

WEEKLY PCエンジン後継機種がついに見えた

ファミ通

1994

2★25

290yen

特集

ジョイスティックからワイドビジョンまで
ゲーム周辺アイテムの使い心地を徹底調査
ゲーム周辺機器大チェック

FF新聞

えっ!? スカイアーマーっ?
ファミ通だけの大スクープ!!
ファイナルファンタジーVI情報



©LIGHT & SHADOWS, INC. SUSUMU MATSUSHITA

禁断の秘技スペシャル キャラクターの成長率&闘技場データも公開!!

ファイアーエムブレム紋章の謎

ゲームに関する
あるあるつてな
話を集めたぞ!
マザーの迷宮

ゲーム編!?



SUPER FAMICOM
LICENSED BY NINTENDO



さらに強化された戦略性、
白熱のアクションバトルゲームだ！



集中突撃、戦闘回避、護衛など、
作戦のパリエーションもアップ！



新開発3D対艦バトルは、迫力満
点、臨場感もたっぷり！



特殊攻撃には、GP02の間接攻撃
をはじめド肝を抜く新兵器がズラリ！



最新機Vガンダムも待望の発登場！
どんな活躍を見せてくれるのか？

本格派シミュレーションゲーム『SDガンダムX』がスピードと強さをアップして、いま過激に新登場！
新開発GXチップによる超高密度戦略思考と驚異の3D対艦バトルで強化されたシミュレーションが可能に。
『機動戦士ガンダム』、『ガンダム0083』さらに『機動戦士Vガンダム』まで、
情け無用の白熱戦！この進化は、もつ誰にもとめられない！！

ねん がつ
'94年3月
はつ ばい よ てい
発売予定

スーパーファミコン は任天堂の商標です。

©創通エージェンシー・サンライズ ©創通エージェンシー・サンライズ・テレビ朝日 ©BANDAI 1994

●価格はメーカー希望小売価格です。●写真・イラストと製品は多少異なることがあります。
●表示価格は、税別になっております。●全国の有名デパート、玩具店、スーパーでお求めください。

ハンタイファミコンクラブ 03-5828-3333 [受付時間 月～金曜日(祝日)10～18時]

電話番号はよく確かめて、おまちがえないようにしてください。

●東京23区以外の方は、市外局番(03)をお忘れなく。●受付時間外の電話はお受けできません。



「バンダイのおもちゃは、
おもちゃで買えます」

◀このマークのお店でお求め下さい▶

GXガンダム

シミュレーション+アクションバトル
8M+64KSRAMバッテリーパックアップ機能付き

GXチップ搭載

¥9,800 (予) [税別]



驚異の速さと、

緻密な戦略。

SDガンダムX、

新時代。

株式会社バンダイ
玩具第3事業部
東京都台東区駒形2-5-4 〒111-31

BAN
DAI

CAPCOM®



ROCKMAN'S SOCCER

あのロックマンが
ついに
サッカーゲームに!!

人気キャラ群出場!
必殺シュートも続出!
キミはもうコーブンのるつぼだ。

スーパーファミコンの
迫力映像に、オーレ!

多彩なゲームモードに加え
2人同時協力プレイ・対戦プレイもOK!

スポーツゲーム
スーパーファミコンソフト
ロックマンズサッカー

3月

発売予定 10メガ
定価9,000円
(税別)



※掲載の画面は開発中のものです。



キャラを選んで、
オリジナルチームも作れるゾ!



スーパーファミコンは任天堂の商標です。

ADVANCED DUNGEONS & DRAGONS, AD & D
and the TSR logo are trademarks
owned by TSR, Inc., Lake Geneva, WI, USA
and used under license from SSI.
Sunnyvale, CA, USA.

Copyright © 1990, 1994 SSI. All Rights Reserved.
Copyright © 1990, 1994 TSR, Inc. All Rights Reserved.
Produced by CAPCOM CO., LTD. 1994



デープだ。



ていと
帝都「ウォーターデープ」は、
いま、危機にさらされている。
帝都の地下で、
悪の陰謀をたくらむ
謎の名前「クサナタール」。
「ウォーターデープ」を守るため、
暗黒と邪悪の地、帝都の地下へ、
冒険者達が出発する。

ぜんべい
あの全米ヒット AD & D シリーズが、スーパーファミコンに登場!!



スーパーファミコン版
3月発売予定
●ロールプレイングゲーム●8M+256KB.B
●定価12,800円(税別)

SUPER FAMICOM
スーパーファミコン対応

リアルタイム3D画面
高品質サウンド
緻密なゲームシナリオ



アイ・オブ・ザ・ビホルダー

★カプコンソフト情報★

大阪(06)946-6659 東京(03)3340-0718 札幌(011)281-8834 仙台(022)214-6040 名古屋(052)571-0493 広島(082)243-6264 松山(0899)34-8786 福岡(092)441-1991

電話番号は、よく確かめておかけ間違いのない様にしてください。

SUPER FAMICOM
スーパーファミコン は任天堂の商標です。

「俺の命、そっくりチップにして、
おまえらに賭けるぜ。」



イラストレーション/天野喜孝

FINAL FANTASY VI

ファイナルファンタジーVI

4月2日(土)発売 大容量24メガ
価格11,400円(税別)

ドラマが、始まる。

ギャンブラー、セツサー・ギャツピア
ーニ。空飛ぶギャンブル場、飛空艇
“ブラックジャック”の持ち主。興味
のないものには腰を上げない、我が道
を行く男だ。現在はショウビジネス
に夢中。彼のスロットによる運
だめしは、パーティにとって吉となる
か凶となるか? 運命の物語、ファイ
ナルファンタジーVII。キミとセツサーの
冒険は、忘れられないものになる。



©1994 スクウェア

SQUARESOFT

株式会社スクウェア 〒150 東京都渋谷区恵比寿1-20-18 三富ビル新館

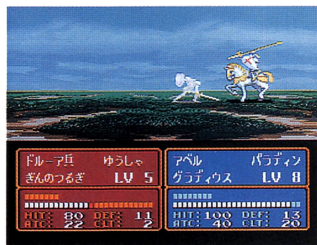


COVERキャラクターデザイン/松下進
イラストレーション製作/前田裕幸(LIGHT & SHADOWS, INC.)
エアブラシ/三浦健司(LIGHT & SHADOWS, INC.)
デザイン/斉藤大助

CONTENTS

とじ込みスペシャル 気になる周辺機器をファミ通がチェック (85)
買うんだったらコレを買え!!

総力特集 キミの知らなかったこんな技が!! (21)
ファイアーエムブレム 紋章の謎秘技特集



- 緊急速報1 (18)
本格派サッカー リーグエキサイトステージ
- あったか特集 (125)
カイロは冬のお友だちなのだ
- マーフィーの法則 (136)
ゲームの法則をあれこれ考えてみた
- 特報スペシャル (165)
リーサルエンフォーサーズファミ通版!?

GAME INDEX

スーパーファミコン	
伊藤果六段の将棋道場	45
ウルフェンシュタイン3D	141
巡検羅王	46
剣勇伝説YAIBA	50
実況パワフルプロ野球'94	142
Jリーグエキサイトステージ	18
すごいへべれけ	48
スーパートロールアイランド 幸せをあける	44
総合格闘技アストラルバウト	40
戦え原始人3 主役はやっぱりJOE & MAC	42
ブルークリスタルロッド	170
ファイアーエムブレム 紋章の謎	21
モンスターメーカー3 光の魔術士	30
リーサルエンフォーサーズ	165
PCエンジン	
フォーメーションサッカーオンJリーグ	52
メガドライブ	
T2 ザ・アーケードゲーム	53
ゲームボーイ	
ONI IV 鬼神の血族	59
雀四郎2	57
それゆけスピーディーゴンザレス	58
武田修宏のエースストライカー	54
T2 ザ・アーケードゲーム	56
ホイホイ ゲームボーイ版	55
アーケード	
バックン	138

ファミ通エクスプレス	8	FF新聞	136
ファミ通TOP30	14	ビーム通信	138
ゲーム帝国	29	ファミ通ベストセレクション	141
ゲーム情報資料館	30	クイズ! 脳天逆おとし	147
ソフトウェアインプレッション	34	開運占いコーナー	148
新作ゲームクロスレビュー	37	THE Schedule	154
最新ゲーム大紹介	40	Pick Up ショッピングインフォメーション	156
ガバスシステム	114	禁断の秘技	160
ゲーム帝国HE事業部	116	特報:ブルークリスタルロッド	170
ファミ通町内会	117	新着ゲーム通信	173
LETTERS伝言板	122	緊急速報2:天使の詩~白き翼の祈り~	176
読者プレゼント	124	緊急速報3:スーパービリヤード	178
NEW'S CLUB	128	次号予告&カレンダー	180
ラブアタック	134		

● Comic		● Column	
あそびじゃないの 作/宮岡寛 画/岡崎つくお	61	元祖 水玉本舗	36
ファミ通のアレ(仮題) 作/竹熊健太郎 画/羽生生純	70	1999年のゲーム・キッズ	69
ごくらくゲーム あべかよこ	74	バカバトル加藤のボードゲームでポン!	129
りろりろ 田中ひでお	121	香山クリニック 尻に目薬、目に座薬	149
べーしっ君 荒井清和	123	獣神サンダーライガーのトラブルスープレックス	148
最後かもしれない ユウジロー	149	浅草キッドの特選裏ソフト	157
週刊しあわせのかたち 桜玉吉	158	加藤博一の代打一発!	157
はまり道 吉田戦車	164		

価格のあとに「込」マークがついているものは消費税込みの商品価格、価格のみ表記しているものは消費税別の商品価格です。



AOUエキスポ開催 注目はどのマシン!?

毎年恒例の、AOU(全日本アミューズメント施設営業者協会連合会)主催のAOU1994アミューズメントエキスポというイベント。アミューズメントマシン関連の新商品の展示会として、毎回このページで紹介しているから、知っている人も多いかな? 今年は2月22、23日の2日間、千葉県の幕張メッセで行なわれる。そこで今週は、直前情報として、各社どんなマシンを出展するのか調べてみたぞ!

まず、注目したいのは、カプコンが『ストII』シリーズの最新作、『スーパーストリートファイターII X』を出展すること。これは『スーパーストリートファイターII』のバ

ワーアップバージョン。まだ詳しい内容についての発表は行なわれていないけど、新しい必殺技などが加わっているということだぞ。

もちろん登場キャラクターは16人。

また、傾向としてうかがえるのが、リアルな映像のレースゲームが多いということ。ナムコからは人気の『リッジレーサー』のスリーモニターバージョンをはじめ、『ファイナルラップ』シリーズの最新作『ファイナルラップR』を出展。セガは『DAYTONA GP』を展示。これは昨年発表した、『MODEL2』というCGシステムボードを使用した初めてのソフト。コナミの『レーシングフォース』もリアルな映像を



★今年のAOUエキスポは、昨年よりも会場のスペースが広がるのだ。もちろん参加メーカー数も増加しているぞ。

ウリにしているぞ。また、ほかに通信機能を備えて、多人数対戦も可能だということだ。

さらに、アーケードゲームや、メダルゲームなどの新作が目白押しなのは、言うに及ばず。ぜひとも、当日会場に行って、自分の目で確かめることをお勧めするぞ。ただし、一般入場日は23日のみ。入場料2000円が必要だ。まあ、このくらいの出費は安い安い!? *



★昨年の注目度ナンバー1は、何といてもセガの『バーチャフォーミュラ』。今年は何のマシンが注目を浴びるのか? やっぱりレースゲームかな?

おもな出展リスト

メーカー	タイトル	ジャンル	メーカー	タイトル	ジャンル
アイレム	ベストイレブン ジオ・ストーム ダイス ダイス ダイス	スポーツ アクション パズル	セガ	ジュラシック・パーク スタック コラムス THE Jリーグ 1994	アクション パズル スポーツ
エス・エヌ・ケイ	龍虎の拳2 トップハンター 得点王2	格闘アクション アクション スポーツ	タイトー	アンダーファイアー ライトプリンガー レイフォース	ガンシューティング アクション シューティング
カプコン	スーパーストリートファイターII X 拳聖土竜(けんせいもぐら)	格闘アクション もぐら叩き	テクモ	テクモワールドカップ'94	スポーツ
コナミ	レーシングフォース ゴルフングクレイツ2 スラムダンク	レース ゴルフ スポーツ	データイースト	フライングパワースティック	スポーツ(ネオジオ)
サミー工業	ダイナギア デッドリースポート	アクション 格闘アクション		ファイターズヒストリー ダイナマイト ティルズ・フロム・ザ・クリプト	格闘アクション(ネオジオ) ピンボール
シグマ	CYBER DEAL GO GO MARIO CIRCUIT	メダルゲーム メダルゲーム	東亜プラン	BATSUGUN おてんきパラダイス SNOWBROS 2	シューティング アクション
ジャレコ	F-1 SUPER BATTLE ルー大柴&細川ふみえ 早押レクイズ グランドチャンピオン大会 BEST BOUT BOXING スーパーストライカー(仮称)	レース クイズ スポーツ スポーツ	ナムコ	ファイナルラップR リッジレーサー ネビュラスレイ ティンクルビット	レース レース シューティング アクション
セガ	DAYTONA GP(仮称) スターウォーズ ハードダンク	レース シューティング スポーツ	バンプレスト	U.S.O-800	占い
			ヒューマン	ドラキュラ判決 ジョバリの窓 クリスタル フォーチュン ED	うそ発見機 心理ゲーム 占い
			ローラートロン	スラップショット 九龍 チャレンジヒッター	スポーツ パズル スポーツ



ついにFXがベールを脱いだ その実力のほどはいったい!?

NECホームエレクトロニクスが年末に発売する32ビットゲームマシン、"FX(仮称)"の仕様がついに正式発表されたのだ。

Duo-Rの上位機種として位置づけられているこのFX、CPU(中央演算処理装置)にはNEC製のV810を搭載。高速デジタル動画の再生能力に優れているのが最大の特徴。フルカラー、フルスクリーンで毎秒30フレームの動画を再生することができるのだ。NECホームエレクトロニクスによると、セガのサターンや、ソニーのPS-Xのよう

にポリゴン処理用のチップは積んでいないものの、他機種なみのグラフィック処理能力は備えているということ。それはFXが合計36メガビットという巨大なメモリーを持っているからなのだ。バックアップ用のメモリーが32キロバイトと、ちょっと小さめなんだけど、増設が可能だから安心してよさそう。ほかにも、通信インターフェイスなどのオプションを接続するための拡張スロットも付くことになっているぞ。また、FXはCD-ROMソフト、音楽CDにくわえてフォトCDも再生できるようになる予定だということなのだ。

このFX、6月に幕張メッセで開催される'94東京おもちゃショーに出展されることが決定している。その実力に、直に触れることができるのも、もうすぐだぞ! *



CPU	32ビットRISCプロセッサ V810(NEC製) クロック周波数:21.5メガヘルツ
メモリー	メインメモリー:2メガバイト VRAM:1.25メガバイト ROM:1メガバイト CDバッファ(※1):256キロバイト バックアップメモリー:32キロバイト
CD-ROM	倍速
表示色数	1677万色
動画圧縮	JPEG/ランレングス(※2)
AV出力	ビデオ/音声(ステレオ)/S端子
電源	ACアダプター
コントロールパッド(I/F)	は2ポート

■6月の'94東京おもちゃショーで出展されることが決まっているぞ。その手で、その目でFXの力を確認するチャンス。『天外魔境』は、はたして出るのか……!?

■※1:この数値が大きいほど速くデータを読むことができるのだ。
※2:どちらも動画圧縮規格。ランレングスはおもにファックスなどに採用されている。

IBM-PC互換機用 TOPICS 3D0開発ツール

イギリスのクロスという会社が、パソコンのIBM-PC互換機で使える3D0規格用のツール(ソフトを開発するためのソフト)を開発、今年中には、日本でも発売するということなのだ。クロスはスーパーファミコン、メガ-CD用の開発ツールも発売しているという会社だ。

このIBM-PC互換機用の開発ツールが発売されることで、これまでは、マッキントッシュでしか開発できなかった3D0用のソフトがパソコンのIBM-PC互換機でも開発できるということになる。

しかも、IBM-PC互換機用として、発売されているゲームソフトを、3D0用に移植するのも、ずいぶん楽になるということなのだ。だから、今後は、オリジナルで開発されるソフトのほかに、IBM-PC互換機用のソフトを移植したものが3D0でも遊べるようになる可能性も高いつわだ。

このツールの登場で、3D0用ソフトがワンサカ発表されることを期待せずにはいられない。*



またまた写真入手したぜ! サターンのスーパー新作だ!

セガのサターン(仮称)用ソフトの開発中の画面写真入手したので、みんなに披露しちゃおう!
今回、入手したのは、本邦初公開の『サッカーゲーム(仮称)』と、以前にも紹介した『アクションゲーム(仮称)』の別のシーンの画面写真。

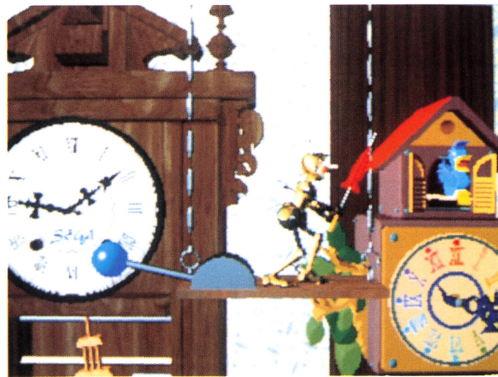
『サッカーゲーム(仮称)』の写真は、ポリゴンで描かれたサッカー選手が、業務用テレビゲーム『バーチャファイター』のようにグイングインと滑らかに動きそうだね。『アクションゲーム(仮称)』のバックの時計のグラフィックの美麗さには思



わず、息を飲むほど。これだけきれいな画面写真を見せられて、期待するなっていうほうが、無理ってものかな? *



■『サッカーゲーム(仮称)』の画面。これぞポリゴン技術の粋。



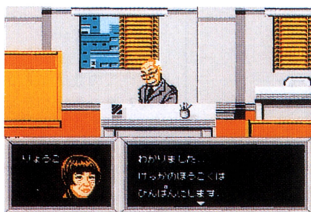
■『アクションゲーム(仮称)』。時計のグラフィックに注目!



映画の公開よりも早く遊べる ゲーム版『とられてたまるか!?』

6月4日から東宝系で公開される『とられてたまるか!?』という映画を知っているかな? じつは、この映画の撮影と同時進行で、同タイトルのゲームギア用ソフトが開発されているのだ。ヒットした映画をゲーム化するというケースはよくあるけど、ゲームソフトの開発と映画の撮影が同時に進められるということはめずらしいよね。これは、セガと映画を製作するフジテレビの共同プロジェクトによるものなのだ。

セガはこのゲームソフトを、映



◆伊丹十三が監督した映画をゲーム化したカプコンのファミコン用『マルサの女』。

画の公開日より早い、6月3日に発売を予定している。映画より、ゲームのほうが先に発売されるなんて、まさに初めてのことだよ。

ちなみに、映画『とられてたまるか!?』は明石家さんま、武田鉄矢、田中美佐子らが出演。泥棒と泥棒から家を守る主人との格闘をコミカルタッチに描いた映画だ。「映画のスタッフもゲーム製作に参加して、いままでのように映画のキャラクターだけを生かしたゲームではない、まったく新しいアクションゲームソフトになるでしょう」(セガ 広報)

セガがフジテレビと共同して、ゲームソフトを開発するのは、4月に発売予定のメガ-CD用ソフト『F-1ヘブンリーシンフォニー(略称)』に続いていること。セガとフジテレビの強力な協力は、今後も台風の目となりそうだよ。

＊



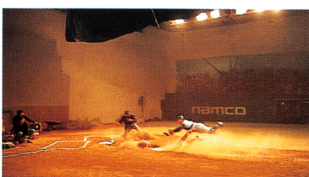
こんどは砂煙をあげて人が舞う 『ファミスタ』のコマーシャル

ナムコから3月4日に発売されるスーパーファミコン用ソフト『スーパーファミスタ3』の、テレビコマーシャルの撮影が行なわれたぞ。毎回、迫力満点のテレビコマーシャルを見せてくれる、ナムコの『ファミスタ』シリーズだけど、今回はさらにスゴイぞ! 出演者には、元読売巨人軍の選手も参加してるのだ。設定は、外野から返球を受けるキャッチャーと、ホーム

に突っ込むランナーのクロスプレー……というシーン。しかも、迫力をだすために、ランナーがホームベースにヘッドスライディングで突っ込むと同時に、ガス仕掛けで土煙が巻き上がり、キャッチャーもワイヤーで空中に吊られて吹っ飛ぶといった凝りようなのだ。現在フジテレビ系でオンエア中だから、見てない人はぜひ自分の目で豪快さを確かめてみては? *



◆このあと、キャッチャーが宙にふっ飛ばされるのだ。



◆今回の撮影は、『ファミスタ』シリーズのコマーシャルで初の室内ロケだぞ。



◆武田鉄矢、田中美佐子、明石家さんまが出演する。彼らがどんなふうにゲーム化されているのだろうか。

◆フジテレビとセガの共同開発する

『F-1ヘブンリーシンフォニー(略称)』



◆3月までで、125万台を売っているゲームギア。いまや、カラーポータブルゲーム機の雄。



NFLのオフィシャルショップで 『テクモスーパーボウル』ゲーム大会

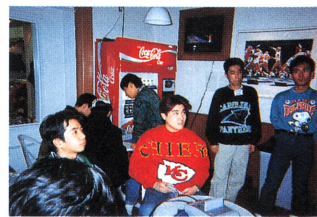
1月21日、渋谷クアトロbyパルコのNFLオフィシャルショップで、スーパーファミコン用アメリカンフットボールゲーム『テクモスーパーボウル』の、ゲーム大会が開かれたのだ。このお店は、NFLグッズを取り扱うショップ。つまり、お客さんは大のフットボールファンなのだ。そのフットボールファンを自認する人々の大会。当然のごとく熱の入ったものになったぞ。

大会はトーナメント方式。ただし、選んだチーム自体のチーム力に合わせて、ハンデキャップが与えられる、という変則ルールで争われたのだ。

この大会の主催はテクモではなくてショップ側。ゲーム大会を開

くことで、このお店のことをゲームのファンにも知ってもらうことが目的。もちろんテクモも喜んで協力したってわけだ。

1月21日の大会はまだ予選。今後2月18日から毎週金曜日ごとに予選を続け、3月11日に最終的な決勝戦を開催予定。腕に覚えのある人、まだまだ挑戦できるぞ!! *



◆ショップ内はNFLグッズだらけ。参加者もNFLグッズを身につけた人ばかり。それだけにクロウト好みのプレー続出!?

気になる数字 1581万人

東京ディズニーランドの、'93年の入場者数。アメリカの業界紙、アミューズメントビジネスの集計によると、これは世界中の遊園地のなかで、入

場者数第1位に相当する数字なのだ。本家にあたるアメリカのディズニーランドを差し置いてトップにたつたなんて、ちょっとスゴイかも!?



続々増えるサードパーティー はたしてPS-Xの嵐は吹くか

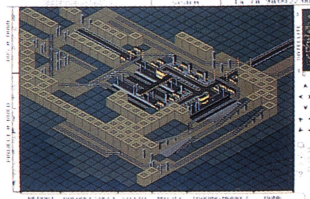
32ビット、64ビットといくらハードの性能が良くなっても、遊べるソフトがつまらなくちゃお話しにならないよね。じつはソニーのPS-Xも当初、業界関係者のあいだでは「ハードの性能はいいんだけど、新規参入ではソフト供給の面が苦しいのでは」なんて心配されていたのだ。だけど、ここにきてハードをバックアップするだけのサードパーティーの顔ぶれがそろってきたようだぞ。

これまでに参入を発表していたナムコ、コナミ、カプコン、バンダイの大手4社にくわえて、今回『A.Ⅲ.』や、『栄冠は君に』でおなじみのアートディンクが参入を発表。

また、光栄も参入を検討しているということなのだ。これでアーケードマシンからの移植、キャラクターゲーム、パソコン版からの移植ソフトといったところが期待できることになったわけだ。

また、ハードの発売となるソニー・コンピュータエンタテインメントによれば、サードパーティーとして契約を結んだメーカーはすでに国内で100社を越え、近々200社に達するという。

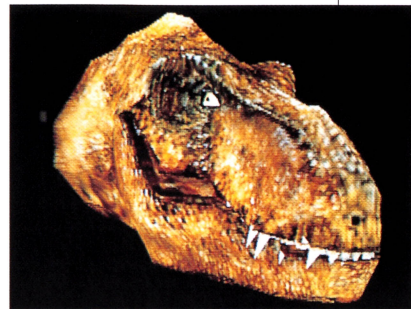
この調子で有力なサードパーティーが増えていけば、任天堂、セガ、NECホームエレクトロニクスを脅かす存在となりそうなPS-X。今後の動きも注目だぞ！ *



▲アートディンクからはパソコン版で太ヒットしている『A.Ⅲ.』の移植が真っ先に思い浮かぶ。写真はパソコン版のもの。



▲PS-Xの性能ならば『スーパーストリートファイターII』をそのまま移植することもできそうだよ。写真はアーケード版のもの。



▲こんなリアルな恐竜の顔をポリゴンで描き、それをゴリゴリと動かすことができるPS-X。これだけのハードの性能ならではのオリジナルソフトにも期待。



▲光栄も現在、PS-X参入を検討中だということ。グラフィック処理能力に優れたPS-X版になることによって、光栄の歴史シミュレーションがどう変わるか楽しみ。写真はパソコン版『三國志Ⅳ』。

▲いちばん最初に参入を発表したナムコ。期待はやっぱり『リッジレーサー』だよ。ほかにも『ギャラクシアン3』や、ポリゴン『ファミスタ』なんかを出してほしいぞ。

こんなソフトが期待できそう!!



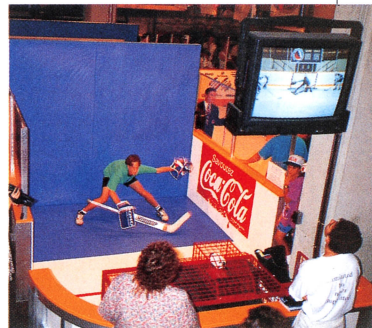
撮り込み画像でキーパー気分 マンダラVRシステムとは?

プレーヤーの姿を撮り込んで、ゲーム中に登場させるという、ちょっと変わったシステムが誕生したぞ。このシステムの名前は、「マンダラバーチャルリアリティシステム」というのだ。

このシステムは、コンピューターとビデオカメラが一体になっているもの。プレーヤーの姿をビデオカメラでうつし、それをコンピューター映像にミックス。そのゲームの映像を見ながらプレーヤーが動くと、ゲームにもキチンと影響されるのだ。具体的には、写真のようにゴールキーパーの格好をしてアイスホッケーのゲームをプレーすると、相手の打ってくるパッスを、自分で画面を見ながら動い

て打ち返すってわけ。

このシステムに対応したソフトは、アイスホッケーのほかにも多数開発されている。いずれゲームセンターに設置されるようになれば、大ヒット間違いない!? *



▲日本での代理店、ユニコーンインターナショナルでは、ゲームセンターへの展開も考えているということだぞ。



10人以上でワイワイガヤガヤ テレビ会議システムに迫る!

日本アイ・ビー・エムが10人以上が同時に参加することができる、パソコンを使った、テレビ会議システムを開発したのだ。このシステムは会議に参加している人間の顔の表情、口や手の動きなどもすばやく表示できるという画期的なもの。電話回線ではなく、ISDNというデジタル回線を使っているのだ。

このシステムの特徴は、会議に参加している人間の顔写真が撮り込まれ、まるでゲームのキャラクターのような自分の分身が表示さ

れること。この分身が口や手の動き、わき見している画像。さらには、身振り手振りもグラフィックで表示されるそうだから、英語が話せなくてもボディランゲージで外国人との会話だってできそう。

まだまだ、基礎研究の段階で製品化などに関しては未定だそうだが、この画面だけでもゲームみたいで楽しそうだよ。たとえば、大阪と東京でハイテクなジェスチャーゲームをやってみるなんてのも楽しそうだよ。 *



▲まるで、3Dダンジョンのゲームをイメージさせるような画面だね。あんまり、会議をしているようには見えない気も……。

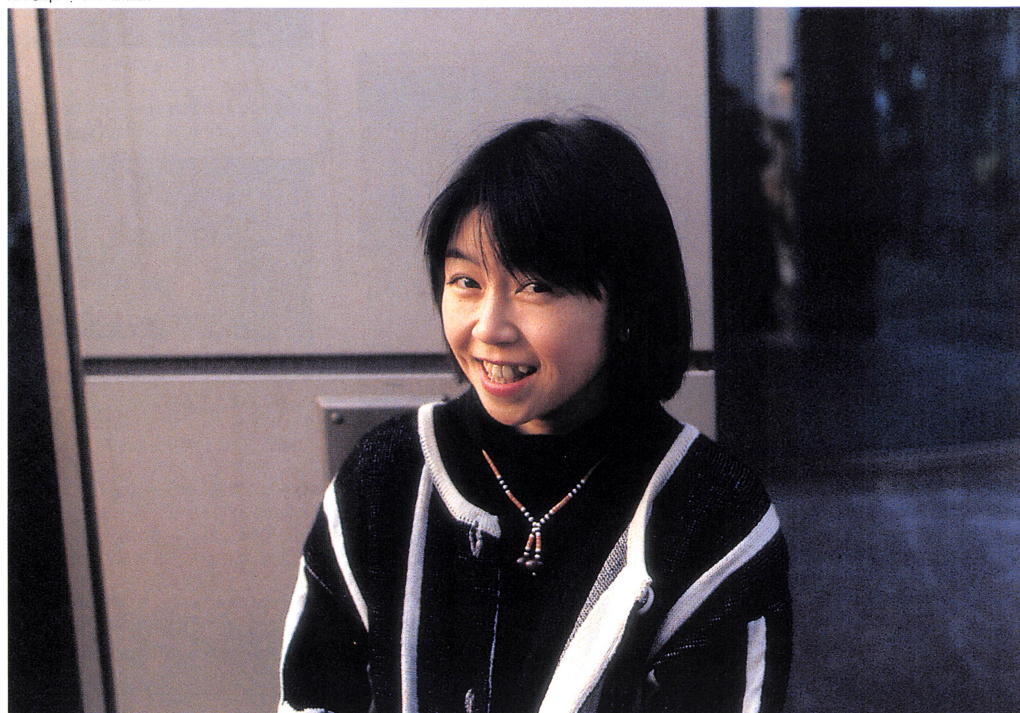
アニメに比べてゲームだと自分の地が出やすいかな？

声優
伊藤美紀

Miki Itoh

OVA プロジェクトA子 のA子役で初主演。最近、『ドラゴンボールZ』や『機動戦士Vガンダム』などにも出演している。

Photograph by Wiko Kitahara



今回登場するのは声優の伊藤美紀さん。伊藤さんは、3月25日にリバーヒルソフトから発売されるPCエンジン用RPG『プリンセス・ミネルバ』で、主役のミネルバ姫の声を演じているのだ。

——伊藤さんから見て、ミネルバってどんな娘ですか？

伊藤 絵をみる以前に思い描いて

いたよりも、ずっと色っぽい女の子だなあ……と、思いました。台本読んだだけだと、もっとキャビキャビしてかわいらしい感じかと考えてたものですから。でも、それでいて年相応のかわいさだとか、姫君らしいしたたかな芯の強さも持ち合わせている、とっても素敵な娘だと思います。

——伊藤さんとしては、演じやすかったですか？

伊藤 そうですね。最近はどうでもないですけど、私の場合、ふだんのアニメの仕事は、わりとおてんばで活発な少女の役が多かったものですから、その意味では、やり慣れたタイプに近かったです。

——同じ声を使う仕事でも、アニメとテレビゲームでは、違うところ

ろってあるんでしょうか？

伊藤 ゲームの場合、ロバクに合わせなくて済むから、ありがたいですね。私たち声優が声を収録したあとで、あらためて画面をそれに合わせて動かしてくれますから。アニメでは口の動きと台詞を一致させるのに、いつも苦勞してるんですよ。おかげさまで、NGも本当に少なくすみました(笑)。

——すると、収録中の苦勞した点なんていうのは……？

伊藤 ええ、とくになかったです。でも、私の場合、自然な感じでやれるぶん、演技というより、伊藤美紀の地が出ちゃうんですよ。だから、作者のかたが思い描いていたミネルバちゃんとは、まったく違ったイメージになってしまったんじゃないかと、べつの意味で、ちょっと心配ですね。

——ゲーム中、とくに気に入っている場面なんてあります？

伊藤 やっぱ、エンディング直前のシリアスな会話ですね。それまでおちゃらけてた雰囲気、引き締まるところがいいんですよ。*



日本ソフトウェア大賞'93

ノミネート
作品リスト

はがきに、住所、氏名、年齢、職業、電話番号、選んだソフトの番号を明記し、ファミ通「ソフトウェア大賞」係まで送ってね。今号のファミ通のアンケートはがきも使えるぞ。締め切りは3月3日必着だ。

☆ゲームソフト部門☆

- ①ウイングポスト(98, TW, SF)
- ②大航海時代II(98, TW)
- ③スターフォックス(SF)
- ④メタルマックス2(SF)
- ⑤伝説のオウガバトル(SF)
- ⑥スーパーファミスタ2(SF)
- ⑦ブランディッシュ2(98)
- ⑧星のカービィ 夢の泉の物語(FC)
- ⑨ドラゴンボールZ超武闘伝(SF)
- ⑩スーパーボンバーマン(SF)
- ⑪ゼルダの伝説 夢を見る島(GB)
- ⑫プリンセスメーカー2(98, DV)

- ⑬スーパースコープセット(SF)
- ⑭誕生 ~Debut~(98)
- ⑮ストリートファイターIIターボ(SF)
- ⑯天外魔境 風雲カブキ伝(PC)
- ⑰現代大戦略EX(98)
- ⑱聖剣伝説2(SF)
- ⑲美少女戦士セーラームーン(SF)
- ⑳トルネコの大冒険(SF)
- ㉑シャイニング・フォースII(MD)
- ㉒ルナティック ドーン(98)
- ㉓アラジン(MD)
- ㉔シムシティ2000(MAC)
- ㉕A.I.V.(98, TW)

- ㉖ロマンシング サ・ガ2(SF)
- ㉗夢見館の物語(MD)
- ㉘ドラゴンクエストI・II(SF)
- ㉙フラッシュバック(MD, SF)
- ㉚ダンジョンマスターII(98, TW)
- ☆ビジネスソフト部門☆
- ㉛The CARD Ver.5(MS)
- ㉜Visual Basic Ver.2.0(WIN)
- ㉝MIFES(WIN)
- ㉞一太郎 Ver.5(MS, WIN)
- ㉟クラリスワークス(MAC)
- ㊱MS-Works Ver.3.1(MS)
- ㊲MS-Windows Ver.3.1(MS)

- ㊳MS-Word Ver.5.0(WIN)
- ㊴ディスクXII Ver.2.1(MS, WIN)
- ㊵Ami Pro R3J(WIN)
- ㊶LOTUS 1-2-3(MS, WIN)
- ㊷Photoshop R2.5J(MAC)
- ㊸三四郎(MS)
- ㊹筆まめ Ver.4(MS)
- ㊺はがき屋さん(WIN)
- ㊻ATOK8(MS, MAC)
- ㊼Paradox(WIN)
- ㊽WXII(MS, WIN, MAC)
- ㊾MS-Access Ver.1.1(WIN)
- ㊿LOTUS APPROACH(WIN)



SUPER FAMICOM®

首都圏にレイバー犯罪続発!

特車2課、ただちに出勤せよ!



西暦2001年夏、東京……。
陽炎揺らめく暑さの中で、
ひそかに脈動を開始した首都崩壊のプロローグ。
そしていま、第2小隊の新たな戦いが始まる。

機動警察 パトレイバー

メガ シミュレーションゲーム 12M ¥9,800 (予) [税別]



4月下旬
発売予定!!

- 次々と発生するレイバー犯罪。真の敵はどこに!?
- 豊富なビジュアルを使った迫真の戦闘画面!
- 原作の持つ緻密な設定を活かした、超リアルな背景設定!

© HEADGEAR・EMOTION・TFC・SHOGAKUKAN
© BEC 1994

ハンタイファミコンクラブ 03-5828-3333 [受付時間 月～金曜日(除く祝日)10～16時]
電話番号はよく確かめて、おまちがえのないようにしてください。
●東京23区以外の方は、市外局番(03)をお忘れなく! ●受付時間外の電話はおさげください。
●価格はメーカー希望小売価格です。●写真・イラストと製品は多少異なることがあります。
●表示価格は、税別になっております。●全国の有名デパート、玩具店、スーパーでお求めください。

スーパーファミコン® は任天堂の商標です。

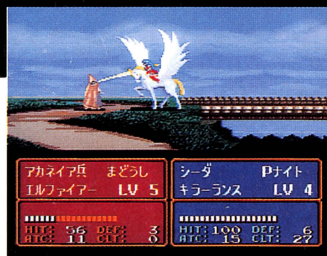


株式会社 ベック INTERBEC

東京都武蔵野市中町2-4-15 〒180
ベックはバンダイグループの一社です。

今週は、『エメラルドドラゴン』が5位を獲得。PCエンジン
のゲームがベスト5入りするのは久々だね。ほかには『バ
スタード』や『魔神転生』などの新顔も上位にランクインし
ているのだ。『ファイアーエムブレム』もまだまだ強いね。

1



ファイアーエムブレム 紋章の謎

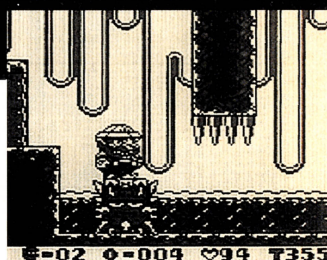
弱いユニットを成長させたくても、なかなか敵を倒せないや
ら、敵がこちらの強いユニットに攻撃を仕掛けて返り討ちに
なるやらで困るよね。そんなときは強いユニットに壊れた武
器を持たせよう。めったに敵を反撃で倒すことがなくなるの
だ。これで、弱いユニットでもとどめを差しやすくなるワケ。

前回1 前々回一
スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
シミュレーションRPG
■任天堂
9800円[込]

6524

1月21日発売

2



スーパーマリオランド3 ワリオランド

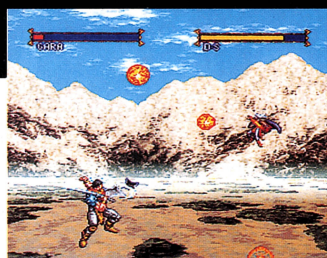
マリオのパワーアップアイテムがキノコなら、ワリオは壺。
3種類の不思議な壺を取ることによって、ただでさえ強引な
ワリオが、手のほどこしようがないくらいの暴れん坊に変身
できる。ちなみに特定のパワーアップをしないと難しい局面
もあるので、場合に応じて適切なパワーアップをしよう。

前回2 前々回一
ゲームボーイ
バックアップカートリッジ
アクション
■任天堂
3900円

4058

1月21日発売

3



バスタード ~暗黒の破壊神~

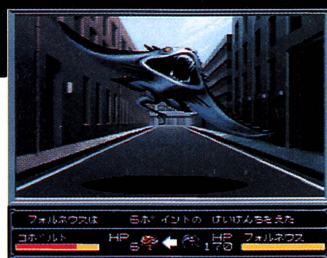
原作が絶大な人気を誇る『バスタード』がスーパーファミコ
ンに登場。一風変わった画面構成や戦闘方法など斬新な要素
は多いけど、おもしろいのがスペルサイン。これは必殺技を
くりだすコマンドを魔法陣の図形を描くように入力するもの。
実際に、魔法を発動させる動作をしているようで楽しいのだ。

前回一 前々回一
スーパーファミコン
カートリッジ
アクション
■コブラ・チーム
9800円

2502

1月28日発売

4



魔神転生

悪魔のなかには特技を覚える者がいるよね。その特技を持
った悪魔を合体の素材に使うと、合体後の悪魔にもその特技が
残るのだ。体当たりを覚えたゾウチョウテンと、オルトロス
を合体させると体当たりが使えるホウオウができるといった
具合。組み合わせ次第で悪魔をさらに強くできるぞ。

前回一 前々回一
スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
シミュレーションRPG
■アトラス
9800円

2120

1月28日発売

5



エメラルドドラゴン

パソコン版で大人気だったこのソフト。PCエンジンに移植
されるにあたって、より快適に遊びやすく改良されているのだ。
たとえば町と町を結ぶ馬車ができたり、いつでもマップを参
照できたりと親切的機能がいっぱい。パソコン版をプレーし
た人も、一味違うエンジン版を楽しんでみてはいかがかな？

前回一 前々回一
PCエンジン
スーパーCD-ROM2(アーケードカード対応)
RPG
■NECホームエレクトロニクス
7800円

2047

1月28日発売

このランキングは、以下の販売店のご協力により、ファミ通編集部が独自に作成したものです

●協力店 大昌ピーヤング(宮城 仙台)、藤崎(宮城 仙台)、おかしや電器店(千葉 幕張ほか)、伊勢丹百貨店(東京 新宿)、西武百貨店(東京 池袋)、博品館TOYPARK(東京 銀座)、おもちゃのQ(東京 野方)、アイワールド(神奈川 相模原)、松坂屋(愛知 名古屋)、カトー無線(愛知 名古屋)、キディランド(大阪 梅田)、近鉄百貨店(大阪 阿倍野)、そごう(大阪 心斎橋)、トキハ(大分 大分)

6	ロックマンX  前回3 前々回1 スーパーファミコン カートリッジ ■カプコン 9500円 アクション '93年12月29日発売 1911
7	す～ぱ～ぶよぶよ  前回21 前々回ー スーパーファミコン カートリッジ ■バンプレスト 8200円 パズル '93年12月10日発売 1628
8	ガイアセイバー ヒーロー最大の作戦  前回ー 前々回ー スーパーファミコン バックアップカートリッジ ■バンプレスト 9800円 RPG 1月28日発売 1064
9	スーパーテトリス2+BomBliss限定版  前回4 前々回ー スーパーファミコン バックアップカートリッジ ■ビー・ビー・エス 8500円 パズル 1月21日発売 1019
10	ドラゴンクエストI・II  前回7 前々回4 スーパーファミコン バックアップカートリッジ ■エニックス 9600円 RPG '93年12月18日発売 991

読者のご意見板

●『ストリートファイターII』、『餓狼伝説』、『ワールドヒーローズ』のなかで、どのシリーズがいちばん早く『3』を出すか、友人とかけをしたが、いまだに結果が出ないので少々困っている。

愛知県 石橋伸彦 18歳

●マリオ、ワリオのほかにフツオが加えらなかつたの飲ドンになる。と思つたけどムダだね。

福岡県 山口 総 20歳

●キミは、カービィに生えていたヒゲがいつの間にか、なくなったのに気づいてたか!?

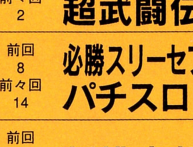
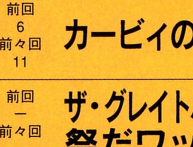
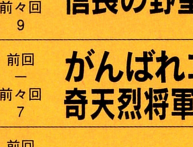
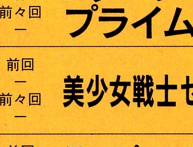
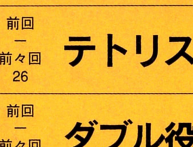
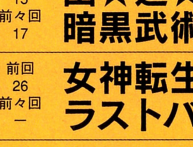
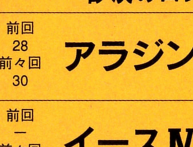
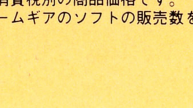
宮城県 我妻謙介 17歳

●『ドラゴンクエスト』シリーズに登場する聖水。メタル系の敵にもダメージを与えられたりする。じつは硫酸というウワサが。

埼玉県 伊藤誠一 16歳

●予想……『ドラクエVI』のスライムレースが8匹だてになり、梓連可能になる。さらにレースには仲間にしたスライムを調教して出場できるようにするだろう。もちろんGI、GIIもあり、そこにはメタルスライムなどの逃げ足の速いやつが出てくるので制覇はとてむずかしい。なんか、すでに違うゲーム……。

兵庫県 柳川瀬達央 19歳

11	前回5 前々回2 ドラゴンボールZ 超武闘伝2  スーパーファミコン カートリッジ ■バンダイ アクション '93年12月17日発売 9800円 973
12	前回8 前々回14 必勝スリーセブンファイター パチスロ竜宮伝説  スーパーファミコン カートリッジ ■パップ パチスロゲーム 1月14日発売 9500円 809
13	前回10 前々回6 新桃太郎伝説  スーパーファミコン バックアップカートリッジ ■ハドソン RPG '93年12月24日発売 9900円 646
14	前回6 前々回11 カービィのピンボール  ゲームボーイ バックアップカートリッジ ■任天堂 アクション '93年11月27日発売 2900円[込] 491
15	前回ー 前々回ー ザ・グレートバトル外伝2 祭だワッショイ  スーパーファミコン バックアップカートリッジ ■バンプレスト アクション 1月28日発売 9500円 455
16	前回11 前々回9 信長の野望・霸王伝  スーパーファミコン バックアップカートリッジ ■光栄 シミュレーション '93年12月9日発売 12800円 445
17	前回ー 前々回7 がんばれゴエモン2 奇天烈將軍マツギネス  スーパーファミコン バックアップカートリッジ ■コナミ アクション '93年12月22日発売 9800円 427
18	前回ー 前々回ー エースをねらえ!  スーパーファミコン カートリッジ ■日本テレネット スポーツ '93年12月22日発売 9400円 409
19	前回14 前々回3 ロマンシング サ・ガ2  スーパーファミコン バックアップカートリッジ ■スクウェア RPG '93年12月10日発売 9900円 373
20	前回13 前々回12 ウイニング・ポスト スーパーファミコン バックアップカートリッジ ■光栄 シミュレーション '93年9月10日発売 12800円 364
21	前回17 前々回ー Jリーグサッカー プライムゴール スーパーファミコン カートリッジ ■ナムコ スポーツ '93年8月6日発売 8500円 354
22	前回ー 前々回ー 美少女戦士セーラームーン ゲームボーイ カートリッジ ■エンジェル アクション '92年12月18日発売 3500円[込] 172
23	前回ー 前々回23 スーパーマリオランド2 6つの金貨 ゲームボーイ バックアップカートリッジ ■任天堂 アクション '92年10月21日発売 3900円[込] 154
24	前回ー 前々回26 テトリス ゲームボーイ カートリッジ ■任天堂 パズル '89年6月14日発売 2600円[込] 144
25	前回ー 前々回ー ダブル役満II ゲームボーイ カートリッジ ■パップ テーブルゲーム '93年9月17日発売 4660円 136
26	前回15 前々回17 幽☆遊☆白書 暗黒武術会編 ゲームボーイ カートリッジ ■トミー アクション '93年12月10日発売 3980円[込] 133
27	前回26 前々回ー 女神転生外伝II ラストバイブル ゲームボーイ バックアップカートリッジ ■アトラス RPG '93年11月19日発売 5300円 127
28	前回ー 前々回ー 鋼鉄の騎士2 ～砂漠のロンメル軍団～ スーパーファミコン バックアップカートリッジ ■アスミック シミュレーション 1月28日発売 12800円 118
29	前回28 前々回30 アラジン スーパーファミコン カートリッジ ■カプコン アクション '93年11月26日発売 9000円 109
30	前回ー 前々回20 イースN PCエンジン スーパーCD-ROM2専用 ■ハドソン アクションRPG '93年12月22日 7800円 102

※価格のあとに [込] マークのついているものは、消費税込みの商品価格、価格のみを表記しているものは消費税別の商品価格です。

※このランキングは、ファミコン、スーパーファミコン、PCエンジン、メガドライブ、ゲームボーイ、ゲームギアのソフトの販売数を同一の条件のもとに集計したものです。

発売まで待てない
期待の新作weekly
TOP 20今週も『FFVI』人気のすごさ
を見せつけられるチャートに
なりました。注目すべきは11
位にキラ星のごとく現われた
『スーパーファミスタ3』。今後
の動向が楽しみなのだ。

1

ファイナルファンタジーVI

スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
RPG
■スクウェア
11400円
4月2日発売

2208

前回
1
前々回
1ロック「へー
『お前王様と知り合いだなんて
ビックリしたかい?』前作『V』のギルガメッシュに匹
敵するくらいの、味のある妙な敵
キャラクターがいるらしいのだ。

2

ドラゴンクエストVI

スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
RPG
■エニックス
価格未定
発売日未定

696

前回
2
前々回
2『ドラクエ』と言えばスライム。
『V』に登場したスライムナイトの
ような新種が登場するといね。

※画面は『V』のものです

3

真・女神転生II

スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
RPG
■アトラス
9990円
3月18日発売

484

前回
4
前々回
3前作でおなじみの悪魔たちもモチ
ロン登場。グラフィックが一新さ
れ雰囲気変わったヤツもいます。

4

V.R. (バーチャレーシング)

メガドライブ
カートリッジ
レースゲーム
■セガ
9800円
3月18日発売

364

前回
3
前々回
5先行車のスリップストリームを利用
できるなど、細かなドライビン
グテクニックも駆使できるのだ。

5

ダービースタリオンII

スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
シミュレーション
■アスキー
12800円
2月18日発売

343

前回
5
前々回
4フリーダースカップに登録します
登録料は100万円になります
よろしいですか?対戦モード、フリーダースカップ
が新登場。手塩にかけて育てた自
慢の馬で、友だちの馬と競走だ!

6	前回 6 前々回 6	風の伝説ザナドゥ	PCエンジン ■NECホームエレクトロニクス 2月18日発売 7800円	スーパーCD-ROM2専用 アクションRPG 341
7	前回 8 前々回 10	スーパーロボット大戦EX	スーパーファミコン ■バンプレスト 3月中旬発売 9800円(予備)	バックアップカートリッジ シミュレーション 187
7	前回 10 前々回 11	いただきストリート2	スーパーファミコン ■エニックス 2月26日発売 9800円	バックアップカートリッジ テーブルゲーム 187
9	前回 9 前々回 7	MOTHER2 ギグの逆襲	スーパーファミコン ■任天堂 5月発売予定 価格未定	バックアップカートリッジ RPG 181
10	前回 17 前々回 12	サムライスピリッツ	スーパーファミコン ■タカラ 発売日未定 価格未定	カートリッジ アクション 168
11	前回 1 前々回 1	スーパーファミスタ3	スーパーファミコン ■ナムコ 3月4日発売 8800円(予備)	バックアップカートリッジ スポーツ 160
12	前回 7 前々回 8	かまいたちの夜	スーパーファミコン ■チュンソフト 発売日未定 価格未定	バックアップカートリッジ アドベンチャー 156
13	前回 11 前々回 15	スーパーリアル麻雀PV	スーパーファミコン ■セタ 3月25日発売 9800円	カートリッジ テーブルゲーム 153
14	前回 12 前々回 9	餓狼伝説スペシャル	PCエンジン ■ハドソン 7月発売予定 価格未定	スーパーCD-ROM2(アーケード専用) アクション 144
15	前回 20 前々回 18	サンサーラナーガII	スーパーファミコン ■ビクターエンタテインメント 4月発売予定 9800円	バックアップカートリッジ RPG 127
16	前回 25 前々回 29	フェーダ エンブレムオブジャスティス	スーパーファミコン ■やのまん 7月発売予定 価格未定	バックアップカートリッジ シミュレーションRPG 105
17	前回 29 前々回 21	ぷよぷよCD	PCエンジン ■NECアベニュー 2月発売予定 5600円	スーパーCD-ROM2専用 パズル 117
18	前回 13 前々回 13	LUNAR ETERNAL BLUE	メガドライブ ■ゲームアーツ 発売日未定 価格未定	CD-ROM RPG 100
19	前回 15 前々回 14	スーパーメトロイド	スーパーファミコン ■任天堂 3月下旬発売予定 価格未定	バックアップカートリッジ アクション 96
20	前回 18 前々回 17	実況パワフルプロ野球'94	スーパーファミコン ■コナミ 3月11日発売 9000円	カートリッジ スポーツ 86

今週の特選ソフト

15

位

サンサーラナーガII

苦しいことも悲しいことも
カワイイ竜がいればへっちゃらです。
竜を育てながら冒険する、ユニークな
システムが好評だったRPG『サンサー
ラナーガ』に待望の続編登場。このゲ
ームの魅力といえば、本誌でもおなじ
み、桜玉吉先生描くところのかわいい
キャラクターと、押井守監督による独
特の世界観。『2』ではそのどちらとも
ますます脂がのって、おいしいゲーム
になってるそう。期待して待とう。

開発進行度... 80 パーセント

読者が選ぶ weekly TOP-20

長年トップを守りとおしてきた『FFV』
がついに『ロマサガ2』に累計1位の座を
譲ったのだ。今後の展開はどーなるのか？

今までの累計

今回	前回	ソフト名	得点
1	2	ロマンシング サ・ガ2	5194
2	1	ファイナルファンタジーV	4895
3	3	ドラゴンクエストV 天空の花嫁	3273
4	4	天外魔境Ⅱ 卍MARU	2051
5	6	真・女神転生	1860
6	5	ぶよぶよ	1819
7	7	シャイニング・フォースⅡ 古えの封印	1551
8	8	トルネコの大冒険 ～不思議のダンジョン～	1512
9	10	伝説のオウガバトル	1349
10	9	ストリートファイターⅡ ターボ	1308
11	12	す～ぱ～ぶよぶよ	1305
12	11	ドラゴンクエストⅠ・Ⅱ	1294
13	13	第3次スーパーロボット大戦	1123
14	14	SNATCHER	1039
15	15	イースⅠ・Ⅱ	1019
16	19	イースⅣ	969
17	16	聖剣伝説2	930
18	18	ファイナルファンタジーⅣ	922
19	17	餓狼伝説2	895
20	NEW	スーパーファイヤープロレスリング3 ファイナルバウト	851

今回	前回	ソフト名	機種名・メーカー名	得点
1	1	ロマンシング サ・ガ2	スーパーファミコン ■スクウェア	1004
2	2	ファイナルファンタジーV	スーパーファミコン ■スクウェア	545
3	NEW	ファイアーエムブレム 紋章の謎	スーパーファミコン ■任天堂	536
4	3	ドラゴンクエストV 天空の花嫁	スーパーファミコン ■エニックス	408
5	11	す～ぱ～ぶよぶよ	スーパーファミコン ■バンプレスト	285
6	13	スーパーファイヤープロレスリング3 ファイナルバウト	スーパーファミコン ■ヒューマン	273
7	6	天外魔境Ⅱ 卍MARU	PCエンジン ■ハドソン	268
8	4	ドラゴンクエストⅠ・Ⅱ	スーパーファミコン ■エニックス	259
9	8	真・女神転生	スーパーファミコン ■アトラス	254
10	7	イースⅣ	PCエンジン ■ハドソン	247
11	18	ドラゴンボールZ 超武闘伝2	スーパーファミコン ■バンダイ	213
12	14	トルネコの大冒険 ～不思議のダンジョン～	スーパーファミコン ■チュンソフト	209
13	5	ぶよぶよ	メガドライブ ■セガ	201
14	9	伝説のオウガバトル	スーパーファミコン ■クエスト	183
15	12	シャイニング・フォースⅡ 古えの封印	メガドライブ ■セガ	178
16	17	第3次スーパーロボット大戦	スーパーファミコン ■バンプレスト	148
17	21	SNATCHER	PCエンジン ■コナミ	144
18	19	イースⅠ・Ⅱ	PCエンジン ■ハドソン	134
19	15	ファイナルファンタジーⅣ	スーパーファミコン ■スクウェア	127
20	16	ストリートファイターⅡ ターボ	スーパーファミコン ■カプコン	112

※このランキングは、ファミコン、スーパーファミコン、PCエンジン、メガドライブ、ゲームボーイ、ゲームギアのソフトに対する読者投票を、ファミコン通信のアンケートはがきによって、同一の条件のもとに集計したものです。累計の数字は、ファミコン通信'94年1月7・14合併号から現在までの累計です。

weekly TOP-10

ビデオゲーム

期待の格闘アクションゲーム『龍虎の拳2』が9位に登場。新キャラクター4人を含む12人の格闘家のうち、果たして最強は誰なのか？

今回	前回	ゲーム名	メーカー名・ジャンル	得点
1	1	バーチャファイター	■セガ アクション	9588
2	2	リッジレーサー	■ナムコ レースゲーム	3571
3	3	餓狼伝説スペシャル	■エス・エヌ・ケイ アクション	2311
4	4	雷電Ⅱ	■セイブ開発 シューティング	2110
5	NEW	ファイナルラップR	■ナムコ レースゲーム	1900
6	6	アウトランナーズ	■セガ レースゲーム	1703
7	5	スーパーストリートファイターⅡ	■カプコン アクション	1675
8	NEW	クイズクレヨンしんちゃんオラと遊ぼう	■タイトー クイズ	1360
9	NEW	龍虎の拳2	■エス・エヌ・ケイ アクション	1268
10	-	ぶよぶよ	■セガ パズル	1266

●協力店 プレインティキャロット巣鴨店(東京 巣鴨)、笹塚店(東京 笹塚)、ハイテクセガ下中野店(岡山 岡山)、PLABO千日前店(大阪 千日前)

weekly TOP-10

U.S.A

海外では『メガマン』の名で親しまれている『ロックマン』。『ロックマンX』も初登場でトップを獲得。高い難度が人気みたい。

今回	前回	ソフト名	メーカー名・機種名・ジャンル
1	NEW	ロックマンX (MEGA MAN X)	■CAPCOM OF AMERICA SUPER NES アクション
2	1	バットマンリターンズ (BATMAN RETURNS)	■KONAMI SUPER NES アクション
3	2	FIFAサッカー (FIFA SOCCER)	■ELECTRONIC ARTS GENESIS スポーツ
4	5	NFLプロフットボール'94 (MADDEN NFL'94)	■ELECTRONIC ARTS GENESIS スポーツ
5	3	モータルコンバット (MORTAL KOMBAT)	■ACCLAIM GENESIS アクション
6	-	ストリートファイターⅡ ダッシュプラス (STREET FIGHTER2 CHAMPION EDITION)	■CAPCOM OF AMERICA GENESIS アクション
7	-	テクモスーパーボウル (TECMO SUPER BOWL)	■TECMO SUPER NES スポーツ
8	6	アラジン (ALADDIN)	■SEGA OF AMERICA GENESIS アクション
9	-	NFLプロフットボール'94 (MADDEN NFL'94)	■ELECTRONIC ARTS SUPER NES スポーツ
10	7	聖剣伝説2 (SECRET OF MANA)	■SQUARE SOFT SUPER NES RPG

●協力店 G&G Software inc.

緊急速報

J.LEAGUE

EXCITE STAGE '94

Jリーグ
エキサイトステージ'94

も〜最近ファミ通編集者たちが、猿のようにやりまくっているサッカーゲームなのだ。これ本当だよ。



スーパーファミコン

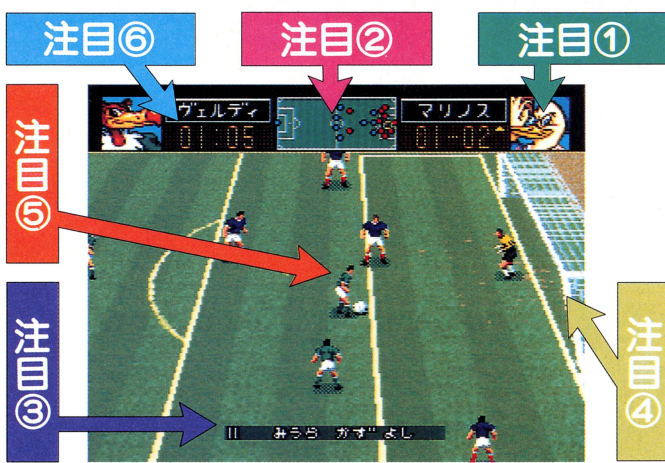
スポーツ

エポック社 5月1日発売 9800円

バックアップ
カートリッジ
12メガ

これぞサッカー まさに本格的

Jリーグ開幕、ワールドカップ予選などなど昨年の話題は、サッカー一色、まさにサッカーが独占した年だった。今年もその人気は、冷めることなくまだまだ続きそうだよね。そこで、『Jリーグ エキサイトステージ'94』だ。このゲームは、Jリーグと同じルールを採用して、試合はグラウンドを横から見下ろしている画面で展開するぞ。今回はこのゲームの注目ポイントを6項目に分けて詳しく解説するから期待してね。



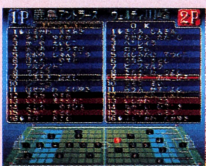
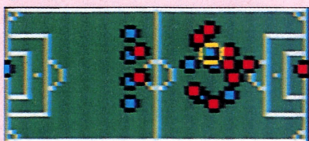
注目① 全12チーム集合

このゲームでは、全部で12チームを操作することができるのだ。もちろん、今年から参戦するジュビロ磐田、ベレマーレ平塚を含んでいるぞ。これはうれしいよね。



チーム選びは、各チームのマスコットキャラで。

注目② 選手の名所をひと目でチェック



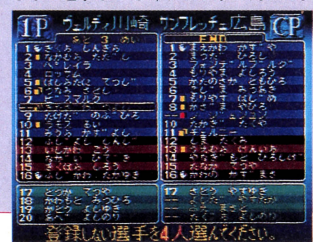
■フォーメーションは初めから決めてあるのだが、好きなところに変更できるぞ。

注目②は、全体マップで選手的位置をチームごとに色分けして表示していることだ。これで、フィールド画面では見られない選手にパスをするときも、敵のチームと混乱することなく正確なパスができるってわけ。さらに、自分のオリジナルフォーメーションで選手を配置することもできちゃうのだ。

注目③ 実名だから燃えるぜ!!

このゲームでは、それぞれ1チーム20人、つまり240人の選手が実名で登録されているぞ。しかし、試合に登録できるのは16人までだ。その選んだ16人の選手たちの交代方法は、スローインなどのときならいつでもできるぞ。

■カードが溜まって試合に使うことができない選手などを外すのも内だぞ。



注目④ ゴールシーンがあつてこそサッカーでしょ

実際のサッカーでいちばん盛り上がるのはゴールシーンだね。まさに血沸き肉踊る気分なのだ。このゲームは、ゴールをしたあとにリプレーでそのシーン見せてくれるぞ。決められた人もこれを見て反省しよう。また、リプレーが終わると、ゴールを決めた選手のリアクションも見る事ができる。



■キーパーはオートなので操作することができないぞ。だから、失点をなるべく抑えたい人はいいキーパーを選ぶほう。



ゴール!!

リプレーしてしてくれるのだ。

■ゴールした選手によって違うリアクションをするぞ。

注目⑥

選手がグラント挟しと大暴れ

操作する選手は、スライディングタックルやショルダータックルなどでもできるぞ。ただ、相手の後ろからこれらを使うと反則になりやすいので使いすぎに注意だ。また、フェイントをしたり、倒れたり、足を引っかけられて足をもたつかせたりと選手の多彩な動きを見ているだけで笑っちゃうぞ。



タックル!!



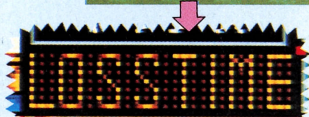
オットット



▲反則をするとときには退場なんてこともあるぞ。タックル系はほんとにね。

注目⑥

魔のロスタイムもあるぞ



えっ!! ロスタイム!!



実際のサッカーにはつきもののロスタイム。まさに、劇的な瞬間を数多く見せてくれるのだが、このゲームにもロスタイムがあるぞ。また、Jリーグのルールを採用しているので、同点で終わった場合はサドンデスの延長戦になるのだ。



▲サドンデスでは、どちらかが先に点を取ったら、その時点で試合終了なのだ。

6つのゲームモードで遊べるぞ

このゲームのモードは、全部で6つも用意されているのだ。PKだけで遊んだり、操作の練習ができたりと、同じサッカーといえども、いろんな遊びかたがあるものだねって感心するぞ。そんな6つのモードをバシバシと紹介するから、自分にあったモードで遊んでね。それでは、始まり始まり。



▲サッカーって単純にいても6種類もの遊びかたが用意されているので、サッカーファンならうれしいよね。

多人数や対戦ならこっちのモード

友だちやコンピューターと1試合だけで遊ぶモード。試合時間やグラウンドを選ぶことができるぞ。このモードとPKのモードは、バーコードバトラーⅡを使って、自分だけの選手を作ったり、実名の選手をパワーアップさせることができるぞ。また、多人数プレイ用アダプターをセットすれば、4人まで同時に遊べるのだ。

Aタイプ ふつうのグラウンド



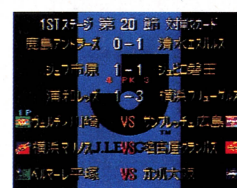
君は
どっちが
好き?

Bタイプ 芝が深いグラウンド



Jリーグで遊びたい人はこっち

このモードは、実際のJリーグと同じで、自分以外の全チームと対戦をして、優勝を目指す長期戦のモード。シーズンが前半と後半に分かれていて、それぞれ1位になったチームどうしが対戦をして、グラッドチャンピオンを決定することになるぞ。試合回数は、22試合か44試合かの2通り。また、別のチームならば、4人まで参加することができるぞ。



▲試合ごとに順位や得点などの細かいデータが見られるのだ。



▲自分たちが選んだチーム以外の試合でも観戦することができるよ。

オールスターもあるよ

このモードは、カズやジーコやディアスといった一流の選手たちを同じチームにして遊びたいって思っている人のモード。つまり、Jリーグのチームを東西に分けて、その分けたチームのベストメンバ

ーで戦うことができるのだ。まさに夢の対決ってやつですよ。また、ランダムで決定したチームを使って遊ぶこともできるぞ。

ランダム決定も可能!!

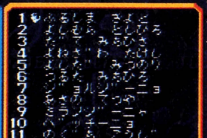
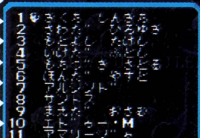
チームの選定はランダム

オールスターイースト

オールスターウェスト

オールイースト ランダム

オールウェスト ランダム



▲こんなにすごいメンバーなので誰を使うか迷うね。

勘を鍛えるならPKでしょ

PK合戦のみを遊べるモード。
1チームのなかからキーパーとボ
ールを蹴る人を10人選択し、勝負。



5回まで蹴れるのだが、それまで
に勝敗が決まらなかった場合のみ、
サドンデス方式で決着を決めるぞ。



■PKを蹴る人の順番を10
人まで決めるのだ。

ちょっと違ったサッカーをやりたい人はこれだ

このモードは、フィールドの周
囲が壁になっているのだ。つまり、
ボールを外に蹴っても壁に当たっ
て跳ね返ってくるから、いつもと
違うサッカーで遊べるってわけ。

ルールは、ふつうのサッカーとほ
ぼ同じなのだが、フィールドは通
常より狭く、8人対8人で争うぞ。



■味方がい
ないときは、
壁に当たっ
てボールが
跳ね返る。
このモード
は、通常の
サッカーと
は違う。

やっぱり基礎がいちばん

サッカーの基礎を練習すること
ができるモード。項目は5つあり、
練習成果をそれぞれの項目別に点
数にして表示してくれるから、友
だちと競いあってもおもしろいぞ。
上達したら今度は試合で勝負だ。

●ドリブル

■ハイロンとハ
イロンのあいだ
を矢印どおりに
うまくドリブル
で進む練習。



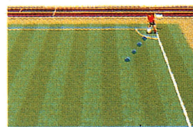
●シュート

■ふたりの選手
を使い、相手に
カットされない
ようにシュート
を決める練習。



●コーナーキック

■ゴールにある
矢印に向かって、
コーナーキック
を調整しながら
蹴る練習。



●フリーキック



■指定位置から
キーパーに止め
られないように
シュートを決め
る練習。

●スライディング

■スライディン
グタックルなど
を使って、相手
のシュートを止
める練習。



全12チームをズババツと紹介



鹿島アントラーズ

ジーコ、アルシンド、
サントスのブラジル
外国人トリオを筆頭
に、サントリーシ
ーズでは優勝をする
など、トップクラス
のチームだぞ。



ジェフユナイテッド市原

3回もワールドカッ
プに出場している、
リトバルスキーやパ
ベルらが貢献したが、
昨年のチームは14勝
22敗とちょっと残念
な総合結果だった。



浦和レッドダイヤモンズ

昨年のチーム結果は、
最下位だったのだが、
途中からチームに加
わったルンメニゲに
よって、チームの得点
力がアップしたのだ。
来期は期待できるぞ。



ヴェルディ川崎

カズやラモスらを含
む6人の選手が日本
代表に選ばれただけ
あって、初代のJリ
ーグチャンピオンに
輝くなど、トップク
ラスのチーム。



横浜マリノス

チーム得点のほぼ半
分をひとりで決め、
得点王に輝いたディ
アスがチームのかな
め。ヴェルディキラ
ーといわれるほど、
力はトップクラスだ。



横浜フリューゲルス

フリーキックのスペ
シャリスト、エドウ
ーやヘディングが強
いモネールなどが、
チームを引っ張る。
天皇杯ではアントラ
ーズを破り見事優勝。



ベルマーレ平塚

昨年はJ1の覇者。
今年から見事にJリ
ーグに昇格決定して
いるのだ。J1でベ
ストイレブンに選ば
れた名良橋が注目さ
れるところ。



清水エスパルス

ゴールキーパーのシ
ジマルや日本代表
の澤登、長谷川、堀
池、三浦康年などが
チーム一丸となって
総合では24勝12敗で
大健闘の2位だった。



ジュビロ磐田

ワールドカップの二
次予選で日本のファン
を魅了した中山や
吉田の率いるJ1か
ら昇格したチーム。
チームが上位に入る
こと間違いなしか?



名古屋グランパスエイト

世界を代表するスト
ライカーのリネカー
がいるのだが、昨年
はケガで6試合しか
出場できなかったた
め、チームは9位と
残念な結果になった。



ガンバ大阪

2度のワールドカッ
プ出場経験があるア
レイニコフ、フリー
キックの名手磯貝、
得点ランキング7位
の永島といい選手が
いるチームだが……。



サンフレッチェ広島

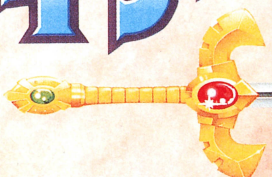
日本代表のセンター
・フォワードを勤めた
高木、そしてチーム
でいちばんの活躍者、
韓国代表盧延淵の力
で、昨年は中盤の順
位になったのだ。



豪 快

FIREEMBLEM

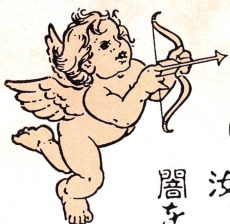
ファイアーエムブレム



紋章の謎

みなさん！ 第2部の終盤あたりで悩んでたりしませんか？ 今回は『ファイアーエムブレム～紋章の謎』にまつわる5つの事柄を様々な角度から切り取り“豪快”の名のもとにひとつにまとめてみました。これで『FE』がさらに楽しくなるはずです。

SF スーパーファミコン	シミュレーションRPG 任天堂 発売中 9800円[込]	バックアップ カートリッジ 24メガ
-----------------	---------------------------------	--------------------------



闇

かく語りき

汝、明日なき漆黒の舞台に
闇を照らす、ひと振りの光明あり



命

かく語りき

汝、すべからず耳を傾け
生命の尊さを学び給え



大地

かく語りき

汝、慈愛の心を持ち、奪わざれば
大地の恵、おのずと与え給ふ



星

かく語りき

汝、物陰に潜むかけらを見逃せば
偽りの生に悩むであらう



光

かく語りき

汝、比類なき精鋭を連れるも
光きらめくとき、後悔が訪れる

FE教団に伝わる福音



ファミ通吉例

折々のうた

ファイアー エムブレム
炎の紋章篇

解説

“まるき屋戸”は、すなわち闘技場である。この場合の“君”とは、アリティア軍の君主であるマルスを指す。歌意は、闘技場でレベルアップしてもらおうとしたはいいが、思いがけない一撃を食らって、たいせつなマルス様を失ってしまったことが悔やまれることよ。あと1ポイントだけでもHPが残っていてくれさえすれば、である。ゴールドと経験値が同時に手に入る闘技場は、キャラクターを強く成長させるのに適している。しかし、ときとして、悲しい事態も起こりうるのだ。人の世の無情をあらわす1首である。

■レベルアップか、死か……。闘技場の魅力は、なんといってもそのスリルにある。でも死んでしまっは…。



悔しくも
討たるる君や
まるき屋戸のこりひとつの
命のものがな

闘技場にて、主君をうしなひて
のちに詠める歌一首

さて、『ファイアーエムブレム 紋章の謎』の発売を記念して、またもや“折々のうた”をお届けすることになりました。今回の“折々のうた”は、『ファイアーエムブレム 紋章の謎』をプレーしていく際にありがちな風景、ありがちな状況を詠んだ“うた”を7首集めてみました。これらの“うた”から、先人たちの苦闘のあとや、『エムブレム』

に対する思い入れなどを読み取ってもらえれば幸いです。なお、今回はとくに読者のみなさんから“うた”を募集することはありません。しかしながら、“うた”を詠むのは個人の自由。自信作が浮かんだら、はがきに書いて編集部FE教あてに送ってみるのもよいかもしれません。ファミ通の誌面に掲載されるとは限りませんが……。



◆この民家へ行っても、出てくる人はみな同じ顔をしている。武器屋、道具屋にいたっては、セリフまで同じ……。

解説

あちらこちらの家を訪ねてみると、出てくるひとはみな同じような顔をしているようだ。もしかしら、とんでもなく足の速い人なのではなろうか、の意。戦場から戦場へと流れ歩くなかで、ふとわき起こった疑問を詠んだものと思われる。しかしながら、“足ばやにやあらむ”という結びの句は、いかにも早計な作者の性格の表われと見うけられる。どれほど足の速い人間でも、瞬時にして隣の家へ移動することなど困難であるし、民間人が戦火のなかを行動しているとは考えにくい。あるいは、結句は作者のユーモアとする説もある。

里々に寄りしときに
あやしみて詠める

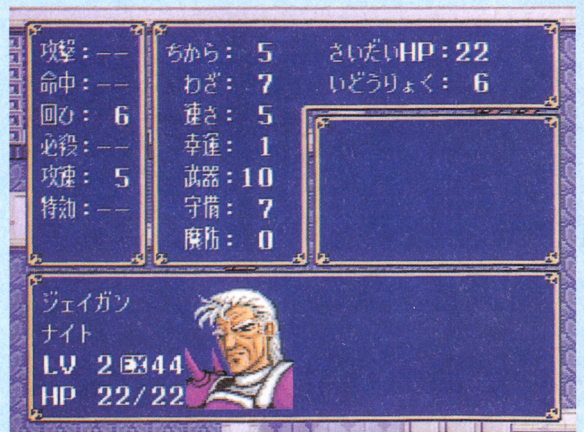
をちこちの
たずねし門の
あるじらは
いづくもおなじ
足ばやにやあらむ

ある翁の
おもひを述べたる一首

解説

若々しい生気に満ちあふれる将来有望な若武者たちの姿は、まるで若いころの自分を見るようだ。しかし、年老いたいまの私は、槍を持って前線に出ることなくこのまま日々を送ることになるのだろうか、の意。句中の“槍”という語から推察するに、この歌の作者は老騎士ジェイガンであろう。“ますらを”とはアベルやカインなどの騎士たちのことで、彼らをまぶしげに見つめる老雄の心情が読み取れる。戦場に出ていく若いカインたちの活躍を頼もしく思うと同時に、やはり寂寥の思いを禁じえない。銀の槍を取りあげられたジェイガンは、身の老いを痛切に感じているのであろう。いつの世も、世代は交代していくもの。第2部のジェイガンは、直接戦闘に参加することもしない。老兵は死なず、ただ表舞台から消え去るのみなのである……。

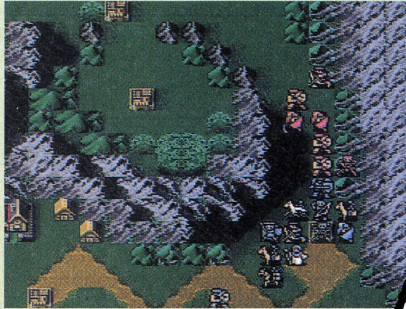
ますらをに
去りしわが身を
偲べども 年はや経なむ
槍持てずして



◆第1部の1章では、じつに頼もしく思える老将ジェイガン。しかし、章が進むにつれて、彼の出番は少なくなっていくのである。

解説

前出のジェイガンよりは、やや厚遇されているものの、やはり不遇のキャラクターのひとりといえるのがドーガである。序盤において、もっとも守備力が高いがゆえに、彼にはつねに部隊の盾の役が回ってくるのである。誇り高きアーマーナイトとして、名譽な任務であることはまちがいないが、ドーガの役目はあくまで“盾”、つまり敵の攻撃を防ぐことにある。ここで重要なのは、“盾”とは敵を倒すべき存在ではない、ということである。



◆このような場所での戦闘の際は、ドーガの守備力に寄せられる期待は大である。しかし、ドーガにとってはチトありがた迷惑かも!?
◆敵を倒してしまわないように弱い武器を持たされる。よって成長も遅くなる。



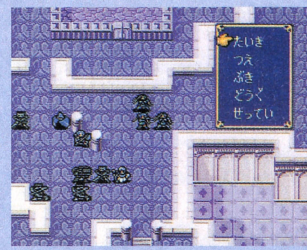
矢面に
立つも手柄は
をとめらに
減りゆくものは
我が身なりけり

大きな身をもて、ひとの盾となりぬをのこの詠める歌

ある。歌意は、つねに先陣に立ってがんばっているというのに、敵にとどめを刺して多くの経験値を得るのは自分以外のキャラクターであり、自分の役目はHPを削られることなのであることよ、という嘆きである。あるいは下二句は、ときおり自分が敵を倒してしまうと、逆に非難の目で見られるようもあって、身を削られるような思いをするものだ、との解釈もできよう。むしろ、歌中にある“をとめら”とは、シーダなどの、はやく成長させたいキャラを指す。

傷を癒さんと
するをとめの詠める

君がため
杖ぞ振らむと
思ゆれど、こころ急きしか
ただ待ちにける



◆操作に慣れはじめると、ついやってしまう“たいき”が、敗北につながることも。

解説

あなたのために回復の杖を振ろうと思ったのに、やはり急いでいたせいでしょか、つい“たいき”してしまったのです、の意。通常のユニットは、“こうげき”のコマンドがウインドーの一番上にある。それに対してシスターの“つえ”のコマンドは上から2番めである。“こうげき”の感覚でコマンドを入力しているうちに、うっ

かり“たいき”を選んでしまったのであろう。操作に慣れはじめた時期にありがちな風景描写といえる。

敵を囲みて
迎え討たんとするに

馬並めて
出づるかたきを
待ちぬれば、ますらを持たる
騎士殺しなり



◆増援部隊迎撃のための盤石の布陣。出現するのが弓兵なら問題はないが……。

解説

“馬並めて(うまなめて)”とは、砦の四方にソシアルナイトなどを配置しているさま。砦から出現するであろう“ますらお(敵)”を待ち伏せて叩く作戦を取ったのである。ところが、現われた敵の手にはナイトキラーが握られていたとは、という驚きと恐怖を詠んだ歌。経験値を稼ごうとして、

危険を招いてしまったのだ。余裕の笑みが凍りつく瞬間のようなすを描写した“防人(さきもり)のうた”である。

旧知のものの
心変われるを嘆きつつ

めぐり逢ひて
見しやかれども
わかぬ間に
なにか討たるる
ひと太刀にして

解説

ひさしぶりに出会って、あの人だ、と理解するひまもないうちに、一刀のもとに切り捨てられてしまったのはなぜなのだろう。私を忘れてしまったのですか、の意。第2部では、かつての戦友が敵として眼前に立ちふさがるという状況がいくつか生じている。この歌も、そのようななかで詠まれた一首であり、歌意から考察するに、辞世の句であることは疑うべくもない。過去における仲間からうけた刃は、作者の心身双方をいたく傷つけたにちがいない。“なにか討たるる”という疑問に、作者の心情が集約されているのだ。しかし一説によると、問いかけた者と問われた者のあいだには、さほどの信頼関係はなかったのだという。真にたがいを大切に思っている者どうしであれば、このような歌が生まれる結果にはならないと。けだし一考の余地がありそうだ。



◆かつての仲間、アストリア。ふたたび仲間になって……。おいおい、ちょっと待て。話せばわかるって(ザクッ)。……なにゆえ……。?

育たないキャラを育てないための

FE成長ダービー

経験値振り分け計画

1R

牝馬特別

第1部に登場する空飛ぶ女性キャラクターたちを比べてみると……

馬番	馬名	職業	出現マップ	コメント	予想
1	シーダ	P・ナイト	1章	すばやさに優れ2回攻撃をガンガン決めてくれる反面、力と防御力は上がらない。	×
2	ミネルバ	D・ナイト	8章	クラスチェンジは望めず、終盤に入るとパラメーターが頭打ち状態になる。	
3	カチュア	P・ナイト	11章	平均的に成長するキャラクターと言える。が、D・ナイトは似合わない。	
4	バオラ	P・ナイト	11章	おもにHPと力が上がる。P・ナイトのレベル20からクラスチェンジさせると無敵。	◎
5	チキ	神 竜	15章	ドラゴン系の相手と戦わなければならないマップでは、彼女の活躍が鍵を握る。	○
6	エスト	P・ナイト	16章	ほぼすべての数値がレベルアップごとに上がる。出現時期にハンデあり。	▲



解説 陥りやすい罠として、P・ナイトをD・ナイトにクラスチェンジさせてしまうことが挙げられる。パラメーターがすべてMAX状態なら、魔法防御のあるP・ナイトのままでじゅうぶん。

3R

混合ステーキ

第2部の14章までに登場する馴染みのキャラクターで育て甲斐があるのは？

馬番	馬名	職業	出現マップ	コメント	予想
1	ドーガ	A・ナイト	1章	クラスチェンジをどのレベルでするかカギ。意外に守備力が伸び悩むことも。	
2	ゴードン	アーチャー	1章	1章からの登場でアーチャーのMAXレベルからスナイパーへの転換で最強の座に。	◎
3	リンダ	魔道士	3章	活躍の場を与えられない第1部に比べてかなり成長させ甲斐があるみたい。	▲
4	ジュリアン	盗 賊	3章	扉を開ける以外には役に立たないキャラクターだが、連れていくと吉かも。	
5	オグマ	傭 兵	4章	攻撃力ばかりではない。後半戦は、そのすばやさで守備力や盾の役目も果たす。	△
6	カシム	ハンター	4章	ちからのパラメーターは上がりやすいのだが、下がり眉毛はマイナスポイント。	
7	リカード	盗 賊	5章	メンバーカードをふんだんくらべて倉庫に入れられる運命のかーっ!!	
8	ウェンデル	司 祭	7章	歳のわりに成長率はよい。老いてますます盛ん……とは、彼のためにある言葉だ。	
9	ナバル	傭 兵	7章	オグマに負けず劣らずの成長を見せてくれる。キザな態度が鼻につかないから。	○
10	バヌトゥ	火 竜	8章	数値的な部分では、ほとんど望みはないが絶対能力の高さに魅力を感じる？	
11	ジョルジュ	スナイパー	8章	完成されたキャラクターとして、登場するやいなや活躍。運の数値が異常に低い。	
12	マリク	魔道士	10章	登場が遅いわりには、平均的な成長が期待できる。最後まで活躍させて損はない。	△
13	チェニー	コマンド	14章	変身後のHPが、自身のものと変わらないあたり二の足を踏む人も多い。	

解説 単穴印のリンダに心情的には本命を打ちたい気分。長い付き合いのできる第2章こそ、彼女の真価が発揮される絶好の場なのだ。ナバルとともに第1部で2軍にしていた人なら。



肝心なときに役に立たない(？)気がするのだが……

FE教団が選ぶなら……

FE教団に所属する数百万のサンプル(おかげさ)をもとに、はたしてどのキャラクターが成長するの？ 役に立つキャラクターはといったいいつなのか？ を吟味してみました。正確なデータに基づいたものではなく、あくまでも独断予想と受け止めてもらいたい。

なお、各コメントに多少の誤差が生じた場合、即告報告の手紙を寄こすように。また、当局に一切の責任がないことも付け加えておく。これらの予想を目安に自分でキャラクターをセレクトし、遊んでくれることをFE教団としては切に希望するものである。

2R

馬乗り杯

S・ナイトやパラディンなど、第1部の馬に乗るキャラクターで育つのは？

馬番	馬名	職業	出現マップ	コメント	予想
1	ジェイガン	パラディン	1章	レベルが上がった……のあとの沈黙が示すとおり、序盤戦の盾役でしかない。	
2	カイン	S・ナイト	1章	「ちからが自慢の猛牛」とあだ名があるくらいだから攻撃力を重視するのなら。	○
3	アベル	S・ナイト	1章	すばやさ、技、HPなど、平均的にどのパラメーターも高い数値になる万能型。	◎
4	ハーディン	S・ナイト	4章	HPの成長率にやや問題があるが、頼りにはある。ただ、第2部を考えると……。	△
5	ピラク	S・ナイト	4章	ハーディン隊長の陰に隠れ、地味な存在であることは否めない。育てる価値は？	
6	ロシェ	S・ナイト	4章	守備力の成長には魅力を感じる。あの情けない顔に感情移入できるか、どうか。	▲
7	マチス	S・ナイト	4章	このキャラクターの成長率なんか、ほとんどの人には興味のないところかも!?	×
8	ミディア	パラディン	10章	女性キャラクターのネックは、HPの少なさに尽きそうと思うんですけど……。	
9	アラン	パラディン	13章	ナイト系キャラクター登場のしんがりを務めるアラン。もう馬は飽和状態。	

解説 ファミコン版では、HPの伸び率がまいち欠けていたアベルだが、今作品ではカインに勝るとも劣らぬ成長を遂げてくれる。

大穴にマチスを挙げたのは、誰も育てたがらないキャラクターなので、あえて選んでみました。ロシェの守備力とともに未知の魅力ではある。

4R

新馬戦

第2部から登場する新人キャラクターをのなかで、使えるのは誰なのか？

馬番	馬名	職業	出現マップ	コメント	予想
1	ルーク	S・ナイト	1章	ロディのライバルと豪語するわりに伸びが少ない。第2部の馬あまり状態では？	
2	ロディ	S・ナイト	1章	かなり急速に成長し、頼りになるキャラクターへと変貌を遂げる。いいかも。	▲
3	セシル	S・ナイト	1章	成長率はいい。早期のクラスチェンジでパラディンに昇格させるなら彼女か。	
4	ライアン	アーチャー	1章	若輩者でありながら兄ゴードンをも凌ぐ名スナイパーへと成長。前半はつらい。	○
5	マリーシア	シスター	1章	彼女専用の杖を使い倒したいなら、成長力には目をつぶってでも育てるべき。	△
6	ウォレン	ハンター	2章	クラスチェンジしても城内マップで活躍できないところが痛い。迷いどころ。	
7	ユミナ	シスター	4章	弟ユベロよりはマシ……という程度の成長率。「けだもの!」だもんなあ。	
8	ユベロ	魔道士	4章	育たないこと基盤しくキャラクター選択画面で見ることにすべからう。	
9	シリウス	パラディン	4章	彼も完成されたキャラクターの悲哀を背負っている。序盤のレベルアップは凶。	
10	サムトー	傭 兵	6章	存在自体が胡散臭いものであり、感情移入できないものに与える経験値は凶。	
11	フィーナ	踊り子	7章	簡単にレベルアップするわりには数値的に満足いく育ち具合。HPの多難。	◎

解説 基本的に低いレベルで登場するキャラクターは成長しやすい……の法則があるのだが。ユミナ、ユベロの根性なし姉弟にだけ

は要注意。同じ育てるならゴードン、ライアン兄弟やロディ、セシルのヤングカップルが有望株。フィーナは特殊能力があるので大本命に拔擢。

安心して成長、安心して金もうけ 闘技場での心得 闘技場オヤジ豪快破産計画

戦闘直前でのキャンセルが可能
になったので、闘技場はキャラクターを成長させるにはもってこいの場。さらに金もかせげ、闘技場はまさに天国のようなところだ。でも、戦いかたを間違えると最悪の事態がやってくる。突然、死を迎えるとか。本当の天国へ近かせぬために、ここで知識を蓄えよう。

これがフォーメーション



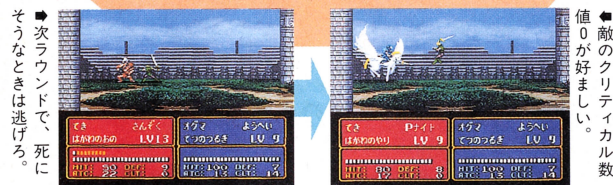
■闘技場には戦わせるユニットを置く。そのとなりにシスターを置けば完璧だ。

地上系ユニットの場合

マルスや傭兵、勇者などを闘技場に入れる場合には、とにかく戦わせまくるに限る。体力が減ったら回復させ、つぎのターンに再び闘

技場にぶちこむ。納得のいくレベルに達するまで、これをひたすら繰り返すのだ。獅子が我が子を千尋の谷へつき落とすのと同様だ。

とにかく戦いまくれ



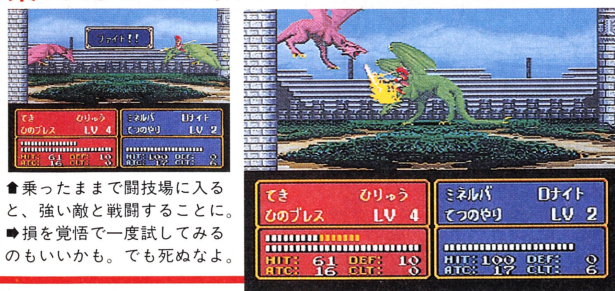
搭乗系ユニットの場合

ソシアルナイトやドラゴンナイトのように動物に乗っているユニットは、下りて闘技場に入るといい。すると乗った状態より弱い敵と戦えるのだ。下りてしまえば、あとは地上系と同様に戦いまくれるだけ。

下りて戦おう



乗ったままではキケン



第1部・オススメの闘技場

7章

港町ワーレン



◎ボス以外のすべての敵を倒したら、闘技場での戦闘を開始だ。ライブの杖を売る道具屋もあれば、武器屋もある。1部でいちばん最初の最良闘技場だぞ。

9章

ルダの奴隷市場

◎ジョルジュ、リンダが仲間になるのだからいなり闘技場に入れるのもいい。ほかのキャラクターとのレベル差が激しいときは、この場で追いつかせよう。



13章

アリティアの戦い

◎すべての仲間がそろいつつあるので、ここで足並みをそろえるために成長をさせるといい。あまり使わないユニット以外は、ここで成長させてしまおう。



16章

ブラックナイト・ガミ

◎闘技場、武器屋、道具屋の3つともそろっている最後のスポット。最終章で使うユニットを決めて、ここでマックスまで成長させてしまおう。



闘技場の法則はあるか

闘技場でいちばん気になるのは対戦相手だろう。下の表はマルスが闘技場で対戦した敵データの一部。同額でも違う敵が存在するので金

額で敵の判別は不可能。が、まったく同じ敵なら金額変動はない。カモとなる敵の金額を記憶して、目当ての敵を待つのが得策だろう。

LV.10 マルス

敵	LV	武器	金額
傭兵	10	鋼の剣	790
ジェネラル	10	鋼のやり	990
パラディン	10	鋼のやり	990
ドラゴンナイト	11	鋼のやり	1030
司祭	12	エルファイアー	1070
ソシアルナイト	14	鋼のやり	1070
ダークマージ	11	エルファイアー	1130

LV.11 マルス

敵	LV	武器	金額
傭兵	11	鋼の剣	800
ジェネラル	11	鋼のやり	1000
パラディン	11	鋼のやり	1000
ドラゴンナイト	12	鋼のやり	1040
司祭	13	エルファイアー	1080
ソシアルナイト	15	鋼のやり	1080
ダークマージ	12	エルファイアー	1140

これをやられちゃ〜
商売あがったりでい



ファイアー エムブレム SPECIAL

禁断の秘技 ぎんだん

ファミ通
秘
情報局

●ファイアーエムブレム 紋章の謎

任天堂

ステータスアップの効力いろいろでしょ!

ゲーム中に登場するアイテム、オーブ。このオーブの持つ不思議な力を知ってる? 光のオーブは敵の特効や必殺、地形効果を一切無効にし、星のオーブは手持ちの武器の消耗をなくす。大地のオーブは第1部でのみ使うと地震を起こしてダメージを与えられるのだ。ところで、こういった効力以外にじつはパラメーターのアップ率を何パーセントか挙げてくれるのだ。かなりの確率でアップするぞ。

それからメリクル、グラディウス、パルティアの王家の宝3種は、それとどめを刺すと経験値が2倍ももらえるというすばらしい武器。星のオーブと組み合わせれば効果満点。

光と星のオーブ

名前 かりゅう	レベル LV 7	HP 32/33
攻撃: 24	守備: 12	魔法: 5
命中: 90	回避: 5	速度: 9
必殺: 17	幸運: 3	守備: 15
攻撃: 5	幸運: 14	魔法: 5
攻撃: 0	幸運: 9	魔法: 5
特効: 48	守備: 15	魔法: 5
特効: 48	守備: 15	魔法: 5

★光と星のオーブ、ふたつをチキに持たせて攻撃させてみる。

メリクルで攻撃

名前 ホースメン	レベル LV 3	HP 32/33
攻撃: 24	守備: 12	魔法: 5
命中: 90	回避: 5	速度: 9
必殺: 17	幸運: 3	守備: 15
攻撃: 5	幸運: 14	魔法: 5
攻撃: 0	幸運: 9	魔法: 5
特効: 48	守備: 15	魔法: 5
特効: 48	守備: 15	魔法: 5

★王家の武器のひとつ、メリクルソードを装備してホースメンへ突撃だ。

かけらを持って

名前 シリウス	レベル LV 16	HP 34/35
攻撃: 30	守備: 20	魔法: 3
命中: 100	回避: 17	速度: 19
必殺: 24	幸運: 19	守備: 18
攻撃: 17	幸運: 5	魔法: 19
攻撃: 11	幸運: 19	魔法: 19
特効: 11	守備: 18	魔法: 19
特効: 11	守備: 18	魔法: 19

★こちらは第2部。星のかけらのうち3つをシリウスに持たせておいて……。

こんなに上がる

名前 マド	レベル LV 6	HP 14/14
攻撃: 24	守備: 12	魔法: 5
命中: 90	回避: 5	速度: 9
必殺: 17	幸運: 3	守備: 15
攻撃: 5	幸運: 14	魔法: 5
攻撃: 0	幸運: 9	魔法: 5
特効: 48	守備: 15	魔法: 5
特効: 48	守備: 15	魔法: 5

★力から最大HPまでのパラメーターが軒並みアップで笑いが止まらない!

80もの経験値が

名前 マド	レベル LV 6	HP 14/14
攻撃: 24	守備: 12	魔法: 5
命中: 90	回避: 5	速度: 9
必殺: 17	幸運: 3	守備: 15
攻撃: 5	幸運: 14	魔法: 5
攻撃: 0	幸運: 9	魔法: 5
特効: 48	守備: 15	魔法: 5
特効: 48	守備: 15	魔法: 5

★な、な、なんと、一気に80ポイントもいただいたちゃいました。すげー、イイ。

またアップだ!

名前 マド	レベル LV 6	HP 14/14
攻撃: 24	守備: 12	魔法: 5
命中: 90	回避: 5	速度: 9
必殺: 17	幸運: 3	守備: 15
攻撃: 5	幸運: 14	魔法: 5
攻撃: 0	幸運: 9	魔法: 5
特効: 48	守備: 15	魔法: 5
特効: 48	守備: 15	魔法: 5

★全てのパラメーターとはいかないまでも、いくつかは確実に上がりますぜ。

おもちゃ券
2000円
ファミ通チケット
2000ガバ

●ファイアーエムブレム 紋章の謎

任天堂

画面上がアッという間に原色の世界でしょ!

新潟県 佐藤涼一 (会員番号904223)

メニューファイルで
マップを見るを選び、
LとR+A・X・Y
ボタンのどれかを
押しながら
+ボタンの上
か下を押す

この状態のときに マップをみるを選び

名前 マド	レベル LV 6	HP 14/14
攻撃: 24	守備: 12	魔法: 5
命中: 90	回避: 5	速度: 9
必殺: 17	幸運: 3	守備: 15
攻撃: 5	幸運: 14	魔法: 5
攻撃: 0	幸運: 9	魔法: 5
特効: 48	守備: 15	魔法: 5
特効: 48	守備: 15	魔法: 5

★メニューファイルでマップをみるを選ぶ。LとRボタンを押しながら、A・X・Yのどれかを押しつつ+ボタンの上下。

そうするとなんと いろんな色に変化

名前 マド	レベル LV 6	HP 14/14
攻撃: 24	守備: 12	魔法: 5
命中: 90	回避: 5	速度: 9
必殺: 17	幸運: 3	守備: 15
攻撃: 5	幸運: 14	魔法: 5
攻撃: 0	幸運: 9	魔法: 5
特効: 48	守備: 15	魔法: 5
特効: 48	守備: 15	魔法: 5

★あらら、なんじゃこの色は!? 色によっては、画面上のユニットまで見えなくなる。L+R+Bボタンで解除可能。

なんともよくわからないコマンドが見つかったんだけど、よくわからないままみんなにも紹介しよう。メニューファイルでマップをみるを選んでから、左のコマンドを入力すると画面の色が変化するのだ。色は各ボタンの色に対応(Aボタンなら赤)している。でもいったいなんの意味があるのかな? 単なるデバッグ用のコマンドなのか?

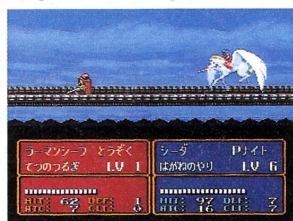
おもちゃ券
2000円
ファミ通チケット
2000ガバス

●ファイアーエムブレム 紋章の謎 支援効果で効果絶大でしょ!

富山県 野村貞輔 (会員番号904224)

このゲームにもシミュレーションゲームでよく見られる支援効果が存在した! ババーン! マルスとシーダ、シーダとオグマ、アベルとエストなどゲーム中で親しい間柄のキャラクターどうしには、隣合っていると支援効果が動くのだ。マルスとシーダの場合(右の写真)、攻撃力で3、必殺率で10上がるぞ。

単独だと低いぞ



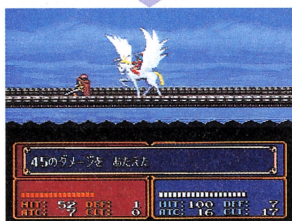
★こちらはシーダが単独で攻撃したとき。右と比べて下がっているでしょ。

最愛の人の隣に



★マルスの隣になるようにシーダを配置して、盗賊をいざ攻撃!

愛の力なのか? 数字がアップする



★わずかながらも戦闘数値がアップ。必殺率が上がっているのはうれしいね。

ファミ通
秘
情報局

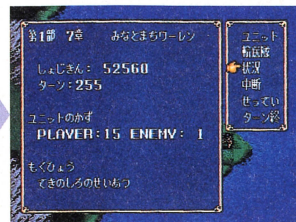
●ファイアーエムブレム 紋章の謎 ターン数の限界に挑戦でしょ!

ここはワーレンの港



★敵も倒しつつ、闘技場で明け暮れる金と経験値の日々……。

ターンがカンスト!



★その結果がこれだ! ターン数は、255を超えるとカウンターストップ。

各地に点在する闘技場。勝てば莫大な経験値と報酬がもらえるが、負けば死あるのみ。つねに危険と隣合わせ。オレがそんな闘技場に入りし回数は数知れないのさ。さあ、今日も(256ターン目)戦いだぜ……。あれ? ターン数が255から変わらんぞ! オレの明日はどっちだー! 255でストップだってヨ。

闘技場で鍛えればこんなに強くなる

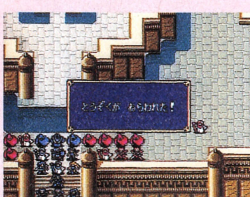
名前	LV	EX	HP	MP	HP/MP
マルス	20	0	13	7	28/41
アイド	4	56	6	5	19/19
ガハ	10	49	11	6	27/27
アベル	20	0	20	6	16/29
シダ	1	98	7	8	16/16
オグマ	14	66	6	5	18/27
エスト	20	0	20	7	12/34
アベル	20	0	14	5	16/18
シダ	3	4	2	7	17/17
アベル	14	25	16	6	26/28

★ここで道草食うのもいいけど、ほどほどにしときなね。

ファミ通
秘
情報局

●ファイアーエムブレム 紋章の謎 シルバーカードを奪取するでしょ!

絶対にシスターを手にかけてはダメ!



★出口で敵のモンスターたちを足止めていると……。

宝箱の横に盗賊!



★ひとりぼつと盗賊出現! じつはコイツ幸せを運ぶ盗賊だったのか!

なんでもお店の品物が半額で買えてしまうシルバーカード。第2部で手に入れる条件とは? 10章の「魔道士二人」でとにかくシスターを殺さないことなのだ。エルレーンを仲間にして、数ターンすると右の宝箱の横に盗賊が出現する。こいつがシルバーカードを持っているのだ。とっとと倒して奪っちゃえ。

ヤリ、手に入れた



★ラッキー、ウレビー、これでお店の品物が全品オール半額市だぜー。

ファミ通
秘
情報局

●ファイアーエムブレム 紋章の謎 せっかちくんは省略でしょ!

マップ表示開始



★マップが映し出されたぞ。少しでも時間が惜しい人はハイ、右のコマンド。

章がスタートするとかならずマップ表示画面になるよね。でも早くシナリオをスタートさせせっかちな人に朗報なのだ。じつはこのマップ表示が省略できるのだ。やりかたは簡単。画面が動き出したら、LかRボタンを押すだけ。メニューファイルが表示されるので、あとは進撃開始するだけだ。

マップ表示になって画面が動き出したらコントローラーのLかRボタンを押す

このままスタート



★そうするとメニューファイルが出る。アイテム整理でも進撃開始してもよい。

心に響く声が聞こえる。誰かが救いを求めている…。
鬼神の血を引く少年は、その誇り高き血に目覚め旅に出る。

1994年 春。バンプレストが贈るロールプレイングゲーム
“ONI”シリーズの最新作《ONI IV 鬼神の血族》がついに登場！
今回は茨鬼童子と琴音の間に生まれた少年・音鬼丸が大活躍。
I・IIの登場人物たちも主人公の味方としてパーティーに参加！！

3月発売4,980円(税込)

ONI IV

鬼神の血族

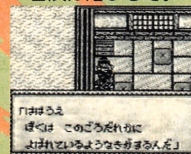
緊急速報！
ついに“ONI”が
スーパーファミコンとして
今夏発売決定！

佳夜

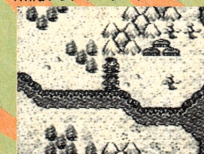
妖怪軍団の一員として育てられ、
邪悪な呪術を操る少女。幼少時の
記憶を失っているが、音鬼丸との
出逢いが彼女の運命を変えていく。

※画面は開発中のものです。

謎の呼び声に導かれて
冒険が始まるぞ。



仲間を増やして
無敵のパーティーを！！



妖怪たちが次々と
行く手を阻んでくる。



ゲームボーイ専用カートリッジ

- 表示価格はメーカー希望小売価格です。
- 写真・イラストと商品は多少異なることがあります。
- 全国の有名デパート、玩具店、スーパーでお求め下さい。



バンプレストのゲームのことならなんでも教えちゃおうヨ！
バンプレスト テレフォンサービス
03-3847-6320
受付：10:00～16:00 月～金（土・日・祝祭日を除く）

©バンドラボックス
©BANPRESTO 1994

株式会社バンプレスト
東京都台東区駒形1-4-14 〒111
バンダイ第3ビル

なめれ

●味音痴の若人よ、新たな味に挑戦し貴様の味覚を磨くのだ。すなわち万物をなめれ!! 今回は短め。

●ほないきまひよか。

(福岡県 どんぶり2世)

●ぬ、軽快にてスウィングする合言葉であるな。皆も使ってよい。

●ハイ、初めての投稿だけどヨロシクね。ところでゲームのなかで宿屋の看板に「INN」って書いてるけど発音は「インン」でいいの?

(住所不明 くらげ)

●否。正解は「イン」。学習せよ。

●オレはバカだし、デバッグせよとかいわれるけど『ストII』はうまいだけどうそだと思ふ。

(住所不明 くらげ)

●痴れ者め。連続採用だが住所不明にて貴様は丸損なり。ざま見よ。

●カプコンのなんとかXでボスまでいったらザーとなるんだよたすけてーアルゴマン!!

(鹿児島県 ファントム岡田)

●お、バグ情報であるな。ソフト名を明記して再投稿するがよい。

●レーザーメスを使わなくても、どうやらセロテープで治せそうです。 滋賀県 ヤコウ)

●経済的であるな。結果報告せよ。

●こんにちは〜、はあいばあぶよん2号でえ〜ちゅど〜ん。こないだあ〜、バスン中でえ〜、ミニはいてたらあ〜、足触られてえ〜、ちゅど〜ん。

(愛知県 はあいばあぶよん2号)

●む、いつぞやのバグ娘であるな。次回はいつぶんちゅど〜んにせよ。

●大学に落ちたのにガバスクんだ。さい、僕は明と日でもいいうれしくたま。おはよう。本当に落ちた(推薦)のでバグりそうでした。

(岡山県 岡山県)

●気の毒であるな。来年に向けて鍛錬するがよい。貴様には合格祈願のエロ本とエロビデオを送る。

●ぬちよ〜!! チンカステンカスチンカ〜ス!! スダ〜ン!! シュパッシュパツ。(徳島県 山)

●近頃はバグり者が多くてまろは大変困っておる次第でおじやる。

●お前らキリスキを使ったことあのかよ。毛玉なんか一発だぜ。ダメだな。使ってみろよ。な。マジで。(静岡県 スケタダ)

●スーパーハボキの姉妹品であるな。総統も愛用の米切り装置なり。

●くだらん。実にくだらん。私が知りたいのはその科学的まんちよだ。

(東京都 猿五万)

●貴様らは最近では下品であり露骨であり総統も大喜び。まあよい。

●夢に向かってがんばる♡

(静岡県 ファミマガ命)

●ドリームな奴。がんばの意味を広告の裏に書き綴り燃やしてよい。

●女子でロリコンは禁止ですか? 美少女は男子のものですか? ねえ?

(富山県 そして神戸へ)

●よい。好きなようにしてよいぞ。

●さあみんなっ、ファミ通の郵便番号は「イゴイーニョ」と覚えるんだ。用意はOK? レッツ、イゴイーニョー!! (大阪府 ぶび強)

●たわけめ。勝手に気味の悪い呼びかたを編み出すでない。毒殺。

●きれいなおねえさんは好きですか!?

(兵庫県 こしひかり)

●好きであり256体送ってよい。

●ぶっちーおはようぶっちーさよならやさしいぶっちーちょっと喧嘩もするけれどぶっちーぶっちーみんなのぶっちー。ぶっちーのうた。(群馬県 あいちゃんよ)

●メルヘンな奴。貴様には正露丸の香りのぬいぐるみを1024体送る。

●えーウツソー!! やっだあー♡

まっじー? (東京都 女子高生)

●全然ダメである。眉毛を剃れ。

●ぼくのキューソは猫をかみます。ところでキューソってなんですか。

(千葉県 つばはち)

●今週はわからぬ奴が多いのう。

ゲーム帝国

本格的寒気に見舞われ、我が帝国はカチンコチンに凍りついた。今後49日は誰も外へ出ず、そして誰もここへ入って来ぬのだ。



悪魔の安楽椅子



■語り部も女神も信用できないので、おじさんに聞きます。タコメーターはなんでタコですか? 実はタコの出荷量が影響してますか? それともタコ八郎作だからですか? (広島県 しえるのりんと)

●じつはメーターの針にタコの皮膚が使われているからなんだぜ。でドイツじゃアイカの皮膚を使ったイカメーターってのがあんだよ。うっそ〜ん。ホントは英語で回転計のことtachometerっていうからだよ。

■岡山弁の「ぼっけー」について説明します。あと切り抜きも送ります。すごい=ぼっけーの一。とても寒い=さびーの一。雨が降りそう=ふりそーなでー。一緒に行こう=つれの一ていこー。早く家に帰ろう=はよーいの一でー。(岡山県 労働4号)

●お、本格派だね。でもよお発音がわかんねえよな。

■初心者の方はまずどのパソコンを買えばいいですか。

(神奈川県 両津勘吉)

●いきなり買うのはよくねえよ。学校とかで触ったり雑誌読んだりして自分に合ったのを探ることだよな。

女神の四の字固め



■レアな東北弁がききたいといっていましたよね。僕、東北人です。でも共通語くんです。くらすの人もみんなです。なしてだべな? (福島県 くりけん)

●いや〜ん!! あんた、いい味だしてるわ!! 最高!! もつと教えてちょうだい。お・ね・が・い。うふ〜ん。

■女神さん、ちよつとまえの「やめれ」はこつちで普通につかてるんだ。「ナ、やめれ」「おまえ、やめてくれよ」の意)というように使ってるんだ。わかったか。

(青森県 モロビーム)

●あらそうなの。じゃあ「なめれ」とか「すれ」とかもそうなのかしら。「教えれ」とかもそうかしら。疑問よ。

■君ってコーマンチキな奴だねと言われたが、オレは男だ。

(福岡県 ネオ・クララ)

●ちよつとあんた、コーマンチキって、それ違うわよ。誤解してるわよ。高慢チキってことよ。マンキーな子。

■メガミさんって呼んでいいですか。カタカナで。メガネさんみたいでしょ。ケケケ。(東京都 オボム氏)

●およし!! 漢字でお呼び!! ローマ字もだめよ!!

ゲーム情報 資料館



攻略本なんか知らない

全国の『モンスターメーカー』ファンのかたがた。やっと資料館に『モンスターメーカー3』が登場するぞ。今回はこのゲームの特徴である、仲間になるモンスターを大紹介だ。どのモンスターを仲間にするか悩まずにすむよね。

モンスターメーカー3 ~光の魔術師

スーパーファミコン ソファエル 発売中 9800円

モンスタートレードの 組み合わせ一覧表だ!!

モンスター2体と引き換えに、別のモンスターをもらうモンスタートレード。これは、魔物使いが行なってくれる。でも何のモンスターとトレードしてくれるのかわからないので、不安になることも

あるだろう。そんなときはココを見てちょうだい。この表は、トレードに出す種族を縦横で結べば、手に入るモンスターの種族がわかるというものだ。これで目的のモンスターを仲間に行けるぞ。

	コボルト	ゴブリン	オーク	狼	蛇人	水人	鳥人	猫人	爬虫	獣人	バット	スケルトン	ゾンビ	ハグ	亡霊	巨人	トロール	
鬼神	鬼神	コボルト	ゴブリン	魔犬	魔犬	魔狼	バット	ゾンビ	オーク	魔狼	スケルトン	魔狼	魔狼	コブリン	オーク	オーク	魔犬	コボルト
ミームス	水人	鬼神	ゴブリン	魔狼	飛獣	ハグ	フェアリー	魔狼	オーク	鳥人	ゾンビ	オーク	ゾンビ	ニンフ	ゾンビ	魔犬	ニンフ	ゴブリン
スライム	ニンフ	フェアリー	鬼神	オーク	妖馬	魔熊	爬虫	飛獣	水人	スケルトン	魔犬	魔狼	飛獣	ハグ	ゴブリン	ゾンビ	ゴブリン	スケルトン
妖馬	水人	水人	鎧獣	妖馬	鬼神	魔犬	妖馬	魔犬	ゴブリン	鳥人	オーク	魔狼	ゴブリン	オーク	魔犬	スケルトン	魔熊	オーク
妖精鳥	フェアリー	ゴブリン	飛獣	鳥人	鳥人	鬼神	妖馬	飛獣	ニンフ	妖馬	爬虫	飛獣	鎧獣	スケルトン	爬虫	ゾンビ	ゴレム	魔狼
フェアリー	ニンフ	妖精鳥	ゴブリン	飛獣	ゴブリン	フェアリー	鬼神	ニンフ	ニンフ	猫人	飛獣	鳥人	ハグ	ハグ	ゾンビ	ゾンビ	鎧獣	巨人
ニンフ	フェアリー	ゾンビ	ゾンビ	水人	鳥人	鳥人	ニンフ	鳥人	妖馬	飛獣	フェアリー	飛獣	ハグ	バット	妖精鳥	飛獣	鎧獣	ゴブリン
夜魔	ニンフ	フェアリー	ゾンビ	ニンフ	フェアリー	鳥人	ハグ	ハグ	妖精鳥	鳥人	魔犬	妖精鳥	飛獣	スケルトン	鳥人	ゴブリン	魔熊	魔犬
魔狼	魔犬	コボルト	ゾンビ	魔犬	コボルト	飛獣	鳥人	妖精鳥	魔犬	ゾンビ	トロール	鳥人	巨人	鎧獣	水人	スケルトン	鳥人	鎧獣
魔犬	魔熊	魔狼	コボルト	鳥人	飛獣	飛獣	トロール	猫人	魔熊	ニンフ	鬼神	鳥人	ゴレム	ハグ	魔犬	ハグ	魔熊	魔犬
魔熊	巨人	ゴブリン	ニンフ	ゴブリン	飛獣	妖馬	鎧獣	オーク	鎧獣	鎧獣	トロール	妖精鳥	ゴレム	スケルトン	ゾンビ	コボルト	ゴブリン	ゴレム
伏魔	鎧獣	ゾンビ	スケルトン	鎧獣	オーク	飛獣	爬虫	爬虫	飛獣	ゴレム	鎧獣	爬虫	鬼神	爬虫	ゾンビ	ゾンビ	ゴレム	水人
飛獣	魔犬	バット	フェアリー	ゾンビ	魔狼	水人	鳥人	妖馬	巨人	妖馬	鳥人	飛獣	ニンフ	ニンフ	オーク	爬虫	スケルトン	ゾンビ
小竜	トロール	バット	鳥人	魔犬	鳥人	鳥人	トロール	妖精鳥	妖馬	魔熊	鎧獣	鎧獣	ニンフ	フェアリー	鬼神	ニンフ	オーク	魔熊
獅子	ゴレム	魔狼	ゾンビ	鳥人	魔狼	魔狼	飛獣	ニンフ	飛獣	トロール	爬虫	鎧獣	飛獣	ゴレム	鬼神	鬼神	ハグ	ゴレム
巨大竜	鎧獣	フェアリー	妖馬	オーク	ハグ	猫人	飛獣	ハグ	鎧獣	巨人	鎧獣	ニンフ	爬虫	爬虫	魔犬	鎧獣	トロール	ゴレム
巨大蟹	爬虫	ゾンビ	ハグ	ハグ	ハグ	ニンフ	水人	ニンフ	鎧獣	水人	巨人	鎧獣	ニンフ	爬虫	巨人	ゴレム	ゴレム	トロール
鎧獣	トロール	飛獣	魔狼	魔熊	魔狼	水人	爬虫	ニンフ	妖馬	巨人	爬虫	魔犬	鳥人	トロール	ゴレム	ゴレム	巨人	トロール
ゴレム	スケルトン	ゴブリン	オーク	飛獣	ニンフ	ハグ	ゾンビ	ゴブリン	ゴブリン	オーク	トロール	鎧獣	ゴレム	魔熊	鎧獣	トロール	鎧獣	トロール
ハイトロール	飛獣	トロール	ゴレム	爬虫	水人	ゴブリン	水人	魔狼	魔犬	魔熊	巨人	巨人	魔犬	爬虫	鎧獣	巨人	ゴレム	魔熊
トロール	ゴレム	コボルト	ゴブリン	水人	フェアリー	魔犬	水人	魔犬	魔犬	ゴレム	鎧獣	魔犬	魔犬	爬虫	オーク	巨人	ゴレム	魔熊
巨人	トロール	フェアリー	飛獣	魔犬	ニンフ	鳥人	水人	水人	魔犬	鎧獣	トロール	飛獣	鳥人	飛獣	魔犬	爬虫	トロール	妖馬
亡霊	ゴレム	ゾンビ	スケルトン	魔狼	バット	妖精鳥	鳥人	ハグ	飛獣	鎧獣	ゴブリン	コボルト	ハグ	鳥人	ハグ	スケルトン	ゾンビ	ハグ
ハグ	魔犬	ゾンビ	ゾンビ	飛獣	フェアリー	妖精鳥	鳥人	妖馬	オーク	飛獣	鎧獣	魔狼	魔狼	巨人	鎧獣	スケルトン	スケルトン	スケルトン
ゾンビ	ハグ	ニンフ	ゾンビ	ゴブリン	ハグ	妖精鳥	飛獣	妖馬	飛獣	ハグ	ゴレム	魔狼	フェアリー	スケルトン	スケルトン	ハグ	魔狼	スケルトン
スケルトン	ハグ	ゾンビ	鳥人	ハグ	ニンフ	鳥人	妖馬	ハグ	魔犬	魔狼	巨人	爬虫	ゴブリン	飛獣	巨人	ゴレム	トロール	爬虫
バット	鳥人	妖精鳥	ゾンビ	妖精鳥	フェアリー	飛獣	猫人	ハグ	コボルト	飛獣	爬虫	鎧獣	魔狼	飛獣	ゴブリン	飛獣	飛獣	ハグ
獣人	魔犬	バット	飛獣	フェアリー	飛獣	鳥人	爬虫	ニンフ	魔犬	妖馬	魔犬	トロール	ニンフ	爬虫	巨人	妖馬	鎧獣	トロール
爬虫	鎧獣	ゾンビ	バット	水人	フェアリー	飛獣	鳥人	ニンフ	ゴレム	巨人	鎧獣	水人	ニンフ	巨人	魔犬	鎧獣	スケルトン	ゴレム
猫人	狼	妖馬	妖精鳥	水人	魔狼	鳥人	爬虫	ハグ	魔犬	爬虫	ニンフ	鳥人	爬虫	魔熊	魔熊	飛獣	ゴブリン	鎧獣
鳥人	猫人	バット	コボルト	水人	フェアリー	飛獣	フェアリー	ニンフ	飛獣	飛獣	爬虫	鎧獣	魔犬	飛獣	飛獣	ニンフ	飛獣	鎧獣
水人	トロール	フェアリー	ニンフ	ニンフ	ニンフ	妖馬	鳥人	ゾンビ	トロール	鎧獣	飛獣	爬虫	爬虫	爬虫	ゾンビ	爬虫	ゾンビ	ハグ
蛇人	爬虫	スケルトン	ゴレム	ハグ	妖馬	鳥人	オーク	水人	オーク	巨人	トロール	爬虫	鳥人	爬虫	トロール	水人	魔犬	鎧獣
魔熊	魔狼	飛獣	水人	飛獣	魔犬	ハグ	ゾンビ	ニンフ	猫人	爬虫	鳥人	水人	トロール	魔熊	ゴブリン	鎧獣	魔犬	魔熊
オーク	猫人	ハグ	ゾンビ	巨人	フェアリー	鳥人	ゴブリン	ゴブリン	コボルト	ゴブリン	トロール	爬虫	魔狼	巨人	ゴブリン	スケルトン	ゾンビ	鎧獣
ゴブリン	巨人	フェアリー	飛獣	スケルトン	オーク	コボルト	ハグ	鳥人	飛獣	妖馬	魔犬	妖馬	鳥人	巨人	魔狼	妖馬	魔狼	オーク
コボルト	飛獣	ゴブリン	フェアリー	ニンフ	フェアリー	飛獣	鳥人	妖精鳥	魔犬	魔狼	オーク	飛獣	魔狼	魔狼	ゴブリン	ゴブリン	ゴレム	ゴブリン
鬼神	ミームス	スライム	妖馬	妖精鳥	フェアリー	ニンフ	夜魔	魔狼	魔犬	魔熊	伏魔	飛獣	小竜	獅子	巨大竜	巨大蟹	鎧獣	ゴレム

仲間になるモンスターをすべて公開!!

この『モンスターメーカー3』には、かなりの数のモンスターが登場するよね。そのなかで仲間になるモンスターだけでも、かなりの数がいるのだ。そのモンスターたちはゴブリンやスケルトンといった有名なものから、誰も知らないようなモンスターまでいろいろそろっている。プレイヤーのなかには、仲間にしたいがどんなモンスターかよくわかんない、って人がいるかもしれない。そこでここでは仲間になるモンスターをすべて公開してしまおうってわけだ。

ここを見れば、モンスターの特徴がきっとわかるはずだよ。

各モンスターは種族ごとに比べ、なるべくわかりやすいようにした。そして、モンスター名のすぐ右側に、仲間にする方法をあらわす記号をつけておいた。(話)は戦闘中モンスターに話しかけることによってのみ、(ト)は魔物使いに頼むモンスタートレードでのみ、(両)はそのどちらの方法でも仲間にすることができるという意味。これらをモンスターのパーティーを編成するさいに役立ててくれ。

項目説明			
HP	そのモンスターの最大HP。魔法や薬で回復可能だ。	回	回避度。直接攻撃をかわす度合。高いとけっこう有利だ。
MP	そのモンスターの最大MP。アイテムで回復ができる。	魔	魔力。魔法の成功率、回避率、魔法によるダメージに影響。
LV	モンスターの総合的な強さを示すトレードの重要な要素。	知	知恵。魔法を扱う能力と魔法に対する抵抗力に影響する。
攻	直接攻撃の威力。この数値が敵に与えるダメージを決める。	機	機敏さ。戦闘時の移動力、逃走の成功率に影響する。
命	直接攻撃の命中度。じつは攻撃力よりも重要な数値だ。	運	逃走の成功率、会心の一撃発生率に影響を及ぼす。
防	直接攻撃による防御力。高ければ受けるダメージは少ない。	経	経験度。この値が高いほど経験値が多くもらえるのだ。

種属名	モンスター名	HP	MP	LV	攻	命	防	回	魔	知	機	運	経	備考
コボル ト	コボルト (両)	36	0	6	22	38	17	29	8	15	16	10	5	たんなるザコだが、“盗む”には気をつけよう。
	ガードボルト (両)	48	6	8	24	52	21	31	14	14	13	11	6	回復魔法のバイタロールが使えるぞ。
	ナイトボルト (両)	58	10	15	30	61	22	38	12	15	18	13	6	まあまあ強さだがあまり使えないモンスター。
ゴブ リン	ボーグル (話)	28	8	4	16	25	16	21	14	18	11	15	10	あまり強くはないがパワーなどの魔法を使える。
	ブラウニー (話)	35	8	6	20	31	18	31	13	15	16	18	10	ボルト、ガード、バインダーの魔法が使える。
	ノッカー (話)	71	22	8	26	42	24	42	16	15	20	16	5	かなりの魔法が使えるので、けっこう使えるぞ。
	ゴブリン (話)	67	20	13	29	58	25	58	20	15	18	15	5	仲間を呼び出したり、お金を盗んだりする。
	バグベア (話)	93	27	26	45	63	33	67	28	21	31	24	5	ボルト系魔法のほか“バーサーク”攻撃ができる。
	ホブゴブリン (話)	121	0	34	66	115	39	80	34	37	36	32	5	“バーサーク”のほか“仲間を呼ぶ”が使用できる。
	バーベカジ (両)	133	34	34	85	130	64	120	32	34	42	34	6	ホブゴブリンと同レベルだがこちらのほうが強い。
盗賊	ロバー (話)	65	0	10	25	35	25	30	15	19	22	31	2	あまり強くないが、お金を盗むので注意が必要だ。
	バンディット (話)	96	0	20	42	78	30	60	19	21	30	40	3	強さはロバーとたいして変わらないぞ。
	パイレート (話)	144	0	32	70	140	65	110	28	32	42	24	3	要するに海賊。攻撃力、命中度ともになかなか。
	コルセア (話)	184	0	39	94	143	80	135	30	38	50	40	3	パイレートの親分といったところ。かなり強いぞ。
オー ク	オーク (両)	65	8	15	34	56	24	22	12	14	18	13	5	取柄はボルトの魔法が使えるぐらい。
	オークチーフ (両)	90	8	19	37	75	28	57	17	15	20	16	5	魔法はいいものが使えるがMPが少ないのが欠点。
	オークガード (両)	135	0	22	45	97	33	62	19	20	18	24	5	あまり強くないが“バーサーク”はなかなか有効。
	オークナイト (両)	147	0	25	55	96	34	68	22	17	23	22	8	仲間にするならフルバイタルを習得するコイツ。
狼 人	ケルピー (両)	185	44	35	58	91	46	90	55	32	40	49	5	バインダーなどの魔法が使えるので役に立つぞ。
	オロバス (ト)	242	86	38	89	95	68	96	49	44	69	53	7	得意技は“エビルアイズ”。MPが高いのもポイント。
	ワーウルフ (両)	260	50	36	110	150	75	134	42	31	68	30	8	高レベルの魔法を使えるほか数値の高さにも注目。
蛇 人	ナアス (両)	216	53	40	88	120	53	99	34	39	41	40	6	特殊攻撃に“甘い歌”や“チャームアイズ”がある。
	ナーガ (ト)	256	37	44	125	140	95	120	43	40	44	30	6	攻撃力が高いので肉弾戦に向いている。
	ラミア (両)	222	68	45	110	138	66	122	46	41	40	28	6	特殊攻撃と魔法の充実さが魅力のモンスター。
水 人	マーマン (両)	79	47	25	35	57	34	53	46	49	33	32	4	サンダー系以外に回復魔法も使えるのだ。
	マーメイド (両)	84	33	28	38	62	37	68	51	54	36	34	4	“甘い歌”が使えるほか回復魔法も覚える。
	ニッカー (ト)	86	34	29	39	64	32	55	42	39	33	32	4	回復魔法が得意でフルバイタルも習得する。
	トリトン (ト)	105	38	32	74	110	45	88	33	32	33	30	6	多くの魔法が使えるほか攻撃力が高いのだ。
	ローレライ (ト)	250	42	44	67	93	51	120	69	65	36	31	4	魔法はかなり使えるがちょっと力不足か。
鳥 人	フラガ (ト)	34	27	8	25	36	22	48	19	21	30	13	7	攻撃魔法は多く使えるが、逃げ出すことがある。
	ハーピー (両)	62	24	17	30	94	29	75	24	25	31	19	5	バインダーなどの補助魔法が得意だぞ。

種属名	モンスター名	HP	MP	LV	攻	命	防	回	魔	知	機	運	経	備 考
鳥人	フリアエ (両)	124	31	32	52	131	32	134	31	29	50	22	5	仲間を呼んで増える。敵に回すとやっかいかも。
	アエロー (両)	148	32	35	55	158	40	132	30	21	48	31	5	使える攻撃は“チャームアイズ”くらい。
	ケライノ (ト)	70	53	37	51	113	39	127	35	32	167	32	7	この機敏さの高さはなかなかのものだ。
	オキュベテ (両)	168	34	40	84	151	50	155	34	23	50	34	5	HPが高く攻撃力、命中度ともになかなかよい。
	セイレーン (両)	222	66	45	99	161	62	169	82	71	57	36	5	鳥人最強のモンスター。精神魔法が使えるぞ。
猫人	ワーキャット (両)	150	45	34	85	140	65	120	34	32	50	27	9	かなりの魔法が使えるし数値も高いのでおすすめ。
	ケットインプ (両)	202	72	38	85	160	69	164	44	43	55	30	6	盗賊系でないのに“盗む”の能力をもっている。
爬虫人	スネークマン (両)	214	30	29	58	80	45	61	35	36	45	22	6	育てればフレイム系の魔法を習得していくぞ。
	リザードマン (両)	200	40	33	80	120	65	95	29	28	40	30	6	戦士としての能力はあるが魔法は期待できない。
	ドラゴンマン (両)	199	33	44	139	120	72	95	35	38	38	32	12	“火炎ブレス”が使えるのでかなり役に立つ。
獣人	謎の女 (話)	150	45	25	38	80	29	87	32	35	42	22	2	“変身”でほかのモンスターに変身することができる。
	謎の男A (話)	260	50	33	48	89	75	76	30	35	50	30	2	謎の女と同じように“変身”することが可能。
	謎の男B (話)	280	25	39	56	89	60	89	35	36	55	29	2	もうひとりの謎の男。こちらのほうが強いのだ。
バット	ダイノバット (ト)	8	0	2	11	31	5	34	9	13	20	3	15	意味もなく動き回ったりするだけのモンスター。
	イビルバット (ト)	14	5	4	16	32	8	29	13	12	24	4	8	たいして強くないが、成長すれば魔法を取得する。
	ヴァンピー (ト)	56	24	13	28	48	22	51	18	17	30	7	6	サンダーを唱えるほか、マヒ攻撃が使えるのだ。
	ラットバット (両)	77	0	14	30	68	26	66	24	19	37	8	9	ネズミとコウモリが合体したものの。仲間を呼ぶ。
スケルトン	スケルトン (ト)	60	0	12	30	60	25	36	12	15	10	12	5	とくにこれといった能力は持っていない。
	ボーンゴレム (ト)	78	0	22	49	90	45	65	26	22	18	18	5	たいして数値は高くない。ディスペルに弱いぞ。
	スパルトイ (ト)	93	18	28	56	89	51	60	34	39	26	17	5	成長すれば“エビルアイズ”が使えるようになる。
	カワンチャ (ト)	210	40	36	69	150	61	95	46	48	32	22	5	ライフが使えるのでなかなか戦力になるぞ。
ゾンビ	ヘルナイト (ト)	220	22	39	100	80	85	68	38	34	40	23	6	攻撃力が高いのでかなり使えるモンスターだ。
	ゾンビ (ト)	50	0	5	16	13	9	9	8	8	6	9	5	すごく弱いが、どんどん仲間を呼び出す。
	グール (ト)	290	0	25	56	56	29	35	21	19	15	20	5	HPはかなり高いが、たいして強くない。
	ワイト (ト)	362	55	34	75	98	41	40	32	33	28	24	6	“臭い息”はマヒ攻撃。“ドロウ”はHPを吸い取る。
ハッグ	バンシー (両)	99	25	19	31	55	30	68	29	25	18	15	7	“叫ぶ”はダメージと同時に混乱の効果もある。
	アニス (両)	262	25	33	47	78	47	96	40	33	28	25	7	“叫ぶ”のほかにMPを吸い取ることもある。
	モーラ (ト)	320	65	35	58	88	47	36	55	35	30	15	7	マヒ攻撃のほか“ドロウ”と“叫ぶ”に注意しよう。
亡霊	スピリット (ト)	107	0	33	44	64	60	92	34	38	61	21	8	相手にとりついて毎ターンダメージを与えられる。
巨人	オーガ (両)	443	20	34	87	60	58	39	28	23	13	29	7	数値はあまり高くないが“バーサーク”攻撃は強力。
	ジャイアント (両)	600	30	41	136	94	120	63	42	36	20	42	7	HPの高さが魅力。攻撃力防御力もかなり高い。
	サイクロプス (ト)	610	46	48	159	75	122	43	43	33	20	43	6	敵を石化させる“エビルアイズ”が使えるのだ。
トロール	トロール (両)	310	30	38	92	88	76	63	34	35	30	30	10	フリーズ系とバイタル系の魔法が使えるぞ。
	トロールナイト (両)	360	41	42	105	107	85	64	35	31	32	31	7	トロールを全体的に強くしたモンスター。
	ミノタウロス (両)	580	34	52	170	86	75	80	39	37	38	32	15	炎の魔法とブレスによる攻撃はかなり強いぞ。
ハイトロール	ヒルトロール (両)	410	43	45	125	88	70	54	39	29	37	35	14	攻撃力が高いほか、回復魔法が得意なのだ。
	フロストロール (両)	400	58	49	137	98	68	70	39	30	38	36	14	フリーズ系と回復系の魔法が使えるモンスター。
ゴーレム	ゴーレム (ト)	160	0	15	50	16	48	14	20	10	8	12	8	このレベルにしてはHPが高いのだ。
	アグマン (ト)	313	30	28	78	62	68	22	34	32	22	19	8	ブレスと“自爆”攻撃には要注意。かなり強力。
	ブロンディス (ト)	367	0	37	129	79	108	37	35	34	16	23	8	攻撃力が高いうえ、体がムチャクチャ堅い。
	アイアンマン (ト)	433	0	43	152	80	135	33	49	38	10	28	15	もっとも堅いゴーレム。“バーサーク”も使える。
	フリーザー (ト)	413	37	46	166	95	91	40	46	47	22	26	8	攻撃力がかなり高く、ブレス攻撃も強力だぞ。
	ディアモンテ (ト)	555	40	58	180	100	100	60	50	49	25	50	15	かなりのパワーを秘めた最強のゴーレム。
鎧獣	ダイノサウラ (ト)	153	0	28	65	48	41	26	21	18	12	32	8	“押しつぶし”や“体当たり”攻撃が得意なのだ。
	メタルリーノ (ト)	222	0	30	87	66	120	47	24	21	18	15	8	鋼鉄をまとっているためかなり防御力が高いぞ。
	タウロス (ト)	210	16	35	120	78	70	48	28	28	22	37	8	攻撃力の高さ以外に特殊攻撃にも注意しよう。
	ガロン (ト)	335	16	40	150	77	95	53	29	28	22	28	8	ポルトミサイルといった魔法を唱えてくる。
	ストーンカ (両)	222	9	43	155	89	89	63	30	28	26	20	8	す速さは低いが、さまざまな攻撃パターンを持つ。
	ハンババ (ト)	300	60	46	180	85	135	56	41	40	38	22	8	HPはあまり高くないが、かなりの強さだ。
巨大蟹	モノアイ (ト)	200	25	46	110	117	120	54	35	33	40	31	7	“なぎ払う”で複数の敵にダメージを与える。
巨大蠍	ドラゴテール (ト)	207	35	47	121	98	93	109	27	26	42	23	7	“火炎ブレス”や“吠える”が使えるのだ。

ゲーム情報資料館

種属名	モンスター名	HP	MP	LV	攻	命	防	回	魔	知	機	運	経	備考
獅子	シンバ (ト)	138	22	28	73	90	53	76	33	30	31	25	7	特殊攻撃をたくさん持っているのなかなか強い。
	キマイラ (ト)	379	84	49	160	120	93	110	51	45	50	33	10	かなり強力なモンスター。おすすめのモンスター。
子竜	ドラゴンカブ (両)	150	36	28	68	90	45	71	33	28	35	31	8	"火炎プレス"で敵を焼く。成長させる価値アリ。
	ドラゴネット (両)	220	72	47	103	152	64	139	36	42	42	30	14	特殊攻撃の"フロストプレス"は広範囲に有効だ。
飛獣	レイヴァン (両)	28	0	5	19	30	17	31	10	7	24	12	9	逃げ出すことが多い、ザコモンスター。
	ファルコ (両)	60	20	14	32	69	24	95	19	20	36	14	7	攻撃の回転率がなかなか高い。"叫ぶ"が使える。
	マルファス (両)	78	30	25	45	78	37	79	22	24	44	28	7	フレイムとボンバーの魔法が使えるのだけが取柄。
	ドッグバード (ト)	60	0	29	58	110	40	95	30	26	49	30	7	HPは低いし、強いので役に立たない。
	チーブグリフ (ト)	119	0	34	61	97	43	96	42	33	46	29	7	飛獣のわりには攻撃パターンが少ないのだ。
	デスハーピー (ト)	155	65	39	75	179	50	164	38	41	53	38	7	命中度が高く、マヒや石化攻撃が得意だぞ。
	グリフォン (ト)	202	55	42	110	150	71	155	43	42	60	22	15	バイタロールやディスペルなどの魔法が使える。
	パイプカハ (ト)	162	65	44	95	179	74	177	58	63	70	33	15	正確な攻撃で攻撃し、相手を"とりこ"状態にする。
	フェニックス (ト)	220	60	47	105	200	80	150	67	65	109	48	7	プレスのほか、ライブの魔法も使えるモンスター。
	シトリー (ト)	234	69	49	125	134	76	153	65	64	62	45	15	総合的に見てかなり強い、おすすめのモンスター。
伏竜	サラマンダー (両)	205	36	28	73	90	51	58	39	50	29	57	9	火の属性を持つ。魔法やプレスで敵を焼きつくす。
魔熊	ケイブベア (両)	183	24	29	63	108	41	79	23	22	31	23	8	最初に仲間になれるなかではHPが高いほう。
	ワーベア (両)	280	25	40	145	130	86	105	38	32	25	30	10	能力的にかなり高いうえ、回復魔法も使える。
	フロストベア (両)	253	22	45	130	95	55	65	28	24	45	33	8	防御力は低いものの、かなり強いモンスター。
魔犬	カーシー (両)	122	26	31	57	75	34	65	36	31	38	28	7	魔法を多く使えるが、MPの低さが欠点。
	オルトロス (ト)	210	51	41	125	135	63	101	46	38	41	36	15	数値がかなり高いうえ、魔法もかなり使えるぞ。
	ケルベロス (ト)	666	32	52	160	170	90	140	75	70	55	38	15	すべての能力に優れている。ぜひ仲間になろう。
魔狼	キラールーフ (両)	41	0	9	24	35	19	25	14	14	20	11	7	仲間を呼ぶほかに、とくに特徴はない。
	スノウルフ (両)	150	20	25	68	93	48	98	31	23	49	28	7	たいした魔法も使えないので役に立たない。
	ガラム (両)	132	31	35	68	110	58	98	45	33	52	32	7	能力的にみて物足りなさがかなり残る。
夜魔	リリム (ト)	105	48	21	32	92	32	98	36	35	30	31	4	敵として現れたときは"メデュサアイ"に注意。
ニンフ	ニンフ (両)	65	52	13	22	55	36	78	28	31	28	35	8	バイタロール、グラマーなどの魔法を使う。
	ウンディーネ (両)	72	52	26	33	70	29	125	39	37	30	26	4	回復系の魔法が充実しているので仲間になろう。
	アルラウネ (両)	110	56	34	41	87	32	143	45	32	44	36	4	フルバイタロールを使えるのでかなり重宝する。
	ルーネ (両)	156	59	35	41	93	34	120	45	47	41	32	4	"甘い歌"が得意。バイタロールの魔法も使える。
	アブラサス (ト)	155	54	41	57	120	60	130	62	53	52	38	4	バランスよくそろった魔法は、かなり魅力的。
	マブ (ト)	310	87	57	70	156	70	167	60	56	58	46	15	HPが高いうえフリーズ系の魔法とプレスを使う。
フェアリー	セルヴァン (ト)	18	10	6	12	30	12	32	10	12	18	12	10	はっきりいって仲間にする必要はない。
	スプライト (両)	28	15	6	14	34	15	41	15	17	20	37	4	セルヴァンとたいしてかわらないモンスター。
	フェアリビー (両)	40	39	8	18	53	16	56	15	17	26	18	9	鋭い毒針を持ちシャッターなども使う。
	ブルーベル (両)	68	41	15	25	66	27	81	23	24	30	25	8	回復魔法が得意。数値的にもまあまあだ。
	ピクシー (両)	44	43	16	20	65	22	75	29	19	32	32	5	ブルーベルより高レベルの魔法を使える。
	シルフ (両)	92	55	30	32	151	28	160	41	30	52	38	4	回避度が高いがHPはかなり低いので注意。
	ドリアード (両)	332	62	39	55	79	67	128	54	51	48	36	3	HPが高く魔法も充実しているのでかなり役に立つ。
妖精鳥	ティターニア (ト)	180	90	39	67	120	58	122	52	45	50	63	4	多彩な魔法だけでも仲間にする価値はある。
	リルハーピー (両)	32	8	6	19	38	22	46	22	22	39	15	7	スリーパーやバインダーの魔法が使えるぞ。
	シルキーマウ (両)	91	60	21	30	65	35	85	40	32	42	24	4	バイタロールを使えるので仲間にするといいかも。
妖馬	ユニコーン (両)	103	36	22	45	77	40	76	28	30	30	38	5	ポルトミサイルやシールなどの魔法が使える。
	ペガサス (ト)	123	41	28	56	84	41	81	48	28	40	44	7	ユニコーンとたいして変わらない。好みしだい。
	ヒボグリフ (ト)	230	0	33	95	120	65	120	45	32	44	48	7	魔法はまったく使えないが戦力的には問題なし。
	ケンタウロス (両)	180	43	33	78	88	60	86	42	46	37	33	5	ディバザンなどの回復魔法が得意なのだ。
スライム人	マッドマン (ト)	120	4	8	24	18	8	18	10	6	6	5	8	HPはまあまあだが、たいして役に立たない。
スライム	ハニープリン (ト)	108	0	6	26	32	10	28	18	16	14	25	5	"なめる"でHPを吸い取る。仲間を呼ぶこともある。
鬼神	エキンム (ト)	142	70	32	69	99	67	110	39	34	50	32	10	"なぎ払う"で複数の相手にダメージを与える。
	ジニー (ト)	450	88	46	125	170	55	180	52	51	55	23	15	打たれ弱い面もあるが、総合的には水準以上だ。
	イフリート (両)	780	76	58	180	190	80	130	61	68	44	39	15	全モンスターのなかでトップクラスの強さを誇る。
鬼火	ウィスプ (ト)	8	5	1	8	11	6	20	14	11	8	5	6	戦闘には期待しないように。トレード要員として。

SOFTWARE IMPRESSION

いま編集部ではスペースインベーダーが大ブームなのだ。
そういえば、あの野口五郎はいまでもやってんのかなあ。

アラジン

メガドライブ	アクション	カートリッジ
セガ	発売中 7800円	8メガ

たとえゴールへたどり着けなくても
その過程が楽しければいいじゃん！

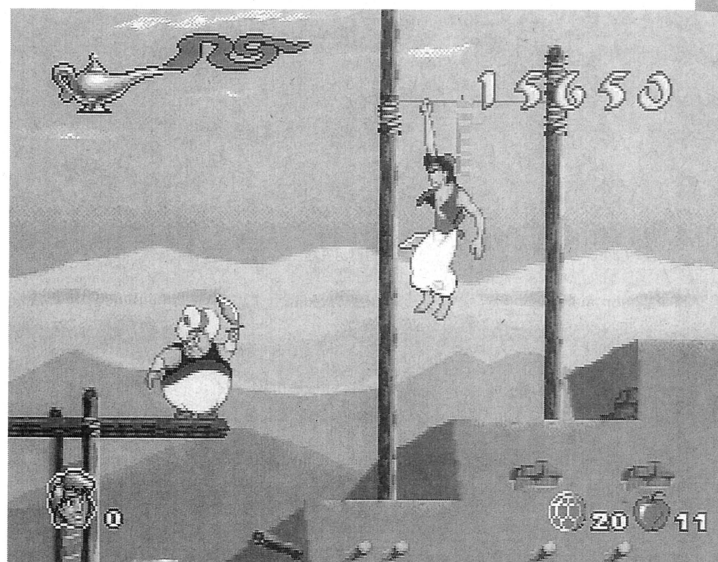
“何をしていても楽しい”。つき
合ひ始めたばかりのヤングラバ
ーズのことではありません。このゲ
ームについての感想です。走る、
ジャンプする、剣を振りかざす、
ものを投げる、天井やロープにぶ
ら下がる……。だいたいどんなア
クションゲームもこういった動作
のくり返して、ゲームを先へ進め
ていくでしょ。『アラジン』をプレ
ーしているとこれらのあたりまえ
の動作ひとつひとつがすべて楽し
くってしょうがないの。こんなふ
うに感じられるゲームには最近お
目にかかってなかったなあ。

このゲームのグラフィックの美
しさとキャラクターの動きのリア
ルさは、すでにクロスレビューで
批評家たちが絶賛済みだけど、ア
ラジンが、死……。いやダウンする
ときの動きまで、こんなにリアル
に表現してしまうとは、いやーウ
ォルト、やるね。知り合いじゃな
いけど。さすがに、“10人以上のデ

イズニー・アニメーターチームに
よって、オリジナルフィルムに基
づき新たにゲーム用のアニメシ
ョンが映画制作と同様のプロセス
で製作されている”(リリース資料
ま)だけのことはあるわ。

家庭用ゲーム機の性能には限界
があって、たとえば、1画面に表
示できる色数ひとつとってもかな
り制限がある。それを、アーケ
ード版やオリジナルのアニメと比べ
て“グラフィックがショボイ”と簡
単に評価してしまうのはズレイ！
という、いままでの自分の考えを
このゲームは、いい意味で裏切っ
てくれちゃったよね。だって、映画
館で観たアラジンと変わらないア
ラジンを自分の思うままに、操っ
てるように感じるんだから。

ところで、自他ともに認めるヘ
ボプレイヤーのあたくしがアクシ
ョンゲームのインプレを書くなん
て、『マイケル・ジャクソン ムン
ウォーカー』以来のことだわ。ちゃ



んと最終ステージまでやって、書
いてるのかどうか、そろそろ疑い
始めている読者ちゃんもいるかもし
れないわね。まあ、あたくしがク
リアーしたかどうかはあとでわか
るからいいとして(よくないかも)、
映画を観て、「キャラクターが映画
と同じ動きですごおーい！」なん
て理由だけでつい「アラジン」を買
ってしまった女の子関係(自分含む)
は、けっこうつらい思いをしてる
んじゃないかしら？

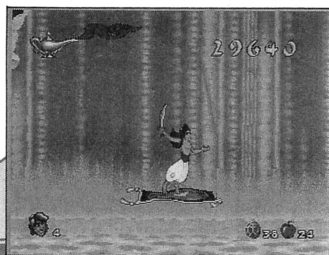
熔岩のステージ以降ってのは、
完璧な覚えゲー。何度、死……。い
やコンティニューしたことかわか
りやしねえ(自分含む)という人

が多いと思うんだけど。でも、ゲ
ームオーバー画面でジャファーに
「こうさんしな」なんてあの憎たし
い顔で言われると、ジャファー、
ブッコ……。いや、ジャファーをこ
らしめなきゃ気がすまない!! つ
て気持ちになって、また挑戦しち
やうのよね。でも、そのジャファ
ーに行き着くまでの過程が、何度
プレーしても、ちっとも苦になら
ないんだから、『アラジン』はや
り、非常によくできたアクション
ゲームなんだと思うぞ。

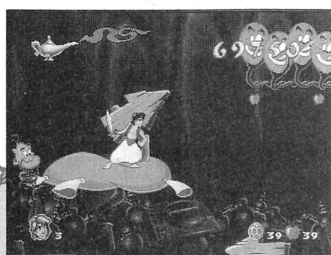
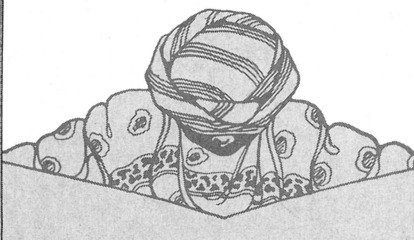
イサベラ永野(まだどぶねずみ)

イザベラ永野:本誌ご老体編集者。現在ダ
イヤの原石を研磨するため勝手に修行の
旅に出て、渡辺美紀の逆鱗にふれている。

瞬間
苦
労
が
報
わ
れ
る



■熔岩のステージをクリアした瞬間、い
ままでの苦労が報われた気持ちになるの。



■いちばん楽しいのはジーニーのランプの
なかのステージでしょう。仕掛けもナイス。

いちばん
好きな
ステージ

アラジン

SF スーパーファミコン	アクション カプコン 発売中 9000円	カートリッジ 10メガ
-----------------	-------------------------	----------------

『アラジン』のインプレを書こうとして、じつはスーパーファミコン版とメガドライブ版のどっちにしようか迷ったの。どちらも珍しく自分で買ったゲームだし、それぞれに言いたいこともあったから。……思い切って白状してしまえば、メガドライブ版のほうがよく遊んでたし、思い入れ度も高かったのね。それに、グラフィックの美しさ、動きのリアルさなどでもメガドライブ版のほうが勝ってるって個人的にも思ってるのだ(ああ、カプコンさんごめんさい)。

なのになぜ、それでもスーパーファミコン版を選んだかというと、それらのものをすべてひくくめでも、勝るとも劣らないレベルで演出がすばらしいからなの。右にいくつか紹介しているけど、とにかく何から何まで映画(この場合は原作)といってもいいのかな」と同じなのだ。だから映画を観ていない人は、「いつものカプコンアクションゲームじゃない」っていう

感想しか持てないかもしれない。ああ、なんてかわいそうな人たちなんだろう。あ、でも、もしかしたら「ふうん。なんか楽しそう。ビデオが出たら観てみようかな」なんて思う人もいるかもね。映画で観なかったのはナニだけど、その心がけはナイスだわ。ぜひ観れ。そしてそのあとに必ずプレーするのだ。私のキモチがわかるハズ。

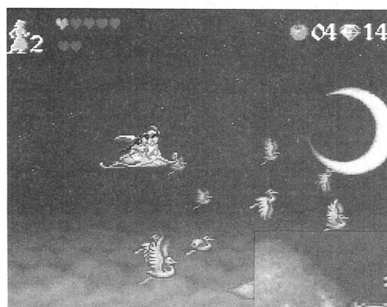
映画自体がね、すごくすごく楽しかったのよ。だから、そのエッセンスをとてもじょうずにゲームに取り入れたスーパーファミコン版『アラジン』は、やっぱりすごく楽しくプレーできたわけ。右に紹介したいいくつかのシーンなんて、感激のあまり思わず叫んじゃったくらい。ゲームのなかのキャラクターが、いつしかスクリーンのそれと重なる。そんな錯覚を起こさせてくれるゲームなのです。

渡辺美紀(「Trust me!」)

渡辺美紀: 本誌料理音痴編集者。イザベラ永野が静養中(なんせご老体)のため、4週連続クロスレビューとなり死亡予定。



もう100回言ってるけど、やっぱり映画観たやつあ、狂喜乱舞なのだ

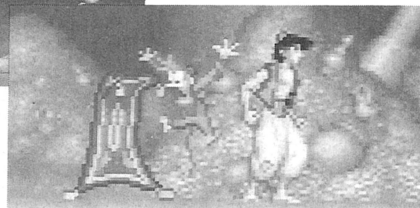


★じゆうたんに乗って恋のランデブー。あのシーンはボーンステージなのだ。

たー
うきー

魔法のじゆうたんに驚くアブー。このシーンも映画のままだ。じゆうたんがキュート。

たとえば!!



たとえば!!!

うきー!

↓このアブーとじゆうたんの図を見たときは、マジで「おおー」って思った。やるぜカプコン。この!



★アブー だめだ! 宝石に近づくとアブーは叫ぶアラジン、さっさと逃げろ、ナイフをさすぞ

たとえば!!!!

★映画にはない面。でも、ジーニーのアゴがはずれるのがポイント。

ごきげん

ガクーン



OH! YES!

ステージ中の演出もいーけど、コンティニュー画面のこの仕掛けにはまいった。コンティニューするかしないかを聞かれるんだけど、ここで「YES」のほうへ歩いていくと、アブーは大喜びし、ジーニーもうれしそうな顔をするのだ。でも、「NO」のほうへ歩いていくと、ジーニーはとってもさみしそうな顔になり、アブーは頭をかかえて、まさしく「やめてー!!」という動きになるの。私なんて、毎回数往復ぐらい楽しんでるぞ。

「NO」につかまれる人、尊敬します(マジで)。

「ゲームオーバー」画面も楽しい

はっ! 何を?



やめてー!

N E W GAMES CROSS REVIEW

新作ゲームクロスレビュー

2月14日～2月20日

批評家

浜村通信



美人漫画家の柴田亜美さんにとって、ゲーセンはいつでも真剣勝負。ちょっと息抜きプレーでも、動きやすいイケイケ風戦闘服に着替えてから突撃するらしい。サスガ!! 高円寺近辺で『侍魂』と格闘する戦闘服の先生を見たら、遠慮はいらん。乱入して、ボコボコにしよう。

鈴木ドイツ



田宮模型の35分の1バンター（パンサー）は涙が出るほど良い。ひとり10個買いくらいである。同じくケーニヒスティーガー（キングタイガー）も耳血が出るほど良い。同ポルシェ砲塔もキンタマの皺が伸びるほど良いぞ。3つ買っても9000円だ！ 買え！ ジーフハイル！

渡辺美紀



最近買ったりいただいたりで、私にしては珍しくCDを5枚も入手。しーかーしー!! そのうちのどれもまだ袋すら開けてない状態。なぜ？ じつは、忙しいってのもあるけど『SELF PORTRAIT』（横原敬之）ばかり聴いてるんだ。のーちゃんのマネじゃないが、コレ◎よ。

ジョルジョ中治



現在は、たつたふたりになってしまったファミ通競馬班。その相棒であるあらじ谷塚が、不滅と思われたおいらと水ビンの持つ記録、「連続泊り込み11日間!!」を大幅に更新し、なおかつ記録を延ばし続けている。記録は堂々の23日間!! 競馬班の前途に未来はあるのか？

発売日

作

品

2月18日

迦楼羅王



スーパーファミコンカートリッジ
EPIC・ソニーレコード8900円

魔神の血を引く青年・迦楼羅が、悪の魔人を倒すために戦う横スクロールタイプのアクションゲーム。壁に張り付くなど、主人公の多彩なアクションが魅力的。

アクションゲームとしての難易度は、むしろ簡単。トラップをクリアするのに頭を使ったりする。レベルが上がるに連れて、必殺技を修得。この技で敵を倒すだけでなく、進めなかったトラップをクリアすることも可。この謎とき&成長のテスト。『リンクの冒険』にも似ているな。

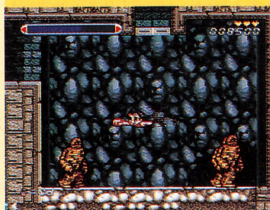
吸いつけられるように壁にくっつく。ときどきうとうしいが、わりと成功しているアクションだ。マップもなかなか遊ばせてくれる構成。先へ進むほど新しいアクションを憶えるというのも楽しい。がんばれば先へ進めそうな気にさせるのがバランスの妙。グラフィックは美麗。

壁くっつきが妙な味。ただしコレ、両刃の剣。死にそうなところで命を救ってもらえる反面、素直に下に落ちてれば死ななかったのに……なんてときにくっついちゃったりする。成長して技を覚えていくのはウレシイけど、ボス戦で死んじゃうともう勝てない。バランスがちょい悪。

このテのパワーアップ型には、アクションゲームでありながら新しい技の使いどころを考える謎解きの要素も含まれている。好きな人には、たまらなく楽しく感じるんだろうけど。あまり燃えないのは、いかにもありがちなアクションであるのと主人公の動きに違和感があるから!?

2月18日

鉄腕アトム



スーパーファミコンカートリッジ
ザムス 9000円

あの「鉄腕アトム」が、アクションゲームになったのだ。ステージごとに分かれているシナリオは、原作に沿ったものとオリジナルのものが用意されているぞ。

グラフィックとか、いまどきにしてはチープで気になる箇所もあるが、ま、ソレは置いて。アトムの動作に対するこだわりが、ゲームの奥を深くしてるね。ホバーリングで障害物を持ち上げたり、ジェットアタックで体当たりしたり。見せ場のアトムのアクションがカッコよくて◎。

意外と普通のアクションゲームだった。アトムの操作はやや複雑だけど、楽しめる範囲。ステージ構成もほどよくヌルくて難易度はそう高くない。なんだけどボスだけがやたら時間かかる。ボス戦だけがやたら時間かかったのが、バランスに難ありか。お尻のガンはないんですね。

アトムっぽい動きがそこかしこに見られます。10万馬力で物を持ち上げたり、目から光出して暗いところを明るくしたり。各話のデモはアトム世代じゃない人(私も含め、プレーする人の大半がそうでしょう)に「アトムってこんな話だったんだ」と思わせるハズ。ある意味貴重かも。

ひと言でいえばよくあるアクションゲーム。これこそアクションの王道であり正しい姿だと思うが、難しかったり、意外だったり、考えさせられたりするところにゲームの個性があるわけで。そーゆー一部分が少なくない、べつにアトムでなくてもいいんじゃないの？ と思ってしまう。

2月18日

ダービースタリオンII



スーパーファミコンバックアップカートリッジ
アスキー 12800円

ファミコンで好評を得た競馬シミュレーションが移植された。牝馬が生産できたり、調教の種類が5つに増えたりと、前作までの不満点が解消されている。

元祖競走馬育成シミュレーション。ノウハウがたまっているだけあって、いたれりつくせりのシェーブアップ。とくに対戦モードはイケルぞ。ゲームバランスはけっこうキツ目。前作は優勝だった新馬戦も、なかなか勝てなかった。さらにマニアクに変身!! ってな感じです。

ゲームの流れはとてつくりしてわかりやすい。ただこのテの競馬ゲーのストイックさではもう求道的なんで、その気のない人にはまったく適さず、ヒマゲーと化す恐れあり。しかし自分の馬が勝ったりすると超超超うれしいのも確か。レースのシーンはいちばんよいです。

相変わらず馬がかわいい。スーパーファミコン版は馬に動きが加わり、かわいさ倍増。ただし、ゲームそのものの難易度はファミコン版より上がったみたい。簡単に勝ててくれません。でも、さまざまな面で大幅にパワーアップしたスーパーファミコン版、やんなきゃウソかも!?

競走馬を生産し、調教し、出走という一連のシステムはファミコン版とあんまり変わっていない。なのに熱中してしまうのは、プレーヤーが学習して成長すると同じくらいに速度でゲームも進歩しているからなのだろうか。手だれのダビスタ人でさへ舌を巻く絶妙のバランスに感心感服。

そのほかに発売されるゲーム

ゲームボーイ

2月18日
発売

スーパー桃太郎電鉄II ハドソン 4500円[込] カートリッジ
人気のボードゲーム「桃太郎電鉄」シリーズの、ゲームボーイ版第2弾が登場。全72種類のカードには、ゲームボーイ版オリジナルのものも含まれている。

2月18日

デザートファイター 砂の嵐作戦



スーパーファミコンバックアップカートリッジ
セガ 9800円

現代の兵器戦をモチーフにしたシューティングゲーム。プレイヤーは戦闘機のパイロットとなり、敵国を爆撃するのだ。ミッションごとに爆撃目標が異なる。

コクピットのインフォメーションとかね。いかにも好きそうな人が作ったな、てのが伝わってくる。凝ってるんだな、コレ。マニアさんはコレだけでも楽しめそう。プレー自体は、ラジコン感覚。ラジコン飛行機に爆弾積んで突撃なんて、これまたマニアさんにはたまらんかも!?

湾岸戦争では、全戦争期間を通じて、精密爆撃というものが初めて徹底された。このゲームは世界で初めて、ピンポイント爆撃とその正確さを表現している。また設定された時間内なら何度出撃してもよいというシステムも斬新。ひとりで戦争してるんじゃないって実感できる。

むう、おもしろい。おもしろい。のだから難しい。そしてキビシイ。民間工場や仲間を撃っちゃうと、いちいちニュースで非難される。そーゆーとこまかつけど、逆に向上心もあるんだよね。鈴木ドイトじゃないので、戦闘機を見て「おお!!」なんて感激はないけど、それでも十分ハマれた。

あくまでもラジコンの視点でしかない戦闘機を操作し、与えられたミッションを地道に遂行していくだけのもの。出撃をくり返すことのどこにも楽しさは見えないのだが、なぜかまた、出撃している自分がいる。まるで、ボツボツのあるビニールをプチプチ潰していく感覚なのだ。

2月18日

戦え原始人3 主役はやっぱりJOE&MAC



スーパーファミコンカートリッジ
データイースト 8500円

1作目の主役だったふたりが、アクションゲームにふたび登場。冠を取り戻すために、原始時代を冒険するぞ。3種類の恐竜が主人公を助けてくれるのだ。

従来のアクションゲームにアドベンチャー要素を追加。お金を貯めて、アイテムを買ったり、パワーアップしたり。『モンスターアイランド』っぽくなったのね。とはいえ、シリーズのキモだったコミカルな動きはそのまま。難易度も低くし初心者への間口を広げた、そんな感じね。

難易度低めのアクション。全体的に、親切なメッセージによるアシストがあつてグー。しかしそれでも意地悪げな展開はある。何度か死ぬうちは憶えられる範囲なので、まずエンディングまで行くのでは。グラフィックは美麗で、キーレスポンスもクイック。ストレスは溜らない。

肉や果実を食べての攻撃が、飛び道具にもかかわらず使えない。雪原のステージでの雪崩、空を飛んでくる恐竜など、各面ごとの仕掛けが工夫されていて楽しめる。また、途中で結婚できたり家を改築できたりするあたりが、単純になりがちなアクションゲームに華を添えてるカンジ。

あまりにもテキパキとアクションできるので、ついついプレーしているうちに止められなくなるタイプだ。取り立てるほどの斬新さはないし、難易度もムキになるほどのものではない。それでも飽きさせずのプレーできるのは、操作性の良さとニヤリとさせる演出の妙にあるみたい。

2月18日

風の伝説ザナドゥ



PCエンジンスーパーCD-ROM
NECホームエレクトロニクス 7800円

アクションRPGの定番、『ドラゴンスレイヤー』シリーズの最新作。戦闘画面は、フィールドタイプとサイドビュータイプの2種類が用意されているぞ。

ストーリー優先型のアクションRPG。世界感は完璧にできあがっている。その完成度はササガ。だから、デモへの力の入り具合がスゴイ。永遠にゲームが始まらないかと思ってしまいました。イベントはそこそこ盛り上がるけど、その間のザコキャラ戦が単調。いわゆる『イース』の流れ。

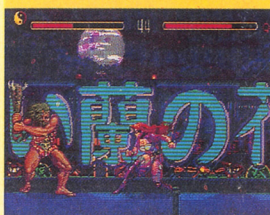
もう伝統芸能的な半キャラずらですが、このゲームの場合は割合楽。フィールド戦闘はまず死なない難易度と言える。グラフィックやストーリー進行など手が込んでいて、ていねいに作ってある感じ。しかし工夫なくミョーにだだっぴろいダンジョンや、フィールドはちとどるい。

とにかく行ったり来たりが激しすぎ。フラグのたてかたに無理があるのか、あちこち移動することによって道を見つけてねっという制作者の意図かは知らんが、もうカンペンしてほしい。しかもその道のりがどこもかしこも迷路、迷路……。こんな耐えRPGは個人的に受け付けんす。

しつこいくらいに人の話を聞かないと一歩も進めなくなる。自由度が高そうに見えるが、じつはまったく反対で、もおー猪木の牢獄めよりもがんじがらめのゲームだ。気を利用して先回りなんかした日には、同じ場所を何往復させられることか。面倒くさがり屋には向いてないっす。

2月18日

エターナル チャンピオン



メガドライブカートリッジ
セガ 7800円

原始人やサイボーグなど、少し妙なキャラクターが登場する対戦型格闘アクションゲーム。9人の戦士たちが、「永遠の勝者」の称号をめざして戦っていく。

いかげん食傷気味の『ストII』型格闘ゲーム。デキはオソドックス。なのに、なぜか魅かれてしまう。それはきっと、いかにもジンガイが作り出した〜的な妙な舶来テイストが大きな原因なんでは。必殺技は比較的やすい。ゲームバランスもリーズナブル。わりと遊べる。

キャラも大きいし動きもいーです。各キャラで、操作感にははっきり差があるのもわかりやすい。技関係も『ストII』酷似でもないし、ただのハデハデでもない。初心者でもそこそこ遊べて、女王様風に勝ったりするといひ気持ちだ。ただ色が地味目で寂しいのがどうも。しかたないか。

全体から受ける印象は、地味とか陰とかいったカンジかな。キャラクターも暗〜いヤツ(失礼)ばかりだし。でも、6つボタンバッドなら技が出やすいのだ。そこがスキ。技も地味は地味なんだけど、ヘンなキャラそれぞれに合わせたヘンなものばかりで、バランスは取れてるみたい。

速度設定機能はあるし、キャラクターの動きもまます。グラフィックも雰囲気出てる。格闘ゲーム自体が乱造され食傷気味であることを除けばデキそのものは決して悪くない。ただ、操作系がねえ。AボタンとCボタンを同時に押す、的な技が多く多彩な技の広範囲が期待薄なのだ。

2月18日

クールスポット



メガドライブカートリッジ
ヴァージンゲーム 8000円

清涼飲料水フーUPのキャラクター、スポットが活躍するアクションゲーム。牢屋を壊して、捕まった仲間を救出しよう。全11ステージが用意されているぞ。

南太平洋系のサウンドに乗って、ちょっと小意気なアクションをする主人公。ほおっておくと、勝手にグラサンをキュキュッと拭いたりするんだな、コイツが。こーゆう状況を心から楽しいと思えない人は、きっとこのゲームの本質を理解できないまま一生を終ることになると思うな。

このミョーなノリを許せる、あるいは心底楽しめる人のお勧めめだ。普通のアクションと思ってやっちゃいかんです。少しぐらいレスポンスが悪くても、楽しんで!と思われるような攻撃されても怒るまじ。しかし、このとぼけたセンスって、日本人にはどうもわからん、クネクネ。

内容はスーパーファミコン版とまーったく同じ。メガドライブユーザー用の『クールスポット』ですな。キャラクターがクネクネなんすよ。だから爽快感とかそーゆーものには無縁。しかも敵がイヤな位置に出現すんのよ。1回倒すと消えたままなのはうれいね。コンティニュー希望。

スーパーファミコン版と同じですな。気のせいかもしれんが、ボーナスゲームが、ちょっとカントンになってるかも。そんなとこ。操作感覚は悪くないゲームなので、奇妙な主人公の動きさえ気にならなければ、それなりに楽しめると思う。ノドが渴くようになったらしめたものだ。

2月18日
エアーマネジメントⅡ
航空王をめざせ



メガドライブバックアップカートリッジ
光栄 12800円

航空会社の経営者となり、ライバル社と業界のトップを争うシミュレーションゲーム。実在の航空機が登場するので、前作よりグッとリアルさが増したのだ。

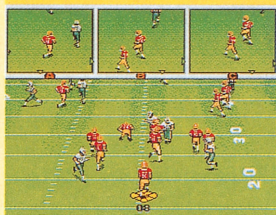
航空会社経営なんて、スケールが大きすぎてとっかかりが悪い、なんて思ってたけど。やるべきことは、秘書の助言でとりあえずわかる。最初はお勉強のつもりでやれば、初心者でも大丈夫。途中、展開が単調で、段取りこなすだけのようになっただけなのは、気になったなあ……。

見かけから中身まで心底オヤジゲーなので、血中オヤジ濃度の高い人のみお勧めする。航空機を買い、航路を開いてお金儲け。この航空機買付けのフェーズのみ心が動いた。最初のシナリオならデハビランドなどもほしいところ。どっかり腰を据えて、ゆっくりのったりプレーが吉。

基本的には前作と変わらないんだけど、エリアがでかたりしてめんどろな点が増えているのだ。勝利条件もより厳しくなった。これこそ『Ⅱ』ですな。初心者は手出し不可ってカンジ。前作は「うわー、おもしろー」とかいつて楽しんでればよかったけど、今回はそうもいかないみたいね。

『Ⅰ』とは異なり、航空会社の経営に的を絞った航路の利益のみで勝敗を決する。これだとプレーヤーが最初に設定した都市の能力(?)にかなりの差がある場合、逆転不可能だったりする。『Ⅱ』は、よりパーソナルなものになってしまったみたい。興味ない人にはより取っつきにくいかも。

2月18日
NFL
プロフットボール'94



メガドライブバックアップカートリッジ
E A ビクター 9800円

アメリカンフットボールゲームの代表作が、最新版のデータに入れ替わって登場。システムなどは前作を踏襲しているが、演出面で大幅にパワーアップした。

跳び上がって喜んだり、倒れた選手を助け起こしたり。フィールド上の選手の細かい動き、見ていて楽しい。全体にジミめなグラフィックも、プレーし始めれば、それほど気にはならない。フォーメーションも、しっかり揃っているしね。うまくまとまっている。そんな印象でした。

非常に多いチーム数が魅力。過去に遡ってヒストリカルなゲームを楽しめる。ただ、フィールドにくらべて選手が大きすぎるのと、動きがちとぎこちないのが残念。選んだフォーメーションと実際の動きがちと違うような。敵の動きに合わせていじられてようだが気のせいかな。

ふつうに遊べることは遊べる。ただ、アメフトファンならこれで十分なのかもしれないけど、プレーブックが少々見にくいなあ。あと、選手の動きもなんかヘン。でもいちばん困ったのはボールがどこにあるのかよくわからなかったこと。ちょこっと小さすぎないっすか? ボール。

みんなかわいらしくなっちゃってえ(裕木奈江風)……と思わず言いたくなるほど選手に緊張感がない。好みの分かれる部分ではある。ま、それは置いて、内容はさすが。それはまさしくゴリゴリの凝り凝り。システム的に大きな変化がない代わりにデータの量で勝負! てな感じ。

2月18日
武田修宏の
エーストライカー



ゲームボーイカートリッジ
ジャレコ 4900円[込]

Jリーガーの武田が実名で登場するサッカーゲームだ。ボールの動きによって、視点が自動的に切り替わるのが特徴。16カ国それぞれの代表を選択できるぞ。

ゲームボーイだからグラフィックに限界はある。画面が小さいから、ゴチャゴチャと要素を盛り込んでも、ワケがわからなくなるだけ。そこそこは開きなおっちゃって、シンプルさ&操作性の良さを追求した姿勢は買えると思う。ケーブルでの対戦、けっこうはまると思うけどな。

クォータービューはゲームボーイには見やすい画面だと思う。でもボールが画面外(?)へ出たときに全体画面に切り替わるのはちょっと。一瞬にしてすべてを見失う感じ。ゴールキックやコーナーキックのときだけで良かったのでは。パスより走り重視の作りがちと粗い印象。

11人いないけど、携帯用ゲーム機だってことも考えると、こっちのほうが遊びやすいのかもしれない。あと、スライディングで簡単にボールを奪ってしまうのが、いつもドリブルであつというまにゴール前まで運ばれてしまう私にはウレシイ。この遊びやすさはゲームボーイ向けね。

虫のように小さな選手を操作するのは疲れるなあ。これでまだフォーメーションを考えるとかセンタリングを上げられるとか、サッカーの醍醐味が味わえるんなら許すぞ。ドリブルで突っ込ましてシュート……のくり返しでは、芸がなさすぎる。ゲームボーイでサッカーは厳しい!!

Best Picks
of
This Week

なんらか2週連続で出てる批評家がない? なんて気づいたキミはエライ。じつは今週からメンバーチェンジ。2週連続になつてしまった3人は死んでます。

必殺「馬マニア」ゴロシの、『ダビスタ』。さすが、本家の面目は保てたみたい。おかげで編集部では、徹夜ノ続出!! アクションゲームで選ぶなら、『ゼルダ』テイストの「迎撃羅王」。うん、意外といいんだよね、コレ。

やっぱり湾岸戦争で学んだことを活かして『デザートファイター』でしょ。『ストⅡ』に飽きたって人なら『エターナルチャンピオン』も。オヤジな人にはやっぱりアレ、『ダビスタⅡ』しかねえって、感じなんだろうね。

馬がねー。かわいいんだわ。やつぱり『ダビスタⅡ』ですかねえ。牧場や厩舎にいるときも動いたりして、かわいらしさをアピール。まいつちやうよなあ。レースでは興奮しまくりだし。やつぱり馬ゲーかなあ……。今週は。

毎度、毎度、ファンでない人々には申し訳ないんだが今週もマニア向けの1本を。『ダビスタⅡ』。今回のウリは、何といても録画機能。馬主として、親(バカ)心をこれほどくすぐるものはない。ターボファイル必携!!

読者
クロスレビュー
ファンタシースター
〜千年紀の終りに〜
メガドライブ



セガ 8800円

一見、ふつうのRPGのようだが、戦闘がイカス。コンビネーションシステムや便利なマクロコマンドがあり、アニメーションもハデ。乗り物に乗ったまま戦闘もできる。バランスもとれてる。和歌山県 こべるにくす

ワンダラスマジック
スーパーファミコン



アスキー 9800円

グラフィックがきれいだし、四方からめが襲ってくるバトルシステムは一見の価値アリ。ただし、ダンジョンが広いのが難点。つくりはマニアックだが、RPGファンなら買って損はない。東京都 きらら

スーパーファイヤープロレスリング3
ファイナルバウト
スーパーファミコン



ヒューマン 9700円

登場レスラー56人にまづびっくり。操作性は文句なしだし、新しく増えた技も、大技、小技ともに充実。エディットでタイツの色まで指定できるのもうれしい。マニアのための1本だ。静岡県 リーポマン

※価格の後に[込]マークがついているものは消費税込みの商品価格、価格のみを表記しているものは消費税別の商品価格です。※このコーナーでの評価は、サンプル版(ほぼ完成に近いもの)を使用しています。サンプル版が入手できなかったゲームについては、欄外での紹介にとどめ、評価は後の号で掲載します。※数字は10点満点の総合評価です。

総合格闘技 アストラルバウト2

格闘技マニアは目をかっぼじってよく見よ！
これが究極のメガバトルだァ！ ってなワケ
で、超マニアックな格闘技ゲームがバゴーン
と登場。リングスの前田日明も出てますぞ。

SF スーパーファミコン	スポーツ キングレコード 2月25日発売 9700円	カートリッジ 12メガ
-----------------	-------------------------------	----------------



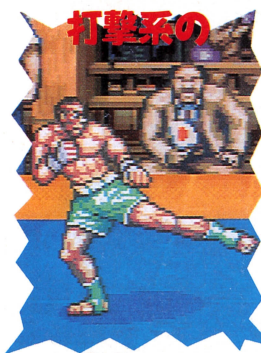
格闘技マニアの心をくすぐりまくりまくり

格闘技ファンのみならず、お待たせいたしました。本格格闘ゲーム『アストラルバウト』の続編がついに登場しますぞ。前作よりもはるかにパワーアップした今回は、シブ〜い関節技やコンビネーションなど、新しいシステムが盛りだくさん。初心者の方も格闘技マニアの方も思わず「納得ウ」のできになっているのだ。こりゃ買いかも。

◆リングには奥行きがあつて、自由に移動ができるのだ。間合いを測って攻撃せよ。



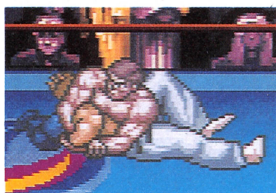
これがオイルの戦場さ



◆バンチ、キックで相手を牽制せよ。



◆それぞれのキャラクターには必殺技が用意されている。ハデッス。

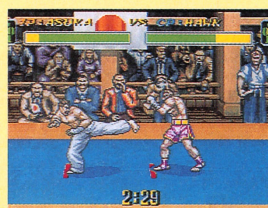


関節技系の

◆相手が倒れたらすかさず関節技に。技の種類もたくさん用意されています。ガキッと決めてボキッと折っちゃれ。

ルールを覚えておかなきゃ勝負どころじゃありません

このゲームには、「アストラルステップ」と「メガバトル」の2種類の試合形式が用意されている。「アストラルステップ」は、組み技系格闘技の大会で30分1本勝負。「メガバトル」のほうは、打撃系格闘技の大会で3分5ラウンド制なのだ。それぞれルールが違うので、お好きなほうを選んで戦っちゃってください。



ちょびつと違うッス

◆ルールはもちろん、試合を行なう場所までこのように違うのだ。リングの上と道場のなか、キミならどっちのルールで勝負する？



出場選手を紹介致します

世界最強の座をかけて戦う選手は総勢9人。空手の師範代、コマンドサンボの教官、プロレスラーなど、どいつも個性的なヤツばかりだ。プレイヤーのキミは、このなかからひとりを選択して戦いに臨むことになるんだけど、寝技が得意な選手やキックが得意な選手などいろいろいるから、よく考えて決めましょう。



前田 日明

格闘技団体「リングス」のエース。プロレスはもちろん空手も修得している、オールラウンドプレイヤーだ。このゲームの主役キャラ。

ヴォルグ・ウォーレン

関節技が主体の格闘技、コマンドサンボのエキスパート。変幻自在のテクニックで、どんなポジションからでも関節技を仕掛けてくる。



デューク・ブライス

サイボーグのように鍛えあげられた肉体からくり出されるキックは破壊力バツグン。打撃系の技でガンガン攻めてノックアウトを狙え。



飛鳥 拳志

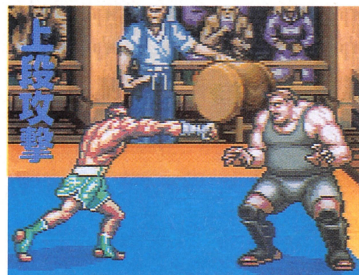
日本空手界をリードする聖剛会館の師範代。その豪快な技と性格からついたあだ名が「世紀末台風青年」。今大会の台風の目となるか？

打撃系の技でボコボコにすれ

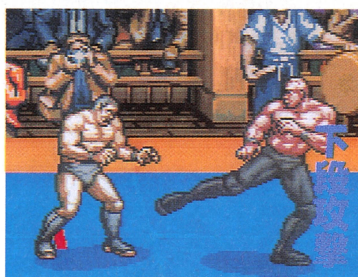
打撃系の中心になるキックやパンチは、大きくわけて上段攻撃と下段攻撃のふたつに分類される。それぞれX、Yボタンで上段攻撃、A、Bボタンで下段攻撃というように振り分けられているぞ。また、Rボタンを押しながら攻撃ボタンを押すと太技になる。これは見た目がハデなうえに大ダメージを与えられるので、うまく使うが吉だ。



■前田のフライングニールキックがブライースに爆裂！



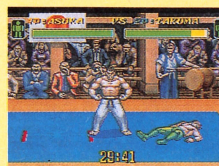
■AボタンとBボタンで下段攻撃。ローキックやミドルキックはコレ。



■パンチやハイキックは上段攻撃になる。XボタンとYボタンね。

コンビネーションでビシバシ叩く

Lボタンを押しながらパンチやキックのボタンを押すと、入力した技とその順番を一時的に記憶してくれる。そしてLボタンをバツとはなすと、入力していた技を連続でビシバシ叩くと出してくれるのだ。最高8発までのコンビネーションが可能なのだ。パチッと決める！



■ラッシュラッシュでダウンを奪っちゃえ！

関節技でボキッと折っちゃれ

相手が打撃系でダウンしたり、投げ技で倒れたりしたら関節技をかけるチャンス。敵が体を丸めてガードするまえに、ガキッとつかまえて技をかけてやりましょう。そして、技に入ったら関節を極めるコマンドを即入力。こうすれば、敵は技をかえしたりできなくなり、逃げるしなくなってしまうぞ。グラウンドの攻防を制したものが勝利を手にする、といっても過言ではないので、各種コマンドはちゃんと覚えておきましょう。

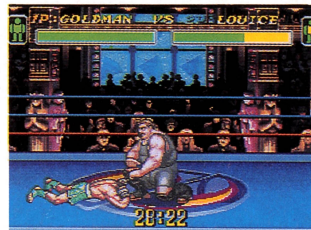


コマンド入力

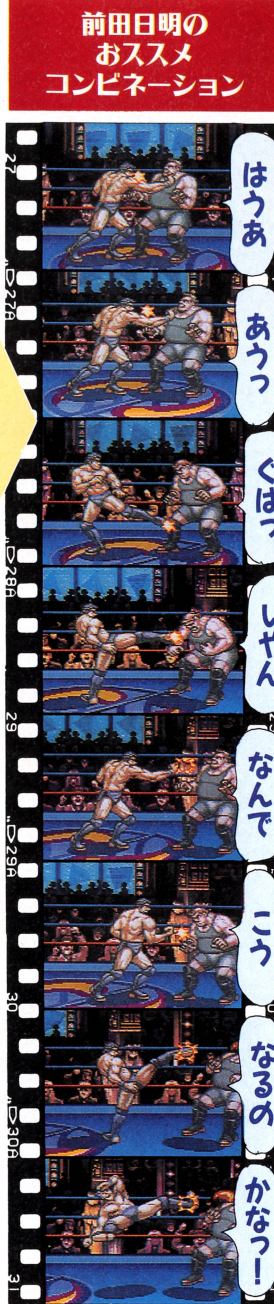
防御を固めて関節技をシャットアウトせよ



極めちゃれ！



■倒されたときはこのようにガードしよう。これで寝技はバッチリ防げるのだ。



ほうあ あうっ ぐはっ いやん なんて こう なるの かなっ！



ボリス・ゴールドマン

オランダの生んだ格闘技の鬼。柔道をはじめ、サンボやレスリングの世界選手権を総ナメし、現在までに獲得したタイトル数は40以上。

グレゴリー・ラッキー・ホーク

弱冠18歳でボクシングのチャンピオンになった実績を持つ若きファイター。キックボクシングも修得し、立ち技最強をめざして戦う。

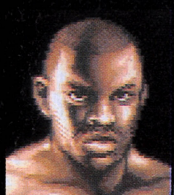


拓馬 直輝

空手、シュートボクシング、サンボと各種の格闘技を修得している武道家。型破りなファイトでファンを魅了する。

ジェームス・ルイス

6年まえにVKG世界ヘビー級チャンピオンを獲得し、現在まで無敗を誇る最強のキックボクサー。キックを中心とした打撃系で攻める。



梶原 源

キールロッツ直伝の関節技はまさに芸術品。ちょっとしたスキを見せるとすぐに極めにくるぞ。老いてますますさかんなオヤジさんだ。



まいど まいど おおきに

戦え原始人3

主役はやっぱりJOE&MAC

『戦え原始人』シリーズの新作『戦え原始人3』が発売されるぞ。今回の主人公は1作目に登場した、JOEとMAC。恐竜との対決あり、素敵な彼女との結婚ありのハラハラ大冒険だ。

SF スーパーファミコン **アクション** カートリッジ
データイースト 2月18日発売 8500円

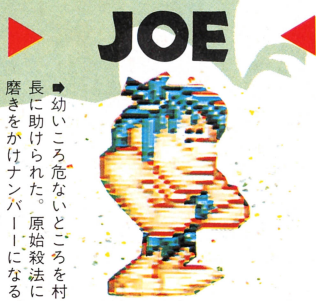


マッチョなふたりがこん棒片手に大暴れ!

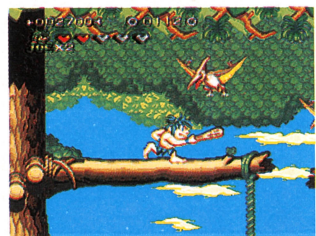
『戦え原始人3』の目的は、フーバーに奪われた村の冠を取り戻すこと。こん棒を片手に原始時代を暴れまわろう。さらにふたり同時プレーなら、友だちと協力しながらバトル&アクション! 楽しさも倍増だ。またアクションステージからアクションステージへの移動は、フィールドステージで行なう。自分の好きなステージから選んでチャレンジしていこうぜ!



移動するときのフィールド画面はこんな感じだ。



▶ 幼いころ危ないところを村長に助けられた。原始殺法に磨きをかけナンパ。



◆ひとりプレーのときに操作できるのがJOE。自慢の原始殺法で冠を取り戻そう。



▶ カリカリ村一番の恐竜ハンターとして君臨していたが、JOEにその座を奪われる。



◆MACはふたりプレー用のキャラクター。協力してクリアを目指そう。

ストーリー

ある夜、JOEとMACの住む平和な村にフーバーが突然襲ってきた。そしてフーバーに村の大切な冠を持って行かれたから、さあ、たいへん! 冠を取り戻すためにJOEとMACが原始時代を大冒険!!

大切な冠が奪われた



アイテムと仲間を使って原始時代を突き進もう!

原始の世界を進むには、アイテムや仲間の恐竜の協力が欠かせないぞ。アイテムは、ほとんどが体力回復と飛び道具の武器になる。

見つけたら必ず手に入れるべし。また仲間の恐竜に乗ると、けっこう戦いがラクになる。出会ったら、すぐに飛び乗ってしまうのだ!

これが原始め世界のアイテムだ!



トゲコンボ

◆攻撃力がアップするトゲの付いたコンボだ。振ると、玉を打つことができる。



フルーツ

◆木の枝にあったりするフルーツ。食べたあとはタネを吐いて攻撃できるぞ。



肉・大肉

◆体力を回復できるアイテムだ。食べたあとに骨を吐いて攻撃できる便利なヤツ。



トングラシ

◆木の下にあったりするトングラシ。食べたあとはタネを吐いて攻撃できるぞ。

仲間の恐竜たち

◆口から水を吐き出して敵を攻撃するぞ。水のある場所では速く歩けるが、陸の上を歩くのは苦手だ。



プレキー

◆強力な火の玉を飛ばして敵を倒すぞ。これで、そこらへんにいるザコなんか、イチコロだ!

◆仲間の恐竜たちのなかで、唯一空を飛べるぞ。高い所を飛んで敵の攻撃をかわせる便利な仲間だ。



プーピー

重要アイテム



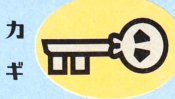
伝説の冠

◆愛の神の力が秘められた冠、必ず取り戻そう。



レイノストーン

◆きれいな宝石は全部で7つ。がんばって集めろ。



カギ

◆いろんな所にある開かない扉を開けるのに必要。

ゲームスタート、まずはカリカリ平原をクリアーだ!

ゲームをスタートして、まず始めに来るのがこのカリカリ平原。ウォーミングアップのための簡単なステージなのだ。ボスとの戦いのまえにトゲコンボイが出る。こいつがあれば、ボスにだって楽勝だ。ステージをクリアーするとレインボーストーンがもらえるぞ。

■ここがカリカリ平原だ。気を引き締めよう。



■いいよゲームスタート。平原を駆け抜けろ。



■ジャマな敵は必殺のこん棒でボコボコにしてやるのがいちばん。ウリヤー!!



■アイテムのトンガラシで敵を攻撃。遠くの敵でも簡単にやっつけられるぞ。



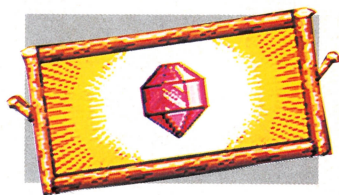
■トロッコに乗って高速移動。一気に突き進め。



ボス出現

■でっかい恐竜のボス出現! ジャンプで足場を確保しながら戦うこと。

レインボーストーンだ!



■ボスを倒すと、レインボーストーンが手に入る。残りは6つだ。がんばろー!



■カリカリ平原をクリアーすると大陸へ行けるぞ。

キックキックの町ではあんなことやこんなことも……

ゲーム中によく立ち寄るのが、このキックキックの町。ここではアイテムを買ったり、望遠鏡で遠くの状況を確認したり、いろいろなことができるぞ。また、アクション面のあちこちに落ちているお金も、この町でしか使えない。セコセコとお金を貯めておこう。

■お店の前にあるセコラ。をたたくと店に入る。



■キックキックの町の村長に話を聞くとレインボーストーンがただでもらえる。



■お金はここでもしか使えない。買いまくるべし。



■ブルーキーを買ってプレゼントしよう。

■女の子がブルーキーを気に入ってくれれば、結婚できちゃうのだ。



しあわせな家族



望遠鏡でのぞいてみよう

■こまめにあちこち覗いてみよう。たまに異変が……。



よし、お宝も見えるぞ



あー、お宝だ!

まだまだ続くぞJOEとMACの大冒険!!

JOEとMACの行く手には、まだまだいろんなステージが待ってるぞ。1面以降は自分で行きたいステージを選ぶことができる。難しい面は後まわし、なんてことも可能だ。また、1度クリアーした面はいつでも行ける。お金がたくさんほしいときには便利だね。

■これからが本当の冒険の始まりだ。がんばれ。



■フーバーのいる島が見える。あそこを目指せ。



■ジャングルのなかだ。こんな所でこそ原始人のパワーが発揮できるというもの。



さむ〜い

■仲間の恐竜を操ってクリアーを目指そう!



■バンツィつちよの原始人は、寒い場所では、ぶるぶる震えてしまうぞ



■火山のステージだ。火にあたりと熱くて死す。火にあたりと熱くて死す。

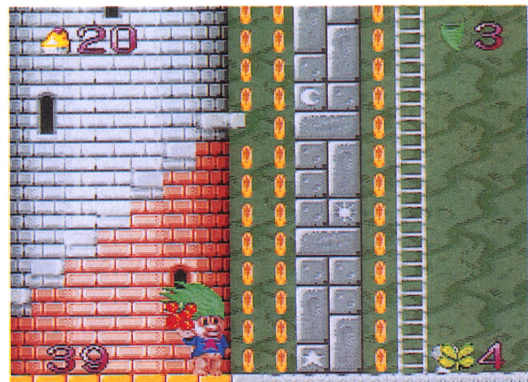


オレ様のところまでこられるかな!?

スーパートロールアイランド ～幸せをあげる～

「触ると幸せになる」と伝えられ、最近、女子
高校生のあいだでの話題になっているトロール
人形。そのトロール人形が、アクションゲ
ームになってスーパーファミコンで大活躍。

SF スーパーファミコン	アクション ケムコ 3月25日発売予定 8900円	カートリッジ 4メガ
-----------------	------------------------------	---------------



トロールたちの愛の光で世界を平和にしよう

ゲームの舞台はトロールたちの
住んでいる国、トロールアイラン
ド。暗黒の魔王に希望の光・色を
奪われてしまったトロールアイラ
ンドを再び平和な国にするのがト
ロールたちの目的なのだ。

まず、プレイヤーのやるべきこ
とは、暗くなっている道をすみず

みまでトロールに歩かせること。
すると、トロールの愛の光を浴び
たことにより、トロールが歩いた
ところだけ道の色が変わってしまう
のだ。この要領で敵を倒しながら
各ステージに用意されている窓枠
をすべて歩き、色を変えるとステ
ージクリアってわけ。

4人のトロールが主役だよ!!

ここで、このゲームの主人公、4
人のトロールたちを紹介しよう。プ
レーヤーは、ゲームの最初に4人の
なかで好きなトロールをひとりだけ
選び冒険するのだ。冒険中は、セレ
クトボタンを押すだけで好きなとき

に別のトロールと交換することがで
きる。4人のトロールは足が速い、
ジャンプ力があるなどそれぞれ特徴
が異なっている。ステージの特徴に
合わせてトロールを使い分けていくと
進みやすいってわけなのだ。

火のトロール



4人のなかでい
ちばん足が速い。
前にいる敵を、
一瞬で追い越す
ことができる。
赤い髪の毛がチ
ャームポイント。

土のトロール



いちばんバラン
スが取れている
初心者向けが、
この土のトロー
ル。しかし、泳
ぐのは、あまり
得意ではない。

水のトロール



水泳が得意。水
のなかを自由自
在にスイスイ泳
ぐことができる。
水の多いステー
ジは、こいつに
おまかせだ。

風のトロール



4人のなかでい
ちばんジャンプ
力がある。木の上
などの高い場所
に行きたいとき
には、こいつ
が便利だぞ。



★◆ステージの窓枠の色を全部変
えたと、魔王に奪われていた明か
るい景色がステージに帰ってくる。



景色を取り戻そう

敵はこうやって食べる

パイをぶつける



クキになった



クキになった

5つの島で大冒険が待っている

トロールアイランドは、森、水、
城、宇宙、楽園の5つの島で構成
されている。各島は、トランポ
リンや左右に揺れるつり輪など仕掛
けが満載。また、UFOやヒトデマ
ンなどといったユニークな敵たち
がトロールを邪魔してくるぞ。キ
ミは、この仕掛けや敵たちを、ハ
リケーンなどのアイテムを上手に
利用しながら進んでいこう。

ステージ1 森の島

◆ステージのどこ
どころにはジュエ
ルや指輪などのアイ
テムが落ちているぞ。



◆突然、太陽が
現われ、森の島
色は明るくなった。

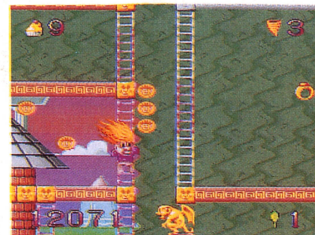
ステージ2 水の島

◆最初は灰色だっ
た道もトロールが歩
くことによって明か
る色に早変わり!!



◆敵のモンス
ターは、カニが攻
撃してくるぞ。

ステージ3 城の島



◆池にはサメがいたり、床にはトゲがあ
ったり、ハラハラドキドキのステージ。

伊藤果六段の 将棋道場

プロ棋士の伊藤果六段が監修した本格的な将棋ゲームが登場したぞ。実戦の対局のほかにも、じつに365題に上ぼる伊藤六段作の超難解な詰将棋モードも収録してあるのだ!!

SF スーパーファミコン	テーブルゲーム	バックアップ カートリッジ
	アスク講談社 発売中 9600円	8メガ



伊藤果六段に挑戦だっ!

この『伊藤果の将棋道場』では、駒落ちや待ち時間、対局相手のレベルなどの細かい設定ができる。初心者から上級者まで、十分に楽しめる内容になっている。マウスを使用してのプレーも可能だ。

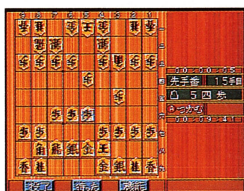
相手の強さを選んで

対局を始めます。
この設定でよろしいですか?

平 ●あなた 60分後-1手30秒
主 ●コンピュータ入門 60分後-1手30秒

はい いや

5・四歩です



■そのときの棋譜を、音で読み上げてくれるのだ。うーん本格的い。

伊藤果六段とは...

伊藤果(いとうはたす)。1950年京都市生まれ。13歳でプロ棋士の試験に合格。昭和61年に、現在の六段となる。「どちらかというと、将棋よりも詰将棋のほうが好き」という本人のことばどおりに、このゲームの詰将棋モードは、かなり力が入っているぞ。

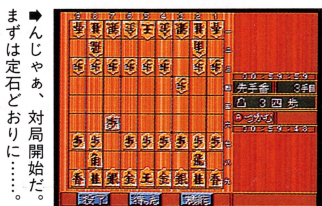


実戦で、あなたの実力を試して下さい。

伊藤果の365日上達詰将棋
実戦 将棋 対局

■まずはプレーしたいモードを選ぶ。対局モードと詰将棋モードのふたつだ。

いざ対局!



勝ったー!
先手の勝ちです

■やリー! 実力で勝ったぞー!! ざっとこんなもんよ。(本当は飛車、角落ち)

365日上達将棋モード!

詰将棋モードでは、じつに365題も問題が用意されている。登場する問題は、すべて伊藤六段が作成したもの。かなり難度は高くなっているが、ちゃんとヒントもくれる。まあ安心しろ。この詰将棋を1日1題解いていけば、1年後には確実に強くなることウケアイだ。

初心者向問題は、120問中 0問を解いています。

初心者向問題(10級-6級)
挑戦する問題 10回目
第 4問 挑戦中

戻す 進む 解く

ヒントも聞ける

第 4問 5手詰 30分で 9級

銀打ちの好手が
あります。

■ぜんぜん解けない、わからナイよー。なんてときには、伊藤六段からヒントをもらうこともできちゃうのだ。

違ったみたい.....

それでは詰みません

■指した手が違う場合は、すぐ戻されちゃうのだ。

やったー正解だー!
正解です。

■よっしゃー。正解だ! もうちょっとほめてくれてもいいじゃんネー。

伊藤果六段名セリフ集



誰でも初めは初心者です。手始めにどうぞ。

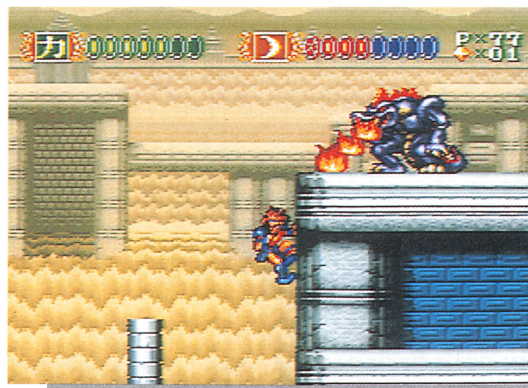
初心者向 10級-6級
中級者向 5級-1級
上級者向 初段~

■詰将棋では、上級者向き、中級者向き、初心者向きの3つからレベルを選ぶ。

迦楼羅王

和洋折衷の雰囲気、SFと仏教をミックスしたような、不思議な世界がこのゲームの舞台。キャラクターの魅力もさることながら、ぴったりにハマった世界感にも引き付けられるぞ。

SF スーパーファミコン	アクション EPIC・ソニーレコード 発売中 8900円 8メガ	カートリッジ
-----------------	-------------------------------------	--------



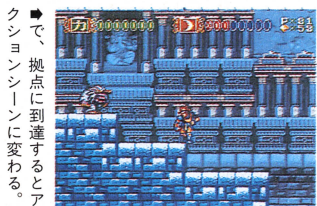
殴る蹴る！これぞアクションの王道

「これぞアクション！てなイカすゲームはないか！」とうずうずしてるキミに、ピッタリなのがこの『迦楼羅王』だ!! 主人公の迦楼羅(カルラ)は攻撃ボタンを連打することによって連続技が出せたり、冒険を進めるうちに8種類の強力な必殺技を修得していくぞ。また、

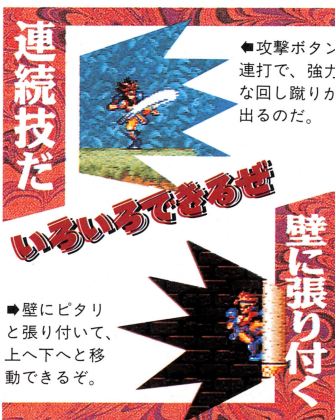
壁に張り付いて移動することもできるのだ。これらのアクションが、すべてカンタンな操作でくり出せるのがとても爽快。また、用意されているステージも、アクション野郎のソボを刺激する仕掛けが盛りだくさんだ。さあ、キミの手で怪物どもを倒しに行こうぜ!!



◆マップ画面で移動。中盤から、道が分岐するぞ。



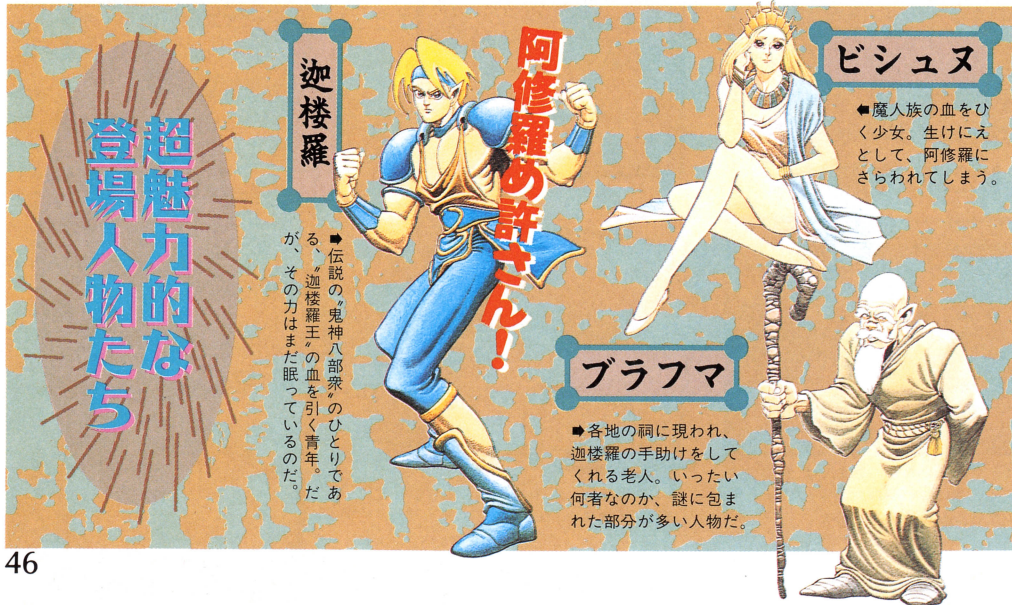
◆で、拠点に到達するとアクションシーンに変わる。



STORY

いにしえに封印された魔人、阿修羅。地底深く幽閉された彼を、解き放とうとする者がいた。異次元に封じられた魔族の王、ラバーナである。ラバーナは、伝説の魔人・阿修羅の力を利用して復活を試みる。……よみがえった阿修羅は、地上で猛威を振る

った。ラバーナを復活させるため、魔人の血を引く者を生けにえにしていたのだ。今回も、ビシュヌという娘が捕らわれようとしていた!そこへ駆けつけたのが迦楼羅である。彼にも魔人の血が流れているが、真の力にはまだ目覚めていない……。



いざ修行の旅へ! その先に待つものは…?

『迦楼羅王』の世界には、3つの大陸が存在する。阿修羅のいる最後の大陸までたどり着くためには、ふたつの大陸で修行を積み、必殺技をすべて修得する必要があるのだ。ここでは、最初の大陸のステージをすべて紹介するぞ。変化に富んだこれらのステージを、ジャ

ンプや必殺技など、持ちうるすべてのアクションを駆使して突破してくれ。ところどころに落ちているアイテムも、迦楼羅の大きな手助けとなってくれるはずだ。

そしてつぎの大陸には、さらに困難なステージが待ち受けている。ぜひキミの目で確かめてほしい。

ナーガの祠

物語はこのステージから始まる。雷鳴が轟くなか、ビシュヌを救うために走る迦楼羅。敵をけちらし先に進むと、最後には阿修羅が待ちかまえているぞ。どうやら間に合ったようだが、はたして……?



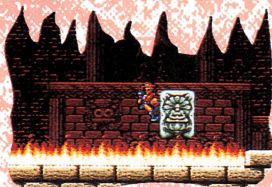
■なんともリアルな、雨の描写。雷も落ちてくるぞ。



■阿修羅の前に、なすすべもない迦楼羅。■意識が戻ると、目の前にはブラフ無念だが、この場面で勝つのは不可能だ。マカ。いろいろと話が聞けるぞ。

炎魔の城

炎の燃えさかる城のなかを進む。火の床に落ちると当然ダメージを受けるので、壁に張り付くというアクションがとくに重要になるぞ。最後には、ステージボスのラスト一魔人が待ちかまえているのだ。



アツイぜ

★新技を修得!

倒せば



■やったぜ、ふたつの必殺技を手に入れた。

魔の谷

ここは他のステージと違い、横スクロールタイプのシューティングになる。操作方法も異なり、Yボタンで精神波を発射、Bボタンで上昇となっている。残念ながら必殺技は使用できないぞ。また、岩などの障害物に挟まれるとプレイヤーをひとり失うので注意すべし。



■フワフワした操作感覚には、多少の慣れが必要。

奪え! 拾え! 7種のアイテム

黄金石



100個集めると、1UPするうれしいアイテムだ。2種類の大きさがあり、大きいものは小さいものの10個分に相当する。

力の薬



迦楼羅の体力ゲージを回復させるアイテム。小さなピンはひとつだけ回復、大きなピンだと完全に回復する効果があるぞ。

技の薬



取ると必殺技ゲージが回復するアイテム。ピンの大きさに効果に差があり、小さなピンでひとつ、大きなピンで4つ回復だ。

1UP



見てのとおり、取れば1UPする超ラッキーなアイテム。ステージにたいていひとつはあるので、見つけたら必ず取れ。

ナーガの森

大嵐が過ぎてからと雰囲気が変わり、青い空と豊かな緑が広がっている美しいステージだ。序盤だけに敵はザコしか登場しないので、

難易度は低め。サクサクとつぎに進めるけれど、ここで必殺技の威力を試したり、何度も来てアイテムを稼いだりするのが賢いぞ。



■木に潜んでいる敵たちはとても見にくい。ぶつからないよう注意だ。



■必殺技を使う必要などないけれど、ザコ相手に威力を試してみるのもいい。

必殺技をくらえっ

空の灯台

高くそびえ立つ灯台を上ぼっていくステージ。狭い足場を、ジャンプで慎重に渡っていこう。踏み外そうものなら、奈落の底へまっさかさまたぞ。頂上にある入り口に入ると、ボスが待っているのだ。

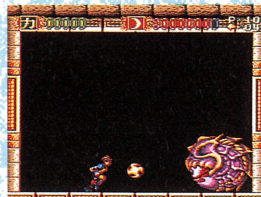
■このブロックは、一定間隔で鋭いトゲが飛び出す。



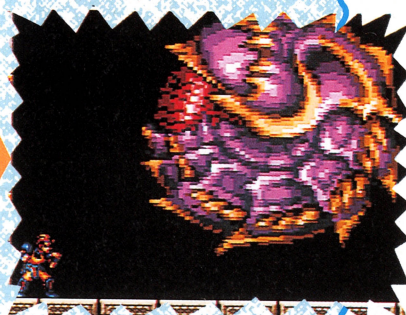
危険!!



■左右に移動すると、背景の灯台が回転するのだ。背景



■このボスは回転しながら移動し、しだいに大きくなっていくぞ。



そして舞台は新たな大陸へ…

すごいへべれけ

ファミコン版でおなじみの『へべれけ』が、対戦型アクションゲームになった。豪華声優陣を起用したキャラクターたちの喋りは必聴だ。声の出演は林原めぐみやかないみかなど。

SF スーパーファミコン	アクション	カートリッジ
	サンソフト 2月25日発売 8900円	10メガ



すごいゲームの登場だ!!

世界中を興奮の渦に巻き込んだ(本当か?)あの『へべれけ』が、『すごいへべれけ』とタイトルを変え、まったく新しいゲームとなって、スーパーファミコンに帰ってきたぜ!! ゲーム内容はタイトルのとおりすごいゲームだ。どこらへんがすごいのかというと、対戦型の

アクションゲームになったところだ。すげーぜー!! しかも4人まで同時に戦えるのだ。すげー!! そんで、気になるルールなのだが、これはいたって簡単。対戦相手をパンチやキックで攻撃して、体力を0にしてしまえばオーケーなのだ。こりゃ、わかりやすいね。

◆こんなゲームがいままでにあったらどうか? とにかくすごいのだ。

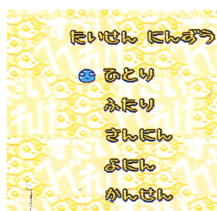


うぽっ



このゲームのすごいところ1 4人プレー可能だぜ!! すげー!!

対戦ゲームってことで、友達や兄弟姉妹、親戚たちと対戦できるぞ。しかも4人まで同時に対戦できるので、3人兄弟や4人姉妹も安心なのだ。でもキャラクターの取り合いでモメないようにね。



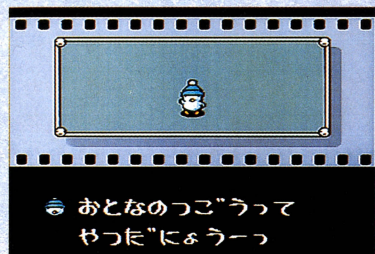
◆人間どうして対戦するの? か、観戦モードもあるのだ。



◆3人でひとりを狙うってのもいいかもしれない……。でも泣くかもしれない。

ストーリーもあるらしいぞ!!

“はるかむかし、星々の静寂は闇にとけ、虚空の彼方まで広がる。この世界の片隅でへべたちの物語は終わりを告げた。しかし…彼らは再び帰ってきた。なぜ…それは…とりあえず続きものにしてあげばなんとか……”デモシーンを、一部分紹介してみました。ハイ。

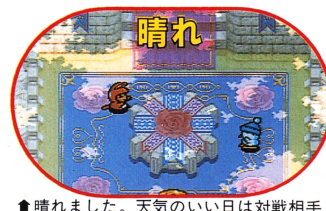


このゲームのすごいところ2 天候が変わるんだぜ!! すげー!!

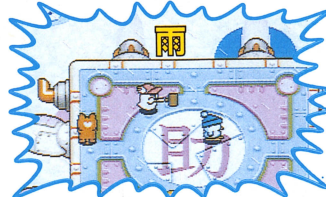
このゲームの背景はとにかくきれい!! 思わず見とれてしまうほど。これを見たら心が洗われること間違いなしだぞ。しかも天候が設定されていて、雨や雪が降ったりするのだ。これだけでもゲームに対する想い入れが深まるよね。



◆雪が降ってきた。相手がちょっと見えにくくなるので注意しながら戦おう。



◆晴れました。天気のいい日は対戦相手もよく見えるので戦いやすいぞ。



◆雨はなかなかイヤですね。ときどき雪が落ちるが、驚かないようにね。



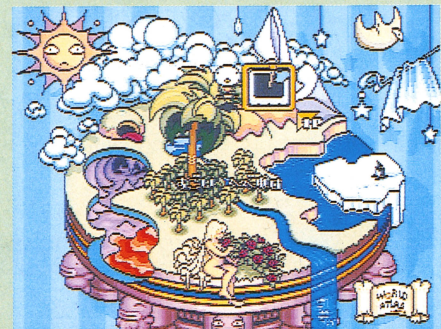
すごい8人が戦いにいどむのだ

すごいぜハニー!! えっ、何かに
すごいかってそりゃアంత、登場
キャラクターが8人もいるんです
ぜ。しかも各キャラクターには有
名な声優さんが声をあててるのだ。

操作はパンチ、キック、ジャン
プの3つを使い相手を倒すだけの
簡単なもの。アクションが苦手な
人も安心だぞ。また、ひとりが
たつずつの必殺技を持っていて、
各必殺技はコマンドを入力するこ
とで出せるのだ。練習していつ
も出せるようにしておくと吉かも。
下で各キャラクターの特徴などを
紹介しているので読んでみてね。



驚愕!! これが全体マップだ



★これがうわさ(?)の全体マップだ。キミは各キャラクターのステージに赴き、勝利を収めなくてはならない。

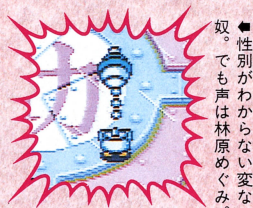
なんとなくすげ〜ぜ!!

へべ

いちおう主人公です



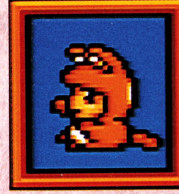
本名へべ、性別は不詳。
いちおう主人公らしい
が……。動き、体力、
攻撃力がなかなかあり、
バランスのとれた、使
いやすいおすめのキ
ャラクターだ。うぽつ。



★性別がわからない変な
奴。でも声は林原めぐみ。

おう

かわいいかわいい女の子



本名おーちゃん、性別
は女。動きがとてもよ
く身軽で、2段ジャン
プができるのが魅力だ。
しかし、体力と攻撃力
のなさに不安が残るの
だ。声はかないみか。



★かわいいおーちゃんは、水
を飛ばせるのでけっこう有利だ。

すけ

幽霊だけど幽霊です



本名すけざえもん、性
別は男。体力はあまり
ないが、伸びる手足で
相手を翻弄させられる。
必殺技がパンチボタン
連打で出せるので初心
者におすすめします。



★幽霊なのになぜかサングラス
を掛けている。声は若本規夫だ。

ぢえに

体力が有りあまっています



本名ぢえにふあー、性
別は男。動きが遅いの
を体力でカバーしてお
り、なかなか打たれ強
い。パンチとキックボ
タンを同時に押すと、
うげー爆弾が使える。



★コイツもわけがわから
ん。声は千葉繁。

ぼーぼ

鳥といえばあれですな



本名ぼーぼーどり、性
別は男。頭にプロペラ
がついている鳥で、空
からの攻撃が得意なの
だ。前、後ろ、前、キ
ックボタンでぶるぶる
あたーくが使えるぞ。



★鳥なのに、頭のプロペラで空
を飛ぶ。やっぱりコイツも変だ。

うつ

わたしは変な宇宙人



本名うつーじん、性別
は男。宇宙よりの使者、
ようするに宇宙人。宇
宙人なので、UFOを
操ったり高度な科学文
明を利用した兵器で攻
撃してくるのだ。



★なんとなく目つきがあふない
奴。声を演じるのは若本規夫。

ぺん

ペンギンだけに寒さに強い



本名ぺんちゃん、性別
は女。おーちゃんとは
同じ種族らしい。身軽
なので、体当たり攻撃
など全身を使った攻撃
が得意。声はへべと同
じで林原めぐみ。



★ぺんちゃんはなかなか
のフットワークを見せる。

うによ

いちばん強いのは俺なのだ〜



本名うーよーん、性別
は男。前作では最終ボ
スだった。うつーじん
に体を改造してもらい
全身兵器となってやっ
てきた。必殺技は前、
後ろ、前、キック。



★どっからどう見ても変な奴で
すな。声は若本規夫。

個性豊かな面々のなかで優勝するのは?

剣勇伝説YAIBA

ジャングルの野性児・鉄刃が元気いっぱい
のアクションRPGに登場だ。原作の持つイメ
ージを忠実に再現しているぞ。ふたり同時プ
レーで、友だちといっしょに楽しんじゃおう。

SF スーパーファミコン	アクションRPG バンプレスト 3月発売 9800円	バックアップ カートリッジ 12メガ
-----------------	-------------------------------	--------------------------



ふたり同時プレーのアクションRPGだぞ

男の子にも女の子にも、大人気
の『YAIBA』がついにゲームになる
ぞ! 斬ったりはねたり画面いっ
ぱいに跳びまわる刃は、まさに原
作そのもので楽しいぞ。そのうえ、
ふたり同時にプレーなんて芸当も
可能なので、あの子やあの子と協
力プレーもオーケーだ。また、お
なじみのキャラクターに加え、ゲ
ームだけのオリジナルキャラクタ
ーの龍神雷も登場するぞ。雷は刃
といっしょにさやかの道場で修行

に励んでいる、ちょっとミステリ
アスな少年だ。原作を読んだ人も
読んでない人も、ゲームの世界に
ドップリと浸かってね!!



▲原作の名場面がつぎつぎに登場する。

夜になったり雨がふったり



■ゲームのなかでは、
時間だけではなく、天
候も刻々と変化する。

■雨の日は地面がすべり
やすい。歩いているとき
にも、モタモタした感じ。

刃とガンパロウ 雷でガンバロウ

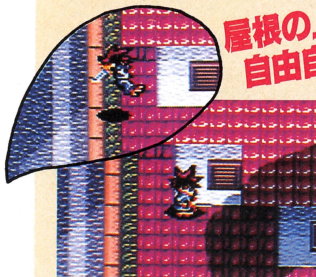


■龍神雷は物語の進行係もか
ねている。ひとりでプレー
していても、物語の要所に現わ
れて、説明を加えてくれるぞ。

必殺技もビンバシ決めよう

攻撃とジャンプをうまく組み合
わせて、フィールドをクリアし
よう。屋根の上やちょっとした段
差には飛び乗ることができる。ま
た、特定の剣やアイテムを手に入
れると、必殺技が使えるようにな

屋根の上も 自由自在



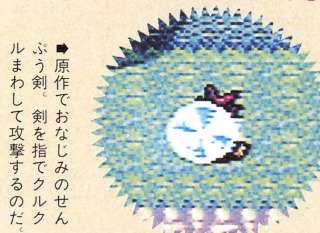
■屋根の上もリッパな
バトルフィールドだ。



■ボリバケツを投げる姿
はちよつとおチャメ。

る。当然、通常攻撃よりダメージ
が大きいので、めいっぱい利用し
よう。ほとんどの必殺技は、ボタ
ン操作の組み合わせで出せる。そ
のほかにも石や町のなかにあるボ
リバケツで遠距離攻撃も可能だ。

せんぷう剣 BY 刃



■原作でおなじみのせん
ぷう剣。剣を指でクルクル
まわして攻撃するのだ。

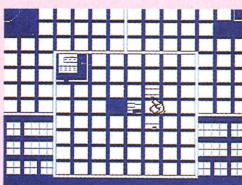
かいてん斬り BY 雷



■いっぽう雷は、
剣を持った本人が
クルクルまわって
突撃する技だ。

どんどん使おう便利アイテム

アイテムはフィールド画面のど
きでも、アイテム一覧画面のとき
でも、いつでも使えるぞ。ドリン
クなどの薬類は薬屋さんで、食
物や雑貨はコンビニエンスストア
で売っている。ほしいアイテムを
レジへ運んでいくセルフサービス
方式だ。敵を倒したときに、アイ
テムを落としていくこともある。



りんご

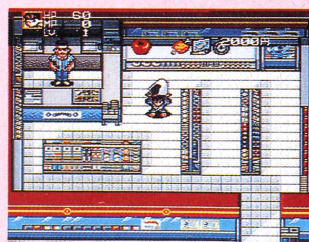


■食べると体力が
ちよつとだけ回復。

ドリンク



■MPが回復。薬
屋さんで買ってね。



▲アイテム持ったまま出口へ直行!?



■サバキキャラクターたち
にアイテムを使うときは、
アイテム一覧画面を開く。

10円みーつけ

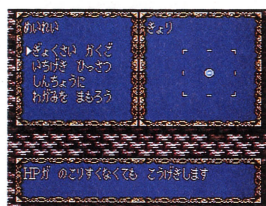


■倒した敵は、アイ
テムだ
けじゃなく小銭も落とすぞ。

頼りになるサブキャラクターもいっぱい

は ほうけん てんす
刃の冒険を手助けしてくれるサブキャラクターも登場。彼らはイベントをクリアしたり、指定の場所に行くと仲間になってくれる。すべてコンピューターが操作するので、プレイヤーは作戦を命令しておくだけ。一度に呼べるのはひとりだが、いつでもキャラクター

の変更が可能だ。お助けキャラクターのタイプは体力を回復してくれるヒーラータイプ、移動をスムーズにする高速移動タイプ、いっしょに戦う戦闘タイプの3種類。

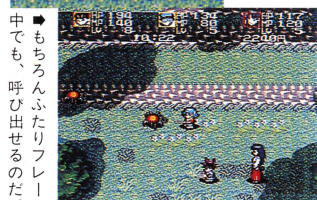


■作戦の命令、刃たちとの距離を設定しておく、

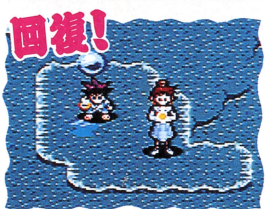
♪ヒーどり
ふーたり



3人
マシオン

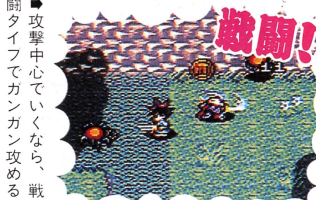


■もちろんふたりプレー
中でも、呼び出せるのだ。



回復!

■体力に自信がないときは
ヒーラータイプがうれしい



戦闘!

■攻撃中心でいくなら、戦
闘タイプでカンカン攻める

ヒーラータイプ



龍神
風

峰
さやか
特殊なアイテムを
使って体力回復し
てくれるぞ



高速移動タイプ



庄之介

カゲトラ
ちんたら歩くのが
おっくうだったら、
カゲトラに乗って
ダッシュで移動



戦闘タイプ



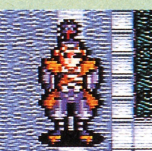
小次郎
佐々木

宮本
武蔵
元氣なじーちゃん、
宮本武蔵も健在。
二刀流の創始者



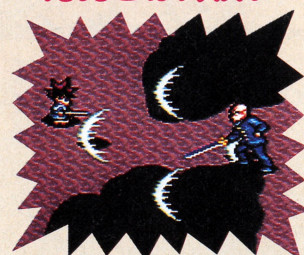
十兵衛
柳生

ゲロ田
ゲロ左衛門
元は鬼丸の手下だ
が、鬼丸に見放さ
れて刃の仲間



ストーリーの前半部分をダイジェストで紹介

鬼丸との対決!



■宿命のライバル鬼丸は、風神の剣を手に
入れて、文字どおり鬼と化した。刃は
まったく歯がたたず、惨敗してしまう。

さやかがさらわれる!



オロオロ



■刃たちが修行
をしているあい
だ、鬼丸の手下
がさやかを連れ
さってしまう。

鬼丸からの刺客!



■さやかが無事に
逃げたあと、ちょ
っとおマヌケなゲ
ロ田ゲロ左衛門を
やつつける。

第2の刺客 ズボボタマス



■刃と、作戦に失敗したゲロ田を始末す
るためにヘビ男ズボボタマス登場。



「...
風神の剣に、たいどう するには...
雷神の剣がないと...」
さかせ!!

■鬼丸を倒すため、
雷神の剣を捜しに出
かけよう。はじめに
ご隠居のおばあちゃ
んのところで、回復
とセーブしよう。

いざ、てんぐ岳へ



風が仲間



■雷神の剣を守って
いたのは、なんと宮本
武蔵。刃は剣をわ
たし、仲間に加わる



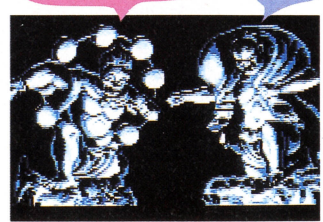
手に入れた

雷神の剣を

そして...

早くつづきが
見たいね

うん、
ワクワク



フォーメーションサッカー オンJリーグ

Jリーグをもっと好きになる方法は、やっぱり選手とチームを覚えること。このゲームをプレーすれば、選手の名前やチームの特性などを覚えられるので、一石二鳥でお得だぞ。

PCエンジン	スポーツ	Huカード
	ヒューマン 発売中 6500円	4メガ



Jリーグなフォーメーションサッカーだぞ

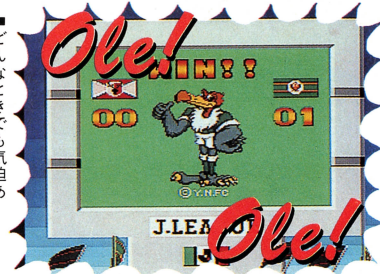
『フォーメーションサッカー』が、Jリーグ公認のゲームとなって帰ってきたぞ。Jリーグ公認なので、選手の名前ももちろん実名。カズやラモスや武田(あっ、みんなヴェルディの選手だ)など、Jリーグの選手たちが勢ぞろいなのだ。

内容は従来の『フォーメーションサッカー』とほぼ同じ。でも、得点したときのパフォーマンスなどが加わっていて、Jリーグ特有の雰囲気を感じることができると。サポーターのみんなも大喜びかな!?



ダイナミックなプレーも健在

ボールを奪うのに、スライディングは効果的。



ラフプレーが続けば、退場になることも……



なので、もちろん



や

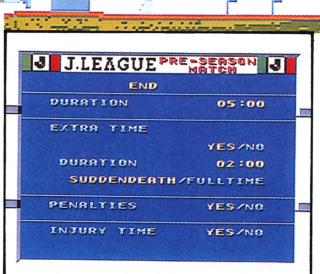


も登場

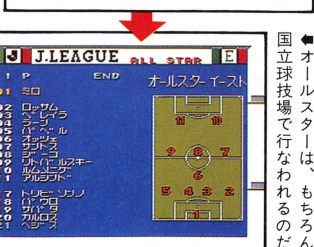
ゲームのモードはコンピュータや友だちと対戦するモードと、チームをひとつ選んで優勝を目指すモード、それにオールスター戦の3つがあるのだ!! オールスタ

ーモードでは、東西に分けられたJリーグのチームの中から、好きな選手を選んでチームをつくれるのだ。スタープレイヤーをズラリと並べるなんてことも可能だぞ。

球技場も実在の



制限時間やペナルティー、サドンデスの有無などあらゆることが設定可能。



オールスターは、もちろん国立球技場で行なわれるのだ。

Jリーグのチームを紹介だ!



清水エスパルス
清水出身の選手が多く。実力でもトップクラスなのだ。



浦和レッズ
新加入のルンメニゲと日本代表の福田を中心としたチーム。



サンフレッチェ広島
日本代表の高木を中心とした、バランス重視のチーム。



横浜マリノス
セカンドステージでの健闘が光った守備重視の実力派チーム。



横浜フリューゲルス
天皇杯優勝チーム。若手の選手が中心となっているチーム。



ジェフ市原
元ドイツ代表のリトバルスキーの所属する攻撃中心のチーム。



名古屋グランパスエイト
元イングランド代表で実績十分のリネカーの存在が強い。



ヴェルディ川崎
何人ものスターを抱える'93年Jリーグチャンピオンチーム。



ガンバ大阪
ベテランの永島と、若手の機見を中心とした攻撃型チーム。

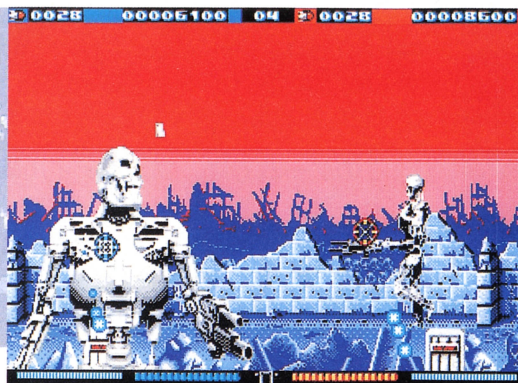


鹿島アントラーズ
アルシンドやジーコを中心とした粘り強い超実力派チーム。

T2 ザ・アーケードゲーム

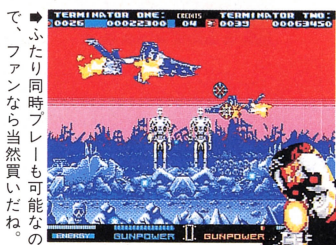
ゲームをやるのに、いちいちマニュアルを読むのはイヤだ。って人はこのゲームをお勧めする。ボタンを押しているだけで、こんなに面白いゲームは、ほかにないよ。ホント。

MP アクション カートリッジ
メガドライブ アクレイムジャパン 2月25日発売 8800円 8メガ



撃って、撃って、撃ちまくるのだ!!

ゲームセンターで大人気の撃ちゲー（筐体についている銃などで画面に出てくる敵などを撃ちまくるゲームのことね）の代表作とも言える『T2』が、映画『ターミネーター2』でのシュワちゃんのセリフどおりに、メガドライブで「アイビーバック」したのだ。もちろん、ゲームの内容や大迫力の画面は、忠実に移植されているのでご安心を。しかも、アーケード版でもできたふたり同時プレーもできるからゲーセンでやりまくったファンも納得のデキだぞ。



アイテムを取ってパワーアップ

下の写真のような箱(?)には、アイテムが入っている。この箱を撃つとアイテムが出現し、撃つと取ることができる。どれもピンチのときに役に立つものばかりだぞ。



これらの箱のなかには、アイテムが隠されているぞ。絶対見逃すなよ。



ミサイルの弾数が増える。ミサイルは数に限りがあるので、これは必ず取ろう。

マシンガンのパワーが最大まで回復し、なおかつ一定時間連射可能になるのだ。

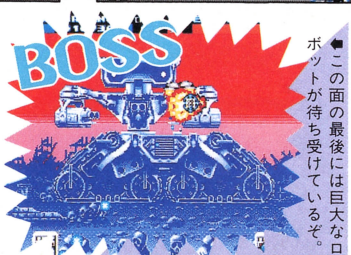
自分のまわりにバリアを張り、敵からのダメージを一定時間受けなくなるぞ。

取った瞬間に画面内にいるすべての敵を破壊してしまう便利なアイテム。

コンティニューの回数が1回だけ増える。あまり出現しないので死んでも取れ!!

さまざまな敵がギミを待ち受ける

ここでは、ゲームの序盤である3面までの紹介するぞ。1面は、戦場の真ったなかで迫りくるロボットや戦闘機を破壊していく面だ。2面は、1面と違って変わって屋内での戦闘となる。面の後半に出てくる卵型のロボットは動きが速いので、殻から出るまに倒そう。3面は、1面と同じ野戦だが、この面はクルマに乗っている仲間を援護しながら敵を倒さなければならぬぞ。



1 STAGE



さまざまなアイテムを取りながら、ロボットや戦闘機を撃破せよ。まちがっても、味方の兵士に弾を当てて殺したりしないように。

STAGE 2

工場内での戦い。木箱だけでなく、電球にもアイテムが隠されているぞ。



上から降ってくる卵型のロボットは、動きが速いのですぐに倒そう。

STAGE 3

クルマに乗った兵士を援護するのだ。

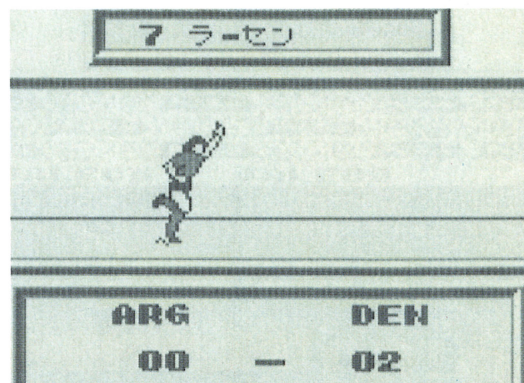


クルマが破壊されると攻撃を受けすぎると無残

武田修宏のエースストライカー

このゲームでは、ヴェルディ川崎の人気サッカー選手、武田修宏が全日本チームの一員として登場するのだ。武田とキミが一丸となれば、世界の強豪なんてチョロイもんだよね!?

ゲームボーイ	スポーツ ジャレコ 2月18日発売 4900円[込]	カートリッジ 2メガ
--------	-------------------------------	---------------

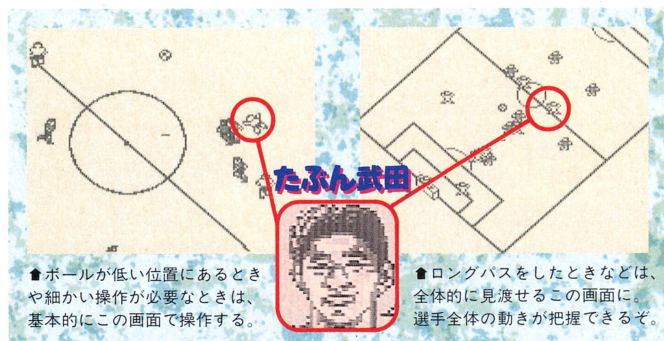


キミも武田といっしょにキックオフだ

このゲームは、2タイプの試合画面により、戦略的なプレーが可能となったサッカーゲームだ。

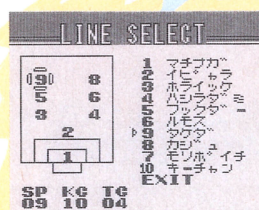
ひとつは、斜めからの見下ろしタイプで、これによってボールの高さが、立体的にわかりやすくな

っているのだ。もうひとつは、同じく斜めからの見おろしタイプだが、フィールド全体を見渡すことが可能。両軍のゴールまへの状況を把握するのに便利なのだ。必要時には、この画面に切り替わるぞ。

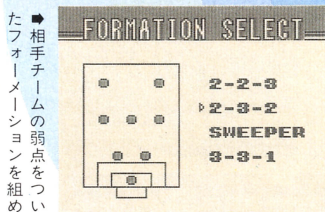


●ボールが低い位置にあるときや細かい操作が必要ときは、基本的にこの画面で操作する。

●ロングパスをしたときなどは、全体的に見渡せるこの画面に。選手全体の動きが把握できるぞ。

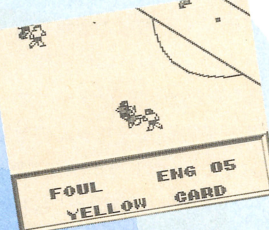


武田だ!!



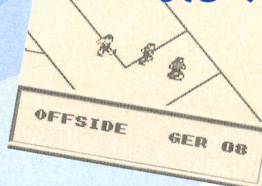
●相手チームの弱点をついてフォーメーションを組め。

イエローカードや



●ラフなプレーが続出すると、イエローカードが出される。

オフサイドもあるぞ!!



●せっかくゴールまえまで来たのに……。残念!!

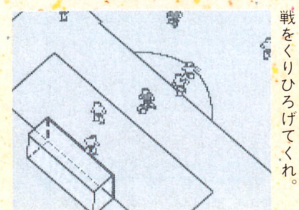
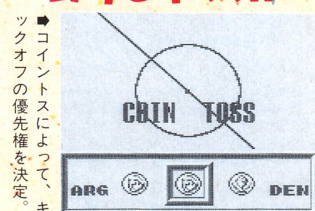
世界の強豪との熱い戦いだ!!

選択できるのは、日本を含めた、ブラジル、イタリア、ドイツ、イギリスなど、世界の強豪16チーム。好きなチームを選び、リーグ戦を組んで優勝チームを決めるスーパーカップモードや、1試合のみを行なうエキジビジョンモード。それに、ペナルティーキックで相手と得点を競い合うPKモードの3つを楽しむことができるのだ。

●武田が、各チームの特性を覚えてくれるのだ。

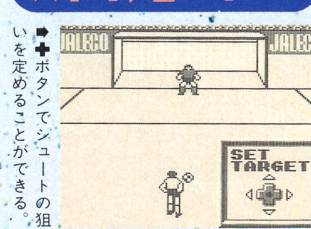


★対戦モード★
コイントス!!



●世界の強豪を相手に、善戦をくりひろげてくれ。

★PKモード★



ゴォール!!



●相手の逆をついて、見事にゴールイン。やりました!!

勝てるかな...

JPN	VS	USA
00	1ST	02
00	2ND	02
00	TOTAL	02

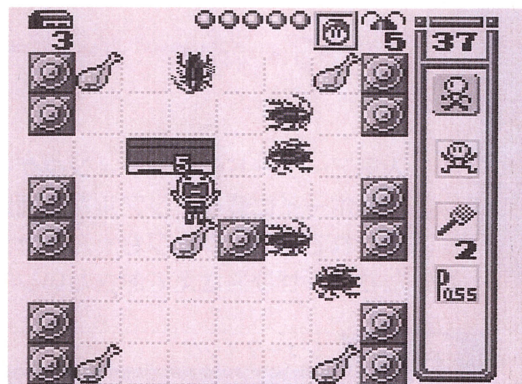


●前半終了だが、日本チームが負けそう。

ホイホイ ゲームボーイ版

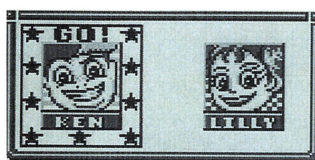
ゴキブリは飛ぶと無敵、手に追えないことはみんなも知っているハズ。それが、もしも夜だったりしたら超大変！ 殺すまでは眠れないし、朝になっても……あ、もーいいですか。

GB ゲームボーイ	パズル	カートリッジ
	光栄 3月4日発売 4800円[込]	1メガ



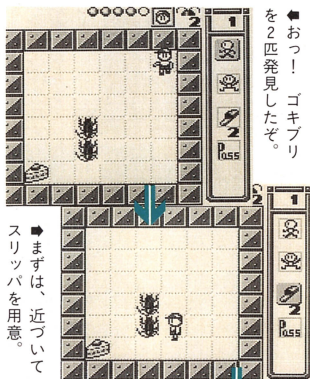
ゴキブリ退治は、つらいッス！

音もなく、忍び寄る黒い物体ゴキブリ。そんな憎くたらしいゴキブリたちを退治する、パズルゲーム『ホイホイ』がゲームボーイで登場。ルールは、画面上にいるゴキブリをスリッパなどのコマンドで退治したり、ゴキブリ捕獲器ホイホイで捕まえて、決められたターン内でゴキブリを全滅させることができるればステージクリアだぞ。



★ケンとリリーのどちらかを選び、スタートだ。全100面クリアをめざそう！

ゴキブリ退治の方法



使えるコマンド6種類

移動



★1回選ぶと、5マス進める。5マス進まなくてもAボタンを押すことによって終了できる。

ジャンプ



★ジャンプをするとショックで近くのゴキブリが逃げる。ジャンプを利用してゴキブリを動かそう。

ほうき



★目の前の1マスをスリッパでたたく。ゴキブリを退治したり、ショックでゴキブリを動かせるぞ。



スリッパ

Pass



★残っているターンをすべて終了させる。やり直しやゴキブリの行動を観察することができるのだ。

火炎放射



★前方に指定された6マスのひとつをたたく。目の前1マスはたたけない。



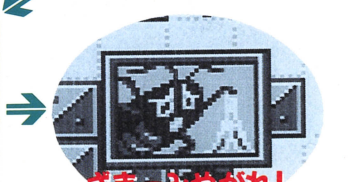
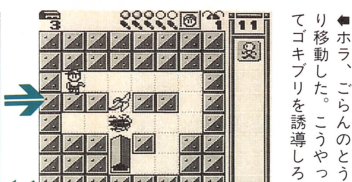
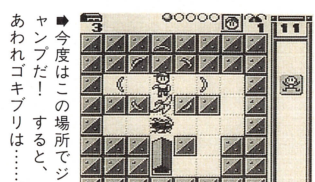
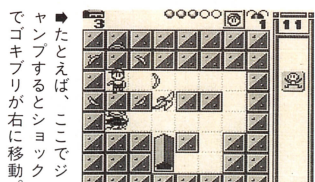
★前方の4マスに火炎放射する。1回で最高4匹までゴキブリを退治できる。

ホイホイはこう使え

“ホイホイ”とはゴキブリ捕獲器のこと。この“ホイホイ”をステージの最初にセットしてゴキブリ

を捕まえる訳だが、ジャンプなどのコマンドを使って誘導しないと、全100面クリアできないぞ。

頭とホイホイは使いよう



目指せ100面クリアー

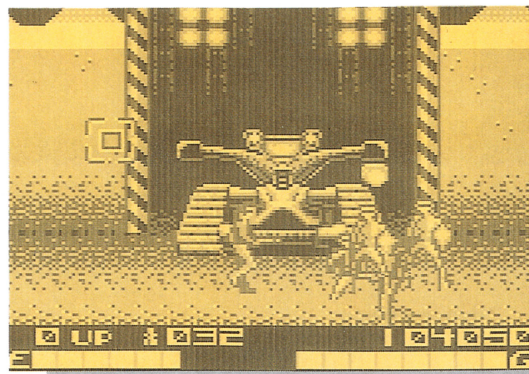
20面までは、スタートボタンで解法手順を見ることができるけど、21面からは自力で答えを見つけなくてはならないのだ。だから、ここで21面から24面までのヒントを教えよう。参考にしてくれ！



T2 ザ・アーケードゲーム

人気アーケードシューティングゲームが、ゲームボーイに登場。リアルな画面が忠実に再現されている。シュワちゃんファンのギャルたちは、ぜひおさえておきたいソフトだね。

	シューティング アクレイムジャパン 2月25日発売 3980円[込] 1メガ	カートリッジ
---	---	--------

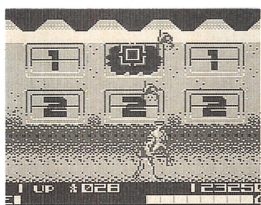


I'LL BE BACKだぜ

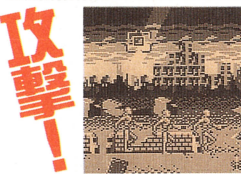
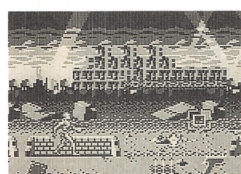
アーケードの人気シューティングゲームがゲームボーイに移植された。未来と現代のロサンゼルスに舞台に、人類の未来を賭けた熱い戦いがいま始まった……。

武器はマシンガン、ロケット弾、ショットガンの3種類があり、ステージによって使用武器が異なる。速く強い敵には強力なロケット弾が有効だ。

攻撃で注意しなければならないのは、通常使うことになるマシンガンでの攻撃。長時間連射するとパワーがガクッと落ちてしまう。



敵は集団で襲ってくるぞ。敵



攻撃！

ロケット弾で建物を撃つと、下の写真のようにくずれ落ちる。

ストーリー



核兵器によって、人類滅亡の危機におそわれた1997年。それから30年間、人類はロボットたちと全面戦争をしてきた。人類の思わぬ抵抗にあったロボットたちの親玉スーパーコンピュータ「スカイネット」が過去に刺客をはなし、現在の人類のリーダーを暗殺する計画を実行に移した……。

MISSION1から3ステージピックアップするぜ

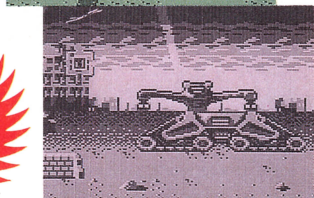
1. 戦場



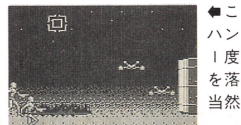
このステージには、数は少ないが味方の前線部隊がいる。まちがえて撃たないように!!



空型、陸型ハンターキラーにはロケット弾を!!



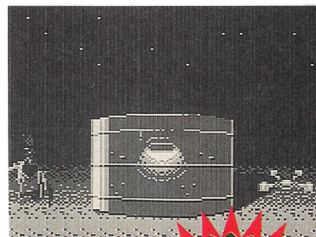
3. スカイネット基地への道程



ここでは、空型ハンターキラーが1度に3発も爆弾を落としてくる。当然、ダメージ大。

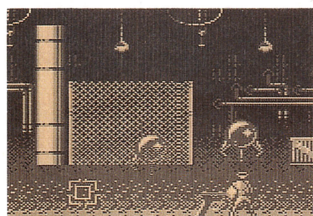


31度にも!

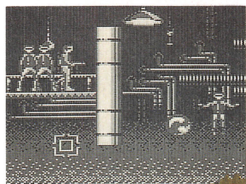


敵の燃料タンクを破壊すると、アイテムが出る。建物を壊したときにも、出てくることもある。

2. レジスタンス秘密基地



爆弾やレーザー砲が頭上から攻撃する。照準が合わせづらいので苦戦するぞ!!

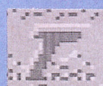


敵が空から降ってくる。デツキの上から狙ってくるぞ。



俺を撃つたら首がとぶぜ

アイテムは撃って手に入れようぜ



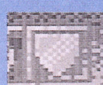
クーラント

一時的にマシンガンのパワーロスを防ぐ。



パワーリチャージ

すぐにマシンガンを修復して、パワーアップする。



ボディーシールド

一時的に相手の攻撃のダメージを受けなくなる。



スマートボム

画面上にあるすべてのものを破壊してしまう。



ボーナスライフ

ライフがアップ。残プレイヤーがひとり増える。



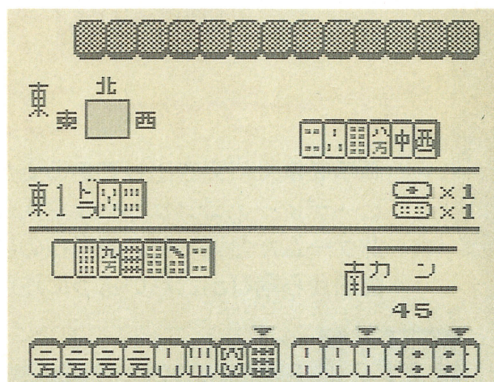
ロケット弾

手持ちのロケット弾の残数が16個まで増える。

雀四郎2

4人用アダプター対応の麻雀ソフトだ。ひとりでプレーしても楽しいけど、やっぱり麻雀は4人でやりたいよね。ゲームボーイ片手にみんなで雀卓を囲めば臨場感も満点だ。

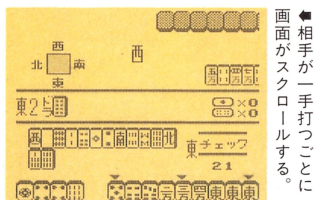
GB ゲームボーイ	テーブルゲーム	バックアップ カートリッジ
	サミー 3月18日発売 4200円[込]	1メガ



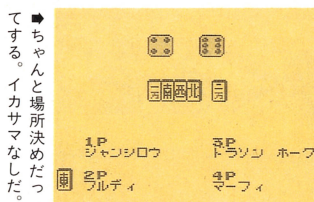
みんなで遊べる麻雀ソフトなのだ!!

すっかり時代はマルチプレーだ。当然、麻雀ゲームだって多人数で遊びたいよね。リアルさがウリの『雀四郎2』は4人プレーが可能。メンバーがそろわなかったときは、

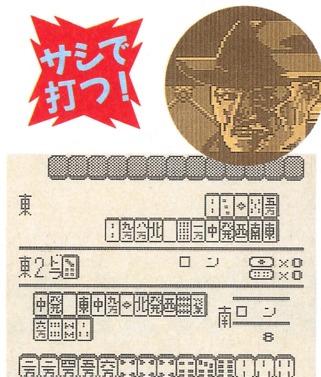
個性あふれるコンピュータープレーヤーがお相手だ。4人用アダプターのほかに、対戦ケーブルも使用可能。この場合、1対1で勝負のVSモードでプレーしよう。



★相手が一手打つごとに画面がスクロールする。



★ちゃんと場所決めだつてする。イカサマなしだ。



★VSモードでコンピューターと対戦するときは勝ち抜き戦となるのだ。

ミニゲームも充実だ

麻雀のほかにミニゲームモードがついている。ここでは、スロットマシン、競馬、ふったサイコロの目がまえに出た目より大きい小さいかを当てる大小、と3種類のゲームが楽しめる。

スロット

★ギャンブルの殿堂、スロットマシン。

ミニ競馬

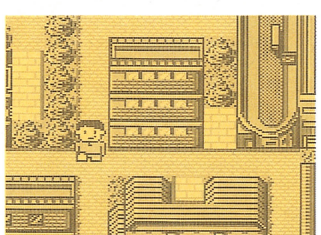
★点数をかけたあと、ちゃんとレースもする。ばからん、ばからん。

ミニ大小

★集中して第六感を働かせれば正解が……。

目指すは世界麻雀大会での優勝だ!!

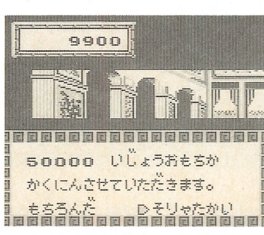
ひとりで麻雀のウデを磨くなら、ストーリーモードでプレーしよう。ここでの目標は世界麻雀大会で優勝すること。最初にあたえられた持ち点、10000点を100万点に増やさないと大会には出場できないので、町の雀荘やカジノで稼ごう。ただし、持ち点が少ないとはいえない雀荘もあるので注意してね。



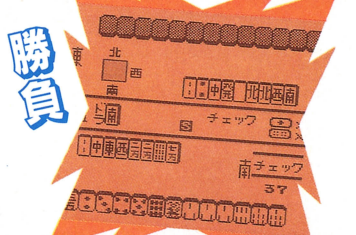
★この町は雀荘だらけの麻雀天国。雀荘のランクはピンからキリまである。



★カジノのなかではミニゲームモードに登場したギャンブルで持ち点を増やしていこう。



★ありや、5万点ないとダメなね。ほかをさがそう。



勝負

俺たちがお相手

雀荘ではこんな人々が待っている。それぞれ、得意な手で勝負してくるぞ。

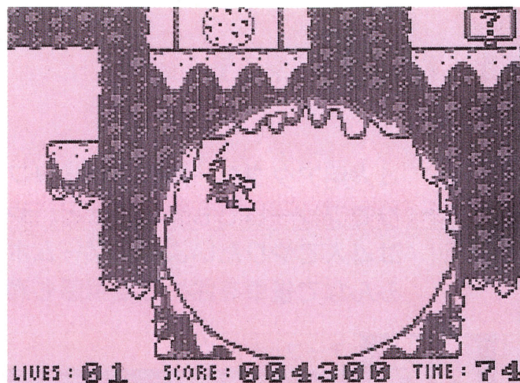
フルディー	マーフィー	ドラソン・ホーク
1, 2, 3, ふるでい! きたぞ、4, 5, 6, ふるでい! しょうぶ、7, 8, 9, おまえは はてまん、	いーい! おれたよ、まーふいだよ、しーはらくたな、どーしてたんだよ、なーんたよ、こりてい、	ほーく! と よんでくれ、ふるあな、しょうぶと、ひこうや、きたねて、は、なした、ひきょうなまね、さる、

★欲望のうずまき町で世界一の雀士めざす。なんとも面白いじゃありませんか。

それゆけ！ スピーディー・ゴンザレス

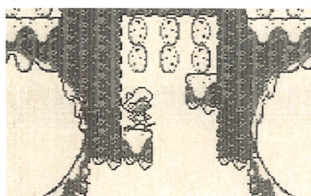
両手をまえに突き出して走る姿がかわいいスピーディー・ゴンザレスが主人公のアクションゲームが登場した。得意技の猛ダッシュで画面から飛び出さないように注意してね!!

GB ゲームボーイ	アクション サンソフト 3月発売予定 3900円	カートリッジ 2メガ
--------------	-----------------------------	---------------



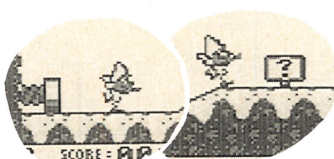
ジャンプとスピードと知恵で勝負だ

もし、ミッキーマウスが世界で一番有名なネズミと言うならば、こちらは世界で一番足の早いネズミときたもんだ。アメリカの人気アニメ、『ルーニー・テューンズ』



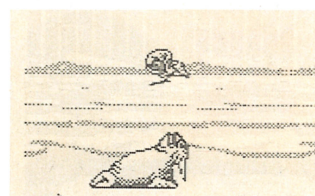
★チーズを集めると、得点アップ。アメリカ・アニメのチーズっておいしそう。

のスピーディー・ゴンザレスが大好物のチーズを求めて疾走するぞ。横スクロールタイプのアクションゲームなので当然敵も現れるが、ゴンザレスからの攻撃はなし。得



★バナネを使うと、スピードが倍増。？マークのプラカードはリプレーポイントだが、道ができたりといろんな効用がある。

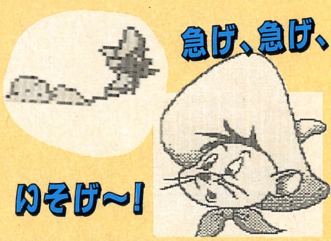
意なジャンプとダッシュで敵をかわしつつ、ステージをクリアだ。ただし、各ゾーンのラストにいるボスだけは、ジャンプ攻撃で戦わなくては行けない。さあ出発だ!!



★最初のボス、セイウチ。きゅうそセイウチを噛む、とはよく言ったもんです!?

スピーディー・ゴンザレスの7Rファイル

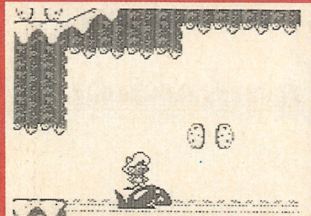
『スピーディー・ゴンザレス』はボックス・バニーなどでも知られるワーナーのキャラクター。アカデミー賞を受賞したこともあり、なかなかリッパなネズミなのです。



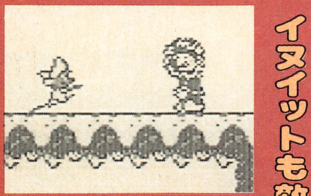
各ゾーンでゴンザレスがカットビまくるぞ

ICE ZONE

まずは氷の国からスタートだ。最初のステージなのでそれほどハードじゃないけれど、スピードを出しすぎると思わぬミスをしちゃうぞ!!



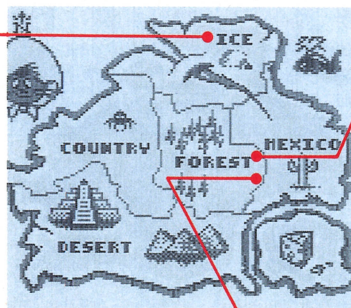
★ジャンプで飛び越せない海はクラデ渡る。ニコニコ顔がかわいいでしょう!?



★ヒマワリが歩いている! と思ったら、イヌイットなんですね。

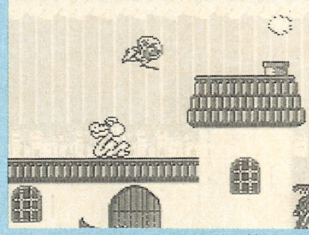
イヌイットも敵だ

ゴンザレスワールドだ!



MEXICO ZONE

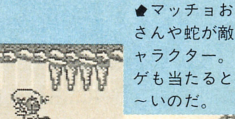
数々のトラップがゴンザレスの行く手を阻むステージだ。勢いをつけてジャンプすると先は火の海……なんてこともあるから要注意!!



★ステージは屋根の上が中心。敵がウロウロしているの、降りるときは要注意。



★のっけからいきなり炎越え。タイミング良く飛べし。



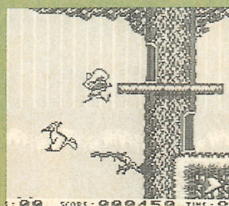
★マッチョおじさんや蛇が敵キャラクター。トゲも当たると痛いのだ。



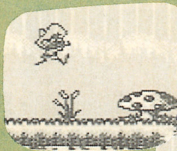
まっちょ!!

FOREST ZONE

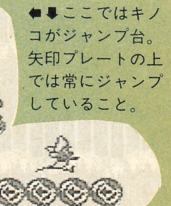
この森林のステージでの難関は、湖の上に登場する矢印プレート。これに乗っていると矢印の方向に動いて湖へ落とされてしまう。す速くジャンプしながら進んでいこう。あせりは禁物ですぞ!!



★トリは敵なので乗ってはいけません。



★ここではキノコがジャンプ台。矢印プレートの上では常にジャンプしていること。



進めない!

ONIV鬼神の血族

日本を舞台にした和風RPG「穠忍」シリーズの第4弾がついに登場！『I』や『II』で好評だった変身に加えて、鍛冶屋さんで武器、防具を造る新システムも追加されたぞ。

GB	RPG	バックアップカートリッジ
	パンプレスト 3月18日発売予定 4980円[込] 2メガ	

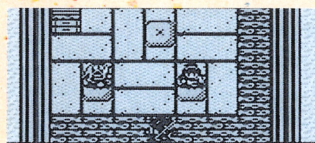


まぼろしのほのおを よびだした

237 97	228 48	175 121	173 19
-----------	-----------	------------	-----------

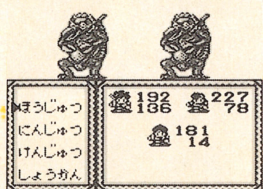
今回の話は『ONII』の続編でござる

今回のストーリーは『I』、『II』の続編だ。茨鬼童子と琴音の息子、音鬼丸は15年まえに行方不明となった妹を捜し求めて旅にでる。そして、日本全国を舞台に大冒険をくりひろげるのだ。3段階のゲームレベルを自由に選べる親切設計なので、初級者から上級者まですべてのRPGファンにおすすめ！



ぼくの「はんしん」だ！
ぼくは「はんしん」をさがしていく

■両親にはじめて妹の存在を知らされた音鬼丸。旅立つ決意をかためるのだった。



186 228
191 14

■術は法術、忍術、剣術、召喚の4種類を使える。



えい 鍛冶屋では妖石とひきかえに武器を造ってくれる。



へーかんへん！

■変身すると、攻撃力と防御力が上昇するが、術が使いえなくなる。

STORY

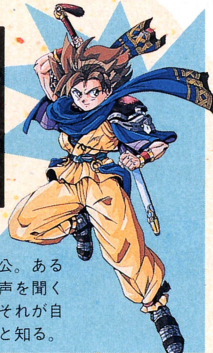
ある嵐の晩、男女の双子の妹のほうがいなくなってしまった。そして15年後、立派な少年に成長した男の子は妹を捜し求めて旅に出る……。



「きあ！ あなた！！
おこたが
おこたがいないわ！」

■ちよっと目をはなしたスキに御琴が消えてしまった。

音鬼丸



■今回の主人公。ある日を境に謎の声を聞くようになり、それが自分の妹の声だと知る。

御琴



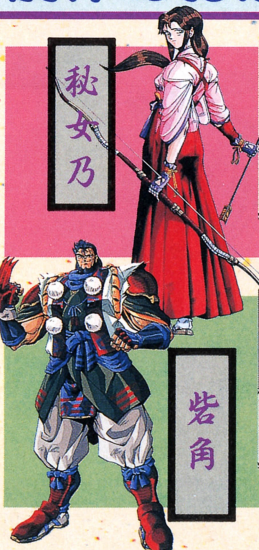
■音鬼丸の捜し求める双子の妹。じつは日本を滅ぼそうとしている悪の組織に操られているのだ。

前作のおかたも仲間になりやす

今回のパーティーメンバーは、主人公を含めて5人。前半はイベントごとにメンバーがちよくちよく交代する。中盤以降は、前作で活躍した秘女乃や岩角などが仲間になって、音鬼丸を助けてくれる。レベルも高く新しい術もマスターしている頼もしい助っ人だ。

秘女乃	かぐ 23
たいりく	175/175
せいしんりく	155/155
ちから	42 ころげき 87
ちりやく	72 ぼうぎょ 127
びんしょう	88 おぼやさ 98
けいけんち	あと 5550

■さすがに前作で大暴れしただけにツオイッス！

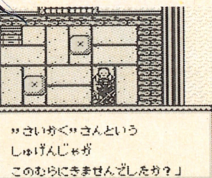


秘女乃



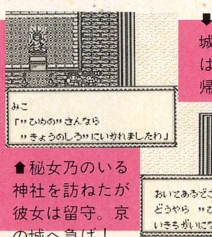
にんげんかいはいきなさい
そして「おめめ」というおこを
たずねるのだ

■音鬼丸は異次元の隠れ里に住んでるのだ。人間界へ！！



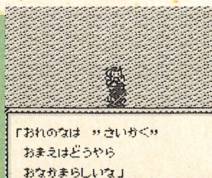
「おめめさんという
しほじんが
このおににきまさんでたわな」

■岩角は、とある村で行方知れずになっているのだ。



「おめめさんなら
おまをのうしろにいれましう」

■秘女乃のいる神社を訪ねたが彼女は留守。京の城へ逃げ！



「おれの名は「おめめ」
おまをはどうやら
おなをましう」

■彼とはなんと、津波のなかで出会う。龍人に変身する。

やっと会えました



ひめめ
「じゃあ「あまざら」にいそぎましう」

■やっと彼女が仲間になった。弓と法術が得意だ。



天地丸や高野丸も登場！

CAPCOM®

「ザ・キングオブドラゴンズ」
いざ、剣と魔法の幻想世界へ……。

ファンタジーアクションゲーム
(スーパーファミコン版) 16M
ザ・キングオブドラゴンズ
3月4日発売予定
定価9,800円(税別)

© CAPCOM 1991, 1994
ALL RIGHTS RESERVED



5人の勇士からマイ・キャラクターを
選んでさあ、チャレンジ!
壮大な16ステージの幻想世界へ
旅立とう!

君は今、幻想世界の戦士。剣や魔法
を駆使して悪の竜に挑戦だ。キャラ
のレベルアップあり、盾での防御やパ
ーソナル魔法でリアルな剣術戦もで
きる。2人同時プレイも可能な超興奮
の冒険にさあ、出発しよう!

THE KING OF DRAGONS

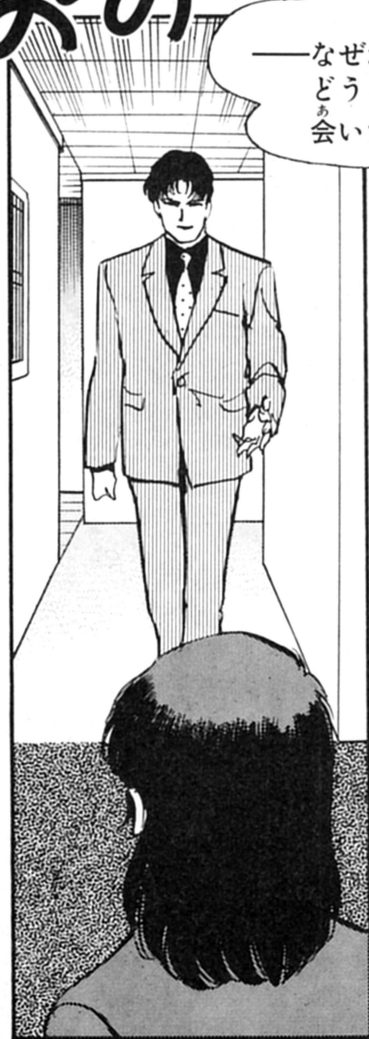


スーパーファミコンは任天堂の商標です。SUPER FAMICOMTM LICENSED BY NINTENDO

株式会社 **カプコン** 国内営業本部/〒540 大阪市中央区釣鐘町2-2-8 東京支店/〒163-02 東京都新宿区西新宿2-6-1 新宿住友ビル43F
★カプコンソフト情報★ 大阪 (06) 946-6659 東京 (03) 3340-0718 札幌 (011) 281-8834 仙台 (022) 214-6040 名古屋 (052) 571-0493
広島 (082) 243-6264 松山 (0899) 34-8786 福岡 (092) 441-1991

電話番号は、よく確かめておかけ間違いのないようにしてください。

あそびやいの



—なぜかな…
どうしてもキミに
会いたくなってね



え？
あ…はい



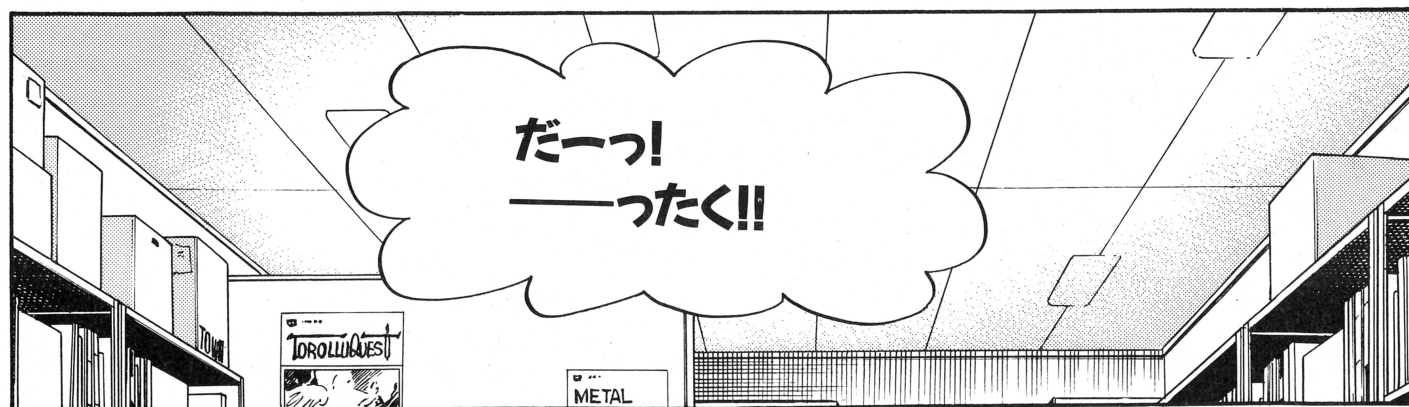
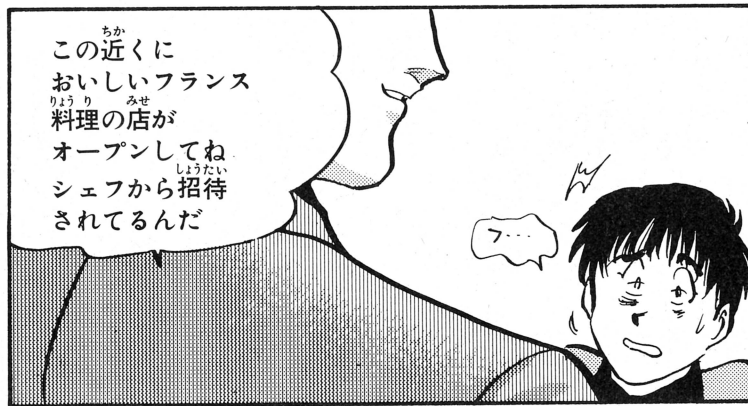
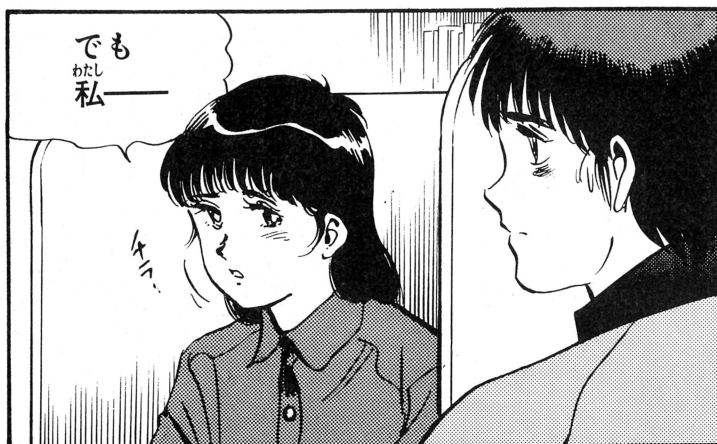
水見ッ!!

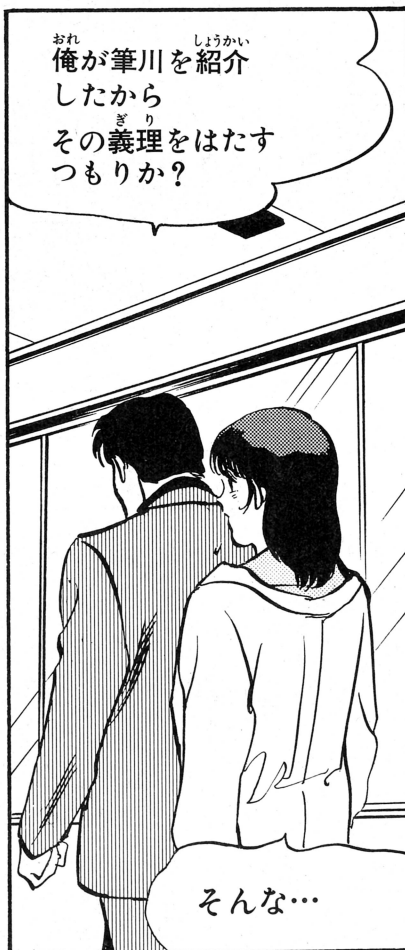


たまには一緒に
食事でも
—どう？

■積極的な水見が桃子を攻略しにアマゾン・プロダクトに攻めてきた!!

●前回まで●桃子を描いたコンピュータグラフィックで、みんなに実力を見せつけた筆川。その実力を高く評価した天野社長は、彼にアマゾン・プロダクツのグラフィッカーとして働いてほしいと頼む。彼の答えはイエス。アマゾン・プロダクツは筆川という強力な人材を獲得した。そんなとき、酒に酔った水見が桃子に会いにやってきた……。





●茶畑雄作●アマゾン・プロダクツのハリキリ社員。ゲームづくりに賭ける情熱は人一倍ある若者だ!!



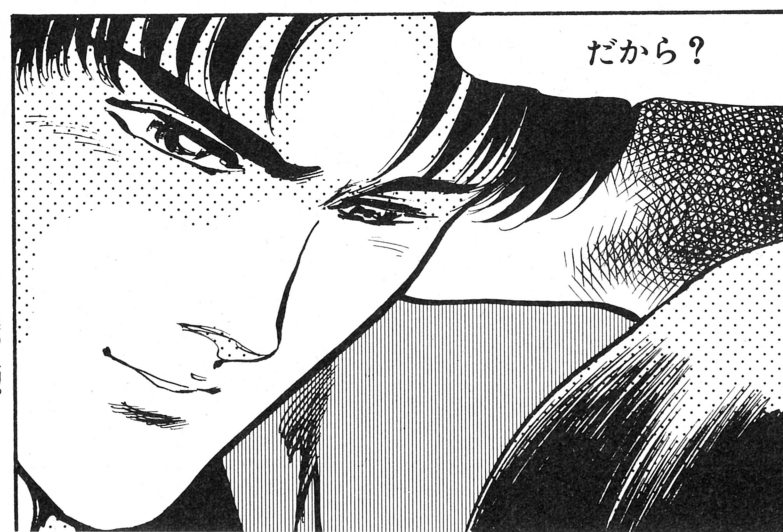
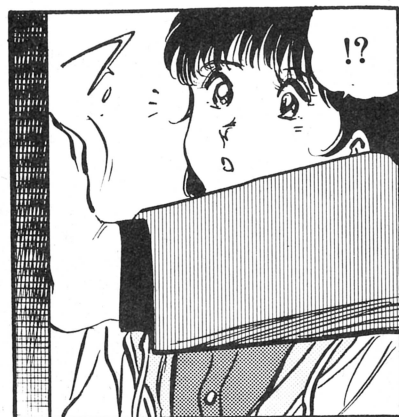
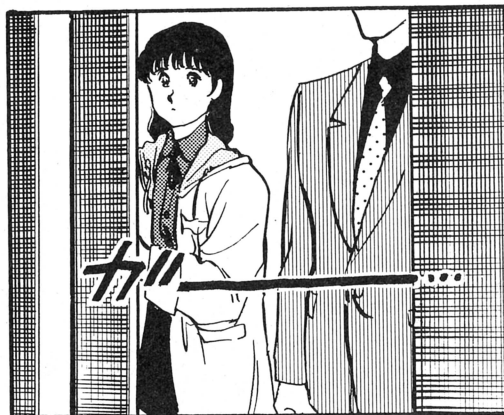
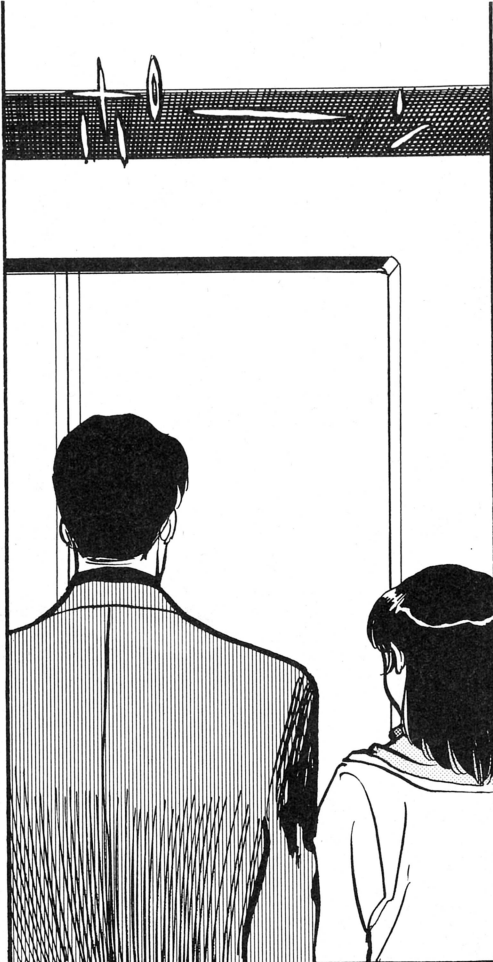
●大河内桃子●アマゾン・プロダクツの企画部部长。茶畑にほのかな想いを寄せているが、なかなか届かず……。

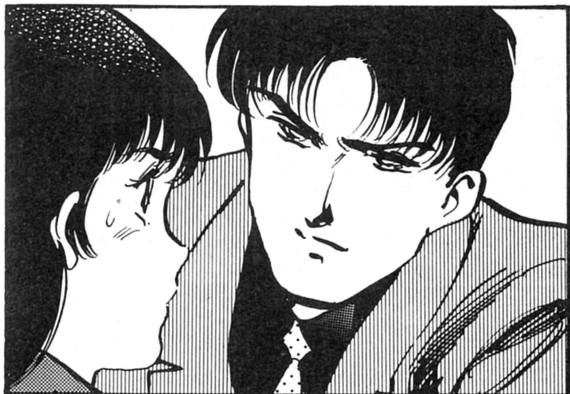
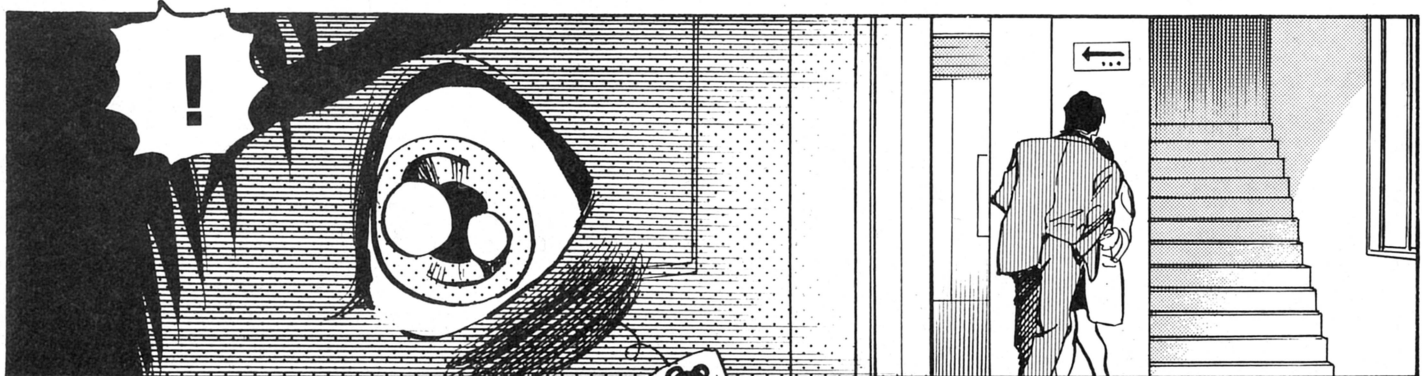
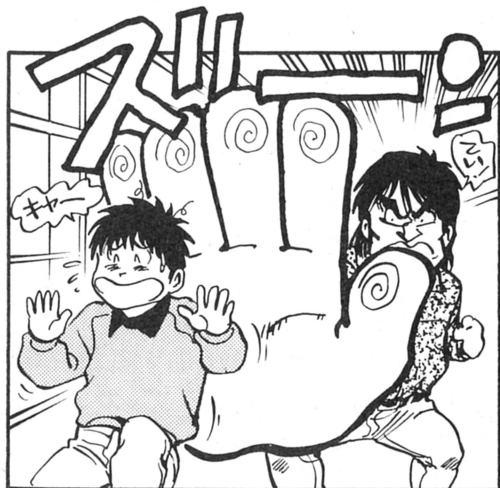


●水見龍一●画家の父親と科学者の母親を持つ、ゲーム業界の異端児。最近、桃子との間柄が急接近している!?



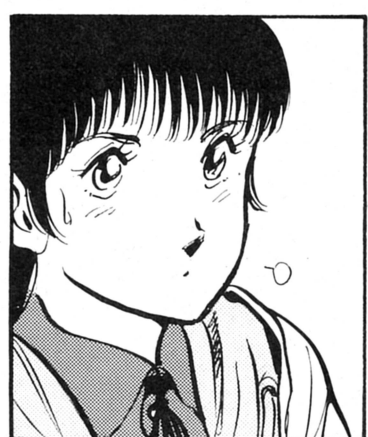
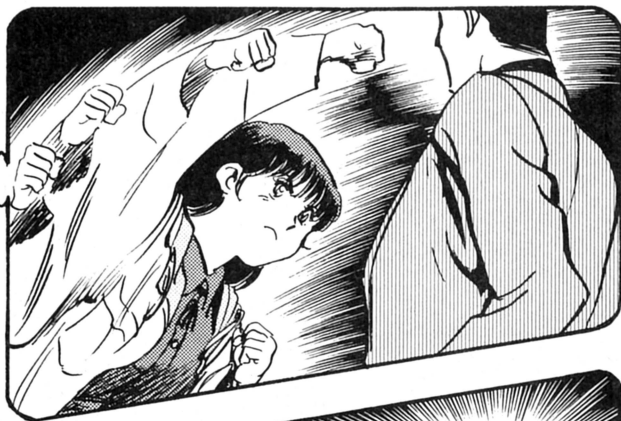
●白馬源●新宿のゲームセンターに出没する謎の人物。茶畑や水見、鮫島の良きアドバイザーになっている。





●鮫島礼 ●財満コンツェルン会長の懐刀。会長の命令でゲームを作っているが、悪戦苦闘している。

●天野存美 ●アマゾン・プロダクツの社長。茶畑の憧れのマドンナだ。いろいろ悩めるお年ころい。





■茶畑くん、ついに知恵熱でダウンか!? そのまま退場でピンチ!!



次号(2月18日発売)につづく

Simulation Fiction

仮想科学小説

読切ショート・ショート『1999年のゲーム・キッズ』#44
by 渡辺浩式

RENEW MYSELF きれいになりたい

美容整形シミュレーション★エスティック・ブームの延長として、今度は肉体を手術で改造してしまう美容整形がブームとなっている。ジャパンスマイルネットワーク(☎03-3423-8079)では、美容整形をモニター上でシミュレーションするサービスを提供している。客はパソコンに取り込んだ自分の顔の奥写映像を、CG処理によってイメージ通りに変形してもらおうことができる(写真)

「案ずるより産むが易し、です。美容整形なんて、もう服を着替える感覚なんですよ」

がっしりとした体を白衣で包み、人なつこそうに笑いかけてくる彼は、医者というより、なんだか寿司屋の職人のように見えた。

「でも、出来上がった顔がイメージどおりじゃなかったら……服と違って、やっぱり元どおりに、ってわけにはいかないでしょうし」

「だから、このマシンがあるんです」

彼はイスを回転させ、机の上のモニターに向き直った。

「モニター上で、自分の容姿を自由自在にデザインできるシステムです。まるでテレビゲームみたいに楽しみながら、ね」

彼は机の上のキーボードを、あざやかな手つきでかしゃかしゃと叩いた。するとスクリーンがずっと明るくなった。そこに、私の顔が浮かんできた。さっき特殊カメラで撮影してもらったものだ。

「これで『手術後の自分』を、確か

めていただけるんですよ。たとえば……あなた、目は二重にしたいと言っていましたね」

彼は電子ペンを手に取って、私の顔の映像の、目の上のところを軽くなぞった。

すると、そのはれぼったいまぶたがすうっとへこんでいった。そして目が2ミリほど大きく、ぱっちりとした。

目もとの印象が変わるだけで、こんなにきれいになれるなんて！

「整形したい部分をこうやって指定すると、整形後の予想形態を表示してくれるわけです。これで、好みの顔を作りあげていくんです」

それから、彼は電子ペンを魔法の杖のように操り、私の希望を聞き出してはそのとおりに画面のなかの顔を整形していった。

目のつぎは、鼻。ペンを当てると軟骨の上にシリコンが入り、鼻柱がツンと盛り上がった。気に入ったシルエットになるまで、私はシリコンをいくつも取り替えてもらった。

しかし目と鼻を直してみると、今度はなんだか顔全体の輪郭が気になってきた。そう告げると、彼は面倒臭がることもなく、すかさずキーを叩いた。

表示モードが切り替わり、CTスキャンをされた頭蓋骨が浮き出してきた。ペンでだいたいの輪郭を決めると、顎と頬の骨に点線が入る。そこを削り、顔を小さくする。さらに、顎の先にはシリコンを入れて、全体の形を整えた。

「この顔の形にあわせてあとは余った皮膚をつまんで切り取ります。すると、小皺もすっかり取れてしまいます。ついでに肌も漂白してしまいませんか」

私はモニターのなかでどンドン若く、美しく変身していった。

「顔はこんなところでしょ。では、つぎはボディーです」

モニターに、私の全身が映った。醜くたるんだ中年の体。私は恥ずかしさのあまりつい顔を伏せた。が、すぐに「ここは病院なんだぞ」と思い出して、気をとり直した。

「まず、脂肪をすっかり吸引してしましましょうね。あなたの場合は、こことここと、ここの脂肪を抜いてしまえばいいでしょう」

彼は優しい声でそう言うと、ボディーの脇腹や太腿の付け根など数ヵ所をペンでなぞった。すると、そこから空気が抜けるように私の体はシュウとやせ細っていったのだ。

「よし、これくらいでいいでしょう。30パーセントくらいの脂肪がなくなれば、あなたはこんなにスリムになれるんですよ」

「でも……」

「わかってます。これじゃアウシュビッツの囚人ですからね。この、吸い出した脂肪を今度は、必要なところに再注入するんです」

彼は、ペンで今度は両方のおっぱいとヒップの上部に穴をあけ、風船を膨らませるように、そこから脂肪を入れたのだった。

やがて、私のボディーはまるで10代のモデルさんようになった。「これで、出来上がり。どうですか?」

「まあ、すてき……」

画面のなかに完成した「理想の私」を、彼はゆっくりと回転させて見せてくれた。

そして、彼がもう一度キーを叩くと、チンと音がして画面に料金が、表示された。それはずいぶんな金額だった。

「すべての手術を行なった場合、料金はこうなります。いくつかの部分だけを選んで頂く、という方法もありますか?」

私はおどろきもせず、私は大金持ちだ。資産家の前夫を早くに亡くして、ずっとその財産を持て余していたのだ。しみたれる必要はなかった。

「全部、お願いします。目も、鼻も、口も、胸も、足も……全部、新しいものに変えて下さい!」

そして数時間後。私は覚悟を決めて、手術台の上に乗った。

麻酔が効いて、薄れていく意識のなかで、私は思った。ああ、これでもう、私は醜いおばさんじゃない。ずっと若返った、新しい女。あの人も、きっと、喜んでくれるわ……。

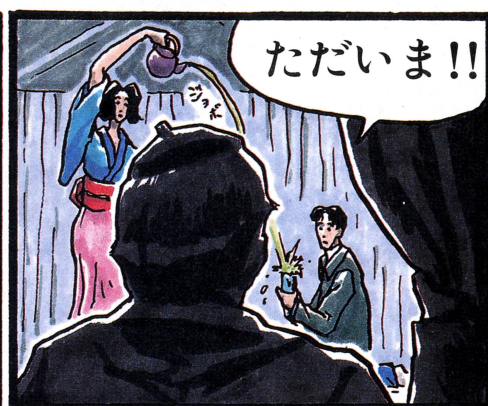
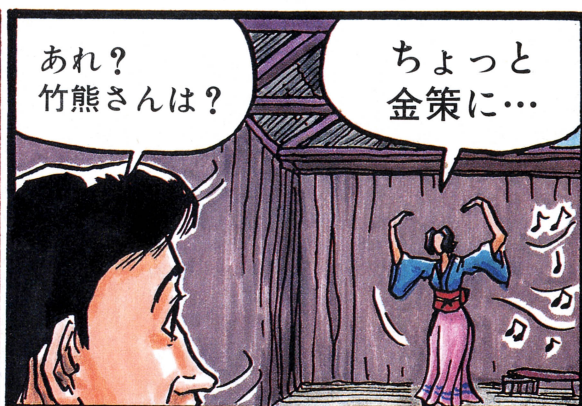
「ありがとうございます。手術中の心臓発作ということで、死亡診断書のほうもお願いますよ」
俺は白衣の男に札束を渡しなが

ら、声を潜めてそう言った。
「大丈夫ですよ。しかし、あんたもワルだなあ。奥さんは、愛するあんたのために……20歳も年下の、新しい夫のために、身体のすべてを新しくしようとしたのですよ」

「わかってますよ。だから、望みどおりにしてやったんだ、目も、鼻も、口も、胸も、足も……醜いババアの体は全部捨てて、新しい女に取り替えることにしたんです」

そう言って、俺はニヤリと笑った。

あい変わらず貧乏っぽい……



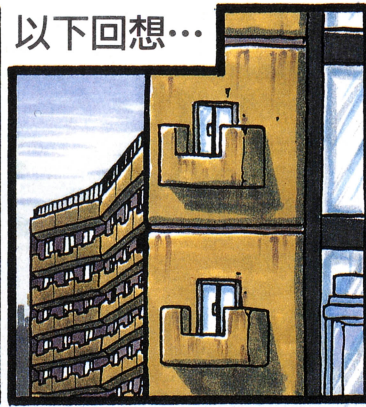


アーツしまったッ!!

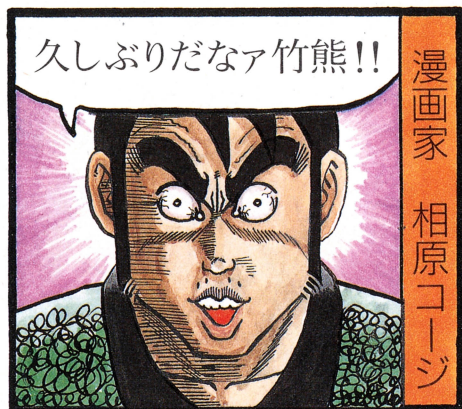


ゴメンゴメン!
昔の友だちに
会ってたもんだから

昔の
友だち?



以下回想...



久しぶりだなア竹熊!!

漫画家
相原コージ



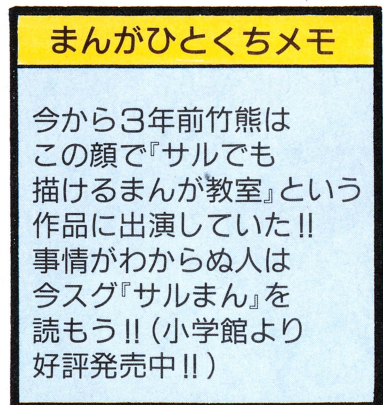
しばらく会わぬうちに
印象が変わったな
竹熊!!

ん?そ
そーかな
.....



これでどうだ!!

おお!!昔のままだ!!
それでこそ竹熊!!



まんがひとくちメモ

今から3年前竹熊は
この顔で『サルでも
描けるまんが教室』という
作品に出演していた!!
事情がわからぬ人は
今スグ『サルまん』を
読もう!! (小学館より
好評発売中!!)

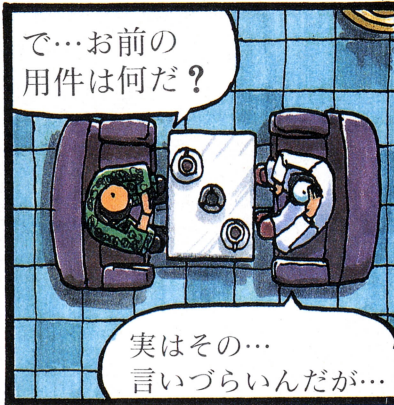


ところで相原は
いま何を
してるんだ?

俺か?マンガ家業のかたわら
ゲームデザインの仕事も
始めた!! 3月18日に
ショウエイシステムから
『アイデアの日』がスーファミで
発売される!!

すじ
オモシロイミ
マジジ

まだ発売前だが
1本やろう!!



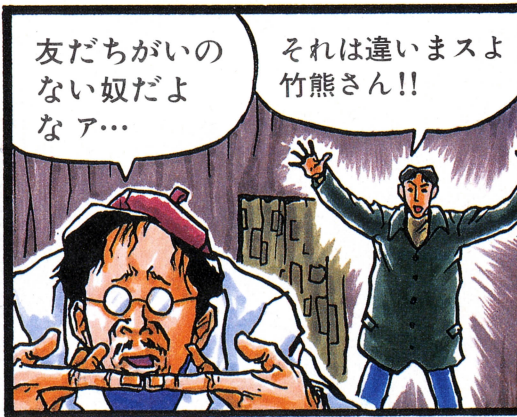
で...お前の
用件は何だ?

実はその...
言いづらいんだが...



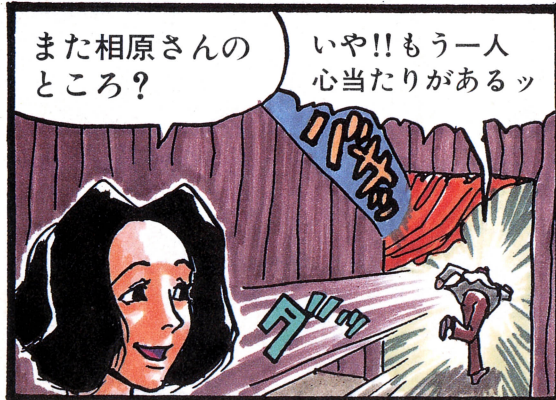
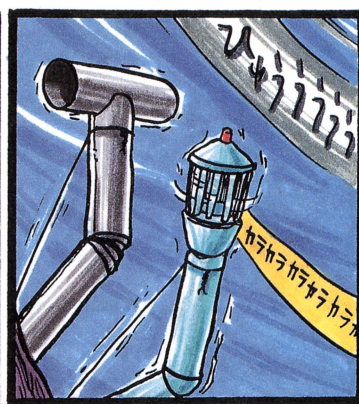
金を貸して
くれんか?

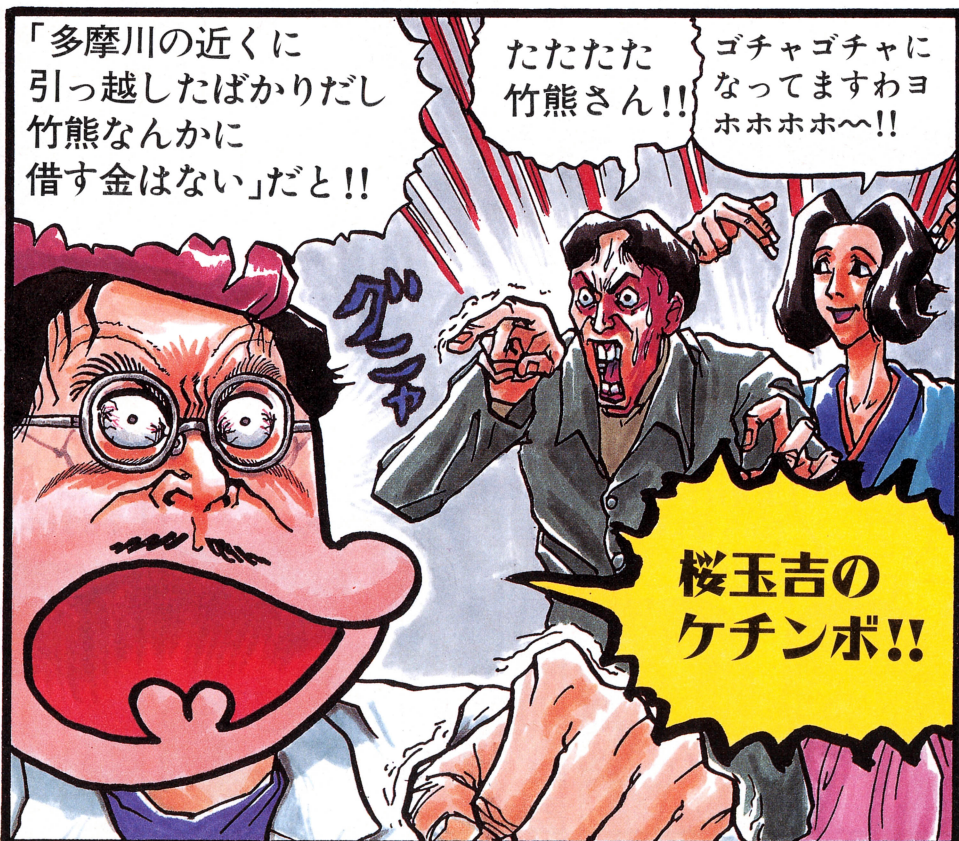
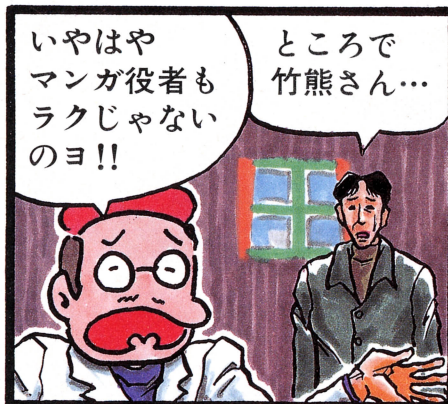
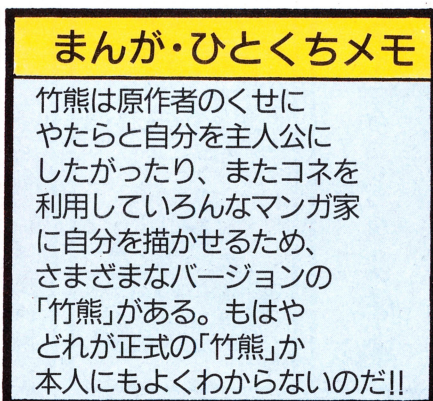
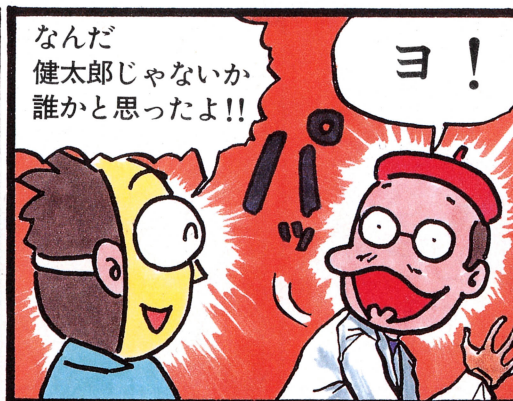
ダメだ



友だちがいの
ない奴だよ
なア...

それは違いますよ
竹熊さん!!





ごくらくゲーム あべがよこ

ずーと買い迷っていた
メガCDソフトが秋葉で
アキハバラ

1980円？

買い！！

結果

ぬわんじゃんか
あー

今までソフトで
こぼれに怒った
ことはなかった

でも定価で
買った日にゃー
犯罪を犯して
いたかもしれ
ない

下駄の音楽は
すくよかったです

アイテムコレクターの常識

ロマサガでは
モンスターを倒した
時入手できる
特殊アイテムが
ある



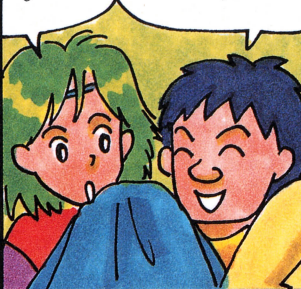
彼はそのコレクターの
1人だ



いやー、マニア
ウハウハモンバツスよ

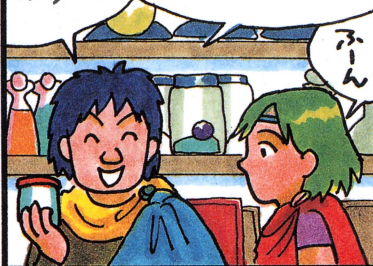
うわー
すごい
な

これラビットイ
こっちふやめの
ローブね



ま、こいつらは
わりとスキ
しやすい
から

そんなに価値は
ないんだ
けど

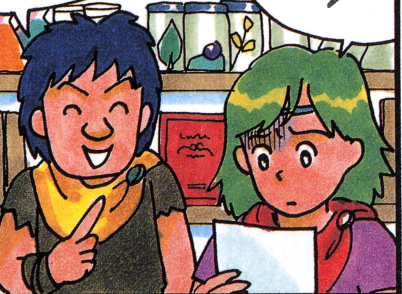


きわめつ
がこれ

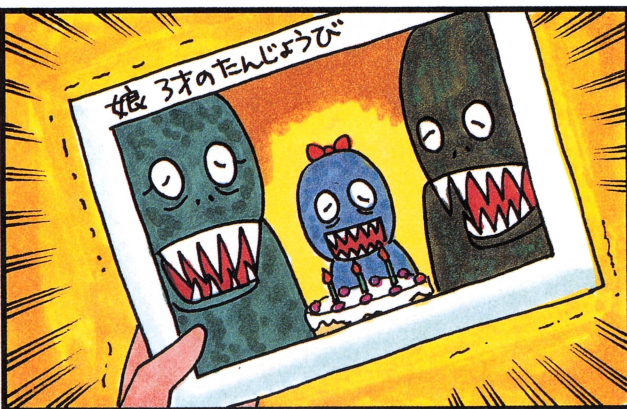
獣系の
モンスターが
もってたの



こりゃ
プレミアム
もんよ

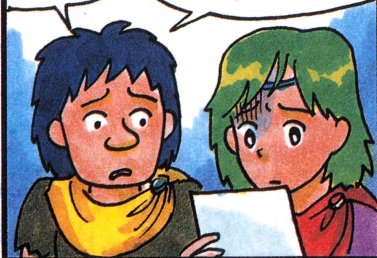


う



ついこの間
これの遺族が
たがわて
きてさ

家族でとった
写真はこれだけ
だから返して
くれないう



うん

だからさ



コレクターとして
それは
できませんと

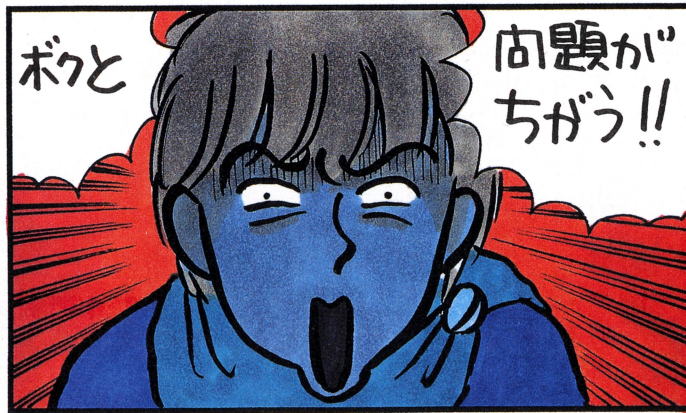
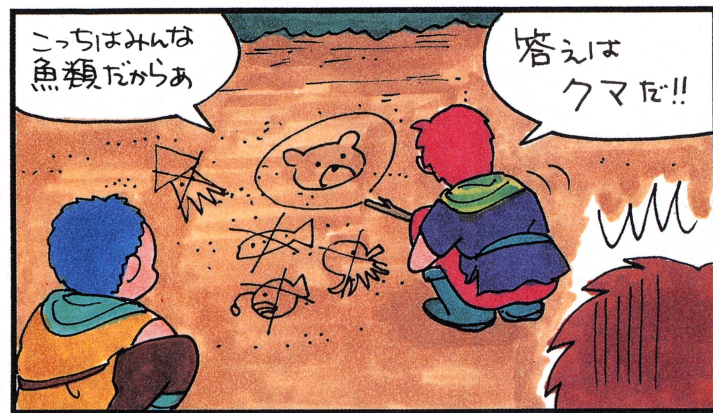
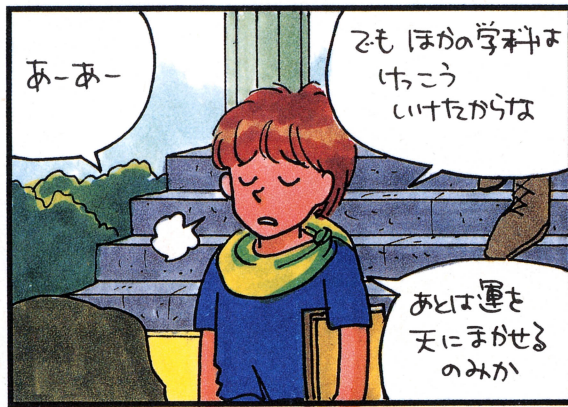
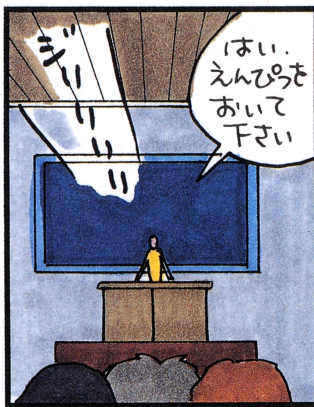
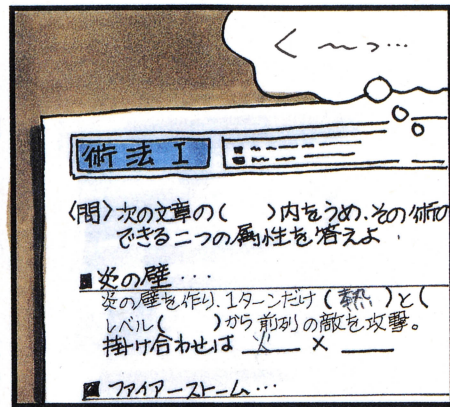
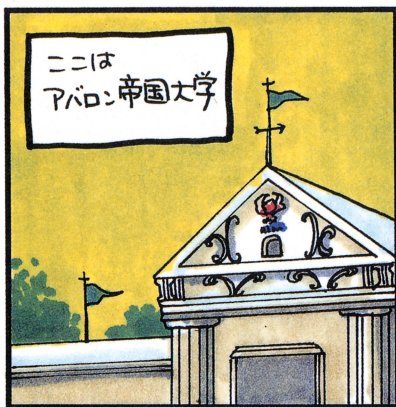
ちょっと常識
ないんじゃない
ですかあ

言っちゃた
わけよ



おまえ
人間じゃ
ねえっ！！

アバロン帝国大学





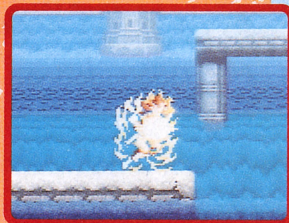
迦楼羅対アシュラ
神々の戦いが今始まる!



魔王・リバーナ復活の脅として
さらわれた娘・ビシヌを
アシュラから救うべく、
ブラフマの
教えの下に
迦楼羅が走る!



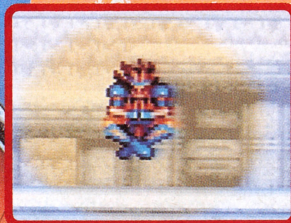
飛虎砲：瞬間移動。応用技で
危機を脱せよ。



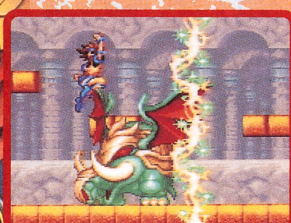
菩薩印：回復呪文。体力
が基本だ。



瀑霊波：全包围弾。敵の
包囲網に対処せよ。



夢幻陣：時間停止。止まった
敵など怖くはない。



雷神拳：一撃必殺。稲妻
の力が敵をつらぬく。



2月18日発売
価格8,900円(税別)

迦楼羅対アシュラ
カルラオウ

スーパーファミコン[®]は任天堂の商標です。
©1994 Sony Music Entertainment(Japan)Inc.

エピック・ソニーレコード
〒107 東京都港区南青山1-1-1
新青山ビル西館8F TEL.03-3475-7330

Epic/Sony Records
Sony Music Entertainment (Japan) Inc.

コンピュータゲームの未来は、
どこへ行き着くのだろう。

21世紀の大きな関心事を、

自分の手で創りあげていきたい

そんな夢をあと押しするのが、

エニックスゲームスクールです。

ゲーム企画・マシン語による

プログラミングなどゲーム制作の基礎はもちろん、

美術・音楽・文章などの

将来をまじめに考える人の ゲームスクールです。

感性を磨く授業、

市場原理や販売戦略に関する実践的な講義までを

総合的に教育します。

ひとりの人間として、

豊かな感性と知識を身につけながら、

業界で活躍できるゲームデザイナーに育っていく

エニックスゲームスクールは、

将来をまじめに考える人を

全身で応援していきます。



カリキュラム一覧

■1年目●企画／ゲーム基礎理論●プログラム／C言語プログラム、65816基礎、オペレート実習、OAソフト実習●グラフィック／ゲームグラフィック、リアルグラフィック1●音楽／音楽理論、音楽実技●総合／ゲーム開発技術

■2年目●企画／ゲーム企画論●プログラム／65816プログラム、68000アセンブラ●グラフィック／ゲームデザイン、リアルグラフィック2●音楽／ゲーム音楽●総合／制作実習

■試験日■

●日時／2/27(日)、3/9(水)

※詳細及び上記日程以外の試験日につきましては、事務局まで電話にてお問い合わせ下さい。

エニックスならではの特別講師陣

秋篠 雅弘・飯田 史雄・川又 千秋・すぎやま こういち・高橋 宏之
富山 徳之・中村 光一・橋本 昌哉・日高 徹・堀井 雄二・真島 真太郎
もとのりゆき・森田 和郎 ほか(50音順)

'94年度生徒募集中

●募集人員／150名

●資格／年齢：18才以上・学歴：高卒以上

●入学日／平成6年4月11日●養成期間／2年

●願書受付期間／随時受付いたします。

●資料請求・お問い合わせ／電話またはハガキにて受付けます。

☎03-3940-7210

募集要項無料送付中 (月曜～金曜 10:00～18:00)



エニックス ゲームスクール

株式会社 エニックス アカデミー

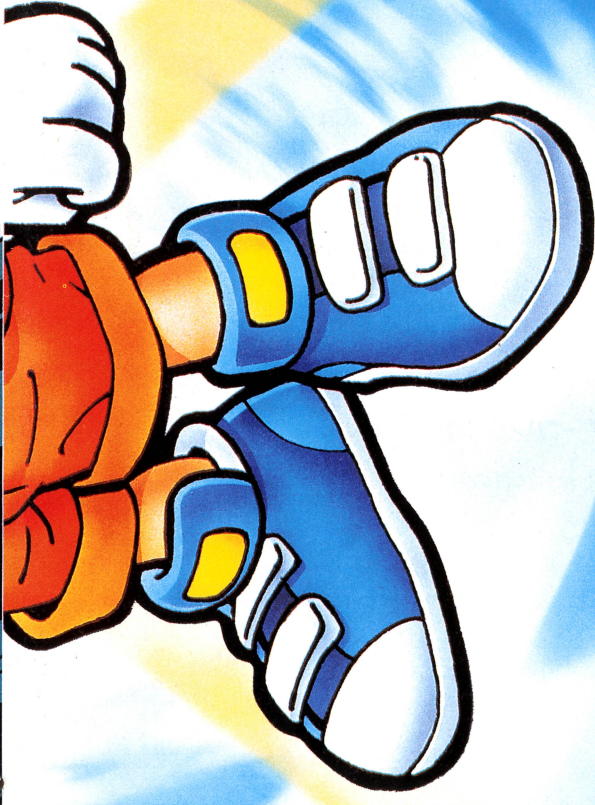
運営 〒170 東京都豊島区北大塚3丁目32番4号 OBCビル
TEL.03-3940-7210



女身で変わる。
冒険が変わる。



うん。



スーパーファミコン用ソフト



アクションゲームに新たなヒーロー誕生。
きぐるみ変身が君を変えろ。冒険を変えろ。

マジリカ王国の魔法の「きぐるみ」師、ハリートおじいさんと孫娘のトイちゃん、悪の魔法使いサドラーにさらわれた。主人公「ぐーみん」は魔法のハンマーと勇気を振りかざし、摩訶不思議な世界へ旅立った。冒険の途中、中ボスを倒して魔法のきぐるみを手に入れば、ヘンシン!!の合言葉とともに8種類のキャラクターに変身。新たなパワーとユニークなアクションを身に付けて危ないワナをきりぬけろ。

平成6年4月発売予定/ 予価8,500円(税別)

BPS情報局通信

ばーん! ついに登場、ピーピーエスが送るアクションゲームの大本命「メタモルキッズ ぐーみん」いよいよ第一回の広告の登場です。内容のほうは記事でもフォローしてくれているよね。武闘外伝へのイラスト、お便りどうもありがとう! 送ってくれた人の中から特製○○○プリンセスラカードをどんと送っているから待っていてね。また、特に開発スタッフが気に入ったお便りには返事が送られてくるから気合いを入れてイラスト送ってね。次回はぐーみんの情報をお送りするからね。じゃまた。

Illustration by KATSUTOSHI FUJIOKA

かわいい変身グッズが当たる

メタモルキャンペーン実施!!

 株式会社ピーピーエス BULLET-PROOF SOFTWARE INC
〒222 横浜市中区新横浜3-24-5 新横浜ユニオンビルANNEX TEL.045-472-5815

ユーザーサポート受付 TEL.045-931-0151

予習はすんだか。

音楽の予習は



「ファイナルファンタジーVII STARS★Vol.1・Vol.2」

FFⅦで大活躍するスターたち、11人それぞれのテーマ曲が、2枚のCDシングルになって登場！ 作・編曲は、もちろんゲームミュージック界の巨匠、植松伸夫だ。
Vol.1: N09D-023 Vol.2: N09D-024
価格: 各900円



FFⅦ特製キーホルダーを
プレゼント！

CD2枚お買い上げの方から抽選で、5,000
名様にFFⅦ特製キーホルダーを
差し上げます。

好評発売中

美術の予習は



「ファイナルファンタジーVII キャラクターコレクションズ」

天野喜孝が描くメインキャラクターたちが勢ぞろい。しかも24枚のキャラクターカードつき！ その他、迫力のゲーム画面やキャラデータを満載した豪華ブックだ。

B6判・28ページ 定価650円

2/11発売



SQUARESOFT

発売元: NTT出版/〒108 東京都港区芝5-3-2 芝第一ビルディング TEL.03-5484-4065

CD販売元: アメリカーナ・レコード/〒134 東京都江戸川区北葛西4-13-2

INFORMATION SERVICE スクウェアソフト・インフォメーション・サービス

攻略本や、CDの情報を

FINAL FANTASY VI

ファイナルファンタジーVI

社会の予習は

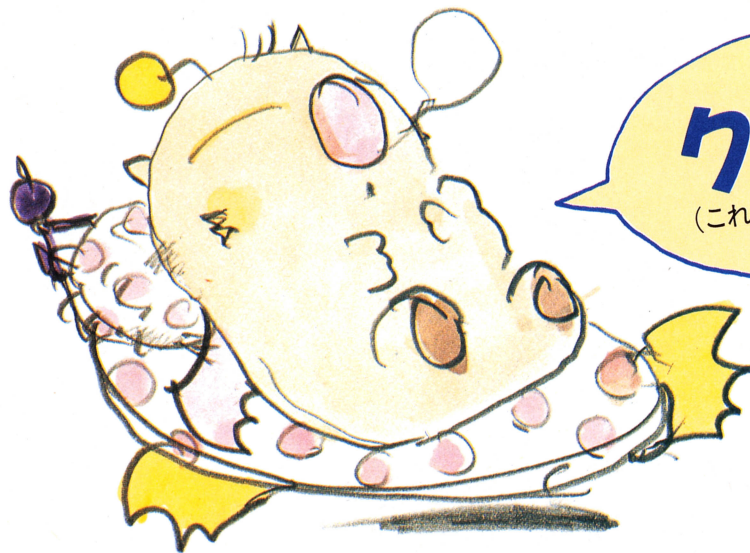


「ファイナルファンタジーVI設定資料編」

舞台設定ほか、全キャラの紹介、モンスター、国や町の歴史など、FFVIの世界がぎっしりつまった一冊。全編にわたって天野喜孝のキャラクターイラストを使用。

B6判・96ページ 定価570円

2/11発売



ワポポ

(これでバッチリだね!)

©1994 スクウェア
イラストレーション/天野喜孝
監修:スクウェア
定価、価格はすべて税込みです。

ASCII

ウィザードロール 115	父 ノーザンホース
d64kg	馬 フォーストレジ
+6	成績 13戦 4勝
ウラヌ・オープン	黒鹿 右芝 2 3 1 3
本賞金 11	0 0 0
総賞金 23	1 0 1
	0 0 0
8. 3 新潟競	2000 470
11. 1 菊花賞	3000 466
12. 4 有馬記	2500 460
2. 4 目黒記念	2500 464
5. 1 天皇賞・春	11. 2 おたべ 3200 458

調教
3歳になった馬は、入厩し調教を行う。調教はダート/芝/ウッドチップ/坂路/プールがあり、各馬の調子や脚元の状態に合わせて使いわけていく。



レース実況
スタート/4コーナー/ゴールで画面が切り替わり、迫力あるレースシーンを楽しめるのはダビスタならではの、特にゴール前の緊張と興奮は格別だ。

フリーダースカップ	
東京競馬場	
マイル	芝 1600m
クラシック	芝 2400m
ダート	ダ 2100m
デスタンス	芝 3200m

フリーダースカップ
いよいよ夢のユーザー対決が実現。4つのカテゴリーを制すべくフリーダースたちは熱く燃えあがる。史上最強はどの馬だ。

競走馬シミュレーション

タービースタリオンII

《スーパーファミコン版》

2月18日発売 価格 12,800円(税別)

12メガROM+バッテリーバックアップRAM(256K)
ターボファイル対応(ターボファイルアダプターが必要)

大切な最強馬たちを保存しよう。



競馬番組提供!
CM放送中

(※タービースタリオンIIでターボファイルを使用するには、ターボファイルアダプターが必要です。)

待望のダビスタ最新作がよいよ登場。

競走馬シミュレーションの代名詞、「ダービースタリオン」がスーパーファミコン版でついにやって来る。G I 全16レース、最大出走頭数12頭立て、牡馬／牝馬の生産からレース出走並びに牝馬の繁殖入りまでをリアルにシミュレート。ダビスタしかダビスタを超える競走馬シミュレーションがないことを実感するであろう。

プレイヤーはオーナーブリーダーとして、競走馬(サラブレッド)を生産し、レース出走させます。新馬戦・条件戦・オープン戦などで賞金・出走手当を稼ぎ、それを元手にさらに強い競走馬を生産し、ゆくゆくはダービー・菊花賞・オークス・エリザベス女王杯などのG I レース全制覇を目指します。

新 優駿伝説

ログアウト冒険文庫

2月の新刊

ゴーストハンターシリーズ2

パラケルススの魔剣 上

●原案：安田 均 ●作：山本 弘 ●イラスト：弘司 ●定価5200円
『ラプラスの魔』から一層スケールアップした、ホラーRPG小説ゴーストハンターシリーズ最新作が安田均 & 山本 弘の黄金コンビで登場！

ISBN4-89366-156-6

真ウィザードリィRPGノベル

風雲のズダイ・ツァ 2 ズダイ・ツァ逃避行

●作：高井 信 ●イラスト：末弥 純 ●定価5600円
ウィザードリィ小説の第一人者高井 信が、ズダイ・ツァを舞台に繰り広げる真ウィザードリィRPG小説第2弾、ここに登場！ 興奮度さらにアップだ！

ISBN4-89366-157-4



風雲のズダイ・ツァ 2 絵カバーイラスト：末弥 純



毎月15日は『ログアウト冒険文庫』の日!!

●好評既刊

ウィザードリィ異聞

リルガミン冒険奇譚

●作：竹内 誠 ●イラスト：結城信雄 ●定価5500円
ISBN4-89366-153-1

真・女神転生 エルセイラム 1

●作：西谷 史 ●イラスト：相崎直美 ●定価5800円
ISBN4-98366-154-X

アプロス天空の章 果て風と母

●作：人魚蛟司 ●イラスト：もりき靖泰 ●定価6000円
ISBN4-89366-155-8

放課後奇譚RPG

●作：ホビータ ●イラスト：九月姫ほか ●定価5400円
ISBN4-89366-152-3

真ウィザードリィRPGノベル

風雲のズダイ・ツァ 1 ツダイ・ツァ奴隸行

●作：高井 信 ●イラスト：末弥 純 ●定価5600円
ISBN4-89366-148-5

イースー 天界へそびえし魔塔

●作：大場 惑 ●イラスト：池上明子 ●定価6100円
ISBN4-89366-149-3

イースIV序章 翼あるものの肖像

●作：大場 惑 ●イラスト：池上明子 ●定価5500円
ISBN4-89366-138-8

白狼伝 赤い夕陽の快男児

●作：樋口明雄 ●イラスト：山田章博 ●定価5800円
ISBN4-89366-150-7

シルヴァ・サーガ 光と闇の伝説

●作：羅門祐人 ●イラスト：夏元雅人 ●定価6800円
ISBN4-89366-145-0

ブランドッシュアレス 呼び覚ます運命

●作：早川 正 ●イラスト：末弥 純 & たく ●定価5400円
ISBN4-89366-146-9

暁のビザンティラ 上 下

●作：菅 浩江 ●イラスト：斎藤友子
上 定価5200円 ISBN4-89366-139-6
下 定価5200円 ISBN4-89366-147-7

ウィークエンドヒーロー 放課後の英雄

●作：火浦 功 ●イラスト：山本貴嗣 ●定価6300円
ISBN4-89366-136-1

ウィザードリィ外伝 女王アイリスの愛難

●高井 信 ●イラスト：末弥 純 ●定価8000円
ISBN4-89366-137-X

本広告には、図書コードを付記しました。書店への注文にご利用ください。

編集制作：アスキー出版局 発行：株式会社アスキー

〒151-24 東京都渋谷区代々木4-33-10 トーシンビル 株式会社アスキー 出版営業部 電話 東京(03)5351-8194

株式会社アスキー

※表示定価はすべて消費税込みです。

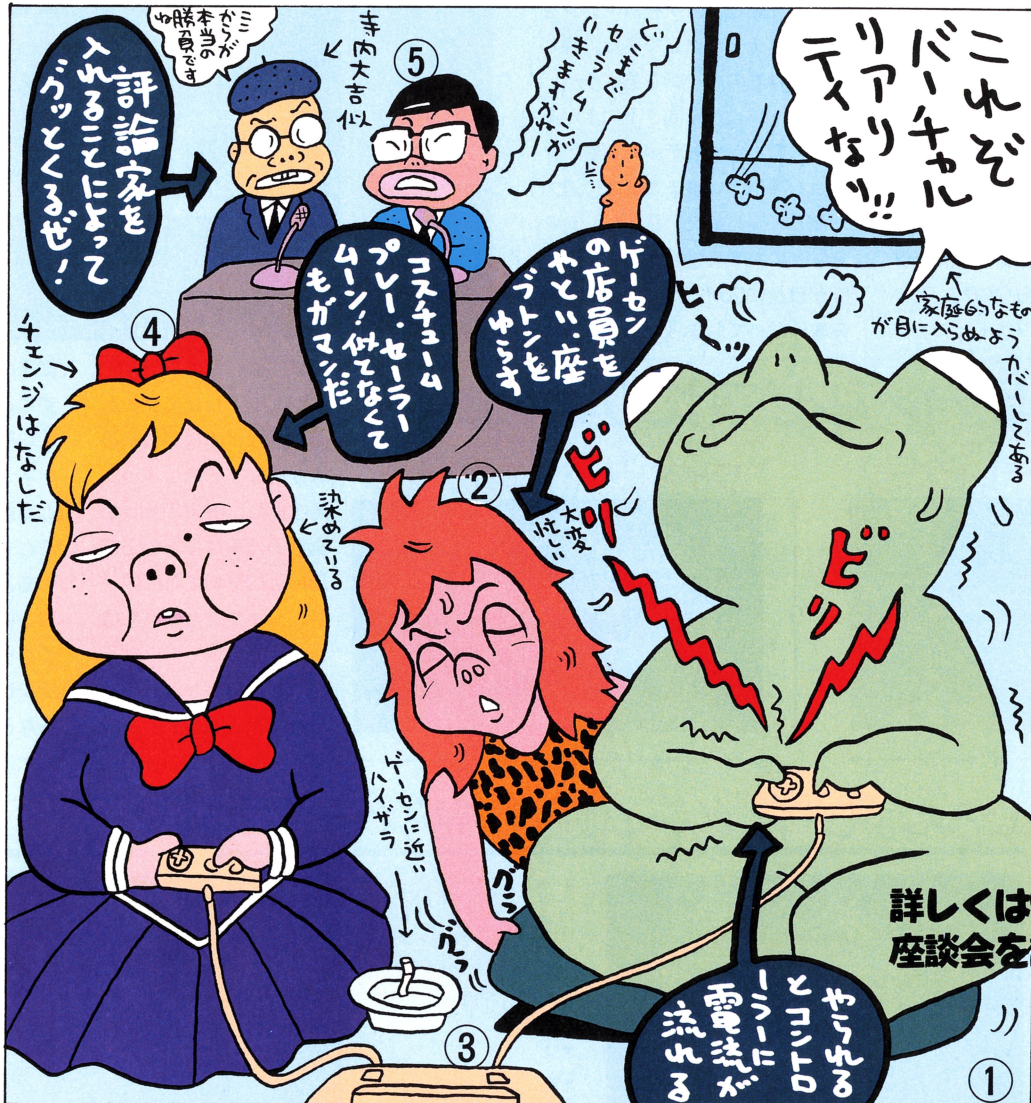
買うんだったら

ゲームグッズ

ファミ通が気になる
アイテムを総チェック

コレを買え!!

こんなグッズ(?)があったら、
もっとゲームは盛り上がるはず



- ① やられると電流が流れるコントローラー
- ② ゲーセンの雰囲気を感じられるロッカー
- ③ 汚いうえに変形しているゲーセンにありがちな灰皿
- ④ コスチュームを着てゲームの相手をしてくれる宅配お姉さん
- ⑤ うしろで解説してくれる評論家

詳しくは98Pからの
座談会を読むべし!

★ C O N T E N T S ★

- ワイドビジョンとゲーム機の相性は?—86P
- 各ハードの専用マウスを徹底比較する—93P
- ボーズのスピーカーをゲームで使うと—89P
- バーチャルグッズははたして買い?—94P
- 格闘ゲームに使えるコントローラーは—90P
- どのメーカーの乾電池が長持ちするか—95P
- いちばん使えるワイヤレスパッドは?—92P
- 座談会・こんなゲームグッズが欲しい—98P

オーディオビジュアル機器編

最近のAV機器には、ゲームポジションといってゲームマシンをつなげて楽しめる機能を搭載した物がある。それらがどれほどの機能なのか実際に繋げてチェックしてみたぞ。

ワイドビジョンテレビ

誰もが一度は耳にしたことがあると思うが、最近話題のテレビにワイドビジョンテレビがある。あの、モニターが横長に広がったテレビのことだ。そのテレビがなぜ話題かという、私たちがいつも見ているテレビ番組の放送が、'95年からワイド画面で順次スタートする予定だからなのだ。というわけで、きたるワイドビジョン

時代に先駆けて、ゲームマシンをつなげてチェックしてみた。詳しい結果は右のページを見よう。

ソフトによって向き不向きがあるものの、シューティングやアクションでは、いままで以上に迫力が増して楽しめた。しかし、RPGなどの文字を読むゲームでは、字が横長に広がったり、潰れて読み難くなってしまったのだ。



●ワイドバズーカ128W1 25万円 東芝
ちなみにゲームマシンは別売。

ワイドビジョンテレビではこのように映る

従来のテレビだと



ワイドビジョンテレビだと



ここでは、話題のワイドビジョンテレビにゲームの画面がどのように映るのか詳しく紹介しよう。基本的に、従来のテレビ画面の比率は4:3の正方形に近い形。それがワイドビジョンだと横長に広がり16:9の長方形になる。どれだけ違うかは左の紹介を見てのとおり。そのワイドな画面のなかに、

従来の放送を同比率で映すこともできるし、縦横を均等な比率で拡大してシネスコサイズの映画などを画面いっぱいに映すことも可能なのだ。ほかにも、下で紹介しているように映し出してしまう。これらの機能を使って、テレビ番組やビデオの映画などを臨場感たっぷりの大迫力で楽しめるのだ。

いろんなモードでゲーム画面を見られるのだ!!

ノーマル
サイズ



●従来のサイズで映すと、このように何もない左右に黒い帯が見えて映し出されるのだ。

フル
サイズ



●縦サイズはそのまま。横のサイズだけを広げて画面いっぱいになる。つぶれた感じになる。

ズーム
サイズ



●縦横を均等なサイズで拡大。そのため上下の見えていた部分が画面外に出て見えなくなる。

ライブ
サイズ



●ズームサイズより拡大比率は少なめ、そのため映像の切れが少なくてすむのだ。

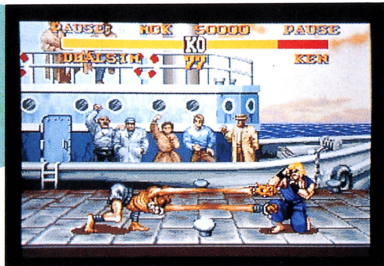
ゲームで使うとどうなるか

ストリートファイターⅡターボ の場合

このゲームは、映画のシネスコ
サイズのように上下に黒い部分を
入れて横長にしてあるので、ワ
イドのズームモードにぴったり。ズ

ームにすると黒い部分が見えなく
なり、画面いっぱいに映し出すの
で大迫力で楽しめたぞ。同様の画
面サイズの格闘ゲームでも使える。

従来の
テレビ



■知っていたかな。『スト
Ⅱターボ』などの格闘ゲ
ームは横長に広がりを見
せるために、上下に黒い
帯を入れて映している
ことが多いのだ。

■ズームで映し出すと、
多少下の部分の映像が
画面外に出てしまった。
でも、プレー中はなんら
影響はないので、気に
ならずゲームを楽しめる。

ズーム
だと



迫力満点だね

スターフォックス の場合

ズームにして映し出してみた。
すると、ワイド画面いっぱいに画
面が広がって、ものスゴイ大迫力

で楽しむことができた。ワイドビ
ジョンは、こういった3Dゲーム
をプレーするには最適ですな。

従来の
テレビ



■従来のゲーム画面は、
このように上下左右に黒
い部分がかかり見えて
いて、使われていない部
分が多い。そのため迫力
も低減してしまったのだ。

■ズームにすることによ
って、従来のテレビで
見えていた黒い部分を
画面外に。これにより、
いつもより大画面で見
られるため迫力が倍増した。

ズーム
だと



スゴイ迫力!!

はたして ワイドビジョンを使っ
てゲームをプレーすると、どう
なるのか? 気になるところ。そこ

で4つのソフトを使い、いろい
ろなサイズで試してみた。どのよ
うな結果になったかは下を読もう。

ロマンシング サ・ガ2 の場合

とりあえず、ズームモードを使
って試してみた。結果は、フィー
ルド画面では広々とした雰囲気
が出ていいのだけど、見える範囲
が狭くなってしまったので少々不
便を感じてしまう。ダンジョンな
どで先のほうが見えないのはチ
ツラ

いよね。また戦闘画面でも迫
力が増すがウィンドーが切れて
見えなくなったりする。かとい
ってワイドだと文字が左右に
広がり、読むときに動かす目
線の幅が広がるので少々目
が疲れてしまう。どちらか
というところとRPGは向いて
いない。

従来の
テレビ



■これがふだんキミたち
が見ている『ロマンシ
ング サ・ガ2』の町のな
かでの画面だ。とりあ
えず画面下の頭だけ見
えているキャラクターに
注目。

■左の画面をズームに
して広げると、先ほど
見えていたキャラが画
面外に出て見えなくな
ってしまう。メッセ
ージはこのようにデ
カクなる。

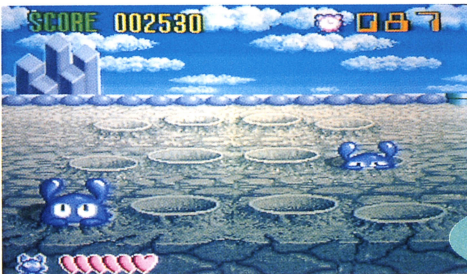
ズーム
だと



迫力はあるが

スーパースコープ の場合

ワイドビジョンでスコ
ープゲームができるのかを実
験してみた。結果はどの画
面サイズも何の問題もなく
パッチリ使えたぞ。しかも、
プレーゲームができるのかを
実験してみた。結果はどの
問題なく遊べるのには驚きだ。



■ワイドビジョンでも
スコープゲームを楽し
むことができるぞ。

■ワイド画面で幅広
くなくても、目標物を
狙って攻撃すればよい。

ワイド

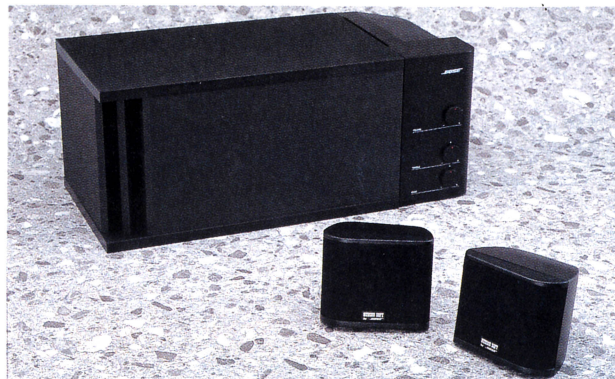
スピーカーシステム

テレビゲームの進化にともない、ハードの処理速度が速くなり、グラフィックも以前より美しくなった。誌面では伝えられないけど、ゲームサウンドも飛躍的に向上し、CD-ROMで供給されるソフトでは生音の再生も可能になった。

ところが、実際の家庭では、テレビのスピーカーからゲームの音を聴いている人が多いと思う。このままでは、せっかく進化したゲームサウンドがもったいない。そ

こで、ゲームサウンドをよりよくするためのスピーカーシステムを使った実験をしてみたのだ。

実験に使ったのは、ハドソンとスピーカーメーカーのポーズが共同で開発したPAM-4H(パム・フォーエイチ)というスピーカーシステム。これは、左右に配置する小型スピーカーとベースボックスで構成されている。ベースボックスにはアンプが内蔵されているのでいつものゲームマシンに接続する



●PAM-4H
パイ・ボーズ 8万9千円
0120・408・864 ハドソンソフト・

だけで、すぐに使用可能だ。試聴した感想は、テレビのスピーカーと比べれば、段違いの迫力でゲームが楽しめる。いままで気が付かなかった音も聴えてきて、こんなに音のいいゲームだったっけ!? と感心するほど。とくに重低音がよく出るので、ベースライ

ンのカッコいい曲が流れてるときは、ゲームのプレーもノってくる。これなら、手持ちの音楽CDをゲームマシンで再生したときも、充分楽しめる。PCエンジンDUO-Rやメガ-CD、スーパーファミコンなど音質のいいゲームマシンを持っている人は、要チェックだぞ。



●試聴実験では、ゲームスピーカーPAM-4HとPCエンジンDUO-Rを接続して、「イースIV」をプレーしてみたのだ。

●ベースボックスには強力な磁石が使われているので、テレビなどのモニターからは遠避けて設置する。こうしても音質に影響はない。



ベースボックスはモニターから離す

これは禁じ手



●ためしにベースボックスをモニターの上に置いてみた。結果はご覧のとおり。ネガボジが逆転したうえに画面が歪んでしまうのだ。

カタログ販売のみ

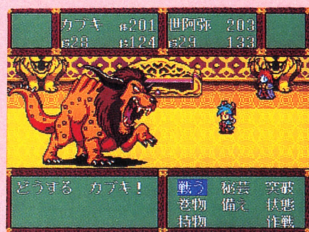


●通信販売用のカタログが欲しい人は、月曜から金曜の午前10時から午後6時の間に上記の電話番号に電話しよう。

サウンドに注目! めゲームソフト

ゲームソフトにもオーディオ機器を意識したものはいくつか登場している。右で紹介しているソフトには、ドルビー・サラウンドやRSSといった音響技術が使われている。ドルビー・サラウンドは、映画などに使われている音響技術で、ハードに使用する場合とソフトに使用する場合がある。聴いた感じは、ちょうど映画館で映画を見ているときのように、音に包まれている感じになるのだ。また、RSSはローランドが開発した立体音響技術で、ふたつのスピーカーで、音が、左右はもちろん、上下や前後に流れるというものだ。

風雲カブキ伝



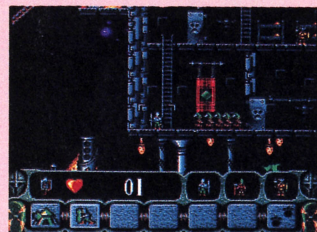
●ハドソンのスーパーCD-ROM2ソフト『風雲カブキ伝』には、RSSが使われている。このRSSの立体音響効果を体験するためには、スピーカーがふたつ以上あるステレオ再生装置が必要だ。ステレオ対応のテレビでプレーしてるんだったら、それほど問題はなさそうだけれどね。

イースIV



●同じくハドソンのスーパーCD-ROM2ソフト『イースIV』にも、RSSが使われているのだ。スーパーCD-ROM2の音質面での利点をうまく活かしているというわけ。ハドソンにならって、各メーカーも、もっと音質にこだわりの持ったゲームソフトを作ってほしい!

ロイヤルコンクエスト



●ジャレコのスーパーファミコンソフト『ロイヤルコンクエスト』にはドルビーサラウンドが採用されている。ドルビーサラウンドは、簡単にいうと音に広がりを持たせる音響技術。通常の再生装置でもある程度威力を発揮するけど、対応の再生装置なら、さらに臨場感が出るのだ。

ミニコンポ

若者向けのステレオコンポにも
テレビゲームを意識して作って
いるものが登場してきている。今回
試聴してみたのは、バーチャル・リ
アリティ・サウンドシステムを
搭載したケンウッドのアローラX
G7Mというミニコンポ。バーチャ



録したCDが付属している。
アローラX G7Mには「潮騒
やスタジオ」などの環境音を

ル・リアリティ・サウンドシステ
ムとは、付属の環境音CDを再生し
ながら、同時に別のサウンドを再
生することができる機能。また、
DSP(球場やコンサートホールで
の音の響きかたを人工的に作るこ
とができるチップ)も搭載してい

て、モードを変えることによって
様々な臨場感が体験できるのだ。
ふたつの機能を組み合わせ、球
場の歓声をBGMとして流しながら、
DSPの「ゲーム」モードで野球ゲー
ムをプレーするという実験は、け
っこう盛り上がったぞ。



●アローラXG7M ケンウッド 19万9800円 ☎03-3486-5515
・『バーチャル・リアリティ・サウンドCD』付属。



「スタジオ」の環境音をBGMに、DSPの音場モ
ドを「ゲーム」にして、野球ゲームをプレーしてみた。

AVアンプ

上の欄でふれたDSP機能をさら
に磨き上げたのが、ここで紹介す
るAVアンプ、ヤマハのAVX-1000
DSPだ。ただし、これは見てのと
おり単体のアンプに過ぎない。試
聴実験をするためには、スピーカ
ーなどの他の機材が必要だ。そこ
で、ヤマハの試聴ルームにおじゃ
まして、通常のゲームサウンドが

AVX-1000DSPによってどれだけ
変化するか、試聴させていただ
いた(感謝)。

結論から言うと、かなりすごい。
DSPのモードを、「ゲーム/アミュー
ズメント」にすると、音に包まれ
てプレーしているような感覚にな
り、ゲームの世界に没入できるの
だ。ただ、これは機材のそろった試
聴ルームでの話。通常の
家庭で、ここまでする
にはかなりの根性と出費
が必要だろう。でも、効
果がかなりのものである
ことに間違いはないぞ。

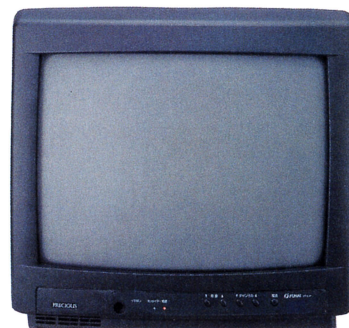
●ヤマハの試聴ルームで、AVア
ンプの実験を行なった。音質は、
もう当然、言うことなし! 映
画館なみの迫力でゲームを楽し
むことができたぞ。



●AVX-1000DSP ヤマハ 13万8000円 ☎053-460-3409
・ラーニングリモコン付属・カラーバリエーションはチタンとブラックの2色。

プライベートテレビ

フナイの個人用テレビ、プレシ
ヤスは、テレビゲーム用に画質の
設定を変えることができる。ゲー
ムをプレーするときに、付属のリ
モコンに付いている「ゲーム/画
質調整ボタン」を押すと、明るさを
抑えた画質になる。こうして目へ
の負担を軽くすれば、ゲームがプ
レーしやすくなるし、長時間プ
レーをするときには、目の健康のた
めにもいいってわけ。なかなかい
いアイデアかもしれないね。



●プレシヤス フナイ 4万3000円
☎03-3254-5611 ・スリープ/ウェイクア
ップ機能、ゲームポジション機能搭載。



●テレビ番組を見るための画面調整のま
までゲームをプレーすると、こんなかん
じ。気にしなければ平気かな～?



●こちらは、ゲーム用の画面設定に切り
替えたところ。全体的に画面がキュッと
引き締まったかんじになるのだ。

コントローラー編

いろんな種類のパッドやジョイスティック、マウスが発売されていて、どれを買っていいのか迷ってしまう。そこで編集部で、どんな機能があって使い勝手はどうか調査してみた。コントローラーを講入するとき役に立ってのが吉だ。

ふつうのコントローラー

SF イマジニアパッド

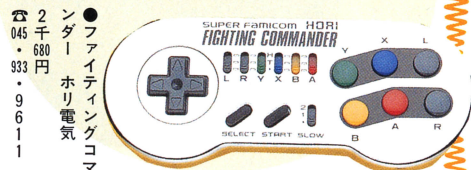
透き通ったデザインで、コントローラーの中身が見える。それぞれのボタンを連射、オート連射、それとスローモーション機能が付いている。+ボタンが大きく操作しやすい。



●イマジニアパッド
千980円
03・3343・8900

SF ファイティングコマンダー

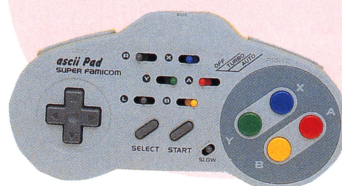
『ランセーバー』の発売を記念して作られたコントローラー。デザインがキンピカで派手。機能としては、それぞれのボタンを連射、オート連射、2段階のスローモーションが可能。



●ファイティングコマンダー
千680円
045・933・9611

SF アスキーパッド

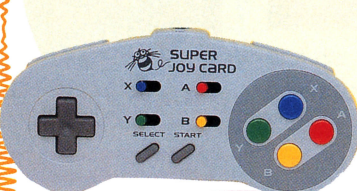
ふつうのコントローラーに近いデザインで、親しみやすいかも。機能も充実していて、それぞれのボタンを連射やオート連射、それと2段階調整のスローモーションができる。



●アスキーパッド
千980円
03・5351・8484

SF スーパージョイカード

シンプルなデザインのコントローラー。機能もシンプルでA、B、X、Yボタンを2段階で連射できるのみ。あまり機能はいらないという人向きのコントローラーだ。



●スーパージョイカード
千480円
03・2600・4622

FC ニューホリコマンダー

最新型のファミコンだけに繋げられるコントローラー。A、Bボタンを3段階に連射ができる。最新型のファミコンで、シューティングゲームをプレーするのに最適。



●ニューホリコマンダー
千500円
045・933・9611

MD 達人

従来のコントローラーに近いデザイン。機能としては、6つのボタンを2段階で連射ができる。またスローモーションも2段階に調整することが可能なコントローラーだ。



●達人
千480円
03・3455・6161

SF アスキースティック スーパーエルフファイブ

左手だけで操作できる特殊なコントローラー。RPGやアドベンチャーなど、メモを取りながらプレーするのに最適。見た目は操作しずらそうに思えるが、慣れてしまえば使い勝手はよい。

●アスキースティック
千980円
03・5351・8484



MD アーケードパワースティックBB

ゲームセンター並の構造で頑丈なジョイスティック。6つボタン対応で、それぞれのボタンを連射ができ、つまみで連射スピードを微妙に調整することができる。



●アーケードパワースティックBB
千800円
0120・012235

SF MD PC ファイティングスティックマルチ

コードを変えるだけで3機種に接続できて、すべての機種の6つボタンに対応している。機能も充実していて、連射、オート連射、2段階のスローモーションをすることが可能。



●ファイティングスティックマルチ
千900円
045・933・9611

SF スーパーアスキースティック

スーパーファミコンのデザインに似たジョイスティック。ボタンの連射、オート連射、スローモーションができ、連射スピードをそれぞれのつまみで調整できる優れ物だ。



●スーパーアスキースティック
千500円
03・5351・8484

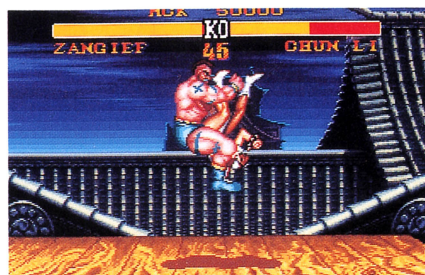
買ったと思ったら
コレを買え!!

特殊な機能が使える コントローラーもあるゾ

いま発売されているコントローラーは、機能が充実して便利になっている。連射ができるのはあたりまえで、複雑な操作を自動してくれるものまであるのだ。

格闘ゲームで、**+**ボタンを右、下、右下、Xボタンの順に押して必殺技を出す場合、初心者にとっては複雑すぎて、とてもじゃない

けど操作できないよね。でも安心してくれたまえ。下で紹介しているコントローラーは、格闘ゲームなどで使うと便利な機能が付いているのだ。複雑なコマンドもこれさえあれば、ボタンひとつで出せちゃうぞ。いままで、必殺技を出せなくて悔しい思いをしていたキミでも、これでもうバッチリだね。



「ストII」のザンギエフの必殺技スクリーンバインドライバーは、ボタンを1回転させる複雑な操作だけど、これがあればホラね。

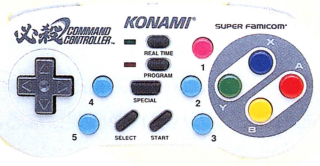
格闘ゲームの必殺技に最適



「餓狼伝説2」をプレーするために作られたコントローラーを使えば、このように簡単に必殺技を出すことができるぞ。

SF 必殺コマンドコントローラー

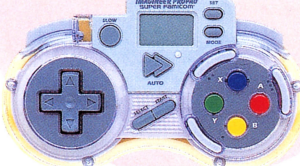
格闘ゲームの必殺技を出すコマンド登録や連射などのいろんな機能が付いている。同じ動作を何回も繰り返すRPGの経験値稼ぎも、自動でできてしまう便利なコントローラーだ。



●必殺コマンドコントローラー
コナミ
3,500円
0120-086573

SF イマジニアプロパッド

格闘ゲームの必殺技を出すコマンドがあらかじめ30種類も登録されているので、すぐ使える。しかも対戦中に自分の位置が左右入れ替わって技を出せるように考慮されている。



●イマジニアプロパッド
イマジニア
3,980円
03-3343-8900

SF 餓狼伝説2 コマンド

『餓狼伝説2』専用のコントローラー。キャラクターごとに必殺技が登録されていて、簡単に必殺技を出せる。必殺技のコマンドが同じであれば、他の格闘ゲームにも使えるぞ。



●餓狼伝説2 コマンド
ホリ電気
2,980円
045-980-9611

全13機種のコントローラーを 現クロスレビューア3人が すべて チェック

今回紹介したすべてのコントローラーを、クロスレビューで活躍している野田稔、渡辺美紀、ローリング内沢

リング内沢の3人に使ってみてもらったぞ。使い心地、機能、デザイン、価格などをすべてを考慮して、独自の視点で10段階の点数で評価してある。そして、お勧めのコントローラーを選び出してもらったのだ。キミたちがコントローラーを買うときの参考にしよう。

レビューア	イマジニアパッド	ファイティング コマンド	アスキー パッド	スーパージョイ カード	ニューホリ コマンド	達人	アスキー スティック スーパース エルファイ	アーケード スティック マルチ	ファイティ ング スティック マルチ	スーパース ティック	必殺コマ ンド コントロ ーラー	イマジニア プロパッド	餓狼伝説 2 コマンド	コメント
野田 稔	7	7	6	6	5	6	6	8	9	7	8	8	6	自分ではいいなあと思ったのは、ファイティングスティックマルチ。マシン3機種に対応するし、このドットリ感やジョイスティック部分の作りはユーザーに満足感を与えるものだ。コマンドコントローラーはどれも便利なんだけど、どれもいまいちレスポンスが悪い。うまい人と戦うときはやはり意味のないしろものになるかもよ。
渡辺美紀	6	5	6	6	5	6	5	5	8	6	7	8	6	ノーマルパッドに関しては、連射アンドスロー付きは基本ということで評価しました。あとはデザインや色、使いやすさなどを考えた点数です。コマンド覚えパッドはそのアイデアにプラス1点ってこと。プロパッドは位置が入れ替わったときの配慮もなされてて◎。必殺は入力操作のラクさがいいね。飢狼はちょっと反応が遅いっす。
ローリング 内沢	4	4	6	5	5	4	4	7	8	7	6	4	4	アスキーパッドが使いやすいかな。すべてのボタンに連射、スロー機能が付いていて、その点価格も手ごろだし。ジョイスティックでは、ファイティングスティックマルチ。全機種に対応しており、しかもレバーはアーケードみたいで使いやすいし、重みもあっていいっす。4点付けてあるのは操作しずらい、もしくは用途が狭いので。

コードレスコントローラー



最近じゃ、ヘッドホンやアイロンなどの家電製品がコードレスになって、便利になってきている。

ゲームのコントローラーも、コードレスになって使いやすいものが登場している。でも、コードがないと、ゲームをプレーしている最中に操作不能になってしまうの

ではと心配している人が多いと思う。でも安心したまえ。編集部で使ってみたところ、コントローラーを左右35度以上横に動かさなければ使えた。ふつうにプレーしている分には差し支えなく遊べるね。ここではどんなコードレスがあるのか、一氣に紹介するぞ。

SF FC ハイパービーム

スーパーファミコンと、ファミコンの両方に繋げることができるコードレスコントローラーだ。受信機が衛星放送のアンテナのようなデザインでイカス。スーパーファミコンは従来のコネクターに繋がられ、ファミコンは拡張コネクターに繋げて使う。両方のマシンを持っている人にお勧め。



●ハイパービーム コナミ
0120・086573

5千800円

SF CPSファイターコードレスアダプタ



●スーパーファミコン用CPSファイター専用コードレスアダプター
カプコン 7800円

スーパーファミコン用のカプコンパワースティックファイターに接続して、コードレスにするアダプターだ。ちょっと値段が高めなのが痛いところだ。ちなみに左の写真は本体を繋げたところで、本体は別売りだぞ。また、メガドライブ用のパワースティックには繋がられないので注意しよう。

PC コードレスマルチタップセット

PCエンジンをコードレスでプレイしたい人が最初に買うセットで、コードレスのパッドとマルチタップがセットになっている。複数でゲームを楽しむ場合は、人数にあわせてパッドを買い足すだけでオーケーだ。ただ、パッドの裏に電池を入れるスペースが突き出ているので、チト持ちにくい。



●コードレスマルチタップセット
NECホームエレクトロニクス
9980円 ☎03・3454・5111

MD セガコードレスパッドセット



●セガコードレスパッドセット
セガ 4800円
☎0120・012235

メガドライブ専用の6つボタンパッドをコードレスにしたもの。従来のパッドに近いデザインになっているので、まえのパッドに慣れている人にとっては、嬉しいところ。しかも、パッドと受信機がセットになって4800円。またふたり用のゲームをプレーするときには、もうひとつのパッドが必要になる。

MD ワンダーメガRGM2

ワンダーメガRGM2のコントローラーは、最初からコードレス。しかも、パワーのオン・オフやリセットなども、このコードレスパッドで操作できてしまう優れ物。



また2プレイヤーで楽しむ場合は、このパッドに2台目のコントローラーを繋げて使う。

●ワンダーメガRGM2
日本ビクター 59800円 ☎03・5684・9311
写真はコントローラーだけを紹介。

コードレスもマウスもクロスレビューがチェック

ここで紹介したコードレスコントローラーやマウスを、まえのページのコントローラーと同様に、ゲームをプレーして試してもらい評価をだしてもらったのだ。コントローラーの機能も大切だけど、コードレスの感覚やマウスを持って使ってみた感触などは、使った人でないとわからないものだよ。その辺りが、微妙に評価に表われているので、キミたちが買うときの目安にするといいですよ。

レビュアー	CPSファイター専用コードレスアダプタ	コードレスマルチタップセット	ハイパービーム	セガコードレスパッドセット	RGM2ワンダーメガ	コメント
野田 稔	8	7	7	6	8	PCエンジンのコードレスパッドは、作りは安っぽいんだけどやはり5人同時プレーに対応できる点を評価したい。コナミのハイパービームは、ファミコンでもスーパーファミコンでも対応する。コストパフォーマンスに優れていると言える。マシンまわりのトータルコーディネートということで機能のだと思ったのはワンダーメガ2のパッド。あると絶対便利だ。
渡辺美紀	7	6	6	7	6	コードレスパッドの第1の特徴として、「コードがなくスッキリしている」というのが挙げられると思う。だから受光部がガッチリと本体にくっつくタイプのほうが個人的にはスキ。気になったのはワンダーメガ2用の重さとコードレスアダプタのアダプタ+パッドの値段の高さ。ま、この場合、3機種分買うことを考えれば、結果的にはお得なんですけどね。
ローリング内沢	4	7	5	5	5	オイラは価格も含め総合的な使いやすさという点において点数を付けてみました。コードレスのなかでは、受信機ひとつで最高5個までのコントローラーを制御できるPCコードレスがよいと思う。大人数でプレーするとき通常のコントローラーのコードが絡まってしまいマルチタップから外れてしまうときがあるからね。CPSFはセンサーだけで7800円とちと高めですな。

イラスト/天川ひとみ

マウス

このページでは、家庭用ゲーム機のマウスコントローラーを比較してみたぞ。家庭用ゲーム機のコントローラーといえば、パッドやジョイスティックが主流だけど、最近新しいコントローラーとしてマウスが登場してきたよね。ハードがファミコンからスーパーファミコンやメガドライブなどへと変わり、性能が向上するにたがってパソコンゲームの移植が増えてきた。シミュレーションゲームや、

アクションパズルゲームといったマウスの使用を前提としたソフトが移植されるようになったのが、任天堂やセガ、NECホームエレクトロニクスといったハードメーカー各社が相次いで専用マウスを発売した背景にあったのは、みんなも知っているとうり。

だが同じマウスでも形や機能は様々。そこで、我がファミ通では各マウスの機能や特徴を比べてみたぞ。マウス選びの参考にしてくね。

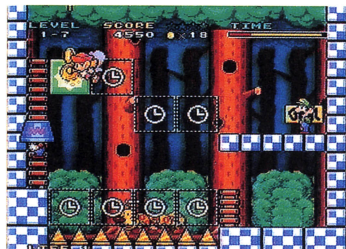
スーパーファミコンマウス

アメリカ版スーパーファミコン、スーパーNESとおそろいの色で作られているのがスーパーファミコン用マウスだ。パソコン用マウスと同じふたつボタンが付いた、オーソドックスなスタイルになっている。マウス対応ソフトが各社から30本以上されているのがこのマウスの強みだね。また、任天堂からマウスならではの専用ソフトが発売されているのも注目点だぞ。



●スーパーファミコンマウス
任天堂 3000円
☎075・541・6113

専用ソフトがある



★専用ソフトには『マリオとワリオ』、『マリオペイント』があるのだ。

対応ソフトも豊富だ



★任天堂以外にも、対応ソフトがたくさん発売されているのはうれしいよね。

PCエンジンマウス

半円形をした大きなふたつボタンが目印なのが、このPCエンジン用マウスなのだ。このマウスの特徴は、なんといってもセレクトボタンとランボタンのふたつがマウスの側面部に付いているという所。全部で4つもボタンがあるので、多くのボタンを利用した複雑なコントロールが可能になるのだ。この4つのボタンを活用した専用ゲームが登場するといひね。



●PCエンジンマウス
日本電気ホームエレクトロニクス
4980円 ☎03・3454・5111



セレクトボタン
ランボタンを
装備

セガマウス

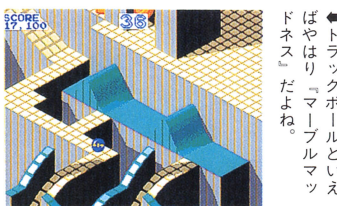
マウス本体の中心部がへこんでいて、独特なひょうたん型になっているのが、このメガドライブ用のマウス。このマウスの特徴は、マウスとしての機能のほかに、トラックボールとしての機能も兼ね備えている点にある。本体を裏返すことによって、自動的にトラックボールに切り替わるのだ。マウスをえるほどのスペースがない場所でも使用できるのが強みだぞ。



●セガマウス
セガ 5000円
☎0120・012235



裏返せば
トラックボール!!



●トラックボールといえ
ばやはり「マールブルマッ
ドネス」だよな。

レビューア	スーパーファミコンマウス	PCエンジンマウス	セガマウス	コメント
野田 稔	7	8	6	セガのマウスはプラスチックの質感がチープだ。それにマウスが軽い。もっと重量感もほしかった。裏返すとトラックボールになる発想は、すごいんだけどね。NECホームエレクトロニクスのデカイクリックボタンはO。しっとりとした馴染み、さすがパソコンをやっているだけのことはある。任天堂のはいかにもおもちゃっぽいデザインとザラ付く手触り。色使いはスーパーNES向けだね。
渡辺美紀	7	7	8	基本的にパソコンゲームとかやらないんで、マウスとの接触はあまりなかったんだけど(でも『マリオペイント』はマウス付きで購入)、最近使うことが増え、遅まきながらその使いやすさに気がつく。どれも操作感にはそれほど差は感じなかった。ただ、メガドライブ用は軽くて持ちやすくていいかなと思った。あと付属のパッドもそれっぽいし。値段はどれもそれなりって感じですかね。ハイ。
ローリング内沢	5	5	7	セガマウスがいちばん使いやすい。すごく軽いの、ボールも滑らかに動いてくれる。しかも逆さまにすればトラックボールとしても使えるからね。マウスはそれぞれの機種ごとにひとつずつしかなく、比較するものがないので好みでつけました。どれも基本的に使いやすいけど、セガのはアイデア賞という意味っすかね。PCのも横にラン、セレクトボタンが付いている。これもアイデアだよな。

バーチャルグッズ編

いまや時代はパーシャル、じゃなかったバーチャル(パカ)。ってことで注目のバーチャルグッズ2点をチェックだ。

バーチャルビジョン

屋外で手軽にテレビ番組が楽しめるというのがウリのバーチャル・ビジョン。使いかたによっては、外でテレビゲームを楽しむことも可能だとか。これは、ゲームファンには気になる情報。そこでさっそく新宿で実験してみたぞ。その結果は、前方に障害物がないかどうか確認しながらゲーム画面を観なければならぬため、アクションゲームなどはちょっと無理。だ

けど、RPGやシミュレーションなら十分プレー可能だったぞ。ちなみにテレビ番組は、ビルの谷間のせいかちょっと観にくかった。

このアイテムの最大の難点は、機械を装着した姿があまりにモノモノしいので、周囲の人の注目を浴びてしまい恥ずかしいということ。もっと、バーチャルビジョンが普及しないとちょっと人まえて使うのは抵抗があるかもしれない。



■バーチャルビジョンを装着すると、このようにちよつとサイバーな感じに変身できる。



■ステレオヘッドホンがアイウエオ部分に内蔵されていて、迫力のゲームサウンドを楽しめる。



■値段が高いのもネックのひとつ。●12万8000円 バーチャルビジョン ☎03・5721・2521

バーチャルビジョンをして新宿の人ゴミが歩けるか?



モシない!

■ちよつと見にくいけど、害物を見逃す心配はないぞ。障視



ズレない!

■アイウエオはバンドでしっかりと頭部に固定される。はげしく動いてもズレないぞ。



多い目線

■このバーチャルビジョンさえあれば、観たい番組が多い日でも外出オーケーなのだ。

バーチャルクッション

PCエンジンやビデオ、ステレオに接続すれば迫力の重低音が体感できるというのが、このバーチャルクッション。特にPCエンジンのバーチャルクッション対応ソフトに使用すると、とっても効果的なのだとか。それなら、ということできさっく対応ソフトである『スーパーダライアスⅡ』で遊んでみることにした。結果は、なるほ

ど重低音の震動がダイレクトに伝わり、ゲームの迫力が増した感じ。音だけじゃなく震動の強弱も調節できるのもなかなかグッド。ただし、小さすぎるせいかクッションとしての座り心地は、ちょっとナニだったぞ。PCエンジンを持っていて、シューティングゲームやドライブゲームが好きな人だったら、一度試してみてもいいだろう。

■音量はもちろん震動効果も調整できる。●1万4千800円 NEC ☎03・3454・5111

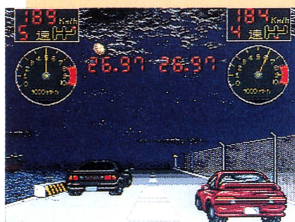


■バーチャルクッションは、アンプやACアダプター、クッションカバーと2種類のケーブルがセットになっている。



■ヘッドホンを接続すれば、周囲に迷惑をかけずにバーチャルクッションを楽しむことができるぞ。

こんなソフトで遊ぶ時に最高!



■背中に響くエンジン音がけつこくモノホンばい。

対応ソフトで遊ぶのもいいけど、背中に重低音が響くという特徴を考えて、『ゼロヨンチャンプ』みたいなドライブゲームで遊ぶときに使おう。ほんとうにクルマを運転している雰囲気を楽しめるはず。



■丈夫なつくりなので、体重100キロを越す人が使っても、ホラ大丈夫(ずって乗ってたら、ちとアブないかもしれないけど……)。

買ったと思ったら
コレを買え!!

さて、ここからは特別編。乾電池の寿命や競馬予想ソフトから、お料理ソフトまでファミ通が独自に実験してみたぞ。

特別編

乾電池のパフォーマンス

ゲームボーイやゲームギアなど、携帯用ゲーム機が登場して、いつでもどこでもゲームで遊ぶことができるようになったよね。通学中の電車のなかや、コンサートを待つ行列のなかでゲームをプレーしている人も多いんじゃないかな？でも、携帯用ゲーム機で遊んでいるときに心配になってくるのが乾電池の寿命。RPGで遊んでいるときに乾電池がなくなったら大変だね。また、いざ乾電池を買おうとしても、種類が何十もあって、どの乾電池を買えばいいか悩んだことはないかな？そんな人のために我がファミ通ではどの乾電池のコストパフォーマンスが最も高いのかを独自に実験してみたのだ。今回実験に使用したゲーム機は

ゲームギア。乾電池は、サンヨー、ソニー、東芝、松下の4社の商品。携帯用ゲーム機に使われる単三形は、赤色と黒色の2種類のマンガン乾電池とアルカリ乾電池の3種類に分かれていて、赤色のマンガン乾電池がいちばん値段が安く、黒色のマンガン乾電池、アルカリ乾電池の順に値段が高くなっていくのだ。これら乾電池のプレー時間を調べて、その時間を値段で割り、100円あたりのプレー時間を算出して比べてみた。値段は1本あたりの標準価格で計算したぞ。乾電池の中でも、最近使われるようになってきたアルカリ乾電池は、マンガン乾電池の2倍以上もの値段がする。はたして値段分もののプレーができるのかな？



実験対象はゲームギアだ!!

●実験にはゲームギアを使用。ソフトは『ミッキーマウスの魔法のクリスタル』だ。

さっそく実験開始

●パワースイッチを入れてから、パワースイッチが点滅するまでの時間を計測したのだ。



実験結果はこうなりました

というわけで、実験結果は右の表のようになった。乾電池の寿命は、気温や製造年月日によって微妙に変化するので、順位どりの能力とは一概に言えないが、ある程度の参考にはなるだろう。どうやらアルカリ乾電池はマンガン乾電池の2～3倍の能力があり、値段段以上にお買い得だといえるぞ。



●アルカリでは連続5時間以上のプレーが可能。予想以上にプレーできたのだ。

実験には各社から提供していただいた新品の乾電池を使用しました。		名前	価格	プレー時間	100円あたりのプレー時間	順位
マンガン乾電池(赤色)		サンヨー SUPER	60円	82分	22.7分	8
		ソニー NEW SUPER	50円	69分	23.0分	6
		東芝 KING POWER Red	60円	91分	25.2分	5
		ナショナル NEO(赤)	55円	67分	20.3分	11
		黒い色をしたマンガン乾電池のほうは、赤色のマンガン乾電池と内部構造が若干異なっているのだ。長時間の使用に向くようになってはいるらしいが、能力に大差はないようだね。				
マンガン乾電池(黒色)		サンヨー NEO SUPER	75円	78分	17.3分	12
		ソニー NEW ULTRA	70円	88分	20.9分	10
		東芝 KING POWER Black	75円	98分	21.7分	9
		ナショナル NEO(黒)	75円	103分	22.9分	7
		金色の目立つ豪華な色の乾電池が、最近主流になりつつあるアルカリ乾電池。容量的にはマンガン乾電池の2倍近くあるということだが、実験では3倍以上の時間差が付いたのだ。				
アルカリ乾電池		サンヨー NEO ALKALINE	160円	331分	34.4分	3
		ソニー NEW ALKALINE	160円	300分	31.2分	4
		東芝 NEW ULTRA Z	160円	340分	35.4分	2
		パナソニック ALKALINE(金)	160円	346分	36.0分	1

さて、つぎは競馬予想ソフトを
比較してみよう。ひと昔まえは、
競馬といえば大人の男性の賭事と
いうイメージがあったけど、ここ
数年の競馬ブームのおかげでOLや
若いカップルなど若年層にも人
気がでてきたよね。そのせいか、最
近では競馬ソフトが家庭用ゲーム

機でも発売されるようになり、ユーザーの気も上々なのだ。とくに競馬の勝ち馬を予想するソフトは数多く発売されているぞ。そこで、今回は昨年'93年中に発売された競馬予想ソフト5本を、ビックアップして比べてみた。競馬に興味がある人には必見の内容だぞ。

GIキング! 3匹の予想屋

**本命、中穴、大穴の3種類の
予想ができるのだ!!**

このソフトの特徴は3種類の予想を見ることができるところだ。

競馬新聞の情報と、パドックでの馬の状態などのデータを入力してレースを予想する。本命、中穴、大穴の3つのなかから好きな予想を見ることができるのだ。

1番▶ 社5才 6番▶ 社7才
2番▶ 社4才 7番▶ 社6才
3番▶ 社6才 8番▶ 社5才
4番▶ 社5才 9番▶ 社5才
5番▶ 社6才 10番▶ 社5才

▶ 次頁

各馬のせいべつと馬れいを
決定して下さい

ビック東海
ゲームボーイバックアップカートリッジ
5900円[込]

的中ラッシュ

1UR 16頭立

1	16.7倍	2	10.4倍
3	5.5倍	4	100.0倍
5	100.0倍	6	100.0倍
7	6.2倍	8	14.3倍
9	6.7倍	10	34.1倍

日本クラリービジネス
ゲームボーイバックアップカートリッジ
6900円[込]

出走頭数とオッズの入力で簡単予想だ!!

この競馬予想ソフトの特徴はデータ入力が非常に簡単だということにあるのだ。出走頭数とオッズを入力するだけで、レース結果の予想が表示されるのだ。手間のかかるデータ入力がいやだという人におすすめのソフトだね。

勝馬予想 競馬貴族

うまばん ㊦1

ライスシャワー

ちち リアルシャザイ

そふ マルゼンスキー

きしゅ まとぼ ひとし

さんそうまえ ㊦・㊦終

ぜんぜんそう 1・㊦終

ぜんそう ㊦・7終

キングレコード
ゲームボーイバックアップカートリッジ
5900円[込]

血統や騎手の
バイオリズムで予想だ!!

馬の血統や、騎手のバイオリズムからレースを予想するという、ほかのソフトとは違ったデータを使用するのがこのソフト。馬の筋肉にこだわる人におすすめの商品だ。出走馬の親や騎手の名前などをを入力することで予想ができるぞ。

競馬エイトスペシャル

～マル秘 馬券購入術～

競馬専門誌との
タイアップソフトだ!!

競馬専門誌、競馬エイトとタイ
アップした競馬予想ソフトが、こ
れだ。競馬新聞の馬柱のデータで
予想するので、競馬場に行かなく
ても勝馬予想ができるぞ。多人数
で競馬ゲームができる、パーティ
ーモードもついているのだ。

12月1日 星期三		12月1日 星期三		12月1日 星期三	
校番	馬名	區分	校番	馬名	區分
6	122仔w	中央	6	1310	房
騎手	重賞	馬令	騎手	重賞	馬令
松永	昌	57	莊	昌	6
前	回	前	回	前	回
場所	RC格	着順	場次	場所	RC格
車台	C	1	5	車台	C
距離	241m	着順	騎手	距離	着順
2000	2015	58	松永	昌	3
出走	人氣	3	馬番	人氣	3
15	出	2	1	出	4

ミサワエンターテインメント
スーパーファミコンバックアップカート
リッジ9800円

馬券王V3

子組マークを 入力して下さい

15	ホワイトマズル	⊙
1	ライズシャワー	
2	ウイニングチケ	△
3	スターオブ	×

上下に つづきあり ▲▼

アスミック
ゲームボーイバックアップカートリッジ
6500円

どのデータを重視して予想するかを選ぶぞ!!

競馬新聞の情報や、当日の馬の
状態を入力してレースを予想する
ソフト。このソフトの特徴は、脚
質や騎手、予想マークや距離別成
績、調教などといった13項目もの
なにかしら、どれに比重を置いて予
想するかを選ぶ点にある。

有名レースを実際に予想してみました

さて、ただゲームの機能を説明しただけではおもしろくない。ユーザーにとっては的中率がどのくらいあるかに興味があるだろう。そこで、'93年のジャパンカップのデータを入力して実際に予想してみたのだ。その結果が右の表。結構当たっているソフトもあるが、どのソフトも6日前後の予想結果が表示されるので、どの枠にどれだけ金を賭けるかが問題になってくる。やはり、最終的には自分の判断が重要になってくるようだね。

はたして実力は かに!?



◆競馬新聞かた手に、データを入力する。かなり手間がかかるが、これで一攫千金できると思えば楽なもんかな？

	ジャパンカップ 4-4	コメント
GIキング! 3匹の予想屋	1-8 4-8 1-4 4-4	レース当日の調教状態は入力していないが、みごとに的中があるぞ。
的中ラッシュ	5-8 1-8 4-8 1-8 5-8	予想枠に4枠が入っているけど4-4はなし。ちょっとおしいね。
勝馬予想 競馬貴族	1-7 4-7 1-4	海外馬や騎手のデータがないので、本領発揮できなかったかな?
競馬エイトスペシャル ～マル秘 馬券購入術～	1-4 1-5 1-2 4-5 1-7 2-4	4枠が6箇中3ヶ所にでているけど4-4はなしだ。おしいよね。
馬券王V3	4-8 6-8 4-6 1-8 1-4 1-6 4-4 1-7	予想枠のなかに4-4が出ているぞ。みごとに的中しているのだ。

買ったったら
コレを買え!!

『もと子ちゃんの ワンダーキッチン』

— 販促用非売品ソフト —

機械の話ばかりで味気ないなあ
という人のために、こころでひと
つ、おいしい実験の報告をしよう。

おいしい実験に使用したソフト
は、『もと子ちゃんのワンダーキッ
チン』というソフト。これは、アド
ベンチャーゲーム形式で3種類の
料理の作りかたが習えるという画
期的(!?)なもの。実験では、『も
と子ちゃんのワンダーキッチン』で
紹介している料理を実際につくっ
て味見をしたみた、というわけ。

■まず材料を集める(これが大変)。材料
が集まったら手順よくクッキング。あと
は、いよいよ食べるだけだ。たのしみ。



ちなみに、『もと子ちゃんのワン
ダーキッチン』は、『味の素のマヨ
ネーズ』の販売促進用に作られた
スーパーファミコン用の非売品ソ
フト。味の素は昨年の夏から秋に
かけてこのソフトが当たるキャン
ペーンを展開。食品メーカーが関
係しているゲームソフトというこ
とで、カルトな人気があったのだ。
では、このソフトは本当においし
い料理作りに役立つのだろうか？

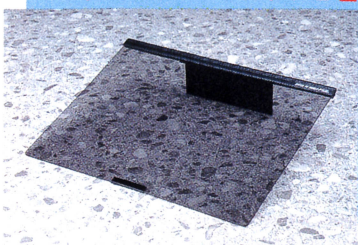
目のシールド

ゲームを長時間プレイし続けて
いると、目が疲れてくるよね。こ
の、目の疲れをやわらげる商品が
発売されているというのを知って
いるかな？ これは、テレビ画面
に透明のフィルターを被せて使う
もので、テレビ画面から放射され
る紫外線をカットしたり、画面の
ちらつきを抑えて目の疲れを防ぐ
働きがあるのだ。でも、このフィ
ルターって役に立つのだろうか？

確かに、紫外線は目に影響を与
えるといわれているので、それを
カットできれば目の保護になるよ
ね。また、どうやらこのフィルタ
ーと同じようなものはゲームセン
ターの筐体にも使われているらし
い。さっそくセガに聞いてみた。
「このフィルターは画面の破損を
防ぐためと、ライトの反射を防い
で画面を見やすくするため。そし
て色の明度を下げて目への刺激を

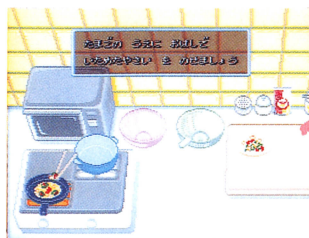
やわらげるために使わ
れています(セガ ア
ーケード事業部)
どうやら、画面を見
やすくして目への負担
を軽くするという点で
は、フィルターは有効
なアイテムのようだね。

ハイパーTVシールドFSⅢ



サン
クレ
スト
・5
千円
720
・9
千円
775
・9
円06

マヨオムレツ



■卵と牛乳を混ぜた生地、いためた野菜
をのせマヨネーズをかけた料理。好みでも
ソースをかけてはいけない。わりとうまい。

トマトカップの サラダグラタン



■マヨネーズであえたサラダをトマトに詰
めて焼いた料理。うまいんだかまずいんだ
かよくわからない。とりあえず食べにくい。

パイナップルの フルーツサラダ



■マヨネーズであえたフルーツサラダをパ
イナップルの器に盛り合せた料理。つまり
フルーツサラダ。味は、個人の好み次第。

使用 前



■フィルターを装着しない場合のテレビ
画面。画面は明るいけど、長時間プレ
ーしていると目が疲れてくるよね。

使用 後



■フィルター装着後の画面だ。画面は暗
くなった気がするけど、キャラクターが
はっきり見えるようになったぞ。

クロスレビューア に聞いてみました

さて、写真だけではよくわからない
と思うのでクロスレビューアの人に
実際使ってみた感覚を聞いてみたぞ。

野田 稔

暗い画面で、マップ上に
トラップが巧妙に隠され
ているようなゲームには
不向きだ。ふつうのテレ
ビ番組なんかはけっこう
見やすくなるみたいだね。

渡辺美紀

視力がガタ落ちてから、
このシールドのことが気
にはなっていた。ハッキ
リとは言えんが、目が疲
れにくくなったような気
はするなあ(気のせい?)。

ローリング内沢

これ付けると画面が暗く
なるんだよね。ただの気
休めだと思っただけ。テ
レビ見ても目悪くなる
んだし。とくに、おす
めとかはしませんね。

特別 座談会

あったら欲しい こんなゲーム 関連グッズ

出席者

コラムニスト

泉 麻人

マンガ家

柴田亜美

イラストレーター

みうらじゅん

本誌編集長

浜村弘一

欲しいグッズは アブないオヤジ

既製のゲームグッズ なんかいない!!

——最近、便利なゲームグッズがいろいろと発売されているのですが、それについてご意見を聞きたいのですが。

浜村 たとえば、格闘ゲームの必殺技をボタンひとつでさせるコントローラーっていうのがでているんですけど、こういうのってどう思います。

みうら いない、いない。必殺技をだすのにコマンドを入力する必要がなくなったら、格闘ゲームがつまなくなっちゃうもの。

泉 そんなコントローラーを使うのは、邪道ですよ。

浜村 それじゃあ、コードレスのコントローラーっていうのがでているんですけど、これは。

みうら コントローラーのコードは、あんまり気になんないけど、

ゲーム機の裏ってコードがからまちやって不細工じゃないですか。あれどうにかなんないのかな。

浜村 いろんな機種を持っている場合はとくにひどいですね。でもそういうからまった配線をきれいに整理できる商品もありますよ。

みうら あっ、それ通販販かなんかでしょ(笑)。

でも、それ買ってもけっきょく自分で整理しなくちゃいけないんでしょ？ だったら、めんどうだからいらないよね。

浜村 じゃあ、ワイドビジョンが発売になりましたけど、テレビゲームをワイドビジョンで遊んでみたいと思いますか？

柴田 私以前、なかよし編集部にある、とっても大きな画面のテレ



ビで『ストⅡ』をプレーしたことがあるんですよ。すごいい迫力でもしよかったですね。だってキャラが等身大よりちょっと小さいぐらいのサイズで写るんですから。ああいう迫力に近いものが楽しめるのらないなどは思うんですけど……。

みうら そういえば昔、糸井重里さんと任天堂の『ベースボール』で

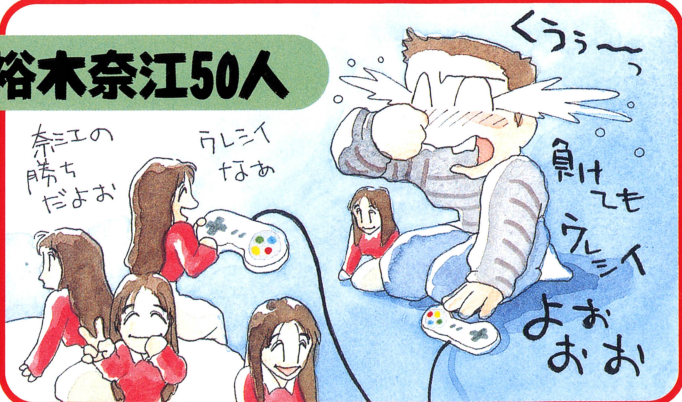
遊んでいたころ。オーロラビジョンを使って野球ゲームをやらせてくれないかなって話してたことがありますよ。ちっちゃなBボタンをちょこんと押しただけで、オーロラビジョンに写っているバッターが、ぶわーって感じでバットを振るわけ(笑)。走塁なんかもけっこう迫力あるだろうし。実現したら愉快だと思いますね。



いずみあさと 1956年東京生まれ。慶応大学卒業。現在、雑誌やテレビで活躍中。主な著書に『泉麻人のコラム缶』、『ナウのしくみ』などがある。

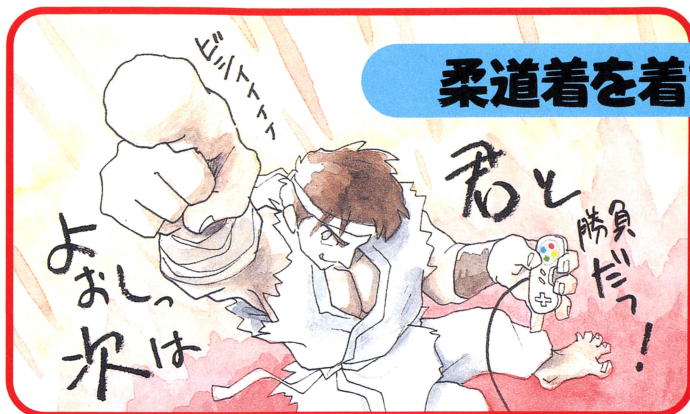
ミニチュアの裕木奈江50人

泉麻人が欲しいゲームグッズは、格闘ゲームの相手をしてくれるミニチュアサイズの裕木奈江。確かに、もしそんなグッズが発売されたら、大ヒット間違いなしだね。なにせ、ミニチュアとはいえ、あの裕木奈江とゲームを楽しめるんだもの。ただし、ゲームで勝ってしまったら泣かれそうで、あんまり本気でプレーできないという欠点もありそう。



イラスト／鶴見としゆき

柔道着を着た素足の男



痛みがなければ ゲームは上達しない!

浜村 バーチャルリアル（バーチャルリアル）の技術がゲームにもどんどん利用されるようになっていきますよね。今後バーチャルリアルがゲームとどのように関わっていくと思いますか？

泉 僕は、そういう技術よりもやっぱりソフト（ソフトウェア）が大切だと思うんです。キャプテンE Oは確かにおもしろかったですけど、もう一回観に行きたいという気分にはなかった。技術ばかり進んでも、それを活かすソフトがないと長続きしないんじゃないかな。たんに、ないはずのボールを本当に触っているように感じられるというだけの技術だったら、どこから本物のボールを持ってきて実際に触ったほうがいいもの（笑）。

みうら でも、シューティングゲームやアクションゲームで、やられたらコントローラーから電流が流れてくるっていうのはいいかも

ね。やられたらなにかペナルティーがないとちょっともうまくならないもの。ゲームセンターだとピンポーン子供がすぐうまくなるでしょう。あれは、すぐやられたらその子の大切なお金がそれだけ早くとられてしまうというペナルティーがあるせいだね。

浜村 ほかに、こんなグッズがあったらいいのになっていうものがありますか？

泉 うーん、自分の部屋を渋谷にあるロングロンゴ（ロングロンゴ）みたいに行きたいって思っているんだけど……。

みうら でも、それにはすごくお金かかるでしょ。だったら、ゲームセンター行って遊んだほうがいい。どんなに遊んでも、ゲームセンターを自分の部屋に作るよりはお金がかからないもの。

泉 だったらせめて、部屋をゲームセンターっぽくしてみるというのはどうだろう。

浜村 そういう人いますよ。ゲームをするときは、テレビを横にし

柴田亜美が欲しいゲームグッズは、対戦ゲームの相手をしてくれる柔道着を着た素足の男。できれば、そんな『ストII』のリュウみたいな人と思いきりコスプレしてみたいのだから。世にコスプレ愛好家は少なくない。もしも柔道着姿のゴツイ男やチャイナドレスを着た美女が『ストII』の相手をしてくれるゲーセンが登場したら、意外と流行するかもね。

ちゃうんです。
みうら 部屋をゲームセンター風にするんだったら、僕はガタガタの部屋にしたいな。床がいまにも抜け落ちそうで、壁にビールのコマーシャルポスターが貼ってあるの。紙にでっかく「1ゲームオール50円」って書いてあってね（笑）。そうそう、そして愛想の悪いオヤジをひとり置いておきたいね。突然近づいてきて、灰皿をゴミ箱でカンカンってやるの。あんなのできれいになったのかなって思っていて、灰皿のぞくとタバコがちゃんとなくなっていくっていう感じのオヤジをね。

泉 プロフェッショナルなゲーセンのオヤジね。

みうら そうそう、そんな感じの人。僕の欲しい究極のゲームグッズは、ゲーセンにいる無愛想なオヤジかな。

一同 そりゃあいい（爆笑）。

みうら ゲーセンで働いていうようなオヤジや、喰いつめたロッカー



しばたあみ 1967年長崎生まれ。1991年に本格的なデビュー作である『南国少年ハプワくん』が大ヒット。現在、月刊ファミコン通信などで活躍中。

を時間制でレンタルして欲しいよね。できれば格闘ゲームの対戦相手も同じように貸せるようにするとぜったいにウケると思うな（笑）。
泉 パーティーなんかそんなオヤジを借りておくといいいね。

柴田 でも、ゲーセンで働いていそうなロッカーとかアブなようなオヤジが家に出入りするとイヤな評判がたっちゃうかも。

泉 あそこの家はなにかやってるぞみたいだね（笑）。

浜村 もし対戦相手をレンタルするんだったらどんな人になります？

泉 僕は裕木奈江を呼びたいな。

みうら でも、それは違う目的になっちゃうかも。

泉 だったら、50センチぐらいの裕木奈江を50人くらい（笑）。

柴田 私は、柔道着を着たスポーツマンが素足で来て欲しいな。

みうら 僕はハングリーな子供。勝たないとお金をあげないというルールにしたら、ものすごい真剣勝負ができると思うんだよね。

ゲーム機用画像読み取り機



みうらじゅんが欲しいゲームグッズは、ゲームに自分自身やお気に入りのキャラクターを登場させられる画像読み取り機。自分そっくりのキャラをゲームに登場させられたら、いまよりもっと熱くなってゲームがプレーできるはずだね。このほかにも、らくがおした外添要一と和田勉に血みどろの試合をさせるという爆笑モノ(?)の対戦も楽しめそう。



みうらじゅん 1958年京都生まれ。マンガ家、エッセイスト、ミュージシャンと多彩な顔を持つ。去年考案した「らくがお」が大ブームを巻き起こした。

これが究極のゲームグッズだ

柴田亜美はゲーセン版
お立ち台ギャルだった

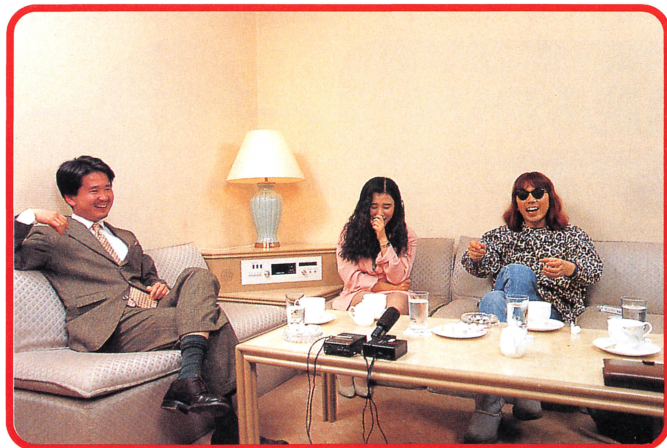
柴田 わたしがほしいグッズは、
それぞれのゲームにあったコスチ
ュームかな。

みうら そうそう、昔家に来てゲ
ームやった子どもは、ゲームに
あった服装をしたがりましたよ。
たとえば『マリオ』やっていると
きは、僕のオーバーオール着て、
マントしてね(笑)。それ観てや
っぱり雰囲気作って大切なのかな
って思いましたね。

柴田 私たまに近所のゲーセン行
って格闘ゲームやるんです。その
ときは、いつでも派手派手な格好
していきますよ。ヒールはいつも
最低でも5センチ以上のものを履
いて行くんです。

みうら そんな服装してゲーセン
行ったら、ナメられますか？

柴田 やっぱりナメられますね。
でも、根性で必ず3人ぐらいは勝
ち抜きますよ。技なんか考えない
で、ムチャクチャにレバーとボタ
ンを操作するだけですけど。さす
がに4人目ぐらいにいつもテクニ
シャンが現われて、負けちゃいま
す。それでも、そんな格好で3人
もやつつけられたということで満
足感に浸れるんです。コスチュー
ムによってゲームに対するのめり
込み度って違ってきますよね。



泉 僕は子供のころ、
地図に想像上の街を描
くのが好きだったんで
す。ここに家を建てて、
ここは駅にしてとかね。

浜村 まるで『シムシ
ティ』みたいですね。

泉 そうですね。でも、
ゲームだと伝えられる
情報に限りがあるので、
道路のカーブはつねに
直角にしなきゃいけな
いとかの不満部分が

あるでしょう。どうしても不満な
部分ができるんだったら、それを
自分で決めたいと思うんですよ。

みうら そうそう、たとえば『モノ
ポリ』とかのボードゲームには
バツゲームがありますよね。でも
そのバツゲームはそのゲームを作
った人にとったらイヤなゲームな
だけで、プレイヤーにとって本当
のバツゲームになっていないこと
がある。余談ですけど僕が子ども
のころ、同じようなパーティーゲ
ームで、バツゲームに隣のひとと靴
下を交換するというのがあったん
です。これってとってもいやだっ
たですよ。とくに、隣が男性の子
だったりしたときはね。そんな感
じて自分たちなりの遊びかたがで
きるようにゲームの大枠だけ決ま
っていて、細かい部分は各プレー
ヤーが勝手に決められるようなゲ



ームがそろそろで欲しいですね。

泉 そういえば、最近ゲームがど
んどんリアルさを求めていますよ
ね。あれって、間違いないんじゃ
ないかなって思うんです。たとえ
ばテニスゲームだったら、ここに
ボールがきたら打ち返さないとい
うコーナーがあったら、まるで
それが欠陥みたいに思われてしま
う。だけど、ゲームはゲームであ
って本物のテニスじゃないわけだ
から、このゲームではそういうル
ールなんだってことでいいんじ
ゃないだろうか。そういうものを
認めてあげないと、テニスゲーム
はたんなるテニスの代用品でし
かなくなってしまうものね。

自分が参加できる ゲームがいちばん

みうら 柴田さんのキャラクター
を使ったゲームがもうすぐ発売に
なるんですよ。

柴田 ええ、スーパーファミコン
とゲームボーイで。

みうら 自分のキャラクターがゲ
ームになるって、とってもうれ
しいことでしょう？ そのゲームに
たいする思い入れが断然違って
くるもの。で、そういう喜びを普
通の人でも体験できるようなもの
があったらいいな。たとえば、自
分の描いたキャラクターを主人公
にできるとか格闘ゲームで自分が

うキャラクターは、読み取り機を
使って自分の顔にできるとかね。
対戦相手は嫌いなヤツにしてね。

そしたら、いまよりもっと熱中
できるのね。

泉 それができたら、新しいらく
がおができるね。「今日は宮沢
をやつつけろ」なんてね。

浜村 以前、ゲーム中に拳銃で撃
たれる人の役を画像取り込み機
を使ってやったんです。マフィ
アの格好をして、やられるパター
ンをふたつぐらい撮って。で、で
きあがったとき、自分で自分を撃
ち殺してみたんですけどなんか
とてもドキドキさせられましたよ。

泉 『マザー』で、エンディングで
流れるスタッフロールの最後に、
プレイヤーだれだれって自分の
名前がでてきたときはえらく感
動したよね。昔はそれだけです
ごいことだった。

みうら 名前ができたぐらいで
あれだけインパクトがあるんだ
から、キャラの顔が自分の顔で
プレーできれば、ぜったいにいい
はず。パソコンだったら写真を読
み取ることができると技術的に
はもう可能はずですよ。

浜村 そうですね。

みうら このアイデアけっこう使
えるよね。どっかに取られちゃ
たらいいやだな。特許を申請し
たいほうがいいかもね(笑)。

SUPER FAMICOM®



スーパー リザード

本格的麻雀で
熱くなりたい方へ。

&
アドベンチャーゲームも
楽しみたい方へ。

—ハコテン城からの招待状—

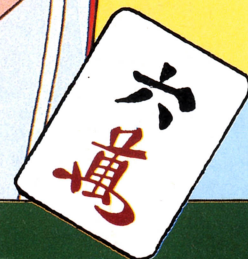
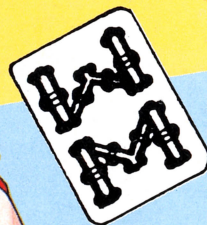
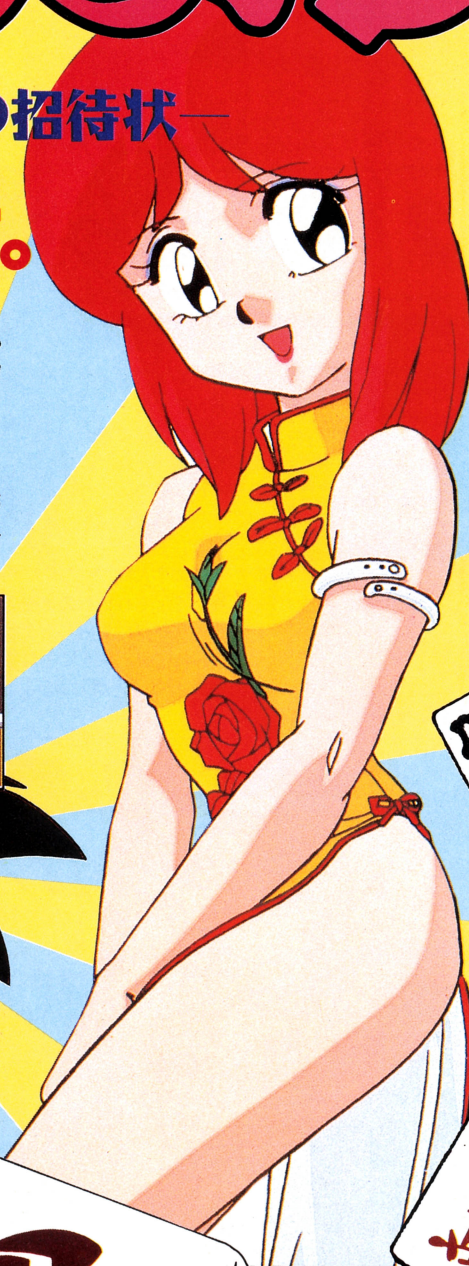
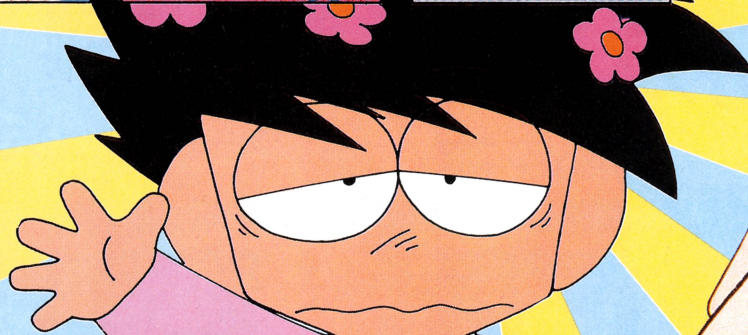
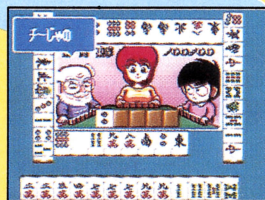
づが〜んと登場。

●フリー対局

漫画、テレビでお馴染みのキャラクターたちと卓を囲む本格麻雀ゲーム。豊臣君はもちろん、明菜ちゃん、ヤス、信太郎、竹書坊先生など12人が登場します。キャラクターのひとしとして、ゲームに参加することも可能。熱い戦いの火蓋が切って落とされます。

●ハコテン城からの招待状

伝説の魔の城、ハコテン城から明菜ちゃんを助け出すアドベンチャーゲーム。各階で待ち受ける試練をクリアして、最上階にいる大ボスを倒せ。興奮と楽しさあふれるアドベンチャーに豊臣君が男の意地(?)をかけてのぞみます。



'94年2月11日発売予定
予定価格9,800円(税別)

©片山まさゆき/竹書房、キティフィルム、フジテレビ

© 1994 ELECTRONIC ARTS

スーパーファミコン® は任天堂の商標です。



ELECTRONIC ARTS

エレクトロニック・アーツ・ビクター株式会社

〒150 東京都渋谷区神宮前2-4-12 フルークス外苑

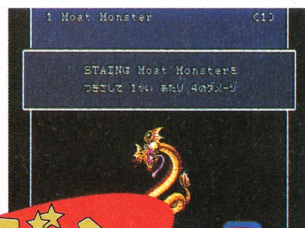
まぼろし 幻の「ウィズIV」もついに登場!!

ウィザードリィIII・IV

PCエンジン スーパーCDROM

2月下旬発売予定

8400円



いよいよ発売が迫ってきた、元祖3DRPG。シナリオIII、そしてIVがカップリングされた、ファンのみならずとも注目の1本だ。もちろんシナリオIIIではV、そしてI・IIで育てたキャラを引き続いて使うことも可能だし、IVではオリジナル版を大幅にパワーアップ! なんと味方のモンスターもレベルアップするようになっていそう!



のんびりと楽しむことができる、まさにPRGの巨頭。遊んだことのない人も、ぜひ一度は遊んでみてね!



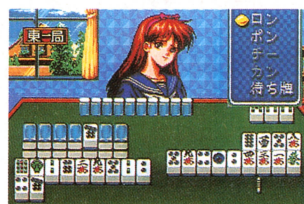
NAGUKKO
CLUB
FEBRUARY
1994

マジシャン レモンエンジェル

PCエンジン スーパーCDROM

2月発売予定

8800円



レモンエンジェルの3人組トモ、ミキ、エリカたちと対戦できる美少女麻雀ゲームだ。

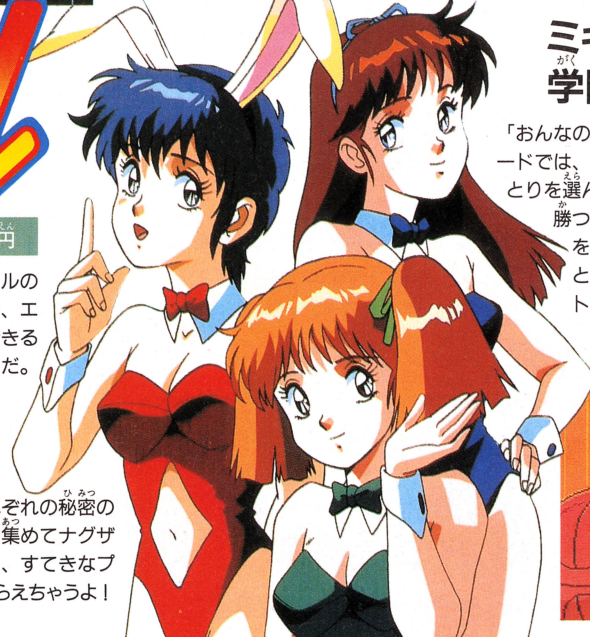
モードは2つ。

「マジシャンであ

そぼ」モード

では、3人に

勝って、それぞれの秘密のメッセージを集めてナグザットに送ると、すてきなプレゼントがもらえちゃうよ!

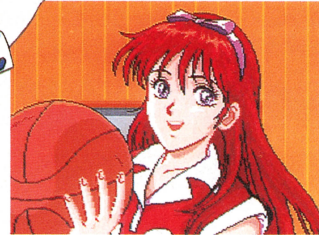


ミキ、トモ、エリカの3人が 学園生活のお相手ヨ!!

「おんなの子とあそぼ」モードでは、3人の中からひとりを選んで麻雀で対戦。勝つと、ある学園を舞台に、そのコトの胸ときめくストーリーがビジュアルでくり広げられるぞ!



▲ミキは高2で、主人公と同級生。守ってあげたくなるような女の子だ。



▲高3のエリカは、お姉さんのような存在。主人公にいろいろ教えてくれる。

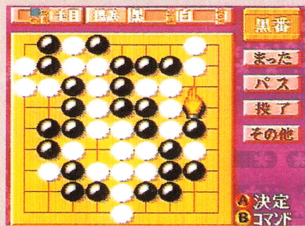
甘くすっぱい青春しましヨ!!

スーパー囲碁王

スーパーファミコン

3月発売予定

14800円



初めは初心者から上級者まで楽しめる本格派の囲碁ゲーム。勝つためのモードや段位認定モードなどが付いた、位置取りから上級者まで楽しめる本格派の囲碁ゲーム。

スーパー五目ならべ連珠

スーパーファミコン

3月発売予定

8800円



五目ならべといっても、公式ルール採用の超本格派。棋力別対局、詰め連珠、連珠辞典などのモードを用意。

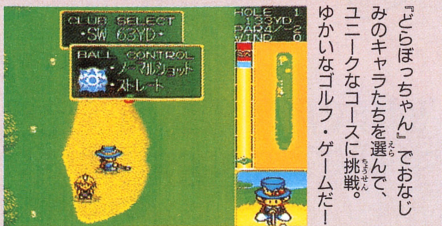
スーパーナグザットオープン

ゴルフで勝負だ どうらぼっちゃん

スーパーファミコン

3月発売予定

9500円



※みなさんからたくさんのご応募をいただいたビデオアタック・コンテストの優勝者が、左のように決定しました。優勝した2人には賞品を送ります。

【ビデオアタック
優勝者決定!!】

スコアアタック部門

686000点

杉沢 淳くん(大阪府)

タイムアタック部門

2分42秒28

島山真二郎くん(石川県)

株式会社ナグザット

〒112 東京都文京区音羽1-1-1 音羽島根ビル
テレホンサービス 03-5395-2088

ゲームについての
問い合わせはこちら! / フリーダイヤル0120-079310
(午前10時~12時 午後1時~5時)

naxat soft

我ら、“緋王”の命ずるままに。



……古えの魔物を従え、甲冑を深紅に染め、
戦うこと鬼神の如く。人、その名を“緋王”と呼ぶ。
彼の者、人の王に非ず。魔物の王なり……。

とほうでん

緋王伝

魔物達との誓い

SUPER FAMICOM
スーパーファミコンマウス 対応

スーパーファミコン用ソフト シミュレーションRPG
12M+バッテリーバックアップ

'94年2月11日発売予定

価格11,800円(税別)

© TELENET JAPAN 1994



君の命令を受け、各部隊が同時に
バトルを繰り広げる“リアルタイム戦闘”



ドラゴン、ウィザード、ミノタウロス……数々の魔物が“緋王”の忠実な配下となる



吹き上がる爆炎、待ち受ける敵軍、“クウォータービュー”による白熱の戦闘シーン

株式会社日本テレネット

〒170 東京都豊島区北六塚2-10-6

6セントラルビル TEL. (03)5394-6601

スーパーファミコンは任天堂の商標です。

ユーザーホットライン03-5394-5510



スーパーファミコン®は任天堂の商標です。

Desert Fighter

シューティング・シミュレーション
デザートファイター

スーパーファミコン®用ソフト
容量 8M+64KSRAMB.B.
定価 9,800円(税別)
発売日 94年2月18日発売

君はハッピーエンドをむかえられるか!?

—— 戦績による10種以上のエンディングを用意 ——



ロックアイ多弾頭爆弾で、敵航空基地を爆撃しているA-10。



サイドワインダー対空ミサイルで敵機ミグを撃破したF-15。

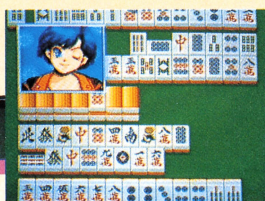
デザートファイター 砂の嵐作戦



スーパーファミコン®用ソフト
16M
94年3月上旬発売予定
9,800円(税別)

Superリアル麻雀PIV

No.1麻雀ゲームが
SFCになった!
あの姉妹との夢の対局が待っている。



リアルタイムで進行していくシミュレーションシーンとクォータービューのシューティングシーンがドッキングした、ニュータイプのアクティブシミュレーションゲームがついに登場だ!

テレホンカード・プレゼント のお知らせ

初回発売分のみの特典です。



「スーパーリアル麻雀PIV」をお買い上げになると、抽選で300名様にオリジナルテレカ(香織、悠、愛菜の3種類のうち、いずれか1枚)を差し上げます。もしも、ハズれても200名様にオリジナルグッズをプレゼント! くわしくは取扱説明書をごらんになって応募してください。締切があるので注意してね!

SETA®

株式会社 セタ

〒144 東京都大田区西蒲田7-35-1 TEL.03-3733-0667(ユーザーサポート電話)

©1993-1994 SETA CO., LTD.

遊人の

ふりふり ガールズ

FURI-FURI GIRLS

SUPER FAMICOM
マルチプレイヤー5対応



6月下旬発売予定
予価8,900円(税別)

受けて立ちます乙女の勝負!

ふりふりガールの座を賭けて!!

ニュータイプ
ボードゲーム
★
みんなに登場!!

サイコロ振ってジャンケン勝負。ただのスゴロクボードゲームとは違います。
センスとアイデア、イロモノ勝負!

女神様のおことば

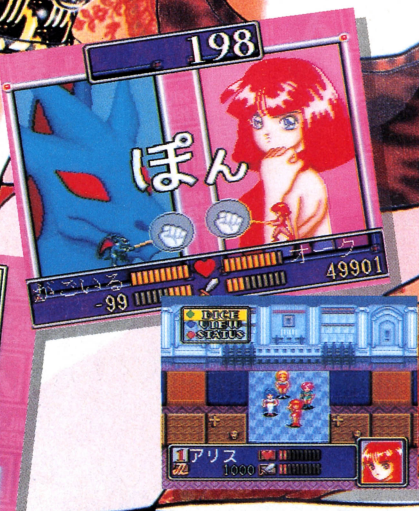
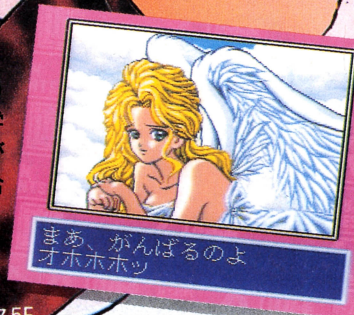
さあ、今年の代表者はあなた方4人ですね。
3つある試験場を知恵と力と勇気を持って乗り越え、栄光の扉を開けるのです。
幾多の困難が待っているでしょう。しかし、最初に扉を開ける者こそが真の「ふりふりガール」となるのです。

ストーリー

天上界にある男子禁制秘密の花園「プリンセスランド」。
その中にある「ふりふり学園」では、今年も卒業のシーズンを迎えようとしていた。この学園では、戦士科、騎士科、盗賊科、魔術科の各学科卒業予定者の中から最優秀成績者、すなわち代表4人の少女たちが真の学園最優秀者の証である「ふりふりガール」の座をかけて競い合う「ふりふりガール」決定戦が、毎年の行事になっているのである。
そして今年もその日がやって来たのだ!

pow
パウ

株式会社プランニングオフィスワダ
〒150 東京都渋谷区神宮前2-6-10 外苑バレス5F
TEL.03-3402-3801(代)



©U-JIN ©PLANNING OFFICE WADA
スーパーファミコンは任天堂の商標です。

GAME ARTS



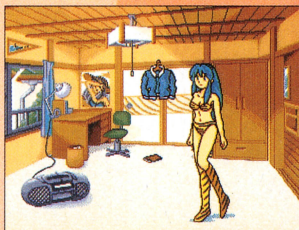
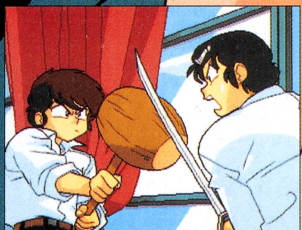
うる星やつら

—ディア マイフレンズ—

ようこそ
友引町へ

★この春
ついに発売!!★

★7,800円★



©高橋/小学館・キティ・フジテレビ
©1994 GAME ARTS/小学館プロダクション



株式会社

ゲームアーツ

〒171 東京都豊島区南池袋2-9-9 第一池袋ホワイトビル7F TEL 03-3984-1136

特集 超特大版！3大ゲーム秘技のアルバム

ロマンシングガサガ2

ドラゴンクエストII

ドラゴンボールZ 超武闘伝2

人気ゲームを徹底攻略

一挙35ページ！全ページに渡って、エッセーと驚く秘技から、思わずニヤリとする秘技まで多数掲載。キミはいくつ知っているかな？

魔神転生／新桃太郎伝説／テトリス武闘外伝

ツインビー／レンボベルアドベンチャー／ファイアーエムブレム紋章の謎
ファンタシースター／千年紀の終りに



© LIGHT & SHADOWS, INC. SUSUMU MATSUSHITA

緊急特報

気になる最新情報をお届けするぞ！

ファイナルファンタジーVI

攻略別冊とステッカーの豪華2大付録

- ① スーパーファイヤープロレスリング3 ファイナルバウト **王者への聖書** バイブル
- ② カートリッジステッカー 自分のマシンやカートリッジに貼って、友達に自慢しよう！

データ満載のゲーム攻略専門誌

月刊 ファミコン通信

3月号

攻略スペシャル

定価480円 好評発売中！(毎月3日発売)

身長は遺伝では決まりません!! DNA

そんな身長悩みを全て解決するのが「アメリカ式ヨウガ伸長法」です。その秘密はDNAシステム。器具や薬は一切使わず、1日20分間のトレーニングで10センチは確実アップ！キミも今スグ案内書を取り寄せ、高身長の世界を体験しよう。

4人の会員の伸長グラフ

(cm)

A = 23才・女
B = 18才・女
C = 15才・男
D = 31才・男

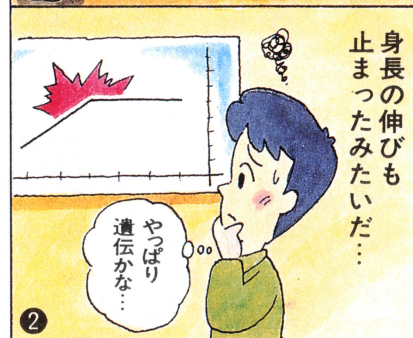
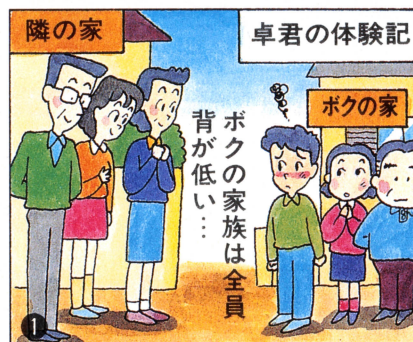
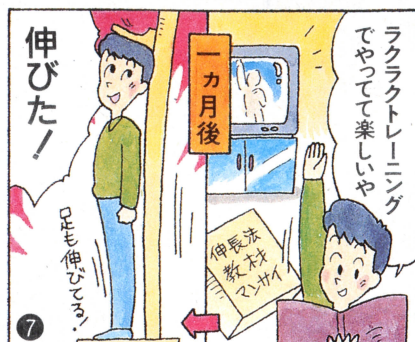
月	A (23才・女)	B (18才・女)	C (15才・男)	D (31才・男)
1月	0.0	0.0	0.0	0.0
2月	0.5	0.5	0.5	0.5
3月	1.0	1.0	1.0	1.0
4月	1.5	1.5	1.5	1.5
5月	2.0	2.0	2.0	2.0
6月	2.5	2.5	2.5	2.5

●ヘンリー・ブライトマン博士
ワシントン州立大学卒。医学博士。病院勤務の時にヨ
ーガの修導師と出会う。その
様々な病氣に対する効果に驚き、現代医学
に応用したいと研究を開始。自らインドで
修業し、伸長への絶大な効果を発見。当ブ
ログラムを開発し37万人の成功者を生む。
全米伸長センター所長。●上田隆三先生
骨格研究のエキスパート。そのワザは評判
が高い。●古川咲子先生 総合ヨーガ研修
会主宰。世界で活躍する第一人者。●飯塚
律子先生 ヘルスフーズ研究所主宰。栄養
学者。

☆伸長法のことがよくわかる
案内資料を無料急送
とじこみハガキを
今スグポストへ!

最新アメリカ科学とヨーガ効果が合体!!

システムが今より10cm以上確実に伸ばす!!



長法講座

友達にヒケメを感じる。ファッションがキマらない。デートで自信が持てない...など、そんな悩みを全て解決!

◎お急ぎの方はお電話で! ☎03(3318)6111

こんなに伸びた喜びの声!



好きだった女の子に告白したら「背の低い人はイヤ」とフラれてしまい、見返してやろうと入会。
1か月で早くも3cm、10か月で19.2cmも伸び、今何倍もカワイイ彼女と付き合っています。
松本裕久 16歳



ミスコンには興味はあったんですけど、背が低くてアキラメていました。でも背は伸ばしたい。そんな夢をかなえてくれたのがこの講座です。受賞もでき、今コンパニオンのバイトをしています。
谷川祥子 18歳



中学生になってもなかなか伸びず、高校で止まってしまいました。あと3cmでいいからと思い始めました。結果は6.2cm。今までふりむいてもくれなかった男子が話かけてくるのははきつと...。
竹中貴恵 18歳



小学4年の時は一番チビでした。サッカーをやっても不利なことばかり。6年でもこのままでイヤだと思い入会しました。始めて1か月で5.3cmも。身長を計るのがとても楽しみです。
酒向茂 12歳



今さら身長なんて...と思っていました。コンプレックスは感じていました。そのせいか仕事や恋も今一つ。半信半疑で入会。ところが4か月で6.8cmも伸びていました。自信もつき、毎日が充実です。
並木勝利 28歳

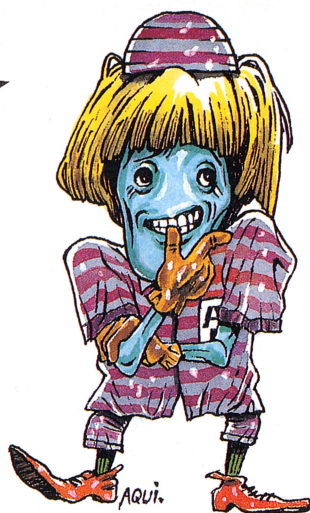
MURPHY'S LAW

マフィー

の法則

ゲーム編 をさがせ

マフィー想像図



ゲームをしてると親が来る。
なぜかわからないけどゲーム
をしてると親が来るよね。
そんな偶然とも言えるよう
なことを“宇宙の法則”とし
てまとめている本が、いま
話題の『マフィーの法則』
なのだ。そこで、ボくらに
とって身近な存在のゲーム
に絡めて、話題の“マフィー
の法則”を学んでみまし
ようという企画なのです。

アメリカでバカウテ
アスキー出版局 千円

それは1冊の本から始まった……

浜村 おい、すごい本があるぞ。
『マフィーの法則』っていうんだ。

野田 あ、それ知ってますよ。な
んらかの法則が関与して、去年け
っこう売れたアスキーの本ですよ
ね。そういえば、去年はなんとか
の法則とかいう特集をやってる雑
誌がなんでかわからないけど多か
ったような気がするなあ。

浜村 こないだ買って読んだらさ、
すごく面白いんだよね。これ。ど
うしてかわからないんだけどそう
なってしまうことを“宇宙の法則”
ってことにしてまとめる本なん
だけだね(紹介文)。マフィーの
ゴルフ編とかの続編が出ることだ
し、まだまだブームは衰えないよ
うなカンジなんだよね。

野田 そこでアスキーのゲーム雑
誌らしく、ゲームに関係するマ

フィーの法則を集めた特集をや
てみようってことですね。

浜村 まあ、そんなとこ。

野田 でも僕、マフィーの法則
ってまだよくわかんないですよ。

浜村 下にマフィーの法則の一
部を抜粋しておいたから読んでみ
ると少しはわかるかもね。でもま
あ、これはあくまでも一部だから。

野田 じゃ、いますぐ本屋へゴー
ってカンジですね(宣伝含む)。



▲ゴルフをやったことのない人でも楽し
める(?)ゴルフにちなんだマフィーの
法則がざっしり詰まったナイス本。柳の
下にドジョウがいるの法則なのかー!?

マフィー知っ得三二情報

ところで“マフィーの法則”のマ
フィーって人はどんな人なんで
しょう。イメージとしてはウォ
ーリーとかいう奴っぽい気がするけ
ど、実際はどんな奴なんだろうか。
『マフィーの法則』の解説の欄に
は、1949年にカリフォルニアのエ
ドワード空軍基地で働いていたエ

ンジニアのエドワード・アロイ シ
ャス・マフィーJr.がオリジナル
の“マフィーの法則”のマフィー
なのだそう。で、そのマフィー
さんはというと、いまではか
なり歳くっちゃってけっこう太
ちゃって典型的なアメリカ中年オ
ヤジになっちゃったんだって。

たとえばこれが
マフィーの法則だ

マフィーの法則
失敗のある可能性のあるもの
は、失敗する。
マフィー定数
ものが壊れる確率は、その価
格に反比例する。
ガンバーソンの法則
起きて欲しくないことほどよ
く起こる。
オリバーの所在地の法則
どこに行っても、そこにいる。

サイマージの発展的システム学の法則
一度ミミズの缶を開けてしま
ったら、それを入れるには、も
っと大きな缶を使うしかない。
スタージョンの法則
あらゆるものの90パーセント
はクズである。
ジェニングの発展形
トーストのバターを塗った面
が下を向いて落ちる可能性は、
カーベットの値段に比例する。

マリ안의法則
探していないものは必ず見つ
かる。
ブーブ(まぬけ者)の法則
探し物は、最後に探す場所で
必ず見つかる。
モーザーのスポーツ観戦の法則
ファインプレーは、スコアポ
ードにチラリと目をやったら
きか、ホットドックを買いに
行っているときに起きる。

ティーンエイジャーとチャンス
についてのシュリンプトンの法則
チャンス到来。ノックの音が
するときは、ヘッドホンをし
ている。
配分の法則
仕事は、すでに仕事を抱えて
いる者に分配される。
ウィルオウバイの法則
機械は、動かないことを誰か
に見せようとすると、動く。

マーフィーの法則を発見するとおもしろいのだ

野田 いろいろ読んでみて、だいたいわかりましたよ。たとえば、こんなのですね。

の一ちゃん

- 1、ごはんを食べると、ウンコが出る。
- 2、ウンコをするとおなかが減る。
- 3、おなかが減るとごはんを食べたくなる。

浜村 それってなんか違うんじゃないの？ ちゃんとした理由があるわけだし。2はとくに怪しいし。たとえばさ、例を挙げると、いつも雨に備えて折りたたみの傘を持ち歩いている人が、今日は降らないだろうと思って家に置いてきたところが、その日に限って雨が降った。とか、バス待っててタバコ吸おうと火を付けたとたんにバスが来たとかそんなの。

野田 なるほど。今度こそだいたいわかりました。こういうのがマーフィーの法則ですね。

の一ちゃんの人捜しの法則

- 1、捜してるやつはそこにいる。
- 2、捜してるやつはそこにはいない。
- 3、捜してるやつは用が済んだあとに姿を現わす。
- 4、呼んだやつがそこにいる確率は、呼んだときの声の大きさに反比例する。

補足

浜村さんがいないときに限って大問題が起こる。

全然わかってない例 ②



◆「晴れてるのに傘を持って出る」。惜しい。そこから発展していけばマーフィーの法則になるかも。

浜村 まあ、そんなところだね。あと、俺の実体験からの法則を言わせてもらうとこんなのがある。

浜さんの法則

絶対に抜け出すことのできない接待の晩に子供が産まれる。

野田 でもそれって1回しかないじゃないですか。

浜村 いいんだよ、ウソじゃないから。言いたかったんだよ。あと、

文字校正の法則

この字でいいんだっけ？ って調べたときそれはLEで正しい。

補足

- 1、ジャレコのレはLEだっけ？ って調べたときそれはLEで正しい。
- 2、ジャレコのレはREだっけ？ って調べたときそれはLEで正しい。

全然わかってない例 ③



◆「お金を拾ったら届ける」の法則。まったくマーフィーの法則を理解しようとしてない人の法則。

電話の法則

- 1、取材に出かけようとすると、「あとでかける」って返事のできないところから電話がかかってくる。
- 2、大日本印刷に原稿を持って行った2分後に原稿の催促の電話がかかってくる。

とかね。

野田 なんか調子いいですね。それじゃつぎのページから本編のテレビゲーム編に移りましょうか。

実体験にもとづくマーフィーの法則

の一ちゃん

浜さんの法則

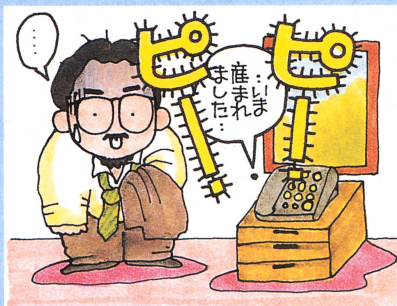
全然わかってない例 ①



◆「バスが来るまで、タバコを吸って来るのを待つ」ってのは、ただふつうにやっているだけのこと。



◆編集長不在のため、校正の山に埋もれうれしい悲鳴をあげている野田稔副編集長。毎月いちどはお目にかかれる。



◆11月17日の朝はこのような感じだったらしい。いま産まれました。ピー」だってよ。この話は誰にしてもウケる。

レイノルドの気象学の法則

風力は髪の設定代に比例する。

ロジャースの法則

コーヒーの機内サービスが始まると、旅客機は乱気流に遭遇する。

ロジャースの法則についての テイビスの説明

コーヒーの機内サービスが乱気流を引き起こす。

ジョーンズの書籍出版の法則

出版されるまで、気づかれないうちが必ずある。

ジョンソンの法則

雑誌の読みそこなった号には、自分のもっとも読みたいと思った記事、特集、または連載が記載されている。

自転車法の法則

どちらの方向へ行こうとも、上り坂で逆風。

ラスベガスの法則

そろそろ運が変わるだろうと思っ、敗者の側に賭けてはいけな。

エイガーの法則

洗濯機の故障は、「洗いの」ときにだけ発生する。

ミルステッドのドライブの原理

信号で止まったらお化粧を直そうと思っていると、どの信号も青である。

ベッドフェロー（一緒に寝る人）の規則

イビキをかく人が先に寝つく。

再放送の法則

1話だけしか見ていないシリーズの再放送を見ると、その1話をやっている。

左腕コメスの法則

投球しなけりや打たれない。

ベルの定理

お湯につかると、電話のベルが鳴る。

わかつたかな？
わかんないかもね

テレビゲームにもマーフィーはいっぱい

野田 ここからはマーフィーの法則に開眼したボクが、編集部で唱えられているゲームにまつわるマーフィーの法則を紹介していくよ。

ゲームにおけるスージョンの法則
あらゆるものの90パーセントはクズである。

ビックカメラ池袋本店の法則
どんなに早く来たつもりでも、必ず誰かが自分よりもまえに来ている。

所持金の考察

比較的金持ちのときには欲しいソフトがない。

復活の呪文の法則

1、写した文字は、「ン」と「ゾ」の区別がつかない。

2、「ン」と「ゾ」の2通り入力してもどちらのパスワードも間違っている。

3、けっきょく、最初から入れ直す。

原因

「き」と「さ」を混同している。



ぼくは『ウィザードリィ』で搜したよ

ウィザードリィ



▲マーフィーの法則と言えばこのゲーム。マーフィーズゴーストなんてのもいるしね。ふたりにはどんな関係が……。

ウィザードリィの法則

1、ワナを選択したときはひっかかる。

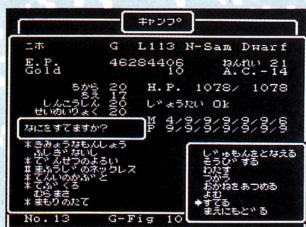
2、ワナをはずすことのできる確率は、宝箱の中身の価値に反比例する。

結論

ワナはシーフに任せろ

3、無傷で手に入れた？のアイテムに期待するな。

4、高いボーナスポイントを貰えるのは、指がリセットの作業を覚えたころ。



▲「何でも最長時間持っていると捨てやすくなる」の法則。ムラマサとかをつい……。

蘇生の第1法則

蘇生に失敗する可能性のあるものは失敗する。

蘇生の第2法則

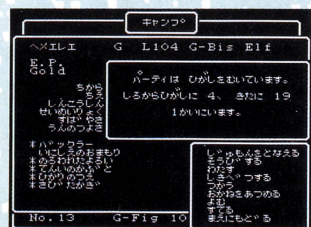
愛するキャラほど失われやすい。

マーフィーズゴーストの法則

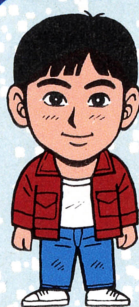
ボタンを固定して、席を立つとマヒさせられる。

追加

確認しながら倒しているときには何もしてこない。



▲「こっちは西だと思ったらそっちは東」迷いの法則ですな。なぜか間違っ



ぼくは『トルネコ』で搜したよ

トルネコの大冒険



▲このゲームやっていると、つくづく、マーフィーの法則ってあるよなあ、ってなことを考えてしまう。そんなゲーム。

トルネコの法則

1、青銅の盾が呪われてはずせないときに、はぐれメタルの盾+3が見つかる

2、同様にこん棒がはずせないときに正義のソヨバンが見つかる。

追加

呪われたとたんシャナクの巻物は出なくなる。

さらに追加

シャナクの巻物が出ないときにスカラの巻物やバイキルトの巻物が出る。

3、パンがたくさん落ちているのはハラヘラズの指輪をつけたあとである。



▲「毒を見つけたときに見つかるのは、毒消し草ではなく力の種」なんてな。

4、もう絶対にリレミットの巻物しかない!! ってときに使うのは、レミラの巻物である。

5、目に見えない巻物(もっと不思議なダンジョン)は、たいてい目に見ることができない。

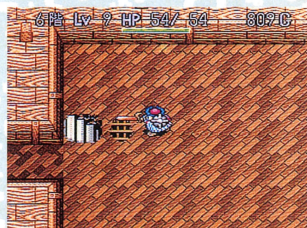
6、死を覚悟すると敵の攻撃はミスになる。

モンスターハウスの考察

1、落ちたいときに落ちることができないのがモンスターハウス。

2、落ちたくないときに落ちてしまうのがモンスターハウス。

3、落とし穴に落ちる確率は、そのすぐあとに見えるアイテムの価値に比例する。



▲「剣を振りながら歩いていると発見したワナにそのままはまる」とかね。

ゲーム代金の法則

毎月のゲームに使う金額は、毎月の小遣いの額を越える。

親からのコメント

あの子、ずいぶん下手な理髪店で髪切ってるみたいね。

ミスの法則

いまミスしたのは隣のやつせい。

ハナの頭の法則

1、人間にはゲーム中にハナの頭がカユくなる人間と、カユくならない人間の2種類いる。

2、ゲームに集中しなきゃいけないとき、全神経はハナの頭に集中する。

3、ハナの頭のカユミは、自機またはマイキャラがやられたときに治まる。

野田・さらに続いちゃうノダ。

コインいっこ握るの法則

ゲーセンでゲームやろうとしてポケットに手をつっ込むと、100円玉が多いにも関わらず、なぜか100円以外の硬貨を取り出してしまふ。

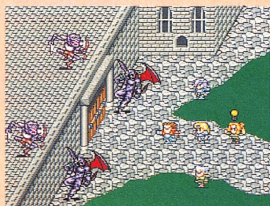
ゲーム人生の法則

やりたかったゲームをやり始めると、別のゲームがやりたくなる。

よそ見の法則

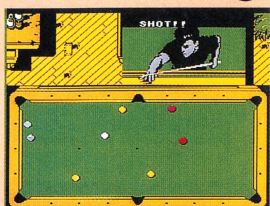
- 1、ドラクエVで、よそ見をしているとモンスターが仲間になっている。
- 2、ロマサガ2で、よそ見をしていると新しい技をひらめいている。
- 3、弟切草で、よそ見をしているといつのまにかエンディング。

法則のありそうゲーム①



■『ロマシング サ・ガ2』。新技をひらめくときには、なにが宇宙の法則的なものが作用しているはず。

法則のありそうゲーム②



■『エキサイティングビリヤード』。すべては力学の応用であるこのゲームも実際は法則だらけなのか!?

RPGにおける市場経済の原理

物価は奥地へ行けば行くほど高騰(インフレ)している。

コールドマンのコメント

モンスターの財布の中身にも当てはまる。

すべてのRPGの迷いの第1法則

目的の宝箱はパーティーが進む通路のまったく反対側にある。

すべてのRPGの迷いの第2法則

苦労して行き着いた回廊の果ては、袋小路になっている。

セーブするタイミングの法則

そろそろセーブしようかな、と思ってから2〜3度戦闘するとレベルアップする。

エンカウントの法則

- 1、満身創痍のときには追い討ちをかける。
- 2、レベルアップ間近のときは出てこない。

S社のゲームの定理

ゲームに詰まったところがバグ。

はぐれメタルの法則

あと一撃まで追い詰めた途端に逃げられる。

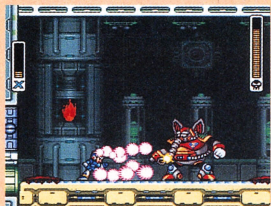
ゲームにおけるイエイガーの法則

コントローラーの故障は遊んでいいる最中に発生する。

難易度の定理

難しいのは自分にも問題がある。

法則のありそうゲーム③



■『ロックマンX』。あの技をも超越してしまう禁断の法則、Xなかんじの法則が、きっとあるに違いない。

法則のありそうゲーム④



■『桃太郎電鉄』シリーズ。運と確率に支配されているゲームには、なんらかの宇宙的な法則があるかもね。

テクモスーパーボウルの法則

ロングパスが通った〜!! と思ったときにファンブルする。

RPGのバランスの考察

現時点で手に入れられる最高の武器は、これから挑む洞窟でも手に入る。

ファインプレーの法則

- 1、初プレーがいちばんうまい。
- 2、誰も見ていないときがうまい。
- 3、ハナの頭がカユいときに最高のプレーができる。

野田 そこでキミたちに大募集!!
ゲームをやっててマーフィーの法則に気がついたら、それを送ってほしいノダ。いつか発表するよ。

だからマーフィーの法則を募集します

いつどこで、どういった形で発表するかはわからないけど、キミたち流のマーフィーの法則を募集します。とはいってもテレビゲームに関するネタに限られるけどね。ゲームをし

てて、なんらかの宇宙的な法則のようなものに気が付いたら、右のあて先にハガキで応募してほしい。上で紹介してあるようなものから、それをさらに発展させたもの、テレビゲ

ームにおける考察、補則、なんでも構わないぞ。採用者にはガバスかも。また、まったく法則にもなんにもない例を3点挙げてみた。これらのように、あたりまえのモノ、

思い込み、まったくデタラメなんていうのではなく、ちゃんと使えるマーフィーの法則を送ってほしいのだ。キミの編み出したユニークな法則を待ってま〜す。

×ダメな例



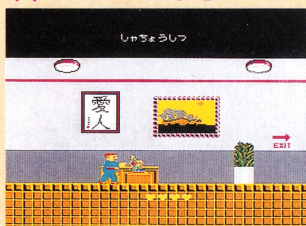
■トルネコの法則「下へ行くほど強い敵が出てくる」そんなのあたりまえだ。

×ダメな例



■アドバンス大戦略の法則「ドイツ軍は負けない」。ウソつけ!! 負けるぞ。

×ダメな例



■たけしの挑戦状の法則「バンにジャムを塗ったらクリアできた」。でたらめ。

《あて先》

〒151-24

東京都渋谷区代々木

4-33-10 トーシンビル

株アスキー

週刊ファミコン通信編集部

マーフィーの法則FC係

◎投稿でメタリックガバスをもらおう◎

NEW GAVAS

キミの投稿がファミ通に採用されると編集部から送られるメタリックガバスチケット。このメタリックガバスを集めれば、豪華な賞品がもらえるのだ。

まずは、ファミ通の各コーナー（町内会やお習字、禁断の秘技など）にはがきを送ろう。みごとにはがきが採用された諸君にはファミ通編集部から、燦然と輝くメタリックガバスが送られるぞ。そのメタリックガバスを規定の点数分集めて応募すれば、キミの欲しい賞品が手に入ってワケなのだ。また、

メタリックガバスとファミ通通信に毎号付属しているファミ通サービスチケット（有効期限内）を組み合わせて応募することもできるぞ。ただし、投稿が採用されるかどうかはすべてキミのセンスと才能と根性しだい。なかなか採用されないかもしれないけど、あきらめずにドンドン投稿してチョーダイ。ちょっと気になるあのソフト、以前から欲しかったあのゲームマシンなどを手に入れるチャンスだ。メタリックガバスはキミの夢を叶えてくれる魔法のチケットなのだ。

1 ゲームボーイ、ゲームギア用
カートリッジソフト
4000ガバス

2 ゲームボーイ
9500ガバス

3 ファミコン、スーパーファミコン、
PCエンジン、
メガドライブ用ソフト
(CD-ROMも含む)
9980ガバス

4 メガドライブ2
12500ガバス

5 ファミコン
7000ガバス

6 ゲームギア
19500ガバス

7 スーパーファミコン
25000ガバス

8 メガ-CD2
29800ガバス

ガバス獲得への道のり

1 まずは、自分でネタを考える。盗作はダメだぞ。



2 自信のあるネタをファミ通編集部に送ってくれ。



3 みごとファミ通にキミのネタが掲載された!! あとはガバスを待つだけ。



4 光輝くメタリックガバス。たくさん集めて豪華な賞品をもらっちゃおう。



イラスト 岡崎つくお

応募のキマリ

応募する際は、キミの①住所、②氏名、③電話番号、④欲しい商品の番号と名前（ソフトの場合はメーカー名とソフト名も）、⑤同封したメタリックガバスの総額、を書いた紙とメタリックガバスを同封して、かならず封書で応募してください。あて先は、週刊ファミ通通信編集部「メタリックガバス」係まで。なお、希望の商品が人気ソフトの場合、応募が集中して発送が遅れることがあります。また、ソフトは1991年1月1日以降に発売されたものに限定させていただきます。ご注意ください。

GAVAS SYSTEM

1994 ガバスシステム

週刊ファミコン通信に毎号ついているファミ通サービスチケット（通称ガバスチケット）。これを規定の点数集めれば、日本中どこを捜しても売っていない週刊ファミ通特製オリジナルアイテムがキミのものになるのだ。ただし、注意点がふたつあるのでよく読んでちょ。まず、毎号付属のガバスチケットには有効期限がある。でも、有効期限内なら、旧ガバスチケットも有効だ。ふたつめは、応募の際、ガバスチケットのほかに、郵送料を含む手数料として未使用の郵便切手が必要なのだ（為替や現金など

はダメ）。ひとつのアイテムにつき、1番から3番までのアイテムには150円分、4番と5番のアイテムには300円分、6番と7番のアイテムには500円分が必要になるぞ。つまり、シャープペン1本とテレカ2枚がほしいときは、同封する切手の額は1300円分ってこと。切手を同封せずに応募した場合も、有効期限切れの場合と同様にアイテムは手に入らないぞ。応募が無効の際には、編集部には送られたガバスチケットなどは返却されないの、かならず必要額の郵便切手を同封してから応募してね。

1 ◆ ファミ通ステッカー 12 ガバス

2 ◆ ファミ通ノート 25 ガバス

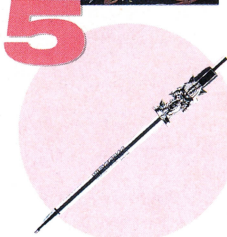
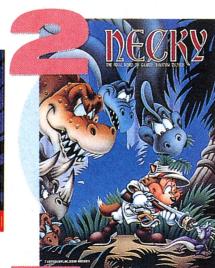
3 ◆ ファミ通下敷き 30 ガバス

4 ◆ ファミ通バッジ 40 ガバス

5 ◆ ファミ通シャープペン 45 ガバス

6 ◆ ファミ通カンペンケース 55 ガバス

7 ◆ ファミ通テレホンカード 60 ガバス



応募のキマリ

応募の際は、キミの①住所、②氏名、③電話番号、④欲しいアイテムの番号とアイテム名、⑤同封したサービスチケットの総額と郵便切手の総額、を書いた紙と、サービスチケットおよび必要額の未使用郵便切手（郵送料を含む手数料）を同封のうえで、かならず封書で応募してください。あて先は180ページ、「ガバスシステム」係までです。

※写真と実際のアイテムはデザインが多少異なる場合があります。



©L&S, INC. SUSUMU MATSUSHITA



©L&S, INC. SUSUMU MATSUSHITA



©L&S, INC. SUSUMU MATSUSHITA



©L&S, INC. SUSUMU MATSUSHITA

※付属のファミ通サービスチケットをメタリックガバスに取りかえることはできません。

※現在、カンペンケースについては応募が殺到しており、発送は2月中旬以降になります。ご了承ください。

ゲーム帝国 ホームエレクトロニクス 事業部

work
16

アドバンスド寿司戦略(4)

1週間ぶりのご無沙汰である。ワシがゲーム帝国HE事業部の部長であり研究所の所長も兼任しているので所長でもある。以後よろしく。こちらは助手兼叱られ坊主の鉄人Jr.でございます。

「というわけで『アドバンスド寿司戦略』ですが、このゲーム、私が思うにですね……」

なにを口籠っておる。はっきり申さぬかこのたわけめ。「ええとですね、ただ単に『大戦略』シリーズの部隊や兵器類なんかを寿司関係に置き換えただけって気がするんですが……」

いかにもそのとおりである。この『寿司戦略』は『大戦略』のクローンであり、そのものである。

「そ、そうですね。しかし、それではあまりに……」

貴様の言いたいことはよくわかる。オリジナリティーが皆無である、ということであろう。しかしそれはそれでよいのじゃ。むしろわざとそうしている、といっても過言ではない。『大戦略』シリーズはじつに素晴らしい傑作シミュレーションゲームじゃが、設定がマニアック過ぎるため、万人受けはしないじやろう。

「そうですね。兵器マニアか殺戮大好きっ子、戦略バカしか好んで遊ばないでしょうね」

そこでじゃ。完成されたシステムはそのままに、設定のみを変えた『大戦略』を開発しよう、というわけじゃな。

「で、寿司ですか……？」

うむ、寿司は嫌いな人が少なからう。総統もお好きであり、総統

X Strategy Series Package

寿司戦略



いかす握り飯を握って握かライバル寿司を叩きのめせ上級者向け

犬戦略



可愛げなペットを握って握かライバルリーダーを叩きのめせ犬マニア向け

その他の戦略

上にもある↑
バカ戦略
地酒戦略
ネコ戦略
ギター戦略
通勤戦略
子供戦略
ビタミン戦略
温泉戦略
古々米戦略
やっぱ愛だろ
愛、戦略
確定申告戦略
手芸戦略
まだあるよ↓

カラテカ戦略



スゴいおかつを握って世界のカラテカ道を守り抜け！カラテカ向け

食事治療戦略



食事治療はイバラの道、医者のお告をすって健康に！健康者向け

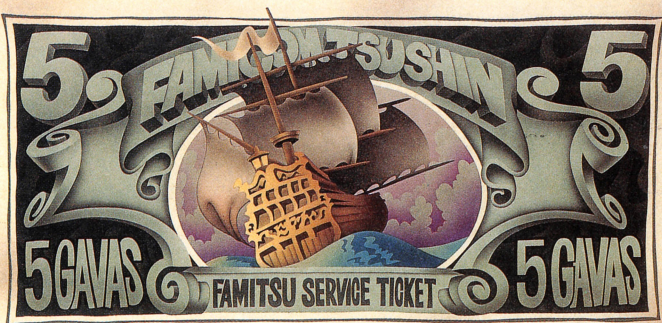
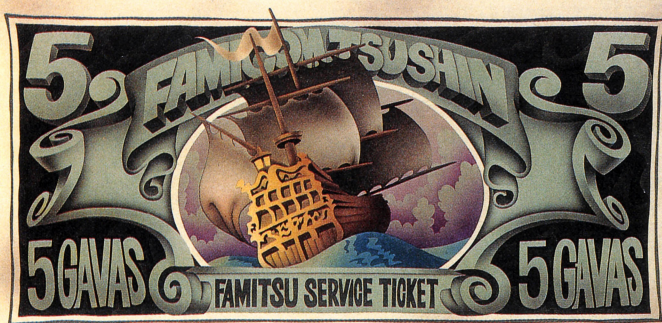
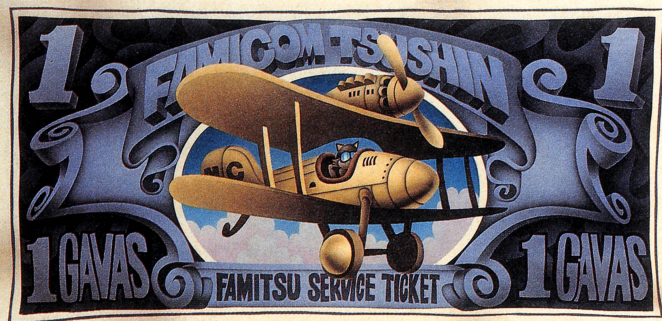
遊びたい戦略を選ばねば死もしくは下痢

★これがっ。『なんとか戦略』のメニュー画面。1枚のCD-ROMには10個ほどの『なんとか戦略』が入っており、好きなテーマを選んで遊べる。『基本システムはすべていっしょなので大変遊びやすい』(27歳主婦)と評判。パワーアップキットも出るぞ。

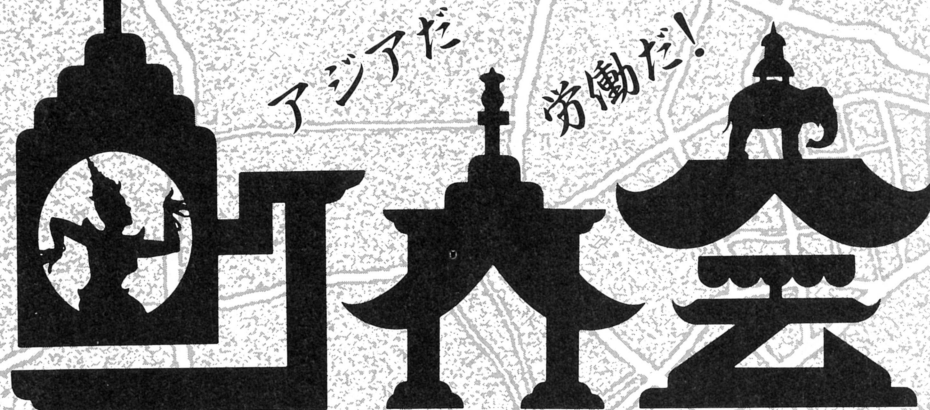
めベッドのまわりにはベルトコンベアがあり、寿司満載の皿も回っておるほどである。そういうわけでまずは寿司。寿司のつぎは……天ぷら、蕎麦、ウナギなどなんでもできるであろう。オヤジウケを狙って地酒などもある。屈折したやうな野郎には『ブルセラ戦略』であり、兵器は下着。お風呂戦略なんても考えておる。奥様向けには『買

い物戦略』、『柳生博戦略』なんてのもよいかもしれないの。「ようするに数多くの人にシミュレーションゲームに親しんで欲しい、とまあこういうわけですね。そのためには題材を選んでアレンジしなきゃ駄目だ、と」うむ、いつまでも三国志や太平洋戦争、戦国時代ではいかなのではないか、ということじゃな。

※付属のガバステケットをメタリックガバスに取りかえることはできません。



スパイ



アジアだ
常働だ!

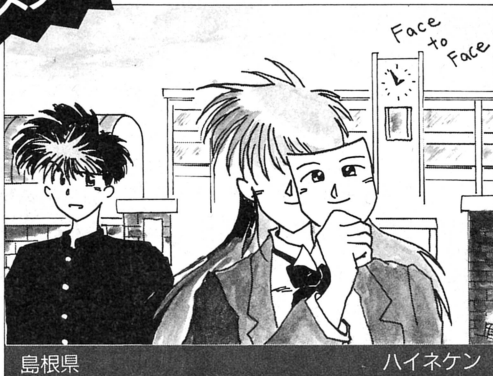


町内会公式キャラ
アジア系スパイ

どうやらスパイのヤツも"ゴマすり"のアビリティを修得したごようす。
手のひらを高速ですりあわせることで炎を発する危険な技だ(右図参照)。

今週のスクープ

かわいのに笑顔にや
ウラがある(実話)



島根県

ハイネケン

1000
ガバ
GAVAS

●選評 あたしとコレを見て、ウ
オズマンって人を思いだしまし
たよ。アンタもマスク狩りされな
いように注意しなさいよ。なつ。

アジヤコング
を倒す会埼玉
支部では力自
慢の人を募集。

青森県 指サック

大分県 金米館

日本寝言協会
では同志を募
集しています。
豪快な人歓迎。

800
ガバ
GAVAS

同志
募集

徳川家歴代將軍の生
首ホルマリン漬けセ
ット(全15体)を798
ルーブルで。ナマ物
なのでお早めに!

神奈川県 穴井ちゃん

800
ガバ
GAVAS

買い
ます

福田先生の「吉と出
ていますバツデ」を
1個300円。お守り
とセツトならサイン
入りプロマイド付。
新潟県 牧瀬なのだ

800
ガバ
GAVAS

売り
ます

69 テレビファミ通

- 6:30 おはようジパング
▼朝いちばんの新鮮な説教
司会 永六輔
- 7:30 縮まれ! ポッキンキン
▼ガチャ男とムク助のスカイダ
イビング▼お姉さんのパンツ
- 9:00 ハニ丸 イン・ザ・スカイ
「ハニヤハニヤホニヤ」
出演 三波豊春、ハニ丸
- 11:00 またまた長八郎が斬る再
「アジア系スパイの出現にお江
戸の町は大騒ぎ」
出演 松方部長、サブヤン
- 12:00 シバいていいとも!
▼シバキまSHOW!▼森●のギャ
グセンスを改善しよう計画
- 15:00 3時のキサマ
▼人面ヤンバルクイナ発見▼タ
ンク状態で日本を縦断したゲッ
ター3号▼ヨッチャン捜索隊
- 19:00 クレヨン慎之介さん
「とんち小坊主 一休との対決」
- 20:00 きよしのTVスライディング
「うなずきトリオ再結成」
- 23:00 映エマニアル夫人

愛知県

大瀬崇

ファミ通 かわら版

発行所
東京都渋谷区トシヌラ
べるの町777番地
ロールプレイング同好会
ファミ通かわら版本部
©1994 ASIA SPY

今週は
あなたの知らない町内会号です
催眠術やら霊能力者やらがはっていますが、や
っぱオカルトの基本はこれだと思っスよ。

ウエルカムトゥザ
ナザーワールド!
ようこそ、あなたの
知らない町内会へ。
今週はアチラの世界
からいろんなヤツら
を呼んでいきますので
とっても楽しいペー
ジになってますぞ。
ヤツらのなかにもか
わら版のファンがい
るらしくて、投稿の
方法を教えるとウル
サイのだ。ハガキに
適当なネタを書いて
送るだけでいいの
に。5秒で書ける
ぞこんなもん。じゃ
はがきを待つとるぞ。

God Hand お習字 Oh Shuji



2000ガバス

金の地縛霊賞

あなたは知らないけれど、ボクは知ってます。でも教えてあげませんよーだ。

秘密戦隊
五連鎖

山形県

超人機メタルター



1500ガバス

銀の浮遊霊賞

月にかわって
4時起きよ

群馬県

クロオ

キツラー。4時まで仕事するのはよくあるけど、起きるのは絶対にできませんワ。死にまっせ。

各1000ガバス



プラズマ賞

紋所ってのはトライなんちゃらっていう三角のヤツですか。そりゃ危ねーよ。

この紋所が
目にハイラルか!!
by ゼルダ

大阪府

笑止

by 高視聴率番組

渡る世間は
鬼ばかり

広島県

直立ベホマラー

やっぱピン子でしょ。スゴい名前だよな、ピン子って。チンピ。ンピ。

毒霧カメラとはこれいかに。愚零斗武多を世路死苦って漢字。部種一っ!

毒霧カメラ
(ドッキリ)
by やらせ?

埼玉県

おたつ猫

カップファンが
よなべをして
テリッポガード
アンダーくわたい

広島県

アジャラ

カップファンって名前、変だと思わないかい? カップン。パッパン。

各500ガバス



イタコ賞

なんだか最近ヒテキネタが急増中。ワッツハブンド? でもおもしろいからーや。ってなワケで役満〜) さあ旅立ちうぜなんです、なかなかハイテンションでグー。こいつ

役満〜) 旅立ちうぜ
by 西城くさす

栃木県

ダルシム日井

留守TEL
(ステルス)

北海道

グリフォン

君は何をヒーマン
見つめケル
by 走って行く自バト

東京都

のび太

大変なんスカラ

京都府

吉田智伸

今週の 幽体離脱



偽造通貨
(機装ルガ)
by コピーすれ!
お金をコピーするなんて不届きせんパン。偽造せずにガソリンでガマンせよ。by 青山カソ!

愛知県

台風55号

800
ガバS
GAVAS

だいじん
大臣ドペツ
(ドッジ弾平)
栃木県 さんもう

さだ
定まらん
(沙羅曼蛇)

茨城県 賢

くん
スー君
(スクーン)

北海道 グリフォン

さん
欽どこ、んグー
(ドンキーコング)

千葉県 ヘーネル

つま き せい
妻、奇声
(聖飢魔Ⅱ)

大阪府 笑止

だ や ろう
つゆ出し野郎
(ダッシュ野郎)

大分県 ターザン鈴木

もり
ポーの森
(モノポリー)

東京都 アルジャーノン

ねこ
この猫がタモリ
(子猫物語)

東京都 姫ちゃん通信

800
ガバS
GAVAS

心霊人生設計

子どものころからの夢だったファミ通編集部に入社。3日後、社内で足を踏みはずしシュレッターへ直行。ボツハガキといっしょに切りぎまれて死亡する。

大阪府 ゆどうぶ
●選評 バッカモン。そんなもんファミ通編集部においては朝メシまえニャンコちゃ。



あなたの知らない世界[名詞]
(意味)怪物ランドと伊賀の隠れ里を
足して2で割って水でうすめてか
きませたようななんとも怪しい場
所。霊界。丹波●郎の住み家。

800
ガバS
GAVAS

心霊大予言

来週放送される「クイズ世界はシ
ョーバイSHOWBY」で、ようやく
ジャイアント馬場が目覚める。

移転問題で騒動をおこしたヴェル
ディ川崎が、川崎市を東京都に移
転させてしまう。

滋賀県 ヤコウ
●選評 ついでにエビスさんも目覚めます。

三重県 春シオン
●選評 北澤は青森のナマハゲに爆似だと思うが。

1800
ガバS
GAVAS

心霊読者の4コマ

沖縄県 W氏

素晴らしき人々
線上のメリークリスマス苦します
by W氏

千葉県 鹿田

他転車

●選評 ウマイ。このオチには一本取られたってカンジですな。歌丸さんも見習うように。

●選評 マッチョなネズミって興味悪いっすね。マッチョなゴキブリもイヤだけど。

ASHURA

やあ、ぼくアシュラム。魔界のプリンスなんだ。顔が3つあって腕が6本もあるんだけど、怪しいものじゃないから安心してくれよ。じつはボクさ、いままでずーっと宮廷暮らしで外に出たことがなかったから、下界のみんなと友だちになりたいんだ。特技はお手玉とあやとり。あとニラメっことも得意なんだぜ。好きな女の子のタイプは、阿修羅観音みたいなコ。カーカカカ。んじや。



もう止められない
ノンストップ霊棺車
あなたと私の町内会

各800
ガバス
GAVAS

アニキたちのインフェルノ



住所不明

●選評 住所がねえって、アニキーっ！ おまけに本名も書いてないぜ、アニキーっ！ 頼むよ。

アトク

アニキーっ



東京都

パーマ男

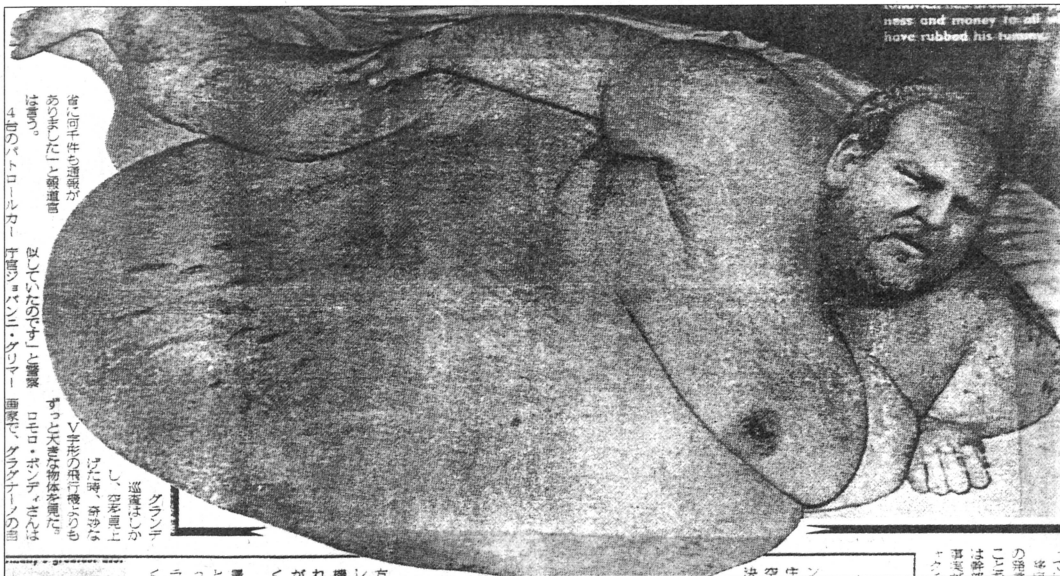
●選評 うお、Tバックだぜアニキーっ！ 素敵だぜアニキーっ！ 頼むよ。

■怪奇現象はすべてプラズマが原因だーイカセプラズマーコーだ！！

世のなかには怖いことって多いわよね。でも怖いもの見たさって言葉もあるし。だからちょっとだけ除いてみましょ。

1000
ガバス
GAVAS

神よ！人は禁断の実を
口にしていまいました



埼玉県

関口輝明

この人のおなかを撫でた人すべてに幸せと富をたもたすそうです。凄いです。

●選評 あのかたは実在の人物なのでしょか？ 幸せや富はべつにして、一度はさわってみたいシロモノですわね。

各1000
ガバス
GAVAS

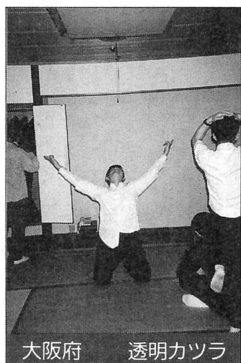
いわした人々



神奈川県

ハーレー

●選評 唯我独尊で無敵モードのヒーロー様ですな。つまりはいわしちゃってます。ミート困まっちゃうって感じなの。



大阪府

透明カツラ

●選評 いわしてます。ちなみにこの言葉を、関西方面の人に向かって言うと、怒り出すよ。

各900
ガバス
GAVAS

恐怖！イラスト
心霊道場



新潟県

フライデー



静岡県

ファミマガ命

OH!MY GOD

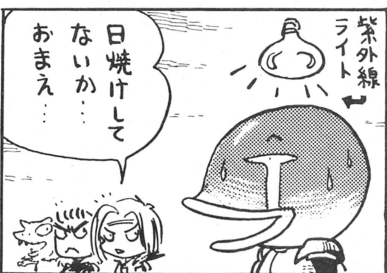
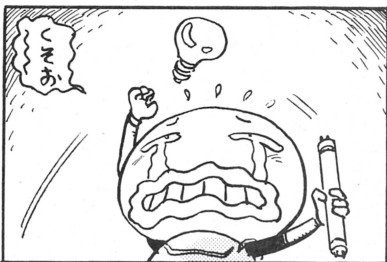
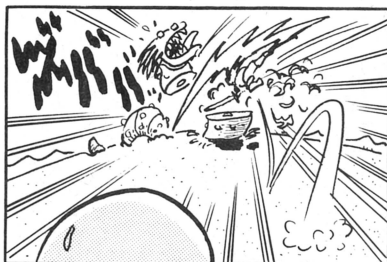
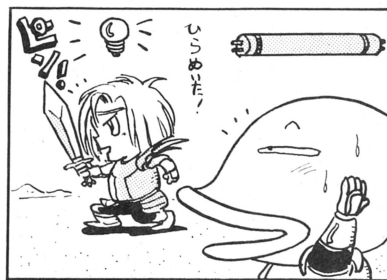
2月11日号の特集、『おやじ道』の記事において誤りがありました。24ページ、新作のおやじゲームを紹介しているコーナーのなかで、コナミの『真・麻雀』のゲーム画面を載せ

るべきところに、他社のゲーム画面を載せてしまいました。関係各社および読者のみなさまに、たいへんご迷惑をおかけしましたことを慎んでお詫びいたします。



各600ガバス

リズリズ  田中ひであ



◎リザードフライの持っている福引券なんて……
◎宮本亜門が知っていたってさ……
◎このまえ乳毛がピーンと立った。どうも妖気を感じたらしい。
◎初日の出だと思ったら核爆発の光だったみたいだよ。
◎あ、あと50センチずれてたら……
◎このまえ『ちびまる子ちゃん』の11巻を買ったよ。でも、レジのお姉さんに笑われちゃったんだ。ドーしかな？ ほくがヘビメタだったからかな。ちえつ。

宮城県 横島

奈良県 水星水野亜美

東京都 姫ちゃん通信

東京都 ハチさんFX

東京都 ぼよんちよ

兵庫県 ぼよんちよ

新潟県 平成マール

◎友人Kは手からビームが出るんだと言って譲らない。
◎餓狼タイムス希望！
◎親にこのコーナーを見せたら5秒間停止した。
◎そんなに感動したのかしら？
◎このまえファミ通編集部へ行ったけど、誰もいなかった。でも、大丈夫。泣かなかったよ。
◎このまえ『ちびまる子ちゃん』の11巻を買ったよ。でも、レジのお姉さんに笑われちゃったんだ。ドーしかな？ ほくがヘビメタだったからかな。ちえつ。

東京都 ジェフファック

東京都 茶次郎

東京都 町内会担当者

鹿児島県 ジャリテン

東京都 ぼよんちよ

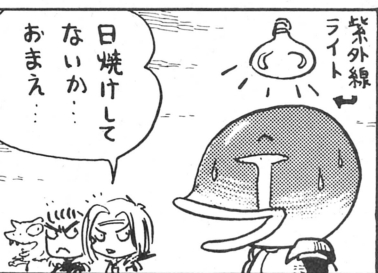
兵庫県 ぼよんちよ

新潟県 平成マール

東京都 ぼよんちよ

兵庫県 ぼよんちよ

新潟県 平成マール



◎中学1年の春。同じ歳の女の子の脇毛を偶然にも見てしまった。あのときはショックだったよ。ほくはまだだったのね。
◎中学1年の夏のプール。もう、あの子は処理していた。ほくだけの秘密……。ほくもやっこさ生えたよ。でも、あの子にはほど遠かった。
◎あのとときのほくは女性には脇毛が生えないと思ってた。あの子のおかげで、現実に目覚めたよ。みんな、エチケツトで処理していたんだね。グッバイ、青春。

山口県 宇宙細菌7型

スパイの秘密メモ

～笑いのポイントをチェックイン～

今週は“あなたの知らない町内会”にちなみ、最新の霊多発地帯をキャッチしたので報告する。場所はトージンビル地下1階の男子仮眠室。別名、墓場と呼ばれ、そこで寝たものは異常な喉の渇きや原因不明のカユミといった怪奇現象に出会う。ただ空調の調子が悪くて、ダニが多いだけとの意見もあるが、ここまでくると霊の仕業としか思えない。一方、女子仮眠室のドアも、午前3時ごろになると“開かずの扉”になるという。下着姿で眠る女性編集者が夜這防止のためカギを閉めてるだけだろうが、そんな心配は無用であり、霊にしろ根拠の無い自信にしろ、恐ろしいものである。

投稿のオキテ

※コンチ！ 本誌編集長も毎週愛読している町内会だによ～。このページはほかの記事に比べて、チェックが厳しいんだじよ～。デンジャラスなネタは投稿しちゃうけど、みんな肝に命じておいてちょ～ん！
★だ・っ・か・ら・あ・だ・っ・か・ら・あ～ん、私の報告書にご老体をばかにしたネタを送っちゃダメなわけさ～。お年寄りは大事にしない方がいいんだよ～。

◆も・っ・ち・ろ・ん、も・っ・ち・ろ・んお～ん、モデル無承諾の写真ネタも送らないでねえ～。頼むじよ～。
▼うう～ん、そんなわけで今週はこれで終わらじよ～。じゃ！

あて先は
ファミ通町内会
各コーナーまで

伝言板

バンパカパーン！ 男性諸君が1年でいちばんドキドキする季節がやってまいりました。わかってんでしょ、ほら。バレンタインデーだってば。ドキドキ。

おおっ！ それはなんとも心配。聞かなきゃよかった。これでまた眠れない日々が続いてしまうじゃないか。ゲームボーイの表示なんてなんとならないこともないだろうが、漢字が読めないお子様がどうしたらいいのかわからないってのは大問題だぞ。読めないからって辞書を引いたところで、そこにも漢字しか載ってないわけだろ。そこにまたわからない漢字があったら、また辞書を引くんだよ。でもそこもやっぱり漢字だらけで、またまたわからない漢字があったりするんだな、きつと。どうやって、ほとんどの漢字を覚えるまでは、ロクに文章を読めないことになっちゃうよ。それとも何かよい方法があるともいうのか、中国のお子様たちよ。乞教事漢字不読時如何様行動。

いい加減な中国語で質問してみたりなんかして、返事がきたら儲けものだと企む編集者

さい きん 最近、Jリーグとは何の関係もないのに、「Jリーグ」という名前のついた商品が多すぎると思う。

(千葉県 ジョリ☆リン 14歳)

多いねえ。多いけど、個人的にはぜんぜん許せる範囲。アニメのキャラクターの絵が描いてある自転車なんかと同じようなものだからね。腹が立つのは、Jリーグという言葉の響きだけをマネしたような、JビフとかY(ヤング)リーグとかそんなやつ。あまりにも意図が見え見えで、こっちが恥づかしくなっちゃう。

テレビを見ながら文句を言うのがストレス発散になってる編集者

さい きん 最近の福山雅治は「オレはトレンディー俳優じゃない。シンガーなんだっ！」と言わんばかりに、CMで歌を歌いまくっている。(静岡県 電撃女神天国)

オレのクラスの人、ファミ通の町内会や伝言板などに投稿しているということで、クラスのみんなにいじめられている。オレもバレたら、ああなってしまうのか、心配じゃ。もしこれが載ったことがバレてしまったら……。ああ、なんてこったい。

(埼玉県 エビスバツ)

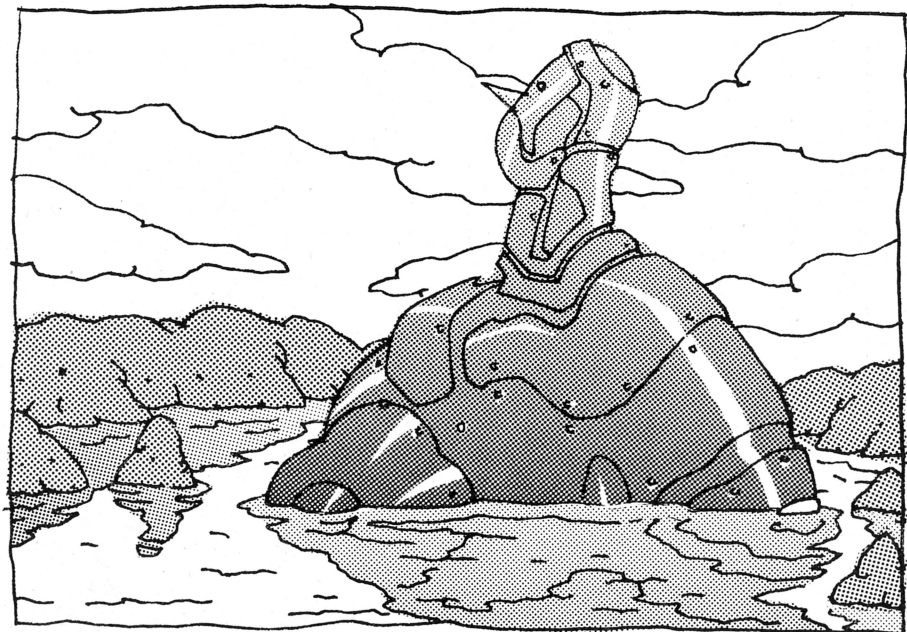
ああ、エビスバツ。かわいそうなエビスバツ。よっぽどいじめられるのが恐かったのか、投稿したはがきに本名が書いてないぞ。住所もどこだかよくわからん。このままじゃ、ガバスが送れないじゃないか。ところで、あんたのクラスの者どもは、この神聖で崇高なる我が伝言板と、一般庶民向けの町内会の区別もつかんのか？ クラスの者どもに、神聖で崇高なる我が伝言板の投稿者は、いじめないようにと伝えておいてくれ。

読者アンケートで町内会に連敗中のため、こんなとこで憂さを晴らそうとする伝言板担当の編集者

かん 漢字しかない中国語が心配です。ゲームボーイのRPGなどで会話のシーンがありますよね。あの少ないドット数で、漢字

を表示できるのでしょうか？ 中国語にはひらがなやカタカナのように、比較的少ないドット数でも表示できる文字があるのでしょうか？ それに日本だと小さなお子さんでも読めるように、マンガや雑誌などにふりがなを振ってくれていますが、果たして中国のお子さんは漢字の読みかたがわからないときに、どうやって読むことができるのでしょうか？ 漢字に漢字のふりがなを振るのか？

(香川県 ワープロ小僧 20歳)



Y.MIZUGUCHI

うちのカミさんがファンなんだよね、福山。CDを買って、ガンガンに聞けるもんで、否が応にも福山の歌声が耳に入る日々が続いている。まあ、オレも嫌いじゃないからいいんだけどさ。ただちょっと、「この歌、佐野元春みたい」とか「吉川晃司が歌ってるんじゃないの?」的な、他人に似ているような感じがするところが気になるけど……。曲調が似てるってのもあるけど、声まで似てるように聞こえるから不思議。オレだけ?

テレビドラマ『愛はどうだ!』に出演したときの福山は、マジですんごく好きな編集者M

あて先の“渋”の字が書きにくいので、もう一度引越してください。(滋賀県 鶏)

もう一度引越しするのがイヤなので、“渋”の字の書きかたを練習してください。

ひらがなの“ゆ”の字が書きにくくてしかたがない編集者

伝言板は資源保護のため、誌面の20パーセントにボツはがきを使用しております。

(東京都 しまちゃん 18歳)

最近、“再生紙を使用してます”という但し書のある製品をよく見かける。それがたとえ宣伝効果を目的にしたものだろうが、再生紙を使うことが世の中に広まるんならそれでいい、と個人的には思っている。だけど、再生紙なんかほとんど使ってやしないような、ほんのちょっぴり再生紙を混ぜただけのような、“ツルツルのピカピカ”の紙にまで、“再生紙”なんて書いてあると、どうかなあって思っちゃう。再生紙を何パーセント使用してるのか、明記すればいいのに。

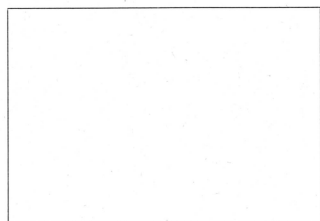
ほんととは地球の環境よりも、まず編集部内の環境を改善してほしい編集者

関西に住んでいるからか、車間距離を取らないバカが多くて困ります。ちなみにボクは、前のクルマと同じ車間距離を取るようにします。前のクルマがピッタリとくっついてた場合、ボクもピッタリくっつけてやります。前のクルマがどんな気持ちなのか、わかれっつーの。
(兵庫県 笑顔でブルーワーカー)

その気持ちはよ〜くわかる。ボクも車間距離を取らない人に対して、憤慨しているひとりだからね。ただ、クルマに乗っている人がみんな、きちんと車間距離を取ったとしたら、今度はいまよりさらに渋滞がひどくなっちゃうという現実があるのも確か。現代の都市交通は、いかに安全に車間距離を短くできるかっていう問題に対処しなきゃならない面もあるからね。難しいところ。

トロクさいクルマを見ると、後ろからあおっちゃうこともある、まだまだ青い編集者

透かしてごらん。幸福が見えるよ。



(栃木県 外国犬)

どう? 見えた? 見えたでしょ、ムフフな幸せが。「ページを1枚めくれば、もっとちゃんと見えるじゃんか」っていうのは、まだまだヌルい。この、こう、見えそうで見えない、でもちょっと見えるぞってのがいいんだよ。

ちょっと危ない編集者

編集部に仮眠室があるということは、女性編集者が寝た

あとに野郎編集者が寝て、「うおーっ、これがあいつの温もりかー! たまんね〜」ってなこともある?
(栃木県 しょぼ)

残念。ないの。余計なところに気を回して、男子仮眠室と女子仮眠室が用意されちゃってるんだよ。でもまあ、考えかたによっちゃ、女性が使用した寝具がほかの男どもに荒されずにすんでるわけだから、オレだけムフフ……。

さらにだんだん危なくなってきた編集者

彼の女ができたときの喜びよりも、そのあと2日で別れたときの悲しみのほうが大きいです。

(青森県 ぴっぷ 13歳)

オレの最短は3日。それも高校生のときだったから、さあたいへん。つきあいだしたとたん、もうすっかりその彼女とあんなことやこんなことをできるもんだとばかり思っちゃったのね。で、初日、2日目と、いろんな想像をしてみたりしたら、まだ何もしてないのに3日目でさよなら。そのあとの落ち込み様っていったら、そりゃたいへんなものだった。やり場のなくなった想像の膨らみと前の膨らみに、たまらない思いをしたもんだ。は〜あ。

いまでも相変わらず、前は膨らみぎみの編集者

べーし君
踊り子におどられたい 荒井清和



下駄箱のフタを開けると、あのコからのチョコが入ってるんじゃないかと思ってドキドキ。机のなかを手でまさぐってドキドキ。でもまあ、たいていの男性にとっては、ドキドキした自分がバカに思えるくらい、べつにな〜んにもない一日だったりするんだよな。ちえ。

おたよりのあて先は180へ板係まで。なるべくはがね。採用者には1000ガバ

WEEKLY ファミコン通信 読者プレゼント

●ゲームソフト

1 ダービースタリオンⅡ



まず、先頭に立ちましたのは
コモロントです

競走馬を育てレースに挑
むゲーム。前作より、パ
ワーアップして登場だ。

■アスキー スーパーファミコン

3名

●テレホンカード

6 全日本プロレスダッシュ 世界最強タッグ



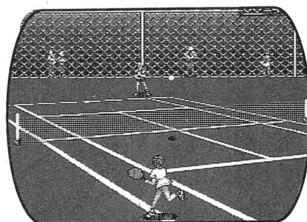
前作よりパワーアップした「全日本
プロレスダッシュ」に登場するレス
ラーたちが写っているテレカだぞ。

ホワイト加刷

5名

みなさんお待ちかねのプレゼントコーナー。ハガ
キは応募券をはったか確認してから送ってね。

2 エースをねえ!

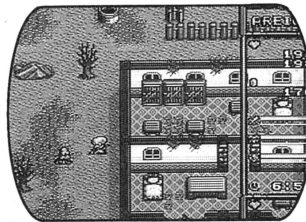


マンガで大人気だった、
『エースをねえ!』のテ
ニスゲームなのだ。

■日本テレネット スーパーファミコン

3名

3 風の伝説ザナドゥ

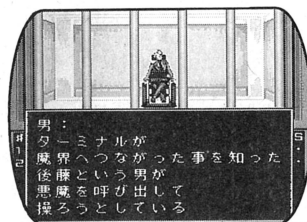


登場キャラクターたち
がとっても魅力的な、
アクションRPGだよ。

■NECホームエレクトロニクス PCエンジン

3名

4 真・女神転生



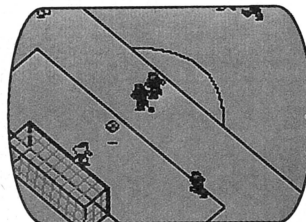
男：ミナルが
魔界へつながつた事を知った
後藤という男が
悪魔を呼び出して
接ろうとしている

メガドライブ版は、ビ
ジュアルシーンがバリ
バリ入っているぞ。

■シムス メガドライブ

3名

5 武田修宏のエース ストライカー



フィールドを斜め上か
ら見た形の画面で遊べ
るサッカーゲームだ。

■ジャレコ ゲームボーイ

3名

7 ラモス瑠偉の ワールドワイドサッカー

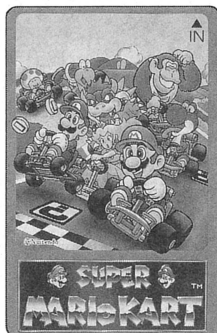


ゲームソフト『ラモス瑠
偉のワールドワイドサッ
カー』のテレカを5名に。

ホワイト加刷

5名

9 スーパーマリオカート



『スーパーマリオカート』
の登場キャラクターがデ
ザインされているテレカ。

ホワイト加刷

3名

8 スーパーリアル麻雀PⅣ



3月25日に発売する、ス
ーパーリアル麻雀PⅣの
記念テレカだぞ。

ホワイト加刷

3名

10 F1グランプリ



昨年のF1グランプリの
テレカだぞ。もちろんフ
ジテレビ認証なのだ。

ホワイト加刷

3名

応募のおきて

官製はがきに応募券を貼り、以下
の質問に答えてファミコン通信FP
コーナーまで送ってください。1
ほしいものの番号2郵便番号、住
所、氏名、年齢、電話番号3職業、
学年4あなたの趣味5使用ゲーム
マシン6好きなタレント7好きな
音楽8好きな小説9好きなテレビ
番組10持っているテレカの枚数11
最近注目していること12行ってみ
たい場所13将来の夢。

しめきり
2/17
当日消印有効

2/4日号の当選者発表

ゲームソフト

●魔神転生

埼玉県 海瀬なごき
宮城県 原 豊
大阪府 安田公望

●トップマネジメントⅡ

兵庫県 鳥田勝則
大阪府 角所健司
愛知県 秦 友和

●鉄腕アトム

神奈川県 宮入講一
北海道 花谷賢宏
福島県 高瀬裕美

●デビルコース

京都府 三栗匠平
茨城県 鈴木義勝
愛知県 富田繁治

●幽☆遊☆白書外伝

滋賀県 中井昌美
山梨県 飯野友紀子
東京都 櫻井優理

テレホンカード

●メルヘンアドベンチャー

コットン100%

和歌山県 上 正和
神奈川県 渡辺久花
福島県 小松雅美

●ロマンシング サ・ガ2

石川県 平加美穂
埼玉県 小白孝之
神奈川県 月岡瀬生

●高岡早紀

埼玉県 古川 淳
大阪府 土井岳志
愛知県 田下尚子

●NHKスペシャル

驚異の小宇宙「人体Ⅱ」脳と心

岡山県 菊池裕之
大分県 高嶋孝成
神奈川県 石川俊和

●らんま1/2

福井県 京尾直美
愛知県 近藤さとし
岩手県 松野 文

応募券をはってね

2月25日号の当選者は3月18日号(3月4日発売)で発表だ!

※このプレゼントに入賞したかたは、この号のほかの懸賞に入賞できない場合があります。なお、商品の発送は当選者発表後1〜2ヵ月かかることがありますのでご了承ください。



寒～い冬もこれさえあればのりきれる?!

ホッカホッカのカイロは 冬のお友だちなのだ!

いや～寒い。いや～しばれる。とちがこまってはいけな～い! 若者は北風吹きすさぶなかも胸をはって歩け!!
なんて苛酷な使命もカイロちゃんがあればへっちゃら。というわけで冬の恋人ホッカホカのカイロちゃん特集なのだ!

財布だってホッカホカの 激安カイロだ!

おなかに靴に手にカイロを持っ
て満足しても、「しまった、カイロ
の買いすぎで財布が寒い」なんて
ことになったら、暖まった体も一

気に南極並に冷えきってしまうの
だ。そこでおすすめ、激安カイロ。
10個セットで400円以下! これ
なら財布だってホカホカなのだ。



「ちゃっふい、ちゃっふい。どんとぽっち
い」という冬のお約束言葉を生み出した
CM、好きだったのよね。というワケで
カイロの定番品どんともうれしいお値段
で発見! ●金鳥カイロどんと 金鳥



¥398

ターバン巻いたおじさんが乗っている魔
法のじゅうたんは、カイロなのか? じ
ゅうたんから立ち上る湯気(?)がホカホ
カあたたかそう。でもこのおじさんは
いったい誰だ? ●ホカロン ロッテ



¥288

おしゃれなキミなら、新タイプのカイロ
に注目だ(笑)。衣類にベタッと貼ればヌ
クヌク、かさ張らないから着ぶくれの心
配もいらないぞ! ●ミスターホット 貼
るうす型タイプ フマキラー



¥355



¥198

ミニサイズにも貼るタイプを発見。手首
に足首に、ミニサイズだからちょっとした
ところに便利(もちろん衣類の上に)。
このちょっとした場所が気持ちいいんだ
よ。●ホカロンミニ貼るタイプ ロッテ

「こんな時代やさかい持ってけドロボー、
198円だー!」とまさに激安カイロ。たま
たまセール中だったからなのだろうが、
担当者は興奮してまとも買いをしてしま
ったのだ。●ホットヒーロー くすばい

※商品はすべて担当者が都内のお店を足を棒にして捜し求めたもの。値段はあくまで目安と考えてください。がんばって捜してくれー!

発見! カイロベルト



カイロをおなかに入れるときどう
してる? 母さんのストッキング
で腹にまいてるよなんてキミ、う
っかり見られたら一生の大恥だぞ。
即刻、このベルトだ! ●使いすて
カイロ用ベルト 520円 桐灰

ナイスネーミング & キャラクター

じつようせいめいの
実用性命、おまけに使い捨てと
いう悲しい運命を背負ったカイロ。
そんなカイロからの「使い終わっ
ても忘れちゃいや」というメッセ

ージなのか、一度見たら忘れられ
ないような個性的なキャラのものや
ネーミングのものを発見。いつま
でも忘れないであげてくれ(笑)。



まあ、カイロを使えばぬくぬく状
態なのでネーミングとしてはお約
束なんだけど、「っ」をいれてアレ
ンジ? ●貼るカイロぬくっく
398円(10個) 株式会社ホソゾウ



Oh! Sexy?

キャラクターはキュートな
うさぎちゃん、しかもお名
前はバーニーちゃんときた
もんだ。が、どうも色気が
感じられない顔なんだな、
これが。トホホ。●バーニ
ーカイロ 30円 エスエス
製薬株式会社



ラブラブ?

そのままで、ぬくぬくだー! うーん、
ストレート。それにしてもカイロって熊
のキャラクターものが多いんだよね。冬
眠の必需品か?(そんなばかな)●ぬくぬ
く 298円(10個) タカビシ化学株式会社

ハートのなかにアツアツのカップル!?
なんともファンシー(死語)なカイロな
のだ。「びったりくっついた仲むつまじ
いふたりを見ているだけで、あつあ
つだよ」なんて、小学生でも言わない
って。●あつたかカイロ 50円 ①

こりゃ、便利だ!

持つ、貼るだけではない。カイロ
は消費者のニーズにお応えしてい
くために日々進歩・発展を続けて
いるのだ(ちょっと意気こんでみ

た)。ベストにぎぶとんなどなど、
こりゃ、便利と思わず感心しちゃ
うカイロがたくさん。スポーツ観
戦やアウトドアにおすすめなのだ。



にぎってホカホカ、きんちゃく君。ネー
ミングもグーだがパッケージもかわい
いぞ。赤に黄色とカラフルに勢ぞろい。彼
女へのプレゼントにもぴったりだ(笑)。
●ホカロンきんちゃく君 100円 ロッテ



かっちょいいーい、カイロベストなのだ。そのまま着るだ
けで、ホカホカ。しかも誰にも気づかれないシークレ
ットカイロ。おしゃれ用としても斬新、みんなの視線はキ
ミに釘づけだ(笑)。●もまずにホットベスト 700円 ①



サッカーなどのスポーツ観戦や釣り、寒い
外でじっと座ってなくてはならないときに
はこれ。カイロぎぶとんなのだ。お尻からじ
んわりと暖まるこの感触、はぁー幸せなのだ。
●もまずにホットぎぶとん 400円 ①



暖をとるにはつま先からという格言
(そんなものはない)にしたがって靴
のなかに入れる靴用カイロが登場だ。
冷たい靴に足を入れる地獄の瞬間
ともこれでおさらば。●くつ用ホカ
ロン 650円(5足セット) ロッテ



カイロ豆知識 Vol.1

「使い捨てカイロのしくみ」講師・金鳥さん

「使い捨てカイロって便利だにゃあ」なんて
ニタニタしてるだけじゃダメ。カイロの発熱
原理をしっかりと理解してこそ、本当のぬく
もりを知ることができるのだ!? というワケ
で、おなじみ金鳥さんにお伺いしました。

「使い捨てカイロは鉄がさびる際に出る熱、
酸化熱を利用して作られたもの。自然にさび
る場合はゆっくりなので発熱は感じられませ

んが、これを速めることにより、適温を作り
出したのが使い捨てカイロなんです。そのた
めに使い捨てカイロには酸素を吸収して濃度
を高める活性炭や、鉄粉のさびを速める塩類
や水分が使われています」(金鳥 宣伝部)

ちなみにカイロというものが初めて登場し
たのは、朝鮮戦争当時の米軍兵士の冬期野戦
用暖房道具としてなんだってさ。



ノスタルジックにいこう!?

もんだり振ったりするだけであ
っという間にあたたまる便利なカ
イロもいいけど、時にはノスタル
ジック気分^{きぶん}にひたって湯タンポで

暖をとるなんてのもいいもんだ。
湯タンポでヌクヌクしながらみか
んをいただく、うーん冬っぽい?
これがまた妙になごむんだよね。



木炭で暖をとる
なんてなんとも
ノスタルジーで
はないか。ケースもしぶいし、1本の木
炭で8時間はヌクヌクで経済面も文句な
し。●ポケットハンドウォーマー 800円
ハンドウォーマー用木炭 400円 ①

これが湯タンポさまだ。始めてみたよ
というヤングまたは都会っ子のキミ、
ぜひ使ってみてほしいのだ。体の芯か
ら暖まるぞ。直接肌につけず使用する
ように。●湯タンポ(左から) 5600
円・1700円、湯タンポ袋 680円 ①



電気め力に頼るめだ!!

さて最後は屋内用のカイロと思
ったが、そんなものはない(そりゃ
そうだ)。そこでお部屋ならではの
電気アンカなのだ! 携帯用カイ

ロに負けないぐらいチープなもの
が増えているぞ。外出には携帯カ
イロ、家に帰れば電気^{でんき}でヌクヌク、
これでキミは寒さ知らずだ!

お部屋のラブリーアクセント、ねこちゃ
ん電気コンロなのだ。手をかざして暖ま
るのはもちろん、網がついているのでお
餅も焼ける。一石二鳥ってやつだね。
●電気コンロあったかいね 3800円 ①



この上に足を置くと気持ちいいんだよ、ホ
ントに。しかも1000円でおつりがきちゃう
のもうれしい限り。足元、お財布ダブルで
ホカホカなのだ。●電気アンカ 980円 ①

膝掛けタイプの電気アンカは夜
のお勉強の必需品。足元はヌク
ヌクに頭はすっきり、頭寒足熱
がよいのだよ。くれぐれも
ボカボカしちゃってつ
いつい居眠りにはご用
心なのだ。●ソフト電
気アンカ 1980円 ①



※商品問い合わせ先 ①東急ハンズ渋谷店 ☎03・5489・5111 そのほかは担当者が搜したもの。値段は目安として考えてください。

カイロ豆知識 Vol.2

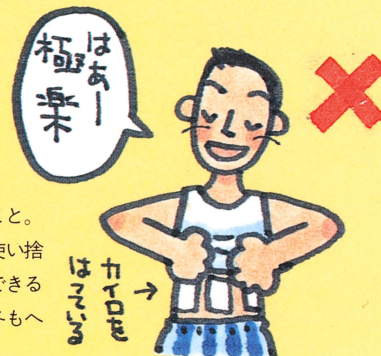
「低温やけどにご用心」講師・金鳥さん

「ヌクヌクホカホカ、ああ幸せ」の使
い捨てカイロも、使用方法を誤ると
低温やけどになってしまうのだ。低
温やけどとは、体温よりも高い発熱
体を長時間体にあてることにより、
紅斑、水泡などの症状をひきおこす
やけどのこと。痛みを感じないまま、
知らず知らずに進行してしまうこの

やけど、いつのまにか手におえない
くらいひどいものになっちゃうこと
もある、こわいやけどなのだ。

これを防ぐために、使い捨てカイ
ロの正しい使いかたをここでしっか
りと学んでほしい。まず、直接肌
につけないこと。湿疹、かぶれ、傷口
には使用しないこと。寝具のなかで

使用すると、通常温度より
も高くなる可能性があるの
で注意すること。肌の弱い
人はとくに注意して使用すること。
以上のことを守ってれば、使い捨て
カイロと正しくおつきあいできる
ってわけだ。これで、寒い冬もへ
っちゃらで乗りきれよ!!



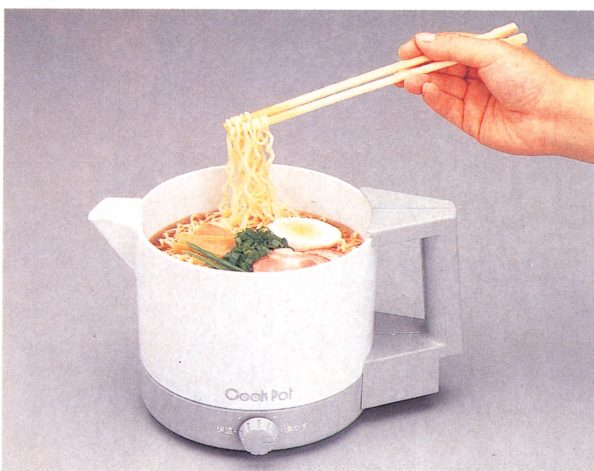
いま、世間は不況だ不景気だと
不平不満の大合唱。不景気なんか
まったく関係ない人でも、眉間に
シワを寄せていないとカッコつか
ないって感じ。でも、そんなこと
でいいわけではない。明るく人生
をエンジョイできる人は、ファミ
通のニュースクラブを読んで欲し
くなったものをバンバン買う。お
うしないといつまでたっても景
気がよくなることだしね。



▼アラームをセットした時間になると、文字盤の部分
がキラリと光って時間を教えてくれる腕時計。●OXY
ELモデル 13000円 シチズン ☎03・3342・1231



■即席ラーメンを作ったり、お湯を沸かして保温したり、
かゆを炊いたりとなんにも使える便利な電気ポット。料理
ができたらし器に移さずそのまま食べられるぞ。●クックポ
ット 6千700円 日本電子工業 ☎0565・41・2321



▲こいつを使えば簡単に、減
った靴底を補修できる。不況
のせいで少なくなったおこず
かいを節約できるぞ。●シュ
ーズドクター 800円 セメダ
イン ☎03・3442・1331

■指をひっかけるなどしてケ
ガの原因になっていた針を使
わずに、紙で書類を綴じる新
しいタイプのステープラー。
横振れ防止ステ
ッチがついてい
るので、書類を
ピッタリとめら
れる。●ペー
パーステッチロ
ック 2000円
サンスター文具
☎03・3872・7101



VERY GOODS

1台?役とっても便利なりモコン

いまや、テレビやビデオにはリモ
コンは欠かせない存在。とくに寒
い季節は、こたつから出なくても
いろんなことができるのでとても
重宝しちゃっやね。しかし、リ
モコンはとっても便利だけど、ち
よとした弱点もある。それは、
最近照明用やエアコン用などい
ろんなタイプが登場してきたので、
コタツやテーブルの上がたか
さんのリモコンで占領されてしま
ったこと。また、機械オンチのお父
さんが、ビデオをエアコンのリモ
コンで作動させようとしていたな
んていう話もよく聞く。こんなリ
モコンの弱点をみごとに解消して

れるアイテムが登場したぞ。その
名は、学習カードリモコン。い
ろんな電気機器のリモコン信号を学
習させることにより、ビデオでも
ラジカセでもこれ1台で操作す
ることができるのだ。しかも、各キ
ーに動物キャラクターのシールを
貼ることにより、ビデオの再生は
象さんキーというように設定で
きる。これなら、小さい子供やお
年寄りにでも、簡単に操作を教え
てあげられるよね。薄さ6ミリの
ポケットサイズだから、いままでの
ビデオのリモコンのように巨大
すぎて操作しにくいというよう
なこともないのもうれしいかぎり。

■薄さ6ミリのボディに、ビデオやテ
レビ、エアコンなどのリモコン信号を最
大22機能まで記憶することができるのだ。
また、機能の書きかえにとつても
便利なりセットボタンも付い
ている。これだけ便利なりモ
コンが4900円とは、コストパフ
ォーマンスもなかなかのものだ。
●学習カードリモコン ア
ニマルバージョンATV-514A
4900円 オーディオテクニ
カ ☎0427・22・0755





◆ハンマーで頭をボンとたたくと、セットされた風船が2分の1の確率で破裂するというちょっぴりスリリングなおもちゃが登場。●ラシアンハンマー パルーン 1200円 ヨネザワ ☎03・3861・6361

◆プロレスファンよ喜べ! 獣神サンダーライガーのガレージキットがついに登場だ。●6分の1スケール獣神サンダーライガー ソフビ製6800円キャスト製13800円 遊 ☎03・3400・5282



◆本物ソックリにショベルを動かせる、とってもパワフルなショベルカー。操作が簡単なのでラジコン初心者でも運転できる。●スーパースョベル 12分の1スケール 1万4千800円 ニッコー ☎03・3620・3151



◆4本のコントロールラインで操作して、大空を羽ばたかせることができる最先端の素材を使用した本格的なスポーツカイト。雲ひとつないようなお天気の日に遊べば、爽快感たっぷりだぞ。●パラプレイ 19000円 ファルホーク ☎03・3988・7125



◆声に反応して、いろんなアクションをするハイテクを駆使した新しいおもちゃ。言葉のアクセントや単語の間隔に応じて行動を決定するしくみになっているのだから。●ボイスコマンド 9800円 タカラ ☎03・5680・2041



◆刑務所のなかで囚人が考えたという、ちょっぴり変わったボードゲーム。一見してスゴクなのだが、自分のコマが入るといふアイデアがかなりイカス。●脱獄ゲーム 2千500円 不二商 ☎03・3237・3051

脱獄ゲーム!!

あっ! 今回で、なんとこの貴族の会会報も、VOL. 9だ!! あの読売ジャイアンツのV9に並んだかと思うと、感慨もひとしおだが、はておかしいな。もう9回目? といふかしが読者もいると思うので、説明しておく、このコーナーは、1月7、14日合併号で連載が始まったとき、すでにVOL. 3だったのだー!! どうだ、驚いたか。ウツソ〜、やだ〜、と言われても仕方ないの、その内緒の秘密のトリックの真相のすべてをお教えしよう。

じつは、'92年12月25日号と'93年5月21日号には、貴族の会会報VOL. 1とVOL. 2が掲載されていたのだ。だから、このコーナーは連載開始から、VOL. 3になったわけ。だから、

誤植じゃないんすよ、ホント。で、今回紹介するのは、『脱獄ゲーム』というボードゲーム。簡単に言えば、7色の各コマのゴールに着く順番を当てるというスゴク。プレーヤーは、あらかじめ各コマがゴールに着く順位を予想しておき、7色のサイコロのなかからいくつかを選んで振り、その色のコマを進めたり、あるいは戻したりしていく(コマを戻せるダイスもある)。そして、自分の予想どおりにコマがゴールに入ったら、そのぶんの点数がもらえるわけ。

だから、他人のプレーをよく見て、ほかのプレーヤーの予想順位を読むことが大事。ただ、当会では、「青は進めちゃダメ!」とか、「赤は戻すでしょ」などと堂々と行って、同じような予想の人どうしが共同戦線を張るという下品なプレーも行なわれている。

バカタール加藤の
ボードゲームでポン!



山下久美子

ULTRA POP 1



●東芝EMI/発売中/3000円[込]

女性ロックヴォーカリストの女王として活動して十数年。いまだパワーの衰えるところを知らずといった彼女のベストアルバムが発売された。選曲は、東芝EMI移籍後のものが中心だ。

また、昨年秋に行なわれたツアーのようすを収録したライブアルバムとライブビデオも同時にリリースされているぞ。

女王のあふれんばかりの貴様とパワーを、おもしろく楽しもうぜ！

ビチカート・ファイブ

ウゴウゴル・ガのビチカート・ファイブ

ウゴウゴル・ガのビチカート・ファイブ COCA-1106

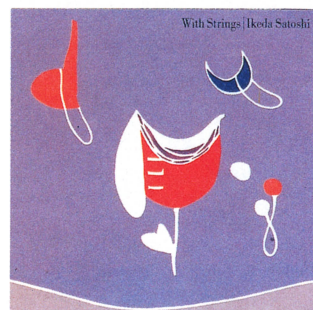


アルバム『ボサ・ノヴァ2001』シリーズ(リミックス、アナログ盤を含む)も好調なビチカート・ファイブの最新ミニアルバム。『ウゴウゴル・ガ』のオープニングのうた『東京は夜の七時』を含む全7曲収録。

●日本コロムビア/発売中/2000円[込]

池田聡

With Strings



ドラマ『ボケベルが鳴らなくて』での味のある演技も好評だった池田聡のミニアルバム。本人のレパートリーのなかから選ばれた5曲がストリングス(弦楽器)サウンドにアレンジされているぞ。

●テイチク/発売中/1800円[込]

シー・シー・ベニストン

ソート・ヤ・ニュー



'92年のデビュー後、『クレイジー・ラブ』『ウィ・ガット・ア・ラヴ・ソング』などをヒットチャートに送込んだシー・ベニストンのセカンド。彼女のソウルフルなヴォーカルが冴える聴きごたえある一枚。

●ポリドール/発売中/2500円[込]

オムニバス

ILLUMINATED J's SOUND



SING LIKE TALKING、accessらの曲をニューヨークのエンジニアがリミックスしたNY CLUB MIXサイドと、深夜ドライブのBGM用に編集されたNIGHT CRUISINGサイドからなる2枚組オムニバス。

●ファンハウス/発売中/3200円[込]

ゲームミュージック

ツインビー
レインボーベルアドベンチャー



スーパーファミコンのアクションゲーム『ツインビー レインボーベルアドベンチャー』のオリジナル音源プラス、アレンジ曲とパステルの一週間の物語も収録したボリュームのある2枚組アルバム。

●キング/発売中/3500円[込]

ゲームミュージック

サムライスピリッツ
イメージアルバム



SNK新世界楽曲雑技団によって、アーケードの格闘ゲーム『サムライスピリッツ』のイメージアルバムが作られたのだ。キャラクターの個性がよく出ているので、聴いてると、つい笑っちゃうかも。

●ポニーキャニオン/2月18日発売/2500円[込]

フジテレビ系「夢がMORI MORI」テーマ曲
Let's Go
Hiroko Moriguchi & Dual Dream
Words & Music by Dual Dream
Compiling with "夢がMORI MORI"のテーマ



森口博子とDual Dreamの強力なユニットが唄うフジテレビの人気番組「夢がMORI MORI」のテーマソング。ノリが良くて親しむやすいカラオケ向きの曲。
●キング/2月16日発売/千円[込]

MURPHY'S LAW
マーフィーの法則
嘉門達夫



ちょっと手前味噌っぽいんだけど、嘉門達夫のニューシングルはマーフィーの法則なのだ。本同様、あるある的笑いが満載された、つい聴き入っちゃう曲だぞ。
●パイオニアLDC/発売中/千円[込]

木下ゆみ

WIND IS HIGH/BRAND NEW DREAM

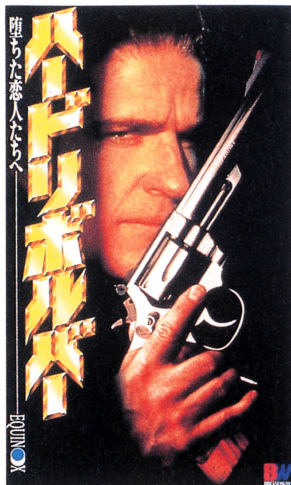
WIND IS HIGH ~ ZERO. OPENING THEME~
BRAND NEW DREAM ~ ZERO. LAST ENDING (only) THEME~



VOCAL: 木下ゆみ

絶大な支持を得たオリジナルビデオアニメ作品『サイバーフォーミュラ』。これは、その第2弾『ZERO』のオープニング曲とエンディング曲のカップリングシングル。

●データムポリスター/発売中/930円[込]



ハードリボルバー

『フルメタル・ジャケット』、『メンフィス・ベル』のマシュー・モディーンが双子の役を見事に演じきって絶賛されたギャング映画。出生以来生き別れとなっていた双子の兄弟。ひとりとは孤児院に預けられ、やがて凶悪なチンピラに。そしてもうひとりとは、父親とともに不自由な生活を送る。そんなふたりが運命のいたずらか、再会するが……。

●ブロードウェイ/111分/2月22日発売/15800円
監督：アラン・ドルドフ 主演：マシュー・モディーン、ララ・フリン・ボイル、ほか。

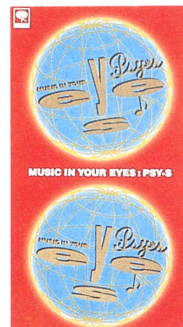
日本代表 イラク戦・17秒の伝説



生粋のサッカーファンからにわかファンまで、とにかく日本中を落胆させたあの試合がビデオでついに発売されるッ！あの悪夢のようなロスタイムまですべてを収録。本当なら見たくない映像なのかな？

●ポニーキャニオン/60分/2月18日発売/3689円 出演：金子勝彦、田嶋幸三、柱谷哲二、ほか。

Music in your eyes PSY・S



プロフェッサー・松浦雅也とスーパーボーカリスト・チャカのふたりからなるPSY・Sのニュービデオクリップ集。映像でも凝りまくるこのふたりらしいCGを駆使し、まったくすばらしいデキ。さすがです。

●ソニーレコード/32分/2月21日発売/4175円 出演：チャカ、松浦雅也（PSY・S）収録曲：ブルー・スター、ほか。

WINTER SONG DREAMS COME TRUE



トム・ハンクスとメグ・ライアン主演の話題の映画、『めぐり逢えたら』のオープニングテーマ曲のビデオ化。以前発売されたドリカム、雪のクリスマス』を英語詩でリライト。幻想的な世界が広がっている。

●E.P.I.C./ソニー/6分/2月14日発売/1200円[込] 出演：ドリームス・カム・トゥルー 収録曲：WINTER SONG

モンスターズ・オブ・ロック1992 アイアン・メイデン



1992年8月2日、イギリスのキャッスル・ドニンントンで行なわれた「モンスターズ・オブ・ロック」で大トリを務めたアイアン・メイデン。そのときの模様を収録したビデオがこれ。代表曲ばかりがズラリ。見応えあり。

●東芝EMI/120分/発売中/5800円[込]
出演：アイアン・メイデン 収録曲：魔力の刻印、ラスチャイルド、ほか全21曲。

暗黒の戦士ハイランダー 死闘編



劇場公開版の第3弾も期待される『ハイランダー』シリーズ。ビデオ版はいよいよ第4弾が登場。またもハイランダー同士の戦い。今度はサイキックアクションが見物なのだ。今回のゲストスターはマーク・シンガーだ。

●バンダイビジュアル/98分/2月21日発売/14214円[込] 出演：エイドリアン・ボール、マーク・シンガー、ほか。

バカヤロー!V



森田芳光による『バカヤロー』シリーズもついに5作目。今回は風俗編です。日々の生活のなかで溜っていき鬱憤。やつぱりそれを解消できる言葉はバカヤローッ！なのだ。毎日が楽しくない人、観てみては？

●バンダイビジュアル/30分/2月21日発売/16274円[込] 脚本：森田芳光 監督：岩松了、村上修、篠原哲雄

帝王伝説



砕ける肉片、きしむ骨音。肉弾あい打つ格闘技戦！親友を惨殺されたアレックスとトミー。犯人である闇の格闘王、ブラガスに戦いを挑むが……。

●メディアリング・創美エンタテインメント/102分/C.L.V./2月21日発売/4757円
監督：ロバート・ラドラー

初代タイガーマスク スーパーヒーローボックスⅡ



タイガー伝説最終巻！ビデオで発売され好評を得た『猛虎伝説Ⅱ』をLDボックスに。初代タイガーマスクの雄姿が見られる30試合を収録。これで最後か！

●ビデオ・バック・ニッポン、創美エンタテインメント、マイカルハミングバード/466分/C.L.V./2月21日発売/32000円

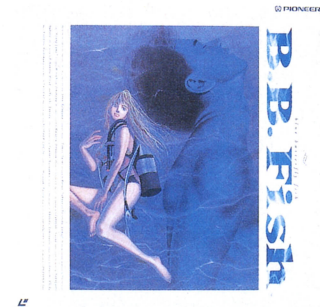
宇宙戦艦ヤマト 胎動篇 ヤマト わが心の不滅の艦



'94年夏、ヤマト復活に向けて新たなプロジェクトが動き出したッ！フューチャー・コンセプトデザインにシド・ミードを迎えたヤマトの映像群を観るのだ！

●バンダイビジュアル/90分/デジタルオーディオ/CLV/2月21日発売/9800円[込]
企画・原案・製作・総指揮：西崎義展

B.B. フィッシュ



週刊ヤングジャンプで連載中の人気コミックのアニメ化。きたがわ翔描くところのまんまの、超美麗な映像は美しいにつける。この映像美だけでも堪能できます。

●パイオニアLD C/30分/デジタルオーディオ/CAV/2月25日発売/6800円[込]
声の出演：林延年、篠原恵美、ほか。

デモリションマン

監督／マルコ・ブランピア
出演／シルベスター・スタローン
ウェズリー・スナイプス

『クリフハンガー』でアクション映画に復帰したスタローンが、再びそのカラダにモノをいわせて魅せてくれるSF娯楽作。

舞台は1996年の犯罪都市ロスから、2032年のロスとサンフランシスコを合わせたクリーンかつ平和な大都市サン・アンジェルスへと飛ぶ。なんと！ 刑事役のスタローンはスナイプス扮する極悪人、フェニックスとともに36年間も、冷凍刑にされていたのだ。ところ

がある日フェニックスが仮釈放で蘇り、またまた悪事を開始。その取り締まりのためスタローンも現場に復帰するのだ。

というわけで、もちろん見どころはアクションだけど、そのほかにもカルチャー・ショック・コメディイとしても楽しめたりするのだ。暴力と犯罪が死語となった21世紀で、20世紀のノリで汚い言葉を使うとすぐに罰金。銃の扱いも知らない21世紀の警察はフェニックス



の暴走に右往左往。20世紀マニアの女警官の部屋に『リーサル・ウェポン』のポスターが飾ってあったりして物語とは別の部分で笑える。ちなみに、冒頭の'96年の荒廃し



た近未来はあの『ブレードランナー』そのまま。監督ガリドリー・スコットの下で働いていた人と聞いて納得してしまいました、はい。ワーナー配給／公開中

マイ・ライフ

監督／ブルース・ジョエル・ルービン
主演／マイケル・キートン、ニコール・キッドマン

ガンの告知を受け、余命いくばくもない男が、生まれてくるわが子に父親のことを知ってもらうため、ビデオで記録を残す――。

なんとも悲しくなるお話のようだが、これがとてもおもしろくて明かるいのだ。赤ちゃんが息子とわかったら、髭の剃りかたやら握手の仕方を細かくビデオに収録し、親バカぶりを発揮。その楽し

そう父親の顔には病魔に侵された悲壮感はなく、未来ある者(赤ちゃん)にありったけの愛を託す幸せがあふれているのだ。

だからなのか、観終わったあとでも暗い気持ちにならずに、すがすがしい思いでいっぱいになる。こーゆー難病モノも珍しいゾ。監督・脚本は『ゴースト/ニューヨークの幻』でアカデミー脚本賞を受けたあのブルース・ジョエル・ルービン。"死"というテーマにこだわり続ける彼らしい作品なのだ。

松竹富士配給／2月26日公開



Books

オリヴァー・ストーンほか
天と地

オリヴァー・ストーン
天と地
OLIVER STONE'S
HEAVEN AND EARTH

オリヴァー・ストーン 他
田口俊樹 訳



『プラトーン』、『7月4日に生まれて』など、ベトナム戦争をテーマにした話題作をつぎつぎと発表しているオリバー・ストーン監督。そんな彼の最新作のストーリーや舞台裏が一冊の本にまとめられた。悲惨な戦争にめげることなく生きる女性の姿を追ったこの映画を、監督や主演女優らの文章と120点の写真で忠実に再現した画期的なムービー・ブック。フィルムにはうつ映しきれなかった、この映画の奥の深さを体験できるぞ。

新潮社/680円[込]

井上敏樹

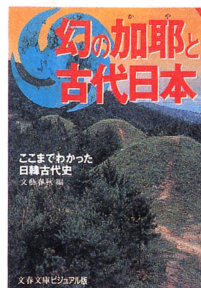
超時空世紀オースTV版上巻



主人公の桂木桂が作動させた時空震動弾のせいで、巻き込まれる冒険を描く。
小学館/520円[込]

文芸春秋編

幻の加耶と古代日本



日本国が成立した過程に古代の韓国がどのように関係していたのかを考察する。
文芸文庫/680円[込]

日本語倶楽部編

珍タメ語辞典



こりゃ驚いてしまうまでの珍タメ語辞典
河出書房新社/480円[込]

アイドル・IDOL 直訳すると偶像…

とし 年が明けたと思ったら、あとひ
つき 月もするともう3月。すると、
すぐにテレビ ばんぐみ かいへん じき
番組の改編の時期も
あと2ヶ月ほど。ああ速い……ち
よと げつ はや
よとと飛躍しすぎですか……。

今週の コレ Mariko

この曲は、
にリリースしたアルバ
ムからのシングルカッ
トした曲なのだ。



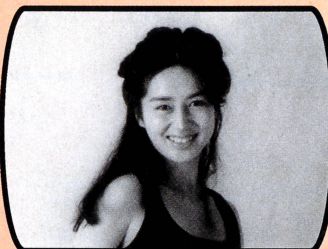
真璃子

2月18日発売

『突然の電話』
●ポニーキャニオン
1000円[込]

CM 古作友子 Tomoko Kosaku シームガール GIRLS

うす塩
丸大食品



◆友子さんのためなら、がんばって働きます
から、ぜひとも結婚してください！

タカビーお嬢様の本音が詰まっ
ていることでおなじみの、丸大食品
うす塩のCM。第3弾の新妻編で
は「いつまでも元気で、私のために
働いて働いて、働き抜くのよ♡」
とダンナさまにラブコールを送る
若奥さんが登場。今回はこの若奥
さんを演じている古作友子さんを
紹介。趣味はラップダンスで、得
意なスポーツはゴルフにテニスだ
そう。ほかにロッチ、マクド
ナルド、大正製薬などのCMや、
NEC、富士通、沖電機、着物の
やまと、三越の京呉服などのカタ

ログに出演してきた彼女。ドラマ
『男と女のミステリー』にも出演し
たことだし、これからは女優とし
てもがんばってくれそうですね。



●'68年4月3日生まれ
東京都出身 163センチ
B80-W58-H84 B型
〒108 東京都港区三田
2-10-5-903
アイル
古作友子作

第1話からレイプシー
ンでびっくりしたでしょ？
愛 びっくり言うより私
にできるかなって感じてした。
やめたことばっか。
愛 思わなかったですね、前
向きなんて笑。
前向きに生きるようにな
ったのはいつからか。
愛 昨日からとかそういう感
じです。笑。考えてみたら私
って前向きだなんて思っ
て。そんな愛ちゃんから見
ただ。どんな女の「コ」や。
愛 どの「コ」にもいる感じの女
の「コ」だと思っただけで、私
から見ればかわいくって、守
ってあげたいタイプですね。
1話、2話のうちはレイプさ
れて、すごいお兄ちゃんを頼
ってるんです。お兄ちゃんの
言っことならなんでも素直に
聞くところかわいいです。
緊張して夜眠れないこと
はあるや。
愛 べつすり眠れますね。
フレッシュな知らずだね。
愛 はい、どういってわけか。
よくあるじゃないですか、緊
張してご飯がたべられない



現場 から

笹峰愛
の巻

こんにちは

注目の新人の愛ちゃんは
天衣無縫な女のコなのだ

とが。ないですよええ、私の
場合。笑。すごく緊張してて
も食欲のほうか勝っちゃった。
生命力強いなあ。では目
標とする女優さん。
愛 とくにはいないんですけ
ど、自分が目標とされる女優
になれたらいいな。と。
そこまで言えたら、もう
立派だね。

●笹峰愛（ささみねあい）
'78年3月4日生まれ
身長:155センチ O型
趣味:絵を描くこと、映画
鑑賞（とくに邦画）



◆『ザ・ワイドショー』（毎週金曜日8時から日
本テレビ系）はレポートする者とされる者を
追った業界ドラマ。ウンナンがマジで演技。



By. 笹峰愛 応援してね♡

ラブ・アタック

—彼女のハートをワシづかみ大作戦—
ひと目あったその日から、恋の花咲くこともある。愛しいあの娘を振り向かせるため、ここは一発ゲームで勝負だ！ うおーっ！



男たちの色欲渦巻く戦いがいま始まる

よおみな^{もの}の者、青春^{せいしゅん}を謳歌^{おうか}して
おるか？ なに、一日^{いちにち}中部屋^{へや}に閉
じこもってゲームばかりして
るだ？ ヴァカモン！ 若い^{わかい}モ
ンが家のなかでウジウジしてど
ーするんちゃ！ 表に出よ！ そし
て太陽^{たいよう}の光^{ひかり}を浴びてみよ！ 若い
んじゃから女の子^{おんなこ}をナンパするく
らいのことはせんかい。ったく。

お、ホレ見^みよ、都合^{ごうごう}のいいこ
にかわいい女の子^{おんなこ}がひとりど
いてるではないか。ちょっと一発^{いっぱつ}
声^{こゑ}かけてナンパしてこい。こりゃ、
ツバをかけてどうするんじゃ、こ
のヴァカモンが。ホレホレ、そん
なことしているあいだにライバル

うら若き娘^{むすめ}さんを発見



どもが寄^よってきたではないか。よ
し、こうなりや勝負^{しょうぶ}じゃ。その娘^{むすめ}
さんを賭^かけて勝負^{しょうぶ}せい！ は、体力^{たいりき}
に自信^{じしん}がないだと？ つくづく情
けないヤツぢやのう。じゃあキサ
マの得意^{とくい}なゲームで戦^{たたか}うがよかろ
う。よし、決まりぢや。ではさっ
そく戦^{いくさ}え！ 若人^{わこうと}どもよ！

スキスキ光線^{こうせん}発射



◆プリンセスをわがものにしようと、
男たちが殴るわ蹴るわの大騒ぎ。

ゲームで 勝負すれっ!!



◆話し合いの結果、ゲームを使って勝負
することに。ウム、平和的でヨシ。

MIDIはらふじ



女の子^{おんなこ}となかよくできるのであれば、
わたくしなんだっていたします。は
やくください、女の子^{おんなこ}。じゆるる。

関西生まれにして関西育ち。笑いの本
場で身につけたコテコテのギャグセン
スは、周囲の編集部員を奈落の底に叩
き落としてしまうほどキツいともっぱ
らの評判。いつも顔色が悪く、みんな
から心配の声があがっている。

**万年貧血気味
超音速テクノ野郎**

サイボーグ歌丸FX



ドモ、新人のサイボーグ歌丸FXッ
ス。ゲームの腕^{うで}にかけてはちょっと
ばかし自信^{じしん}があるっすよ。

つい最近ファミ通に入部した新人アル
バイト。素人時代には町内会を中心に
常連投稿者として活躍していた。わり
とおとなし目なカンジだが、爆発的な
ギャグパワーはあなどりがたい。今回
のレースの大穴的存在か？

**かつてのファミ通
投稿常連者**

バイリンガル横尾



ハロー、ヴァイリンガル横尾デー
ス。今日は脳ミソの調子が少し悪い
けどガンバリマース。ハハハハハ。

ファミ通新人バイトがたむろする暗黒
街“スラム”を統括するスラム長。と書
けばスゴそうだが、じつはちょっとエ
ラくはない。スラムをまとめるどころ
か乱れているというウワサもチラホラ。
英語を駆使したラブコールが得意。

**インチキ外人の
スーパー英会話**

後ろから長田



オレが後ろから長田だ。オレの流し
目を浴びせれば女なんてイチコロだ
ぜ。とろけるなよ、ハニー。

ファミ通編集部内でも1、2を争う美青
年。生まれ故郷である北海道の冷たい
空気を連想させるクールな外見とはウ
ラハラに、燃えるように熱いハートを
持っている。得意の流し目で女の子を
メロメロにさせてしまうのが趣味。

**美形で色白、
怪しい雰囲気**

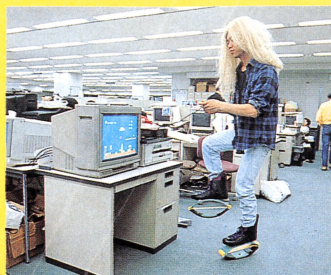
ひとりの女のためにここまでやるか野郎ども

さてさて、ではルールの説明です。勝負は3回戦で行なわれ、1ゲームごとに最下位の人が脱落していき、最終的に勝ちのこった野郎がプリンセスを彼女にできるというルールになっております。出場選手4人のなかでプリンセスのハートアンドバディーを手に入れるのは果たして誰か？ 試合の行方がますます楽しみになってまいりました。ではスタジオにお返しします。スタジオの浜村さーん！

中松くんのジャンプ天国 スピード地獄ゲーム

まずは1回戦。勝負内容はドクター中松が開発した「ジャンピングシューズ」をはいてピョンピョン跳ねながら、『カケ君のジャンプ天国スピード地獄』をプレーするというものだ。対戦が着着と進むなか、いきなり病弱なMIDIはらふじが貧血でダウン。即失格となっていました。これで残った3人が2回戦へ自動的に進出。MIDIはらふじは急きょ病院に運ばれた。南無。

そ、壮絶ー！



■跳ねる跳ねる。予想以上に体力のいる勝負だぜ。明日はきっと筋肉痛ボンバーだ。



■ついにMIDIはらふじが卒倒してしまった。

バツゲーム

町内一周



バイクにまたがりながら スコープをどかんゲーム

第2回戦は、『トップライダー』でタイムアタックしながら『スペースバズーカ』で敵を倒しまくる複合プレー勝負。ここでは、要領の悪いバイリンガル横尾が大苦戦をしいられ、あげくの果てにはバイクに酔ってゲロを吐いてしまうという無様な姿をさらしてあえなく敗戦。得意の英語も出番がなかった。

コイツあへビーだ



■おマヌーである。プリンセスを獲得するにはこんなこともせねばなんのだ。

まさかの直接攻撃



■なにをカン違いしたか、スコープを人々を撃とうとする横尾。バカか？

バツゲーム

階段ウサギ跳び



■敗れたヤツには罰ゲームが待っている。過酷よのう。

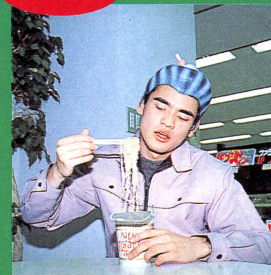


■やはりおマヌー。これもすべてバックスのしわざなのだろう。恐ろしや……。

カップラーメン食べながら ボックスのしわざゲーム

決勝まで残ったふたりを待っていたのは、「ボックスパワーグローブ」を使って『ロックマン6』をプレーし、なおかつ同時にカップラーメンも食べなくてはならないという過酷なゲームだった。勝負は想像を絶する戦いになったが、終盤でサイボーグの腕がつってしまい後ろから長田の勝利となった。

バツゲーム



■さあ食べ。ホレ食べ。これも敗者になったキサマが悪いのだ。

ラーメン1年分

そして勝負の女神は コイツに微笑んだ

みごと激戦を勝ち抜き勝利をモノにした後ろから長田。プリンセスは彼のものに……と思いきや、後ろから長田がポツリとひと言、「オレ、ホモなんスよ」と爆弾発言。それらしきウサは以前から流れていたが、まさか本当だったとは……。かくしてプリンセスは無用の長物となり、この戦いは来週へと続いていくのであった(ウソ)。



■勝利の喜びを奥歯でグッとかみしめる後ろから長田の図。そりゃうれしかろう。



オレ、ホモなんスよ

■なんと、後ろから長田氏が自らホモだということを告白！プリンセスの立場は……。

んじゃ出るな!!



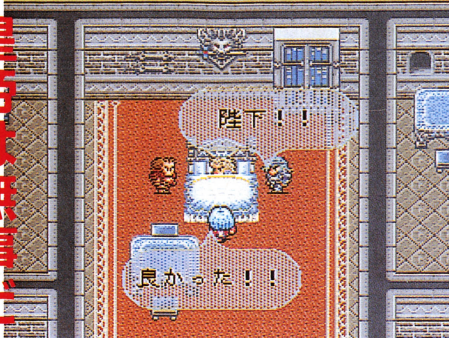
■こんなオチ、突っ込まずにはいられません。参加者が怒濤のブーイング。

彼女を賭けた抗争はまだまだ続く!!(ウソ)

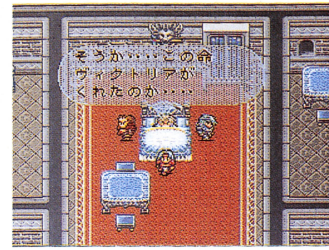
気がつくそこはアバロン城

死んだはずの皇帝が目覚めます。そこは見覚えのあるアバロン城。自分は死んだのでは……？ 夢うつつのなか、静かに去って行った仲間の姿だけがそこにはなく……。

皇帝は無事だ



■自室で目を覚めます皇帝。心配そうに見守っている。しかし……。



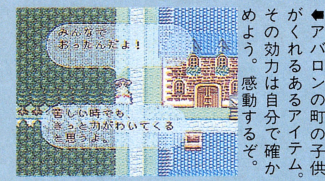
■沈黙する仲間たち。ヴィクトリアはもういないのだ。



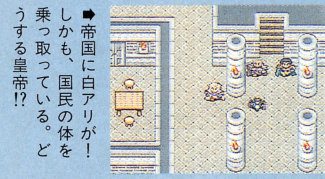
■このとおり皇帝の LP はヴィクトリアの分だけ回復している。

ほかにもイベントは盛りだくさん

最後の皇帝のみが体験できるイベントはほかにもたくさんある。大きな戦いはもちろん、町の片隅でおこるイベントもあるぞ。すみすみで捜そう。



■アバロンの町の子供がくれるあるアイテム。その効力は自分で確かめよう。感動するぞ。

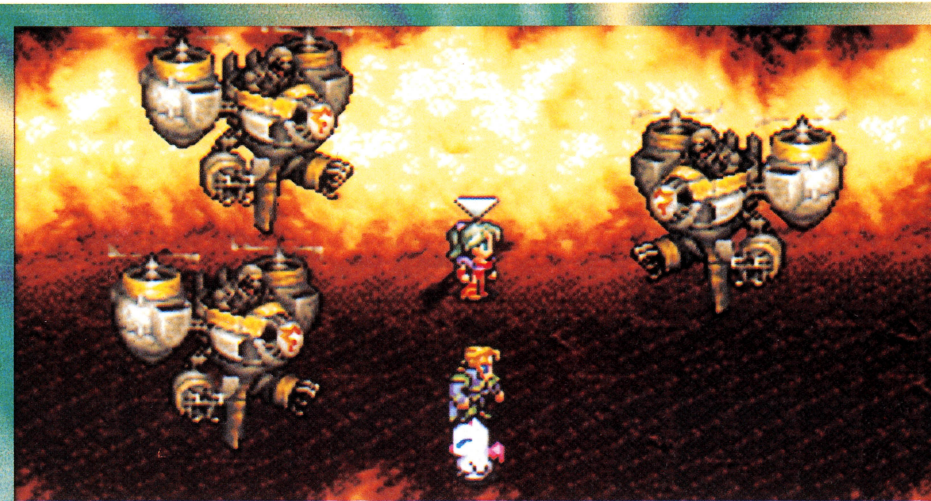


■帝国に白アリが！ しかも、国民の体を乗っ取っている。どうする皇帝!!

ファイナルファンタジー スカイアーダーだ!

以前紹介した魔導アーマーに、新しい種類があることが判明した。パーソナルネームはスカイアーダー。飛行可能な魔導アーマーだ。飛行可能というからには、対空戦闘用として開発されたものと推測される。詳しいスペックなど、性能面での情報が入手困難なため（帝国極秘資料扱い）、汎用魔導アーマーとの対比はできないが、熟練搭乗者が操縦することにより、そのコストパフォーマンスは著しく上昇すると思われる。帝国の所有、実稼動機数ともに不明。今後の作戦活動に対して脅威となるであろう（報告：FF新聞特派員）。

■スカイアーダーの戦闘。空中からの武器攻撃が中心となるらしい。対空戦には竜騎士がびつたりだけと、『FFVI』には登場するのかな？



スカイアーダー	ティナ	556
まほう	エドガー	1500
アイテム	モグ	332

新型魔導アーマー スカイアーダー

スクウェアの新作RPGタイトル決定

スクウェア新作RPGのタイトルが『ライブ・ア・ライブ』というイカサ名前に決まったぞ！ また、キャラクターデザインに、青山剛昌氏のほかに『スプリガン』の皆川亮二氏、『おぼっちゃまくん』の小林よしのり氏も参加していることが判明した。ほかにも有名マンガ家が参加しているらしいぞ。

新イラスト発表



主人公

■江戸時代初期に起こった島原の乱のリーダーは天草四郎と言った……。彼はその後生まれ変わらした……。『93年12月24日号で紹介した主人公の別バージョンイラスト。幕末に生きる忍者の末えいであり、お館さまの密命を受けて活躍するらしいぞ。

天草四郎



■剣豪として名をはせた人物。幕末の世に現われるという設定だ。はたして、主人公の敵になるのか味方になるのか。今後の続報を楽しみに待ってね。

宮本武蔵



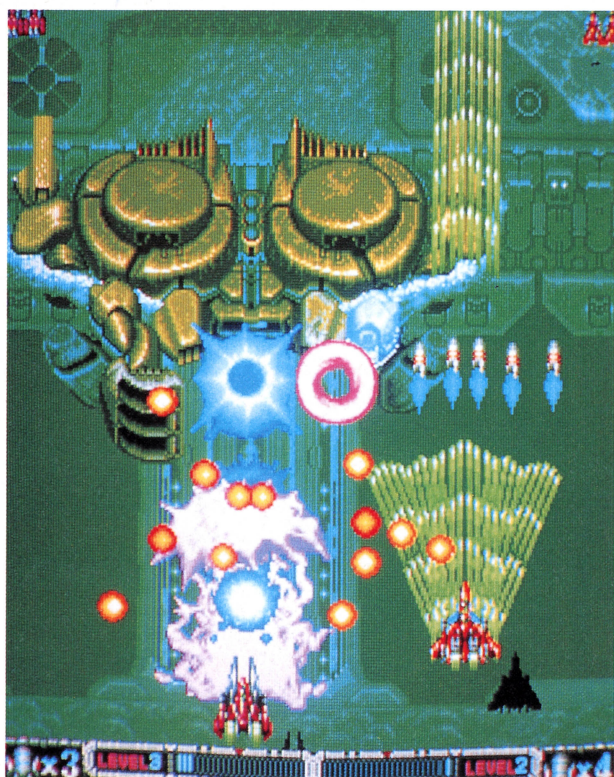
BEAM通信

第250回

ビーム通信とは
ビデオゲーム通信の略称です

イラスト 斉藤ビーム大助

遊び心地はすげえ『バツグン』なの



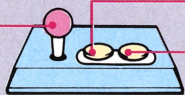
縦スクロールのシューティング
といったら、東亜プランしかねえ
ぜ！ シューティング野郎に聞け
ば89.6パーセント(当社調べ)はそ
う答える。そんな評判を得ている
同社が、また新しい縦スクロール
シューティングをゲーセンに送り

込んだ。それが今回紹介する
『バツグン』ってわけだ。
このゲームの特徴といえるのが、
武器がアイテム制ではなく、選ん
だ自機によって違うこと。それに
敵を倒せば倒すほどパワーアップ
するってことだ。じゃあ、やれ。

抜けた群れの遊びかた

●8方向レバー

様々な自機を敵の執拗な
攻撃から避けさせるため
の玉付き棒。優しく握れ。

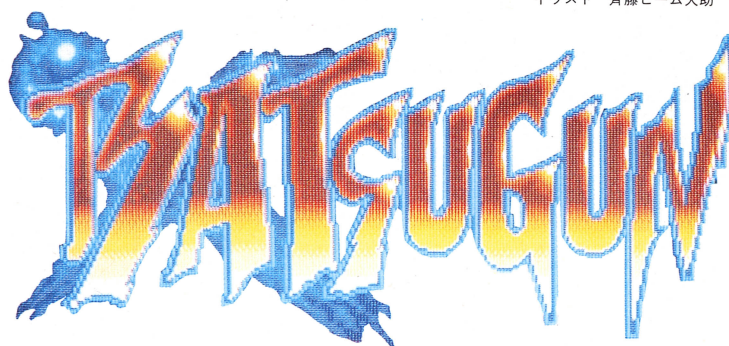


●ショットボタン

弾が出る。押しっぱなし
と連射では攻撃が変わる。

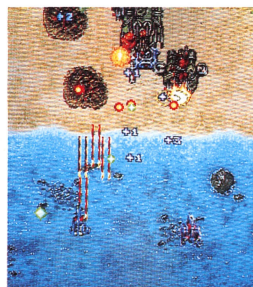
●ボンバーボタン

最高7個まで貯蔵できる
爆弾。威力は……すげえ。



この原稿を書いているのは、大晦日から元旦にかけてです。
なんでこんなことになっているのかは、よくわかりません。
わかっているのは、みんなが休んでいる間にひとつでも仕事
を終わらせておかないと、つぎの仕事に差し支えるってこと
だけです。なんだか、放課後に残されて補習させられている
ようで、これからの1年が不安でなりません。(梶原製作所)

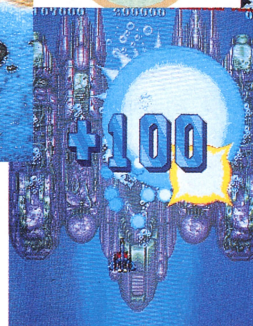
全画面中弾の占める割合は
85パーセントだ(すげえウソ)



強いヤツなら
経験値も
たんまり



地道に撃って
経験値を
溜めろ!



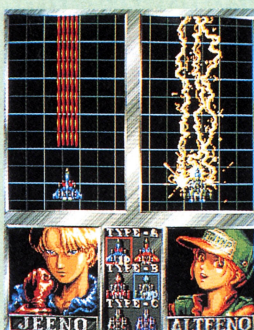
溜まりきったら
レベルアップ!

©TOAPLAN CO.,Ltd. 1993

スカイミラージュ



◆座った席で使う自機によって、キャラクターが決まるってことだ。逆の考えもよし。同時にメッセージも変わるぞ。



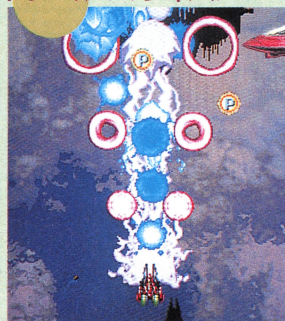
6人と6体が揃ってまんがな

自機によって
武器が違えばかりか
キャラクターによって自機まで
変わっちゃうぜ!

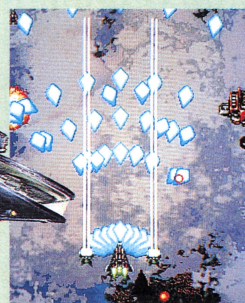
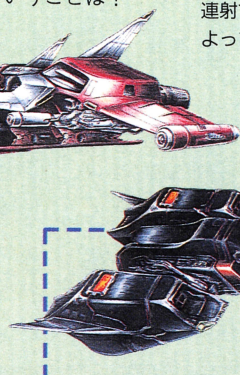
自機によって使える武器が違
うのは、左のページでも触
れたとおりだ。しかし、それ
だけで驚いちゃまだまだ子供。

なんと、1プレイヤーと2プ
レイヤー用でそれぞれ3人ず
つのキャラクターが用意され
ているのだ。ということは?

ドラゴンズウィスパ



雷のようなサンダー
パークレーザを、前
方に放つ。連射すると
スパークする。強くな
れば、前方斜め攻撃や
追撃も可能だ。

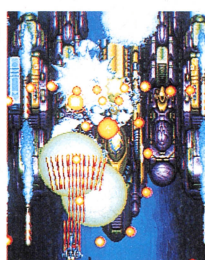


ジャッジメントフラッシャー

押したままだとウェーブ弾、離すと弾が
分裂するスプレッドウェーブを装備。強
化するとサイドレーザが使用できる。

弾は多いが避けてりゃどうにかなってしまう(らしい)

爆発だらけ



◆そりゃあ攻撃ばかりしてい
れば、敵も爆発するわな。あれま。



◆せっかくだから
協力すると楽かも。

協力せよ!

ふたりでいっしょに遊
んでいるとき、ボンバ
ーを同時に使ってみ。
すると、ひとりで
使うときのボンバ
ーよりも威力た
ままりなボンバ
ーが出るぞ。すげえぞ。

ダブルで使えば
やりたい放題!

おっおっお



血管の浮き出る
魂を呼び起こせ!!

最近のシューティングでは珍
しく、全5ステージでミッション
コンプリーツとなっている。それに、
当たり前となっている2周目とい
うのも存在しない。だからとい

て、これじゃ俺の相手にならねえ、
なんて思うのは早すぎる。短いな
がら弾を避けまくる快感は、ま
ったく薄れる気配はない。避けて
避けて避けまくりましょー。ね。

ドカンのあとは



◆爆発のあとには
得点アイテムがわ
んさか出現。取れ。

ウハウハですな

太いのよ!



あける
掛ける
ついで

◆キャラクターによ
ってセリフが変わるの。
それが人間関係ですね。

STAGE1 BOSS
俺と抜群
DEEP PURPL



TACOX

いつもながら荻窪の破壊王東亜ブ
ランのゲームのネーミングには唖ら
されます。『究極タイガー』に始まっ
て、『鮫! 鮫! 鮫!』、『達人』、お
まけに『達人王』ときた日にや、ま
いらぬほうがどうかしてますぜ。
『達人』あたりはなにがどう達人なの

かわからないでもない、という感じ
ですが、『鮫!』なんてなにが鮫、し
かも! つきなのだというのだコラ!
コラ! コラ! 怒ってみてもし
やうがないですが、いずれにしても今
度は『バツグン』でござる。なにが
バツグンなのコラ!

名前とはともあれ東亜シューティ
ングは健在でして、ちょっと絵柄が
変わったかなあという気もしますが、
相変わらずの派手さでひと安心。難
易度はちょっと下がったようで悲し
くもあり嬉しくもあり微妙なトコ
ですが、またウケるでしょうね。ウヒ。

今週のプレゼント

グラフィック、万打無です。年賀状どうもありがたう。返事書けなく
てごめんね。今週はセガのカレンダーを2名にプレゼントします。

■期待の前作で最強のボスのカルノフが、最初から自由に遊べる人になっているのかー!? うーんダイナマイツ。



■空飛ぶ皿を投げられ投げられ、そしてそれをゴールイン!! デコの『フライングパワーディスク』なのかー!?



作：万打無／画：原田哲夫

土星も木星もゴーゴー!! 真空の暗闇にパンチだキックだ爆弾ボカーン!! ヒーン(宇宙音)。銀河の果てで青い地球を眺めて35年の毛利(27歳・宇宙飛行士)なのれーす。月も火星も遙かに越えて宇宙の果てでレッツダンス!! そこにわしの暗黒星雲とブラックホールがキミのハートにバキューン!! 苦しくつらいときも俺の胸にビー・ムビー・ム!! ほんな行きまひよか。

のゲームは『ファイターズヒストリー』の超極秘最新作『ファイターズヒストリーダイナマイツ』なのかー!? 俺のとくに説明したい特徴が大きいんだ。それは女性キャラがな、なんと3人に増えてバツグン。いやアんで速度アップで大満足。宇宙船でもダメだぜ。ダイナマイツ!! そしてそのつぎのフリスビーゲーム『フライングパワーディスク』は次号で最強大紹介だぜ!! ほんないなら。(ニセ毛利)

業界の銀河
燃料噴射の

毛利

名人(27歳)

突然の
宇宙時代
編集長
ア然!!

ヘボナイス

太陽

第7回
ファミ通発行

題字 桜玉吉

祝!! 連載250回記念
プレゼント大会

みんな、キミたちは知っていたのかー!? みたいない。ほんとうは今週号でファミコン通信は250冊目なんだぜ!! そして、ビー・ム通信も250冊目ぐらいなんだよね。今日はそれを記念してプレゼント大会

をします。そこでオイラがプレゼントの品をいろいろ貰ってきてみた(実力)。そしてそれをキミたちにもプレゼントしてみたい。絶対に欲しいプレゼントの名前を書いて2月18日前後までに送ってほしい。当選者は発送をもって発表だから待ってほしい。これからビー・ム通信もヨロシク!! (五十嵐)

プレゼントする人	プレゼントするものの内容
アイレム 西村さん	アイレムグッズ詰合せセット5名
SNK 佐藤さん	『龍虎の拳2』ポスター2名
カプコン 山尾さん	『スーパーストII』音楽CD1名
コナミ 今井さん	『ダダダダダ』卓上カレンダー10名
ジャレコ 森田さん	特製御年賀タカール2名
セガ 八塚さん	『バーチャファイター』グッズ3名
セタ 下垣内さん	『P』のポップ2名
タイトー 川島さん	ZUNTATAステッカー3名
テクモ 久保さん	カタロググッズセット5名
データエース 斎藤さん	デコグッズ詰合せセット10名
東亜プラン 岩淵さん	特製シャープペンシルセット5名
ナムコ 御所脇さん	ナムコグッズ入り福袋10名
チムコ 中堀さん	サイン入り角松かのり写真集1名
TACOX	アーミーナイフ1名
スタバ斎藤	マフチモーターと消しゴム1名
梶原製作所	電子キット2名
川村ハチペイ	ウルトラ印入りのウゴウゴ本1名
ゴンス	あんたつちやぶる全巻セット1名

本物の毛利

第1回 焼肉と検問の巻

●祝!! 浜村弘大先生満86日
●大爆笑のコロナコミック3月号は2月15日に大発売だぜ!!
どうも最近、私のニセモノが好き勝手なことを行なっているらしい。このまま好き勝手なことを言わせているのも何なので、今からは本物が好き勝手なことを言わせてもらうよ。
一回目は検問の話。検問といえば、サミットや首脳会議などが開催されることにやってくるやつで、怪しいクルマを止めて、ねちっこく車体を検査したり、夜になると酒気帯び運転の取り締まりなんかもするわけ。
2年まえのサミットのとき、私は焼肉を食べたあと、クルマで帰る途中で検問に捕まり「免許見せて(つつく)

今週のギャル
みゆきちゃん



誌上野球拳

その7

挑戦者随時募集!! 今週は小松美雪ちゃん(19歳にニセ大日本印刷の石坂さん(スケベ)が大挑戦!! しかし勝負は次号で。



©LIGIT & SHADOWS, INC. SUSUMU MATSUSHITA

Wolfenstein 3D

SF
スーパーファミコン

アクション

イマジニア 発売中 9800円

カートリッジ

8メガ

第2回

マップは役に立ってるかな? 今週は、目には見ることができないダメージについて書くからね。

文:やおはち

ダメージは敵との距離によって違うぞ

武器には、それぞれ基本攻撃ポイントの数値がある。銃系の武器は1~8、火炎放射器は1~16、ロケットランチャーは16~64などと、それぞれ与えるダメージをランダムで決定するようになっている。つまり最高値が連続して、強い敵でも簡単に倒せるときだってあるってこと。まあ、これだけは、自分で決めることができないのでしかたがないことだが、じつは敵とある一定の距離になると、与えるダメージが変わることを発見したのだ。その距離とは、敵が自分

からふたマス目の場所にいるとき。この距離ならば、基本攻撃ポイントの2倍のダメージを与えることができるぞ。しかし、これは敵も同じこと。さらに敵に密着した状態で攻撃されると、通常攻撃の4倍のダメージを受けてしまうのだ。このことからサバイバルナイフでの攻撃は、無謀ってことがわかってもらえたかな? まあ、『ウルフエン』マスターの私なら、敵からの攻撃を受けることはないので問題はないが、未熟くんは、くれぐれも密着して攻撃されないようにね。



敵から離れて撃つより、この距離なら**2倍ダメージ!!**

最大ダメージ値



■サバイバルナイフになってしまったら、逃げるのがいちばん。



いよいよステージ4に突入

研究室を抜けて、見事にシャープス博士を倒した人なら、このフロアにくることになるぞ。こは、マップを見てもらえばわかると思うが、補給アイテム

ムが銃弾ぐらいしかないのだ。ここで生き抜くためには、無駄な攻撃やよけいなダメージを受けないことが条件だぞ。また、なるべくゆっくりと進み、時間をかけてフロアを回ろう。回る順番としては、スタート地点から右側の部屋に進み、宝箱を取ったら、上→左の順に進もう。エレベーターの部屋に敵が2体いるので、その近くにある救急箱は、彼らを倒したあとにとるのがベストだぞ。

銃弾.....A	ロケット弾.....H
銃弾物資.....B	チーズ.....I
マシンガン.....C	肉.....J
チェーンガン.....D	救急箱.....K
火炎放射器.....E	ボレットベルト.....L
燃料オイル.....F	宝.....M
ロケットランチャー.....G	1UP.....N



第2球

シュート

セクションを担当した編集者はネッキーのバッジがもらえる。で、喜んで付けたけど誰もうらやましがらんど。

文：風のように永田
構成：風邪なおった川端

スーパーファミコン

スポーツゲーム

バックアップ
カートリッジ

コナミ 3月11日発売予定 9000円

16メガ

ファウルについて 考えてみました

まずはファウルについて。いきなり地味なテーマで恐縮だが、ファウルにこそこのゲーム独自の魅力を感じ取ることができるのだ。説明しよう。驚くなかれ『実況パワフルプロ野球94』では打ち損じるとちゃんとファウルになるのだ!! なんじゃそりゃあ!! まあ待て。

僕が言いたいのは、ファウルに代表されるような、打ち損じた打球の飛び方向についてだ。つまり、「振り遅れた」または「引っ掛けた」などと感じたとき、完全に納得が

■打った、ファウル!!
このファウルの表現にも
数々の工夫があるのだ。

いく方向に打球が飛んで行くということ。考えてみるとこれはかなりスゴい。

そもそも打ち損じとは、ちょっとまわりくどい言い方をすれば、バットとボールの空間的もしくは時間的なズレから生ずる現象である。打者がボールを捕らえようとスイングしたとき、バットはボールが通過する位置へ向けて振り下ろされる。振り下ろされた位置とボールの通過位置が違っていればバットは当然空を切る。これが空間的なズレである。同様に、バットが振り下ろされる瞬間とボール



がストライクゾーンを通過する瞬間が違えば、それを時間的なズレと呼ぶことができるだろう。

すなわち、野球ゲームでこの関係を再現しようとするなら、空間的要素と時間的要素をうまくシステムに盛り込まなければならない。

時間的要素を盛り込むのはそれほど困難なことではない。150キロのボールは速く、120キロのボールは遅くグラフィックで表現すればいい。事実、ほとんどの野球ゲー

ムはそれをクリアしている。

問題は空間的要素だ。ファウルを例にとってみよう。打球がファウルになるとき、その空間的ズレはほんの数センチに過ぎない。つまり、ファウルの方向をプレイヤーに納得させるためには、バットとボールの数センチのズレをプレイヤーにわかりやすく表現しなければならないということになる。それもボールが投手から打者へ達する一瞬のあいだに。僕がファウル(打ち損じ)の表現にこだわる理由がわかってもらえただろうか。

このゲームが優れているのは、この、いままでの野球ゲームが表現し切れなかった微妙な空間的要素をクリアしているということころだ。それは画期的な投球システムの採用による。次号ではその斬新なシステムの詳細に迫る。

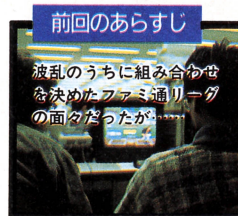
ファミ通 パワプロ 用語集

『パワプロ』に熱中するあまり、編集部内で生まれた珍語の数々。

- ポテチン** 内野と外野のあいだに落ちるヒットのこと。(例)「ポテチン希望!!」「ノーポテチン!!」
- 信じる** ポテチンになりそうな当たりを、無理やり内野手が追いつけること。連呼しながら追うと補球できるとのジンクスがある。

- はじいちゃん** 野手が打球をはじくこと。「はじいたあ」という実況がそう聞こえるところから。
- 松井ゾーン** 初期の、サンプルROMで巨人の松井の守備範囲が異常に広がったことから、ヒット性の当たりを外野手があっさりと捕ってしまったときに使う。(例)「なんであの当たりが抜けないんだ? くそー、松井ゾーンだ」
- チェンジアップ投げちゃう病** 速球や変化球を入れたつもりが、なぜか実際にはチェンジアップを投げってしまう奇病。原因は単なる入カミスと推測される。
- チェンジアップ打てない病** その絶好球であるはずの棒球にまったくタイミングが合わないこと。

- ワンポイントマジ** この場面だけは押さえないという重要な局面で、いままでなごやかに話していた守備側プレイヤーが突然無言になり、投球間隔ゼロで5球連続フォークなどといった非人道的な投球を行なうこと。マジモードともいう。(例)「オイ待て、こら、ダメだ、こいつワンポイントマジだ」
- コールミー守備の人!!** バカタール加藤がファインプレーしたときの決めゼリフ。
- 振ってないよ!!** ホビンがくそボールを振ったときの決めゼリフ。
- それはサヨナラがあるから** ジャンゲンで後攻を勝ち取ったときの決めゼリフ。なぜか後攻が吉とされる風習がある。



ASCII

架想楽園へ行こう

バーチャルリアリティでパラダイス！

中田宏之著 定価1,480円

バーチャルリアリティ

2001年のVRマリオ？

究極のゲーム機が実現する仮想環境・3Dゲーム・B-ISDN時代のサイバースペース
通信ゲーム・パーソナルVRキットなど
VRが目指す、最先端ゲーム&娯楽の
すべてを世界一周徹底レポート！

©SHOW SCAN

VR
PARADISE

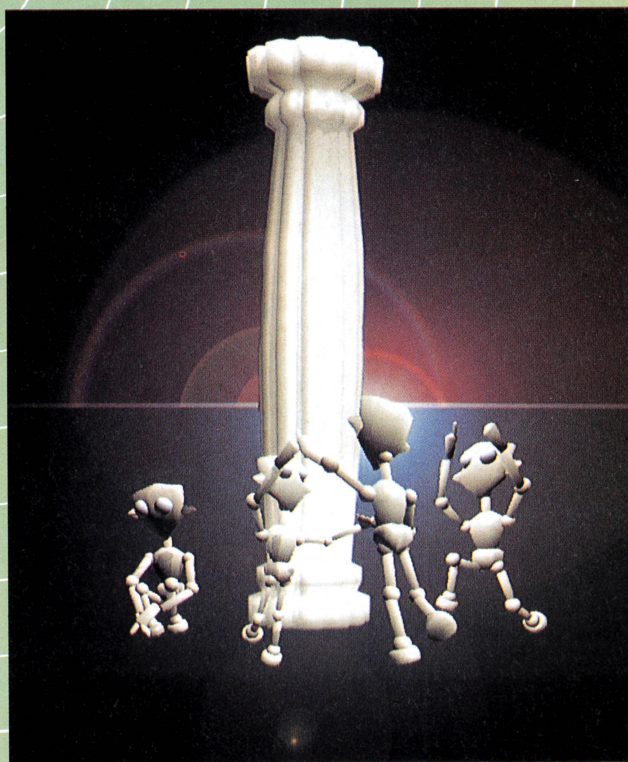
好評発売中！

ゲーム帝国 Game Empire

ファミコン通信編集部編 定価780円

絶賛発売中、中、中

『週刊ファミコン通信』誌上で大好評連載中のゲーム帝国が、ついに単行本になったのだ！記念すべき連載1回目から57回目までをまとめて収録したうえに、カラー書き下ろしページで帝国の秘密にも迫ってみたりして。対先生用のブックカバーもついてるし、ゲーム帝国で局地的入気が爆発してる『カラテカ』関連のオマケもあり。買って読むと吉！と思う。



ASCII 株式会社アスキー

編集制作：アスキー出版局
発行：(株) アспект

〒151-24 東京都渋谷区代々木4-33-10トーシンビル
出版事業部 電話 東京(03)5351-8194
※表示価格は消費税込みです。ブックカタログをご希望の際は
小社・出版事業部まで、官製はがきにてお申し込みください。

KILL OR DIE





撃て。走れ。かわせ。倒せ。
自分以外はすべて敵だ。
叩き潰せ。
有無を言わず、倒してしまえ。
生き残るためには、手段を選ぶな。
子羊の寝言になど、耳をかすな。
百の雑言や千の嘲笑も、最後には勲章となる。
生き延びた者だけが、語る資格を持つのだ。
敵地へ赴く戦士たちよ。
これは攻略本ではない。
最強の武器であり、最高のパートナーなのだ。

ウルフェンシュタイン3D公式ガイドブック

2月22日発売 定価880円

ファミコン通信編集部責任編集

燃え上がる魂の叫び。アスキー出版局単行本ラインナップ

『ゲーム帝国 第一巻』『フラッシュバック公式ガイドブック』『モンスターメーカー3～光の魔術士公式ガイドブック』『スーパーファイヤープロレスリング3 FINAL BOUTで闘う本』以上絶賛発売中!! 『魔神転生』『ファイアーエムブレム 紋章の謎』『緋王伝』『ダービースタリオンⅡ』『いただきストリート2』『真・女神転生Ⅱ』『ドラネコシアター』『勇者くん』『1999年のゲームキッズ』『ゲーム帝国 第二巻』など、順次刊行予定!! 乞うご期待!!!!

ASCII

ASCII COMIX

国府高専1年、コンピューターヲタクの仁村桐生くんは、通信対戦型ビデオゲーム『デンジャープラネットⅢ』に夢中!!

ブレイク-エイジ BREAK-AGE

馬頭ちーめい
定価580円



コンピューターヲタクの青年と結婚したら、どーなるか?
永野のり子がレディースした、ちょっぴりアレな第2弾!!

永野のり子異色短編集2

ハネムーン プラネット

Honeymoon Planet

永野のり子
定価580円

(好評発売中!)



脳逆おとし

新桃太郎伝説

ROUND 125

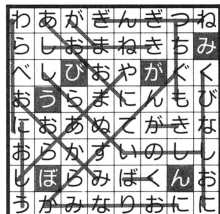
14個のアイテムを捜し出せ

問題

前回に引き続き、『新桃太郎伝説』からの出題だ。今回はユニークなアイテム名でシークワースしてみよう。右のパスル面に隠されたアイテムの名前14個を捜し出せ。文字の並びはタテ、ヨコ、ナナメ、上下左右、どこからでもいいし、同じ文字を何度使ってもいい。消していった最後に残る文字は7つ。それを組み合わせてできるアイテム名は何？

先週の答え

びんぼうがみ



や	き	い	も	だ	げ	た	す
ち	び	く	い	め	あ	ず	み
げ	だ	こ	も	づ	め	う	の
せ	ん	に	ん	の	か	す	み
は	ご	き	な	お	い	の	れ
ご	こ	み	の	わ	に	と	く
ろ	だ	ち	し	た	で	ぎ	か
も	う	ゆ	じ	ん	ま	お	り

応募のきまり

ファンタジーRPGになれていると、このゲームのアイテム名はピンとこない物ばかりかも。がんばって解いてくれよ。さて、答えがわかったらはぎに書いて、2月25日号クイズ！脳逆おとし係まで送ってくれ。住所、氏名、年齢、職業を忘れないように。締切は2月17日。当日消印有効でよろしくね。

賞品について

今回は桃太郎にちなみ、きび団子をもとったけど、やっぱりこれでしょ。正解者のなかから抽選で10名に5000円分の全国共通のおもちゃ券をプレゼントするのだ。ところで、きび団子ってどんな味がするのだろう？ 猛烈に食べてみたくなってきたぞ。

メルダックのオリジナルTシャツプレゼント

1月に、『スーパーピンボール・ビハインド・ザ・マスク』を発売したメルダックから2月25日に『宇宙レース・アストロ・Go Go』が発売される。このゲームは、宇宙を舞台にしたカーチェイスゲームなのだ。このソフトの発売を記念して、オリジナルTシャツを読者5名にプレゼント。欲しい人は住所、氏名、年齢、



職業を明記して下のあとで先まで応募してね。

★登場するコミカルなキャラクターの絵柄が入ったオリジナルTシャツだ。友だちに自慢できるぞ。

〒107 東京都港区北青山2-12-2 参青山ビル
㈱アド・メルコ メディア部
アストロTシャツプレゼント「ファミ通」係

アトラスのカレンダーをプレゼント

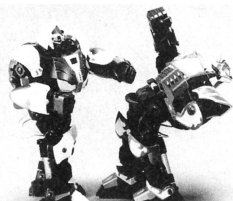
近未来の東京を舞台にしたRPG『真・女神転生』でおなじみのアトラスから、'94年のカレンダーをプレゼントするぞ。カレンダーには、『真・女神転生Ⅱ』や『魔神転生』などのイラストが描かれているのだ。これはアトラスファンクラブ、DDSネット会員のために限定制作されたものだけど、今回は読者5名にプレゼントしちゃうぜ。これを壁などに飾っておけば、世紀末の雰囲気を感じられること間違いなしだ。欲しい人は『ヤハウエvsルシフェルのカレンダー』係まで応募してね。待ってるよ。



★カッコいいイラストがたくさん描かれたカレンダーだ。

バトルアクションロボット『ディスクファイター』

ロボット同士を戦わせて、バトルアクションが楽しめる、『デスクファイター』という玩具がバンダイから1300円で発売されているのを見んは知っているかな？ これは自分でストリートやフックとい



★やはりロボットは、子供たちにとってあこがれだよな。

ったパンチを組み合わせることで、自分独自のアクションパターンをプログラムして友だちと対戦することができるロボットなのだ。また、アーマーなどのパーツは脱着可能なので、オリジナルロボットを作ることできる。この商品を10名にプレゼントするので、欲しい人は『ロボット』係まで応募してね。

開運

占う人
福田育高先生

占い

いまが一年でいちばん寒い時期だけだ
たまには外に出てみるのもいいかもね

迷える 子羊救済

僕たちの中学は全校生徒150人ぐらいの小さな学校です。僕はいま3年生ですが、僕たちの学年は、はたして全員受験に合格できるのでしょうか？
(宮城県 受験生一同)

新年になると受験のシーズンですね。誰でもつらいものですが、この関門を通らないと先へ進めません。とにかくがんばってください。3年のうち、1組の場合、女性陣がしっかりしています。しかし、男子の一部はスパークかけないと危ない人がいます。男子のうち4人ぐらいが危ない。2組は女子にレベルの高い所を狙っている人がいて、2人ぐらいがきわどそうです。男子は1〜3人ぐらいついてない人がでるかもしれません。今回の占いがはずれて、全員が合格できることを祈ります。

●占う相手に思いやりを忘れない、ナイスガイの福田先生だからこそ、人気があるんだろうなあ

安泰運。このツキを逃がさずに。週末は下り坂。雨の日は要注意。勉強はマイペースで。金銭運吉。異性は古い友人を対象に正攻法。6、黒、竹トンボ、水曜が吉。

1月
生まれ

苦労が待っている。行動は慎重に。身体に休養が必要。家では階段や玄関で転ぶ。飲食費やムダ遣いが多い。足腰が不調。7、エンジ色、帽子、土曜が吉。

2月
生まれ

何事も堅実に。低姿勢が良い。家庭の良さを味わうとき。体操やジョギングを。異性はグループのなかにアタックしよう。5、黄色、キーホルダー、金曜が吉。

3月
生まれ

君子危うきに近寄らず。友情もあっさり。勉強は復習中心で。ハイキング、登山が吉。悪性のカゼに注意、よく睡眠を取ろう。3、緑、手紙、月曜が吉。

4月
生まれ

努力すればするほど成果がある。願ひ事は近い将来成就。友情を大切に。規則正しい生活を。異性との出会いあり、積極的に出よう。10、茶色、花、火曜が吉。

5月
生まれ

前半吉。週末暴走する。水に注意。勉強は短期集中で。金銭の出入りが激しい。歯やのどの具合に注意。異性には強気に、3、灰色、ぬいぐるみ、水曜が吉。

6月
生まれ

今週の運勢

2月14日[月]〜2月20日[日]

7月
生まれ

順調。立場が上がるとき。感情的になって争いを起こさないように。入試が吉。スポーツはバスケットやバレーを。8、緑、コレクション、火曜が吉。

8月
生まれ

前半不調。後半で巻き返し。言葉足らずで誤解が。家庭では親子夫婦の対立に注意。金銭は入金の見込みはなし。5、オレンジ色、メモ用紙、金曜が吉。

9月
生まれ

苦労のあとに喜びあり。交換するものが良い。勉強はいまが壁を乗り越えるとき。サッカー、テニスをやろう。異性は年下が吉。9、白、収納箱、金曜が吉。

10月
生まれ

皮肉や毒舌は災いを呼ぶ。積極策は裏目に出がち。家庭では口ゲンカしそう。金銭運も不調。恋愛もライバルのほうが有利。6、灰色、ポスター、水曜が吉。

11月
生まれ

ギャンブル運強し。先輩を大切にしよう。単独プレーは危険。スポーツは走るものが吉。家では父親と対話を。胃の調子が悪い。6、黒、竹細工、日曜が吉。

12月
生まれ

欲張ると損をする。スケジュールを守ろう。体操やエアロビで体を動かす。借金や出費が多い。意中の異性は高嶺の花。7、オレンジ色、趣味の本、日曜が吉。



自分は一倍緊張するタイプで、部活などでチャンスを与えられてもアガって力が出せません。大舞台で人を引き付けるパフォーマンスのできるライガーさん、その強さのかげらの一部を、ぜひ自分に伝授してください。

埼玉県 忍耐 16歳



まえにもこのコーナーで話したと思うけど、日ごろの練習が大切なんだよ。俺はこれだけ苦しい練習をしたんだ、という気持ちで自信に繋がって、大舞台でアガらずに活躍できるんだ。キミもまずは一生懸命練習すること。ただ、精神的な弱さから、緊張しているのだから練習を重ねてこそ、本番で力が発揮できるのだ

ったら、話はべつだぞ。まあ、できるかぎり人まえに出て、人の視線に慣れるのがいいな。慣れれば、なんてことないって！ それでもダメだったら、一度精神科の医者にカウンセリングしてもらったらどうだ？



ファミ通の265号でライガーさんは高所恐怖症だと書いてありましたが、トベ・コンヒーローやシューティングスタープレスなどの飛び技を出すときは怖くないのでしょうか？ お答えください。

京都府 MAX

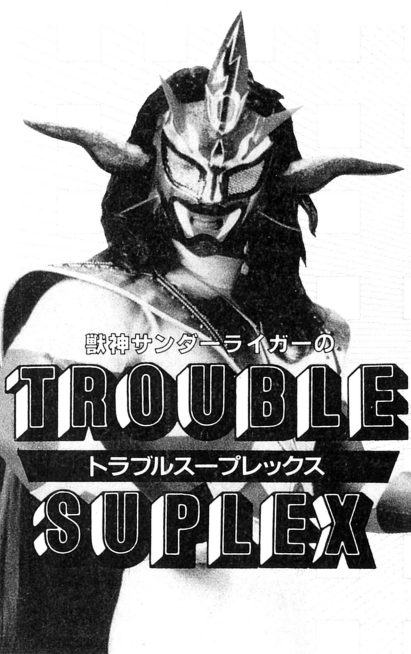


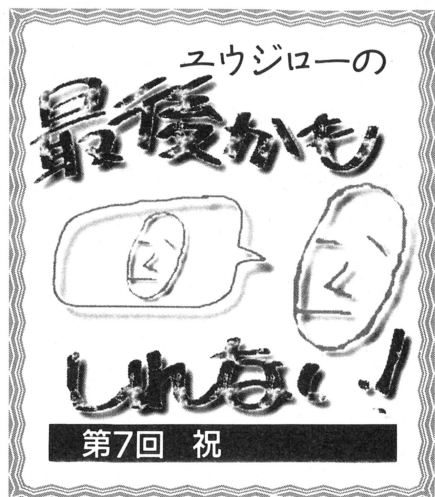
うーん、それがなぜだか怖くないんだよ。普段はちょっとした高さでも、凄く怖いんだけど

だね。まあ、それだけ試合に集中しているってことだろう。だけど逆に練習中は集中していても、不思議と怖く感じてしまうんだよね。でも試合中に怖いと思ってしまったら、そんな技はもちろん、コーナーポストにだって登られやしないよ。それに試合中に恐怖を感じてしまうと、怪我をしたりするんだよね。

獣神に訊け!

ライガーがキミの悩みを掌打で砕く。あて先は編集部ライガー係だ。採用者には1000ガバス、イカす相談にはさらにポイントも贈呈。20ポイントで試合に招待するぞ。





ユウジローをホップステップバンバンジュー見るんだ！

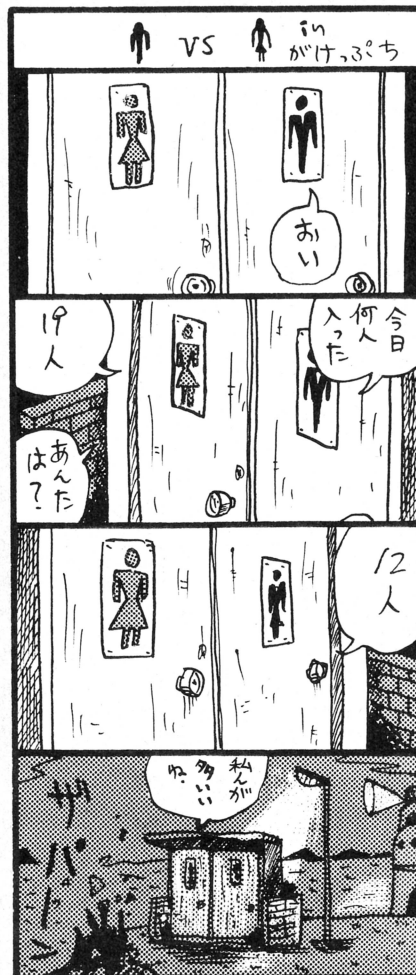
●編集部より

いやあ、なんかね、手のひらを返すようでナニなんですけど。連載第1回目のアンケート結果が出たんですよ。それでね、それを見た浜さま(本誌編集長)は「む。人気落ちるまでは続けてみようか。ただし……」だって。ただし……、つてのが気になるけど、まいっか。ダハハハハハ。いやあ、本当はつぎのマンガ家さんも見つからなくて、どうしようかと思ってたところだったんだー。よかったあ。先生、いっしょに日本のまんがが史、変えましょうよ。(担当う)

25.4パーセントを獲得!!



★ボクは清水圭によく似てると言われます(続く)。



★(続き)あんましうれしくない。

■いやあ、万事うまくいってるとみるみたいで、なによりです

野鳥の森の必要性とは？

誰がなんて言っても、なつかしいッすよ。おもしろいッすよ。『ドラクエI・II』。でも、ⅣやⅤのつもりでヒントを書きとめたりマップを描いたりしないでやると、「あー、これ知ってる知ってる」と中途ハンパな記憶でかえって混乱しちゃって、やりにくいよね。

病院に通って来てるゲーム入門したての子も、「〇〇の紋章の正確な場



イラスト…二本志乃

所を誰も教えてくれない!」とパニック状態になった。「甘いぞ! IIは人を頼らずに、あくまで自分で動き回って探すんだ」と言ってる私も、「ねー、あのカギってどこを探すんだって?」と友だちに電話。ゲームで行きづまって電話するなんて、久しぶりの体験だなあ。

でも、精神医学の教科書によると、患者さんに対して「甘い」とか、「人を頼るな」なんて言うのはホントはタブーなのよ。学校に行けない登校拒否の子にも、「ちゃんと学校に行けよ」って言うのは、絶対にダメ。学校なんか行かなくなっちゃっていいんだよ、とまわりも本人もリラックスできて始めて、「そいじゃひとつ、行ってみるかな」っていう気分になるものなんで

すよ。難しいものでしょ。

だけど、ゲームの世界はそれとは違うよね。「解けても解けなくてもいいんだよ」とか、「勝っても負けても同じだ」なんてチャランポランな気分では、『ドラクエI・II』じゃいつまでもひとり旅のままだし、『ストII』じゃすぐのされちゃう。やっぱりある程度、気合入れなきゃならないものだからね。

ある新聞社から、また『ストII』のやりすぎは暴力を育てるのでは?という取材があったんですけど、ゲームはとく複雑な世のなかで、根性入れていけよーと素直に言い合える最後の聖地、ってやつですよ。野鳥のためにも「野鳥の森」みたいな楽園を用意するでしょ。子供のためにも「絶対真剣勝負の森」が必要なんだってばー。

登録

商標



ファミ通薬品株式会社

**屍に目薬
目に座薬**

香山クリニック

かやまりか;再確認しておきますと、精神科のお医者さま。治療に対するゲームの有効性を今日も語るのだ。

日本全国 即日 到着

一部地域2日



離島や遠隔地の方にも
絶対お届け
します。



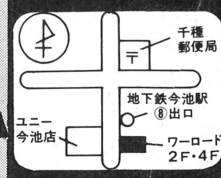
価格は全て新品です 中古価格 はさらに お得 です!!

新品・中古全国通信販売!!

着払い送料¥800のみ!! (ヤマトコレクト代金無料、消費税除く) (一部商品除く (2日間地域除く))



お店にも直接来てネ!!



ハード新品

スーパーファミコン本体
定価 ¥24,272

ゲームボーイ本体
定価 ¥9,515

NEWファミコンコンピュータ本体
定価 ¥6,797

メガドライブ2 (セガ)
(メガCDにも接続OK!!)
定価 ¥12,800
¥8,980

メガCD-2 (セガ)
(メガドライブにも接続OK!!)
定価 ¥29,800
¥20,980

ゲームギアプラスワン
(なぜか1台2台と使える)
各 各

PCエンジン (NEC)
DUO-R
定価 ¥39,800
¥24,800

NEWワンドーメガ (ビクター)
(6本プレイ専用ソフト)
定価 ¥59,800
¥44,750

NEO GEO本体 (SNK)
(コントローラ1個付属)
定価 ¥48,800

LD-ROM2
(PCソフトやMDソフトも)
定価 ¥128,800

PCエンジン (NEC)
コアグラフィックス II
定価 ¥19,800

PCエンジン (NEC)
スーパーファミコン
定価 ¥47,800

PC用アベニューパット3
定価 ¥2,980
¥999

DUO用バッテリーセット
定価 ¥27,800
DUO用バッテリーパック
定価 ¥12,800

ドラゴンクエストV 導きの書 CD+
定価 ¥1,554
¥500

今静かゲーム!!
(セガ)
バーチャルシューティング
ロケットマン2
(1セット)
2台分 ¥11,100

スーパーファミコン新品

マジックソード・ラッシングビート
パワーアスリート
ザ・キングオブブラザー
スーパー伊忍道対価信長
各 ¥2,800

プリンスオブペルシャ
ドラゴンクエスト
BURAI王の勇士伝説
スーパーダンガンスター
各 ¥3,000

バットマンリターンズ
龍騎兵団ダンザル
ラッシングビート乱
ソードワールド SFC
全日本プロレス
天竺スピリッツ
大爆笑生劇場ドキドキ青春編
各 ¥4,800

ストリートファイターII
ファイナル
ファイナル
各 ¥5,500

聖剣伝説 II
ビロウ戦記
THE麻痺闘神伝
スーパーワイルドランド II
スーパーラムダンク
各 ¥5,800

エルナード
バトルサッカー
インターナショナルテニスツアー
各 ¥6,000

くにおくんのドッジボール
グリアスファース
WWF01ヤルランブル
ダイナミックスタジアム
各 ¥6,800

ターボスライム II
バーチャルウォーズ
クワックロード
鋼鉄の騎士2
各 ¥6,000

グランドスラム II
日本プロレス大団
ロッキングサガ II
決戦2カ国主国 IV
魔術転生・トップマネジメント II
エースをねらえ
各 ¥6,000

ワールドスライム II
BFG / BING / BINGO
NFLプロフットボール '94
アクセルブリッド
マリカート
各 ¥6,000

新日本プロレス II
バーチャルウォーズ
スーパーファミコン
各 ¥6,000

バーチャルウォーズ
スーパーファミコン
各 ¥6,000

バーチャルウォーズ
スーパーファミコン
各 ¥6,000

バーチャルウォーズ
スーパーファミコン
各 ¥6,000

バーチャルウォーズ
スーパーファミコン
各 ¥6,000

バーチャルウォーズ
スーパーファミコン
各 ¥6,000

バーチャルウォーズ
スーパーファミコン
各 ¥6,000

バーチャルウォーズ
スーパーファミコン
各 ¥6,000

バーチャルウォーズ
スーパーファミコン
各 ¥6,000

バーチャルウォーズ
スーパーファミコン
各 ¥6,000

バーチャルウォーズ
スーパーファミコン
各 ¥6,000

バーチャルウォーズ
スーパーファミコン
各 ¥6,000

バーチャルウォーズ
スーパーファミコン
各 ¥6,000

バーチャルウォーズ
スーパーファミコン
各 ¥6,000

バーチャルウォーズ
スーパーファミコン
各 ¥6,000

バーチャルウォーズ
スーパーファミコン
各 ¥6,000

バーチャルウォーズ
スーパーファミコン
各 ¥6,000

バーチャルウォーズ
スーパーファミコン
各 ¥6,000

バーチャルウォーズ
スーパーファミコン
各 ¥6,000

バーチャルウォーズ
スーパーファミコン
各 ¥6,000

3月の新作予約も受付中!! 発売日到着

★お店にTELする
①在庫、合計金額を聞く
②住所、氏名、電話番号を伝える
③保護者電話確認 (18才未満の方)

★商品到着
①ヤマト運輸のドライバーに代金を払う
②8日以内の返品は可 (送料自己負担)
但し開封後の返品はご遠慮下さい。

超激安!! おススメ品!!

14インチ C-14R27 (NEC)
(ビデオ端子) 各 ¥25,800

20インチ C-20R33 (NEC)
(ビデオ端子) 各 ¥39,800

21インチ C-21W5 (NEC)
(ビデオ端子) 各 ¥49,800

25インチ C-25W1 (NEC)
(ビデオ端子) 各 ¥59,800

NECパソコン・ビデオもあります

あなたの目を守る!! (半永久商品)

アイフレンド

NEW 14・15インチ ¥8,000
NX NEW 14・15インチ ¥12,000

各 各種37インチまであります

ファミコン新品

ゴルビーのバイブライン大作戦
熱血硬派くにおく
ベースボールファイター
ナムコラッシュ II
SDガンダム III 英雄戦記
各 ¥1,800

ウルティマ II
カービーのピンボール
バーチャルウォーズ
馬券V3
スーパーファミコン II
各 ¥2,500

AD & Dヒーローオブランス
イス III
パルティン大作戦 II
ドットコドン II
ファミリサーチ II
AD & Dヒルズ
各 ¥2,800

ゲームボーイ新品

読本五巻 華化
太陽の勇者ファイバード
バクダイン DX
フィリッパ
各 ¥1,800

スーパーマリオランド II
星のカービィ
各 ¥2,020

プロ野球スタジアム '91
ゼルダの伝説
各 ¥2,980

ウルティマ II
カービーのピンボール
バーチャルウォーズ
馬券V3
スーパーファミコン II
各 ¥2,500

スーパーCDR新品

ザ・デビルスキャベンジャー
エンジェル II
各 ¥2,800

バスケットボール
ビルランド
各 ¥2,800

ゲインランド SX
幻魔大団 II
各 ¥3,800

クリスタルウォーズ II
クリスタルウォーズ II
各 ¥3,800

PCエンジン新品

ストリートファイター II
各 ¥800

パリスティックス
オレシオン II
各 ¥1,200

ボビュス・サイバード
トリッキー
各 ¥1,200

麻雀王伝説
各 ¥2,800

高橋名人の冒険島
バチム II
各 ¥3,800

ネオジオ新品

サムライスピリッツ
機獣伝説スペシャル
各 ¥4,800

スーパーファミコン
各 ¥6,000

バーチャルウォーズ
各 ¥6,000

バーチャルウォーズ
各 ¥6,000

★中古・高価買取中!!

商品到着後即日現金書留にて送金 (銀行振込みもOK) 商品交換なら10%UP

※必ずお電話でお申し込み下さい。
※18歳未満の方は、保護者の承諾書、18歳以上の方は身分証明のコピーを同封して下さい!!

メガドライブ新品

ブロックアウト
クラッシュ
ファーストステップ
各 ¥1,200

カーズ・ダナ女神誕生
エイザル
各 ¥1,800

マジックソード・ラッシングビート
バットマンリターンズ
各 ¥2,800

部品新品

ACアダプター
各 ¥1,350

RFケーブル
各 ¥1,350

ジョイスティック
各 ¥1,350

コントローラ
各 ¥1,350

メガドライブ
各 ¥1,350

メガCD新品

ワルチャイルド
各 ¥3,500

ファイナルファンタジー
各 ¥3,500

ファイナルファンタジー
各 ¥3,500

ファイナルファンタジー
各 ¥3,500

ゲームギア新品

コロム・好牌 I
各 ¥1,280

コロム・好牌 II
各 ¥2,800

コロム・好牌 III
各 ¥2,800

コロム・好牌 IV
各 ¥2,800

CDR新品

ぎわんぶらバスルコレクション
各 ¥1,800

横山光輝・真三国志
各 ¥3,500

らんま1/2とわらわの花嫁
各 ¥1,280

通信販売専用電話

052-733-1996 (代)

受付時間/AM10:00~PM7:30 (日・祝日も受付配達OK)

信頼と実績の

千464 名古屋千種区今池5-22-16

052-733-1996 (代)

通信販売専用電話

052-733-1996 (代)

受付時間/AM10:00~PM7:30 (日・祝日も受付配達OK)

全国通信販売!!

買いたい人

まとめて買って、クレジットでらくらくお支払い。
(50,000円以上お買い上げの方、尚、ボーナス一括払いもあり。)

(新品・中古) 商品が今すぐ欲しい方お電話下さい!!

※表にない新品・中古の本体及びソフトも豊富に揃えています。どんなに電話して下さい。

本体 (新品・中古)
消費税別

スーパーファミコン
新品 ¥14480
中古 ¥13800
ファミコン
新品 ¥5980
中古 ¥3800
ファミコンAV
新品 ¥5980
中古 ¥4800
ゲームボーイ
新品 ¥5980
中古 ¥4800
ツインファミコン
中古 ¥9800

PCエンジン

中古 ¥4800

PCエンジンコア

中古 ¥4800

PCエンジンコア 2

中古 ¥4800

PCエンジンDUO

中古 ¥24800

PCエンジンDUO-R

新品 ¥23980

新品 ¥21800

スーパーCD-ROM

新品 ¥17980

中古 ¥17800

CD-ROM システムVer.2.1

中古 ¥9800

PCエンジン LT

中古 ¥48000

メガドライブ

中古 ¥6800

メガドライブ 2

新品 ¥8980

中古 ¥7800

メガCD

中古 ¥17800

メガCD 2

新品 ¥19980

中古 ¥17800

ワンダー・メガ

中古 ¥39800

NEWワンダー・メガ

新品 ¥42980

中古 ¥36800

ゲームギア+1

新品 ¥11980

中古 ¥9800

ゲームギア

中古 ¥7800

PCエンジンGT

中古 ¥19800

ネオ・ジオ

新品 ¥31980

新品 ¥29800

ディスクシステム

中古 ¥2600

レーザークレディ

新品 ¥74980

MEGA-LDバック

新品 ¥34800

カラオケバック

新品 ¥16800

3DO REAL 3/20

新品 ¥79880

ひまず、TELして下さい!

TELした次の日に商品がお手もとに!!

商品代金は商品と引換です

(ヤマトコレクトサービス使用。手数料1,000円)

(※一部地域・一部商品除く)

毎週土曜日は超目玉の日です。

A.M.11:00より受付中!! どんどん當して下さい。

超目玉商品 すべて先着50名限り

※ご注文は、電話にて、先着順にお一人様

各1本限り受付ます

2/12 (土) A.M.11:00受付開始

新品 税別 目玉商品は中古品との交換はできません

新作ソフト予約受付中

税別

スーパーファミコン

新品 中古

アーケードスピリッツ

新品 中古

アクティビティ

新品 中古

アクティビティ 2

新品 中古

アクティビティ 3

新品 中古

アクティビティ 4

新品 中古

アクティビティ 5

新品 中古

アクティビティ 6

新品 中古

アクティビティ 7

新品 中古

アクティビティ 8

新品 中古

アクティビティ 9

新品 中古

アクティビティ 10

新品 中古

アクティビティ 11

新品 中古

アクティビティ 12

新品 中古

アクティビティ 13

新品 中古

アクティビティ 14

新品 中古

アクティビティ 15

新品 中古

アクティビティ 16

新品 中古

アクティビティ 17

新品 中古

アクティビティ 18

新品 中古

アクティビティ 19

新品 中古

スーパーファミコン

新品 中古

スーパーファミコン

新品 中古

スーパーファミコン

新品 中古

スーパーファミコン

新品 中古

スーパーファミコン

新品 中古

スーパーファミコン

新品 中古

スーパーファミコン

新品 中古

スーパーファミコン

新品 中古

スーパーファミコン

新品 中古

スーパーファミコン

新品 中古

スーパーファミコン

新品 中古

スーパーファミコン

新品 中古

スーパーファミコン

新品 中古

スーパーファミコン

新品 中古

スーパーファミコン

新品 中古

スーパーファミコン

新品 中古

スーパーファミコン

新品 中古

スーパーファミコン

新品 中古

スーパーファミコン

新品 中古

スーパーファミコン

新品 中古

スーパーファミコン

新品 中古

スーパーファミコン

新品 中古

スーパーファミコン

新品 中古

スーパーファミコン

新品 中古

スーパーファミコン

新品 中古

スーパーファミコン

新品 中古

スーパーファミコン

新品 中古

スーパーファミコン

新品 中古

スーパーファミコン

新品 中古

スーパーファミコン

新品 中古

スーパーファミコン

新品 中古

スーパーファミコン

新品 中古

スーパーファミコン

新品 中古

スーパーファミコン

新品 中古

スーパーファミコン

新品 中古

スーパーファミコン

新品 中古

スーパーファミコン

新品 中古

スーパーファミコン

新品 中古

スーパーファミコン

新品 中古

スーパーファミコン

新品 中古

スーパーファミコン

新品 中古

スーパーファミコン

新品 中古

スーパーファミコン

新品 中古

スーパーファミコン

新品 中古

スーパーファミコン

新品 中古

スーパーファミコン

新品 中古

スーパーファミコン

新品 中古

スーパーファミコン

新品 中古

スーパーファミコン

新品 中古

スーパーファミコン

新品 中古

スーパーファミコン

新品 中古

スーパーファミコン

新品 中古

スーパーファミコン

新品 中古

スーパーファミコン

新品 中古

スーパーファミコン

新品 中古

スーパーファミコン

新品 中古

スーパーファミコン

新品 中古

スーパーファミコン

新品 中古

スーパーファミコン

新品 中古

スーパーファミコン

新品 中古

スーパーファミコン

新品 中古

スーパーファミコン

新品 中古

スーパーファミコン

新品 中古

〒431-31 静岡県

浜松市笠井町32-1

エマール

年中無休

通販部係

053-433-9900

受付時間 (A.M.11:00~P.M.8:00)

053-435-5454

FAXでも受付しています

現金書留でも受付します

※「エマール通信」の定期購読 (月1回) 希望の方は年会費を現金書留で申し込み下さい。(年3,000円)

各種ゲームソフト・本体 高価買取中

コミック本・攻略本・ミュージックCDも買取ります

買取申込書

氏名 (フリガナ)

生年月日

年令

未成年の方は、保護者に名

前を書いてもらって下さい。

名 無の場合は返します。

住 所 (フリガナ)

〒

市

区

町

丁目

番

号

送金方法

TEL

郵便・銀行

TEL

TEL

TEL

TEL

TEL

TEL

TEL

アメリカ エンターテイメント 体験ツアー



©1994 Universal Studios, Florida

ジュラシック・パークの
CGのテクノロジーと

バーチャルリアリティーの世界を体験！

詳しくは2月20日のセミナーに集まれ！

安心価格

¥198,000円(税込)

<1人部屋追加料金¥30,000円>

添乗員同行

内容盛り沢山！

1994年3月26日(土)
~3月31日(木)

<ツアー日程>

3月26日(土)

■成田発

午後 空路乗り換えにてフロリダへ

日付変更線通過

夜 オーランド着

専用バスにてディズニーワールドへ。ディ
ズニーワールドビレッジ内ハーワードジョン
ソニリゾートホテル泊

※朝・昼・夕食は機内にて

3月27日(日)

■ディズニーワールド滞在

1日 エプコットセンター・マジックキングダム
見学ツアー(1日バス付・ガイド付)

※朝食：ホテル/昼食：フリー/夕食：
ウエルカムディナー シェフミッキー
ズにて食事

3月28日(月)

■ディズニーワールド滞在

1日 ユニバーサルスタジオ見学ツアー(入場券・
ガイド付)

※朝食：ホテル/昼・夕食：フリー

3月29日(火)

■ディズニーワールド滞在

1日 ケネディースペースセンター見学ツアー(入
場券・ガイド付)

※朝食：ホテル/昼食：フリー/夕食：
さよならパーティー ホテルB
BQディナー

3月30日(水)

■ディズニーワールド出発

朝 バスにて空港へ。空路、乗り継ぎにて帰国
の途へ

※朝食：ホテル/昼・夕食：機内

3月31日(木)

■成田到着

午後 到着後解散

●募集人員/40名

●ツアー受付締め切りは2月25日(金)です。

お申し込み・お問い合わせは今すぐナイスツアーズへ! 0422-23-1117まで

企画主催/ナイスエンタープライズ株式会社 ナイスツアーズ 旅行主催/芙蓉航空サービス株式会社

エンターテイメントセミナー No. 2

テーマ：エンターテイメントの世界と可能性

1994年2月20日(日)PM1:00~4:00

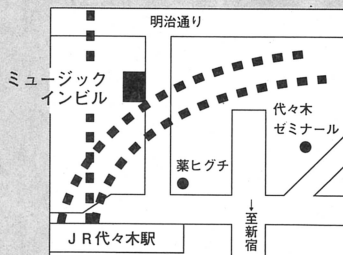


出演：渡辺浩矢 株式会社GTV代表取締役。出
版プロデューサーとして、マルチメディア関連の雑
誌・TV・小説・エッセイなどで幅広く活躍中。

出演：増田雅人 ヒューマン(株)勤務。「ファイブ
ロ」の生みの親であり、ヒューマンクリエイティ
ブスクールの講師も務める。

出演：平林久和 株式会社インタラクティブ代表取締役。マルチメディア
関連の記事執筆のほか、企業コンサルティング、講演を行なう。著書「ゲ
ーム業界就職本」

司会：笹澤茶々丸 リアルインターナショナル(株)勤務。あらゆるメデ
ィアと呼ばれるものに対して企画から制作まで携わる。



●開催日時/1994年2月20日(日) PM1:00~4:00
●会場/ミュージックインビル5F(JR山手・
総武線「代々木駅」より徒歩2分) 東京都渋谷区
千駄ヶ谷4-26-15 ●参加費/無料 ●内容/
豪華ゲストを迎え、TVゲームやこれからのエン
ターテイメントについて講演します。 ●応募方
法/往復葉書に住所、氏名、年令、職業、参加予
定人数を明記の上、2月15日(当日消印有効)までに
ナイスツアーズ宛にご郵送ください。もれなく参
加証明書を発送いたします。※当日入場も可。た
だし入場者多数の場合は、
参加証明書持参の方を優
先させていただきます。

入場無料!!

(応募先)ナイスツアーズ 〒180 東京都武蔵野市吉祥寺本町1-11-8 協力/ヒューマン株式会社

ASCII

おんたろ

1 MONSTER!!
MAKER学園!!

九月姫

定価640円

偏差値や進学率に支配されず、魔法もなんでもありの風変わった『門星明華学園』を舞台に、おなじみのMMキャラが元気いっぱい活躍!!

一番の財産は
友だちです!!

コミカル

こやま基夫

定価580円

精神世界に入り込む能力を悪用して世界支配を企むナイト・スファと超人格アニマ・アニムスが精神世界で戦うサイコタイプ・アクション!!

九月姫/岡田敦志 定価580円

モンスターメーカーの世界をおもしろコミカルに描いた4コマまんがと未発表の書き下ろし作品を含む、待望のMMパロディーコミック!!

ASCII COMIX

アスキーコミック毎月22日発売

ナムチ 一臥電解封録一

高寺彰彦 定価980円

ウィザードリィ・コミックス

ACT 1

アスキーコミック編集部編 定価980円

プリンセスメーカー

王女様になりたい

此路あゆみ 定価780円

空間凶機デバステイター

吉田 俊

やぎむら亜樹 定価580円

遥かなる異郷

ガーディアン ①~③

市川みなみ 定価各580円

ワンダービッソ

インサイダーケン編

島本和彦 定価980円

あそびじゃないの①~②

宮岡寛

岡崎つくお 定価各880円

HINAKO!!!

(ヒナコ!!!)

山本貴嗣 定価580円

がらくた屋まん太

①~②

能田達規 定価各580円

あんたっちゃんぶる

①~④

鈴木みそ 定価各980円

モンスターメーカー・サガ

①~③

九月姫 定価各640円

ベーしっ君①~③

①~④

荒井清和 定価各520円

DRAGON CYCLE

ドラゴンサイクル

厦門 潤 定価980円

キャプテンハーレイ

みんだ☆なお

豊島ゆうさく 定価580円

真・女神転生①

鈴木一也/御祇島千明 定価580円

大トロ倶楽部①~②

片山まさゆき 定価各980円

ルナティックLOVERS

とりうみ祥子 定価580円

しあわせのかたち

①~④

桜玉吉 定価各980円

DAI-HONYA

ダイホンヤ

とり・みき 定価980円

プリンセス・ミネルバ①

舞阪 洸

竹邑真字 定価580円

ウィザードリィV

メイルストロームの彼方

竹内誠/しのざき嶺 定価640円

凱羅

①古都発動篇 ②古都因縁篇

板橋しゅうほう 定価各980円

ゲーム戦士

アニマード

永井豪とダイナミックプロ 定価780円

電子妖精

アバタモ☆エクボ①~②

こやま基夫 定価各980円

墜落日誌①

寺島令子 定価780円

しましま曜日①

竹本泉 定価580円

永野のり子異色短編集1

科学少年01くん

永野のり子 定価580円

METAL MAX 2

スーパーコレクション

山本貴嗣/夏元雅人/岡田敦志ほか 定価640円

スーパーアレスタ

久保宗雄

岡崎沙実 定価580円

NESIA!!!

(ネシア!!!)

山本貴嗣 定価580円

ワンダービッソ

①~②

島本和彦 定価各980円

わんだりんぐ

WONDERLAND①

めるへんめーかー 定価640円

SF スーパーファミコン	
2月発売のソフト	
10日	ウルフェンシュタイン3D<イマジニア> 9800円/カートリッジ
11日	オリビアのミステリー<アルトロン> 9800円/カートリッジ
11日	ソド・マニアック<東芝EMI> 8600円/カートリッジ
11日	終王伝〜魔物達との闘い〜<ウルフ・チーム> 11800円/バックアップカートリッジ
11日	トッパマネジメントII<光栄> 14800円/バックアップカートリッジ
11日	スーパーガンハチン城からの招待状<EAビクター> 9800円/カートリッジ
11日	パチャルウォーズ<コナツツジャパン> 11000円/カートリッジ
18日	鉄腕アトム<ザムス> 9000円/カートリッジ
18日	タービースタリオンII<アスキー> 12800円/バックアップカートリッジ
18日	デザートファイター-砂の嵐作戦<セガ> 9800円/バックアップカートリッジ
18日	遊撃戦王<EPIC・ソニーレコード> 8900円/カートリッジ
18日	戦艦大和<主役はキャプテンJ&E・MAC<データeast> 8500円/カートリッジ
25日	宇宙レス・アストロGO!<メルタック> 9700円/バックアップカートリッジ
25日	ラモス瑞穂のワールドワイドサカ<バクシン・ビデオ> 9500円/カートリッジ
25日	大航海時代II<光栄> 11800円/バックアップカートリッジ
25日	総合格闘技アスナルバト2<キンランド> 9700円/カートリッジ
25日	スバスヤロウ将<ピーエー> 9000円/バックアップカートリッジ
25日	T2 ザーケードゲーム<アカレムジャパン> 8900円/カートリッジ
25日	バチラランド〜おちびモウジの伝説〜<カウツツジャパン> 9800円/カートリッジ
25日	サイボーグ009<ベック> 8800円/カートリッジ
25日	すていへべれく<サンソフト> 8900円/カートリッジ
25日	スーパー本命 GI制覇<日本物産> 9800円/バックアップカートリッジ
26日	いただきストリート2<エニックス> 9800円/バックアップカートリッジ
3月発売のソフト	
4日	■カプカックス<アトラ> 9800円/バックアップカートリッジ
4日	ザ・キングオブドラゴンズ<ベック> 9800円/カートリッジ
4日	スーパーバブルス<イマジニア> 8900円/カートリッジ
4日	スーパーファミタ3<ベック> 8800円/バックアップカートリッジ
4日	ジゴコ サッカー<EAビクター> 9800円/カートリッジ
11日	■フットボールオニオン<カネチヤ・フレン> 9800円/バックアップカートリッジ
11日	■スーパーボクサー'94<ヨネサフPR2> 8900円/バックアップカートリッジ
11日	■真・麻雀<コナミ> 9000円/バックアップカートリッジ
11日	■実況パワフルプロ野球'94<コナミ> 9000円/カートリッジ
11日	ギャラクシーロボ<イマジニア> 9800円/バックアップカートリッジ
11日	あさめしええにゃんこ<ザムス> 8800円/カートリッジ
11日	新IIIスピリッツ<ウルフ・チーム> 12800円/バックアップカートリッジ
11日	リザールエンフォーサーズ<コナミ> 9800円/カートリッジ
11日	イデアの目くショウエイシステム< 9700円/バックアップカートリッジ
18日	8000円/バックアップカートリッジ
18日	ソニックブラストマン<タイトー> 9500円/カートリッジ
18日	スーパー人生ゲーム<タカラ> 9800円/カートリッジ
18日	きんぎょ注意報! とびせしゲーム学園<ビクター> 9800円/カートリッジ
18日	Jリーグスーパーサッカー<光栄> 9500円/バックアップカートリッジ
18日	独立戦争〜Liberty or Death〜<ベック> 11800円/バックアップカートリッジ
18日	スーパーナグザットオープン<ナグザット> 9500円/バックアップカートリッジ
25日	■チャビンスワールドクラスサッカー<アカレムジャパン> 9800円/カートリッジ
25日	スーパーローランド〜夢をあげる〜<ベック> 9800円/カートリッジ
25日	スペースインベーダー〜オメガリアル〜<タイトー> 4800円/カートリッジ
25日	ザル・クリスタルロード<ベック> 9800円/バックアップカートリッジ
25日	スーパーリアル麻雀P4V<セガ> 9800円/カートリッジ
25日	南国少年パプワくん<エニックス> 8800円/カートリッジ
中旬	サイド・ボケット<データeast> 8500円/カートリッジ
中旬	スーパーロボット大戦EX<パブレスト> 9800円/バックアップカートリッジ
下旬	■アンドレ・日本物産> 8800円/カートリッジ
下旬	ピンクパンサー<アルトロン> 価格未定/カートリッジ
下旬	岡本綾子とマッパレイトフクダダリオン< 9700円/バックアップカートリッジ
下旬	真・女神転生II<アトラ> 9990円/バックアップカートリッジ
下旬	メロファンストリート<アスキー> 9800円/カートリッジ
下旬	あらじぐまスカール<メサイヤ> 8900円/カートリッジ
下旬	シャドウラン<データeast> 9800円/バックアップカートリッジ
下旬	剣勇伝説YAIBA<パブレスト> 9800円/バックアップカートリッジ
下旬	スーパーメロイド<任天堂> 価格未定/バックアップカートリッジ
下旬	けろけろけろの冒険日記〜旅する旅のり〜<ベック> 6980円/カートリッジ
下旬	スーパー 囲碁 藤王<ナグザット> 14800円/カートリッジ
下旬	スーパー五目なべ 連珠<ナグザット> 8800円/カートリッジ
3月	レミングス2<サンソフト> 9800円/バックアップカートリッジ
3月	SDガンダムGX<バンダイ> 9800円/バックアップカートリッジ
3月	機動戦士Vガンダム<バンダイ> 9800円/カートリッジ
3月	バグパニニはちやめや大冒険<サンソフト> 価格未定/カートリッジ
3月	タービョッキー〜騎手王の道<アスキー> 9800円/バックアップカートリッジ
3月	ロックマンズサッカー<カプコン> 9000円/カートリッジ
3月	アイ・オブ・ザ・ビホルダー<カプコン> 12800円/バックアップカートリッジ
3月〜4月	テレビアニメ スラムダンク<バンダイ> 9800円/カートリッジ
4月発売のソフト	
2日	ファイナルファンタジーIV<スクウェア> 11400円/バックアップカートリッジ
2日	NHLプロホッケー'94<EAビクター> 9800円/カートリッジ
8日	紫雲〜ザ・ブレイドチエサ〜<ダイナミック企画> 9600円/カートリッジ
22日	メルヘンアドベンチャー コットン100%<データeast> 9300円/カートリッジ
28日	■スーパーボンバーマン2<ハドソン> 8500円/カートリッジ
28日	ダイナマイト・ザ・ラズベガス<ヴァンゲーム> 8900円/カートリッジ
29日	■アイズショット<アスキー> 9800円/バックアップカートリッジ
下旬	スーパーダブル役満<パプ> 9000円/バックアップカートリッジ
中旬	G2 ゼメグサド<ベック> 9800円/カートリッジ

下旬	■NBA JAM<アカレムジャパン> 9800円/カートリッジ
下旬	■新 無敵屋敷<おたちの旗<テクノシステム> 9800円/バックアップカートリッジ
下旬	突っついでいともたモリビック<アトラ> 9500円/カートリッジ
下旬	サラブレッドブリーダーII<ベック> 12800円/バックアップカートリッジ
4月	■アンダー・カーボックス<イマジニア> 9800円/バックアップカートリッジ
4月	■スーパーバチス・マージャン<日本物産> 9500円/カートリッジ
4月	F1 GRAND PRIX PART II<ビクター> 9800円/バックアップカートリッジ
4月	伊達子子のバチヤルテニス<ピーエー> 9000円/バックアップカートリッジ
4月	項劉記<光栄> 12800円/バックアップカートリッジ
4月	機動警察パトレイバー<ベック> 9800円/バックアップカートリッジ
4月	サンサ・ラナーガII<ビクター・エンタテインメント> 9800円/バックアップカートリッジ
4月	きぐるみ大冒険<ベック> 9800円/バックアップカートリッジ
4月	らんま1/2超伝説乱闘<小学館プロダクション> 9900円/バックアップカートリッジ
4月	平成大物怪 ぼんぽんスマッシュ<タカラ> 7800円/バックアップカートリッジ
4月	フォーチェンクエスト<ザムス> 9800円/バックアップカートリッジ
4月〜5月	奇々怪界・月夜草子<ナツメ> 価格未定/カートリッジ
5月発売のソフト	
1日	Jリーグエキサイトステージ'94<エポック社> 9800円/バックアップカートリッジ
27日	スーパーバトルラング2<パプ>イン・ビデオ> 9800円/カートリッジ
下旬	■SD戦国無双 国盗りファイター〜伝説<カルチャー・フレン> 9800円/バックアップカートリッジ
下旬	バグファ (A SPECIAL2) 版<コナツツジャパン> 価格未定/バックアップカートリッジ
下旬	ドラッキーのA〜I〜<イマジニア> 9800円/バックアップカートリッジ
5月	■くにおのおてんく<テクノシステム> 6900円/バックアップカートリッジ
5月	■スーパーバレー<日本物産> 価格未定/カートリッジ
5月	サウンドファンタジー<任天堂> 価格未定/バックアップカートリッジ
5月	ワイルドトラックス<任天堂> 価格未定/カートリッジ
5月	MOTHER 2 地球の逆襲<任天堂> 価格未定/バックアップカートリッジ
5月	土屋圭吾 首都高バトル'94<ピーエー> 価格未定/バックアップカートリッジ
5月	ファイターズ ヒストリー<データeast> 価格未定/カートリッジ
6月以降発売のソフト	
6月17日	ワールドカップストライカー<コナツツジャパン> 価格未定/バックアップカートリッジ
6月上旬	スーパードラッグケン<ケムコ> 9800円/バックアップカートリッジ
6月下旬	■押忍! 空手部<カルチャー・フレン> 価格未定/カートリッジ
6月下旬	ジグザグパ〜タッシュの冒険〜<大塚&デニス> 9500円/バックアップカートリッジ
6月下旬	甲子園3 魔法株式会社<四次元> 価格未定/バックアップカートリッジ
6月下旬	ぶりふりガールズ<パプ> 8900円/カートリッジ
6月	■スーパーバトルスーパースター'94<カルチャー・フレン> 価格未定/カートリッジ
6月	■全日本プロレス ファイトバブル<メサイヤ> 価格未定/カートリッジ
6月	ハットトリックヒーローII (伝説)<タイトー> 価格未定/カートリッジ
6月	天竜〜一郎の伝説<レジェンダリーエンタテインメント> 9800円/バックアップカートリッジ
6月	バチス・ラッシュ コーポレーション (伝説)<イマジニア> 価格未定/バックアップカートリッジ
6月	ルディマ外伝〜黒騎への旅〜<EAビクター> 9800円/カートリッジ
7月1日	ZOOL〜ワンダーアクションマッサー<インフォコム> 9200円/バックアップカートリッジ
7月上旬	ロードランナー (伝説)<データeast>インフォコム> 価格未定/カートリッジ
7月上旬	●ソードワールドSFC2<データeast>インフォコム> 価格未定/バックアップカートリッジ
7月	■スーパーバトルスーパースター<カルチャー・フレン> 価格未定/カートリッジ
7月	スーパーバスター<ピーエー>インフォコム> 価格未定/カートリッジ
7月	メタルキッド<ピーエー>インフォコム> 価格未定/カートリッジ
7月	ダウン・ザ・ワールド<アスキー> 9800円/バックアップカートリッジ
7月	フェニックスII オメガシステム<デニス>のまゝ 価格未定/バックアップカートリッジ
8月	アプリアーシード<ヴィジット> 9800円/バックアップカートリッジ
9月	■忍たま乱太郎<カルチャー・フレン> 価格未定/カートリッジ
9月	■スーパー戦隊の戦士たち<アスキー> (伝説)<カルチャー・フレン> 価格未定/カートリッジ
9月	負けるな魔剣道 2 (伝説)<データeast>インフォコム> 価格未定/カートリッジ
10月	飛龍の拳<コナツツジャパン>III 魔法株式会社<四次元> 価格未定/バックアップカートリッジ
10月	将軍天馬II (魔法株式会社<四次元> 価格未定/バックアップカートリッジ
12月	■ジュラシックパルクII (伝説)<カルチャー・フレン> 価格未定/バックアップカートリッジ
'94年	■ザラストバトル<データeast> 9800円/バックアップカートリッジ
'94年	やまねこパプの 大冒険<パプ>イン・ビデオ> 9800円/バックアップカートリッジ
'94年	雲にのる<ベック> 価格未定/バックアップカートリッジ
'94年	熱血バスターII ニッポンチャッパ<パプ>イン・ビデオ> 8800円/バックアップカートリッジ
'94年	ついに! 伝説)<パプ>イン・ビデオ> 価格未定/バックアップカートリッジ
'94年	ゼロコンプレックス (伝説)<パプ>イン・ビデオ> 価格未定/バックアップカートリッジ
'94年	プランディッシュ<光栄> 価格未定/バックアップカートリッジ
'94年	スペースランディッシュ (伝説)<光栄> 価格未定/バックアップカートリッジ
'94年	アンジェリーク<光栄> 価格未定/バックアップカートリッジ
'94年	中嶋信彦 F1 HERO'94<パプ>イン・ビデオ> 価格未定/バックアップカートリッジ
'94年	マッスルボム<カプコン> 9980円/バックアップカートリッジ
発売日未定のソフト	
■スーパー4WD, THE BAJA (伝説)<日本物産> 8800円/カートリッジ	
サージン・サダシコニコンII (3月7日PR2) 9800円/バックアップカートリッジ	
ローマ興亡史<マイクログラフ> 9800円/バックアップカートリッジ	
エスパース<トミー> 9800円/バックアップカートリッジ	
新ジャングル王者 王者ちゃん<バンダイ> 価格未定/カートリッジ	
キバ〜<データeast>インフォコム> 7200円/バックアップカートリッジ	
タイムスリッパ<ベック> 8500円/バックアップカートリッジ	
義経伝説<アスキー> 9800円/バックアップカートリッジ	
天使の詩〜白き翼の祈り〜<日本テレネット> 価格未定/バックアップカートリッジ	
ダークキングダム<日本テレネット> 価格未定/バックアップカートリッジ	
ぶるぶるマイル (伝説)<日本テレネット> 8800円/バックアップカートリッジ	
お家の間伝説<アイジー・エス> 9800円/バックアップカートリッジ	
競王 レールロードタイクーン<アイジー・エス> 9800円/バックアップカートリッジ	
ガム・メーリン<ヴァンゲーム> 9800円/バックアップカートリッジ	
ラストショット<サミー> 9500円/カートリッジ	
ランセバール<ホリ電機> 8500円/バックアップカートリッジ	
がいたいの夜<チュンソフト> 価格未定/バックアップカートリッジ	
マジック<データeast>インフォコム> 価格未定/カートリッジ	
ジェダイの伝説 黄金の帝国 2部 前編の伝説<カルチャー・フレン> 価格未定/バックアップカートリッジ	

高校サッカー 全国制覇の夢<サンソフト> 価格未定/カートリッジ	
ストリートダング (伝説)<日本物産> 価格未定/カートリッジ	
永遠のフレンド<徳間国際メディア> 価格未定/バックアップカートリッジ	
トルコの海賊船〜暴〜<ローダー・システム> 価格未定/バックアップカートリッジ	
ヴェルズワールド<ザムス> 9800円/バックアップカートリッジ	
ノフェラット<セガ> 価格未定/カートリッジ	
ワンダーブック<アスキー> 価格未定/カートリッジ	
マサカ伝説・RPG編<トキマハウス> 価格未定/カートリッジ	
ザ・心理ゲームII<ヴァジット> 価格未定/カートリッジ	
スーパー将棋2<アスキー> 価格未定/バックアップカートリッジ	
スベスベス (伝説)<ケムコ> 価格未定/カートリッジ	
CIVILIZATION (伝説)<アスキー> 価格未定/バックアップカートリッジ	
バトルZONE (伝説)<アスキー> 9800円/カートリッジ	
ウィニングジョッキー (伝説)<ケムコ> 価格未定/カートリッジ	
スーパーバグランド (伝説)<ケムコ> 価格未定/カートリッジ	
ウィーアーバグランド (伝説)<ケムコ> 価格未定/カートリッジ	
ウルティマ<ピーエー>インフォコム> 価格未定/カートリッジ	
ドラゴンクエストII (伝説)<エニックス> 価格未定/バックアップカートリッジ	
SFC 原人<ハドソン> 価格未定/カートリッジ	
元祖 バトル日本 (伝説)<コナツツジャパン> 価格未定/カートリッジ	
元祖 バトル日本 (伝説)<コナツツジャパン> 価格未定/カートリッジ	
パワースライム (伝説)<コナツツジャパン> 価格未定/カートリッジ	
ろくでなしパルース<パプ>イン・ビデオ> 価格未定/カートリッジ	
おぼろげなダンジョン<セガ> 価格未定/バックアップカートリッジ	
スーパーバグランド (伝説)<ケムコ> 価格未定/バックアップカートリッジ	
バイクレース (伝説)<テクノシステム> 価格未定/バックアップカートリッジ	
マイクマックスII 伝説)<ローダー・システム> 価格未定/バックアップカートリッジ	
グラン・ヒストリア<ザムス> 価格未定/バックアップカートリッジ	
デジエネ (伝説)<アスキー> 価格未定/バックアップカートリッジ	
銀狼伝説スペシャル<タカラ> 価格未定/カートリッジ	
サムライスピリッツ<タカラ> 価格未定/カートリッジ	
エースボリス伝説II (伝説)<タイトー> 価格未定/バックアップカートリッジ	
バスターライナー<パプ>イン・ビデオ>イン・ビデオ> 価格未定/バックアップカートリッジ	
タキスオウ (伝説)<エニックス> 価格未定/バックアップカートリッジ	
大具動物園<ハドソン> 価格未定/バックアップカートリッジ	
麻雀国盗り物語<四次元> 価格未定/カートリッジ	
花の慶次<四次元> 価格未定/カートリッジ	
ライフアラビヤ<スクウェア> 価格未定/バックアップカートリッジ	
ヤマトタケル<東宝> 価格未定/バックアップカートリッジ	
スレイヤーズ<ザムス> 価格未定/バックアップカートリッジ	
鬼神伝説 (伝説)<パプ>イン・ビデオ> 価格未定/バックアップカートリッジ	
●超魔大陸WIZ2<ピーエー> 価格未定/バックアップカートリッジ	
FC ファミコン	
2月発売のソフト	
19日	ゼルの伝説<任天堂> 4900円/カートリッジ
19日	ワリオの森<任天堂> 4900円/カートリッジ
27日	ファイナルファンタジーII<スクウェア> 6800円/バックアップカートリッジ
3月以降発売のソフト	
5月中旬	パチスロアドベンチャー3 (伝説)<コナツツジャパン> 価格未定/カートリッジ
発売日未定のソフト	
遠さのクイズトリアスロン (伝説)<アスキー> 6500円/カートリッジ	
アルマジロII<アイジー・エス> 6900円/カートリッジ	
少年魔術師インディ〜<アイジー・エス> 7900円/バックアップカートリッジ	
アイ・ジョーニクス<コナツツジャパン> 7300円/カートリッジ	
ZARK LEGEND 大魔王ザーク伝説<ジェイ・アンドー> 7800円/カートリッジ	
スレイヤーズ 大なる神々<フレイム・エンタープライズ> 7800円/バックアップカートリッジ	
オーバードード<アルトロン> 価格未定/バックアップカートリッジ	
PC エンジン	
2月発売のソフト	
10日	スターブレイカー<レイ・フォース> 8800円/スーパーCD-ROM専用
18日	風の伝説 サナドク<NECホームエレクトロニクス> 7800円/スーパーCD-ROM専用
25日	ドラッグ<パプ>イン・ビデオ> 8800円/スーパーCD-ROM専用
25日	麻雀伝説エンジェルナグザット< 8400円/スーパーCD-ROM専用
26日	コラージュ開発<東宝> 8200円/スーパーCD-ROM専用
2月	ぶよぶよCD<NECアベニュー> 5600円/スーパーCD-ROM専用
3月発売のソフト	
4日	■ウィザードリィIII〜IV<ナグザット> 8400円/スーパーCD-ROM専用
4日	パワーゴルフ2 GOLFER<ハドソン> 6800円/スーパーCD-ROM専用
4日	アトラ>イン・ビデオ> 9800円/スーパーCD-ROM専用 (アーケードカード対応)
12日	銀狼伝説II<ハドソン> 6900円/CD-ROM (アーケードカード専用)
25日	インリアルフォース<スーパーエンタープライズ> 7800円/スーパーCD-ROM専用
25日	PCコロコロ<シュール・ウェブ> 7800円/スーパーCD-ROM専用
25日	プリンセス・ミッドバリア<パプ>イン・ビデオ> 7800円/スーパーCD-ROM専用
26日	龍虎の拳<ミッドバリア> 6900円/CD-ROM (アーケードカード専用)
30日	フレンド・サーク外伝<マイクログラフ> 8800円/スーパーCD-ROM専用
下旬	魔法の少女<キリッパ>III 3人の英雄<日本テレネット> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
下旬	モンスターマカー 闇の魔術士<NECアベニュー> 7800円/スーパーCD-ROM専用
3月〜4月	プランディッシュ<NECホームエレクトロニクス> 価格未定/スーパーCD-ROM専用

		4月発売のソフト
22日 中旬 下旬	傳伝〜アパラスゾーン&ソニーミュージックエンタテインメント〜 7800円/スーパーCD-ROM専用 バチカム&3パシゴ&バシニコココジャックエンタメント 8800円/スーパーCD-ROM専用 YAWARA!関心フィックス 価格未定/スーパーCD-ROM専用	
4月	●初恋物語<徳間書店インターメディア> 7800円/スーパーCD-ROM専用	
4月	ストライダー音魔<NECアベニュー> 6000円/CD-ROM(アーケードカード専用)	
4月〜5月	女神天国<NECホームエレクトロニクス> 価格未定/スーパーCD-ROM専用	
		5月発売のソフト
5月	■ドラゴンハーフ<マイクロキャノン> 価格未定/スーパーCD-ROM専用	
5月	ワールドローレス<ハードソン> 価格未定/スーパーCD-ROM(アーケードカード専用)	
5月	アルシューク<ビクター エンタテインメント> 8800円/スーパーCD-ROM専用	
5月	とときめきメモリアル<コナミ> 価格未定/スーパーCD-ROM専用	
5月	●ザロボロブSUPER'94<インテック> 価格未定/スーパーCD-ROM専用	
		6月以降発売のソフト
7月	録放伝説スペシャル<ハードソン> 価格未定/スーパーCD-ROM(アーケードカード専用)	
7月〜8月	●探偵団謎解くアートディンク 価格未定/スーパーCD-ROM専用(アーケードカード対応)	
'94年	3XSEYES〜三只目婆娘<NECホームエレクトロニクス> 価格未定/スーパーCD-ROM専用	
'94年	KD世紀ヒーストに轟土(仮題)<バンダイエンタテインメント> 8800円(予定)/スーパーCD-ROM専用	
		超兄貴II<メサイヤ> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
		発売日未定のソフト
	風霧<ナグサット> 価格未定/スーパーCD-ROM専用	
	キチキボイイズ<NECアベニュー> 4800円/スーパーCD-ROM専用	
	美少女戦士セーラームーン<パンプレスト> 8800円(予定)/スーパーCD-ROM専用	
	ゴーストバスター 美神<パンプレスト> 8800円(予定)/スーパーCD-ROM専用	
	こころのファンジ&4〜銀河千年伝説〜<日本テレネット> 価格未定/スーパーCD-ROM専用	
	とから〜ちいば伝説をうたへ〜<ビクター エンタテインメント> 8800円/スーパーCD-ROM専用	
	マール・マルドゥネス<テンゲン> 価格未定/Huカード	
	オフ・ゾ・ウォール<テンゲン> 価格未定/Huカード	
	ストレイロー<クワイジー・エス> 7900円(予定)/スーパーCD-ROM専用	
	もてけたまさ<ナグサット> 6400円(予定)/スーパーCD-ROM専用	
	アンジェラS2〜ホーリーナイト〜<アスミック> 価格未定/スーパーCD-ROM専用	
	ガンダムメビウス<角川メディア・オフィス> 価格未定/スーパーCD-ROM専用	
	SODS<ビジョン・エム・コンピュータ> 価格未定/スーパーCD-ROM専用	
	50th<イチチュウ> 価格未定/スーパーCD-ROM専用	
	スペースファンタジーゾーン<NECアベニュー> 4800円/CD-ROM	
	天地を喰らう<NECアベニュー> 価格未定/スーパーCD-ROM専用	
	パイパーバックラット<テンゲン> 価格未定/Huカード	
	マジカルバスル・ポリズ<テンゲン> 価格未定/Huカード	
	ガイノシス<インテック> 価格未定/スーパーCD-ROM専用	
	ダイノフォース<ユニポスト・オブ・ジャパン> 価格未定/Huカード	
	ドラゴノリットIII<NECアベニュー> 価格未定/スーパーCD-ROM専用	
	ブルークロフト物語<ライトスタッフ> 価格未定/スーパーCD-ROM専用	
	超絶変態 ダイナステイクヒーロー<ハードソン> 価格未定/スーパーCD-ROM専用	
	ロードス島戦記II<ハードソン> 価格未定/スーパーCD-ROM専用	
	ブロッダギ&ハドソン> 価格未定/スーパーCD-ROM専用	
	ぼっちのイルド<NECホームエレクトロニクス> 価格未定/スーパーCD-ROM専用(アーケードカード対応)	
	卒業写真/真実(仮題)<ココナツジャパン> 価格未定/スーパーCD-ROM専用	
	新・エクスタシス<ハードソン> 価格未定/スーパーCD-ROM専用	
	誕生・デューペ<NECアベニュー> 価格未定/スーパーCD-ROM専用(アーケードカード対応)	
	スタートリンピックセイム 電撃戦車<レイ・ファース> 価格未定/スーパーCD-ROM専用	
	ハイパーウォーズ<ハードソン> 価格未定/スーパーCD-ROM専用	
	銀河お嬢様伝説ユナ2<ハードソン> 価格未定/スーパーCD-ROM専用	
	姐(あねさん)<NECアベニュー> 価格未定/スーパーCD-ROM専用	
	聖戦伝 伝承者の騎士<日本物産> 価格未定/スーパーCD-ROM専用(アーケードカード対応)	
	空想科学世界ガリバー<ハードソン> 価格未定/スーパーCD-ROM専用	
	●CALLIII(仮題)<NECアベニュー> 価格未定/スーパーCD-ROM専用	
	●クイズアベニュー3<NECアベニュー> 価格未定/スーパーCD-ROM専用	
	●Aステッド<NECアベニュー> 価格未定/スーパーCD-ROM専用	
	●異源物語I(仮題)<NECアベニュー> 価格未定/スーパーCD-ROM専用	
	●異源物語II(仮題)<NECアベニュー> 価格未定/スーパーCD-ROM専用	
	●異源物語III(仮題)<NECアベニュー> 価格未定/スーパーCD-ROM専用	
	●レニアフスター<NECアベニュー> 価格未定/スーパーCD-ROM専用	
	●ミサイルファイター<NECホームエレクトロニクス> 価格未定/スーパーCD-ROM専用	
		mメガドライブ
		2月発売のソフト
11日	ウィンターオリンピック<セガ> 7800円/カートリッジ	
18日	エアマスター<ウェッジゲーム> 8000円/カートリッジ	
18日	ウルトラマンZII-航空王をさがせ光栄> 12800円/パックアップカートリッジ	
18日	NFLプロフットボール'94<EAビクター> 9800円/パックアップカートリッジ	
18日	エターナル チャンピオン<セガ> 7800円/カートリッジ	
18日	真・女神転生<خمبس> 7800円/CD-ROM	
25日	ピタゴラス<テンゲン> 7800円/カートリッジ	
25日	徳島の野望-徳正<光栄> 12800円/パックアップカートリッジ	
25日	T2 ギャラクシーゲームズ<クレイティムジャパン> 8800円/カートリッジ	
25日	サイコロスム<ビクター エンタテインメント> 8800円/CD-ROM	
25日	ウィアラエの奇蹟<セガ> 8800円/パックアップカートリッジ	
		3月発売のソフト
4日	ハイドロール<ビクター エンタテインメント> 8800円/CD-ROM	
4日	2020年スーパーベースボール<EAビクター> 9800円/カートリッジ	

4日	ハイパーダーク<コナミ>	8800円/カートリッジ
4日	テクモスーパーNBAバスケットボール<テクモ>	8900円/バックアップカートリッジ
11日	クレモンシール 嵐を呼ぶ鬼児<ユーパ>	8800円/CD-ROM
18日	ゲームのかんづめ Vol.1<セガ>	3980円/CD-ROM
18日	ゲームのかんづめ Vol.2<セガ>	3980円/CD-ROM
18日	VAMPIRE KILLER<コナミ>	7800円/カートリッジ
18日	ベア・ナックルIII<セガ>	7800円/カートリッジ
18日	F1 CIRCUIS CD<日本物産>	8800円/CD-ROM
18日	V.R(バーチャレシング)<セガ>	9800円(予備)/カートリッジ
25日	Pop'n Land<シュールド・ウェーブ>	7800円/CD-ROM
25日	AX101<セガ>	7800円/CD-ROM
25日	V・V<テンゲン>	7800円/カートリッジ
25日	ウイング・コマンドー<セガ>	7800円/CD-ROM
25日	タイムドミネーター<ビック東海>	7800円/カートリッジ
25日	WWFロイヤルランブル<アクレイムジャパン>	8900円/カートリッジ
下旬	シーク・オブ・ザ・ビースト2 龍神の怒魂<ビクターエンタテインメント>	8800円/CD-ROM
下旬	ダンジョンマスターII & カルキーズ<ビクターエンタテインメント>	8800円/CD-ROM
下旬	ドラゴンクエストIV(仮)<バンダイ>	価格未定/カートリッジ
下旬	●キャプテン・ラック<データイスト>	価格未定/カートリッジ

4月発売のソフト		
1日	モンスターワールドIV<セガ>	8800円/バックアップカートリッジ
1日	ぱっふる めいらく<セガ>	7800円/CD-ROM
1日	タントアヘル<セガ>	価格未定/カートリッジ
22日	鬼伝-AMBAラジアン<ユニオンミュージックエンタテインメント>	7800円/CD-ROM
下旬	●NBA JAM<アクレイムジャパン>	8900円/カートリッジ
4月	アイ オブ ザ ホルター <ボニーニオン>	7800円(予備)/CD-ROM
4月	FORMULA ONE WORLD CHAMPIONSHIP 1993 HEAVENLY SYMPHONY<セガ>	7800円(予備)/CD-ROM
4月	SPARK<セガ>	価格未定/カートリッジ
4月	F-117 ストールズ オペレーション<ナイスシステムズ/E&B>	9800円/カートリッジ
4月	●ドラゴンズ・レア<セガ>	6800円/CD-ROM

5月発売のソフト		
下旬	●ロコップ対タナトス<ネクター<ヴァージンゲーム>	8900円(予備)/カートリッジ
5月	レベラ・アサルト<ビクターエンタテインメント>	8800円/CD-ROM
5月	ソニック・ザ・ハッジック73<セガ>	価格未定/バックアップカートリッジ
5月	アウトランダーズ<セガ>	価格未定/カートリッジ
5月	NBAプロバスケットボール94 フル&VS<サンス/E&B>	9800円/バックアップカートリッジ

6月以降発売のソフト		
6月 下旬	●ザストリート<バクスター・ボール ジャミット<ヴァージンゲーム>	8900円(予備)/カートリッジ
6月 下旬	新創世紀 ラグナセティック<セガ>	価格未定/バックアップカートリッジ
6月 6月	パワーモンスター<EAビクター>	8900円/CD-ROM
6月 6月	FIFAサッカー<EAビクター>	9800円/カートリッジ
'94年 6月	ロードス島戦記<セガ>	価格未定/CD-ROM
'94年 6月	プレゼンス ノスタルジアII<シュールド・ウェーブ>	価格未定/CD-ROM
'94年 6月	インフィニオンズ<アラビヤの迷宮<ビクターエンタテインメント>	8800円(予備)/CD-ROM
'94年 6月	アフター ハルマゲドン外伝 エクリプス<セガ>	価格未定/CD-ROM

発売日未定のソフト		
	チャンピオンズワールドクラスサッカー<アクレイムジャパン>	価格未定/カートリッジ
	デュエム<ヴァージンゲーム>	7800円(予備)/CD-ROM
	F1(仮)<テンゲン>	価格未定/カートリッジ
	バーニングフィスト<セガ>	8800円(予備)/CD-ROM
	夢の如く<セガ>	価格未定/CD-ROM
	デジバグオース<セガ>	8800円(予備)/バックアップカートリッジ
	サブリッサー<仮題><シムズ>	価格未定/カートリッジ
	エリオン3<ビック東海>	価格未定/カートリッジ
	ハイパーロードモナーク(仮題)<セガ>	価格未定/カートリッジ
	スーパーブランドッシュ<仮題><セガ>	価格未定/CD-ROM
	スーパード大戦略 SCD(仮題)<セガ>	価格未定/CD-ROM
	沈黙の魔像<セガ>	価格未定/バックアップカートリッジ
	パワードリフト<電波新聞社>	価格未定/CD-ROM
	大封神伝<ビクターエンタテインメント>	価格未定/CD-ROM
	ラングリッサー2<メサイヤ>	価格未定/バックアップカートリッジ
	ジュモナック フットボール<セガ>	価格未定/CD-ROM
	流転機 MEKI-PAKI(テキパキ)<東芝プラン>	価格未定/カートリッジ
	イース・N・Mスクオザン(仮題)<セガ>	価格未定/CD-ROM
	ローリングサンダー-3<ナムコ>	価格未定/カートリッジ
	ハイブリッドフロント<セガ>	価格未定/バックアップカートリッジ
	ハイブリッドファンタジー<マイクロソフト>	価格未定/CD-ROM
	スクドラウン<セガ>	価格未定/CD-ROM
	マルチプレイバースボール(仮題)<セガ>	価格未定/バックアップカートリッジ
	ボユラス2<ヴァージンゲーム>	価格未定/カートリッジ
	うる星つたて(仮題)<ゲームアーツ>	価格未定/CD-ROM
	LUNAR ETERNAL BLUE<ゲームアーツ>	価格未定/CD-ROM
	バラマコック<サンソフト>	価格未定/カートリッジ
	ダイナマイトヘッディー<セガ>	価格未定/カートリッジ

GB

ゲームボーイ

2月発売のソフト		
11日	バーチャルウォーズ<コナミ>	4300円(込)/カートリッジ
18日	スーパー格闘電撃II<ハルビン>	4500円(込)/バックアップカートリッジ
18日	武田修宏のエキストライク<カレコ>	4900円(込)/カートリッジ
25日	ストリートワールドベンチャー<ヴァージンゲーム>	4200円/カートリッジ
25日	T2 ギャークードゲーム<アクレイムジャパン>	3980円/カートリッジ

3月発売のソフト	
3日	ウエルカム なかよしパーク<バンダイ> 3800円[込]/カートリッジ
4日	ホイホイ ゲームボーイ 版<光栄> 4800円[込]/カートリッジ
18日	雀四郎2<サミー> 4200円[込]/カートリッジ
18日	ONIV 鬼神の血族<バンプレスト> 4980円[込]/バックアップカートリッジ
25日	■WWFキングオブザリング<アクレिमジャパン> 3980円[込]/カートリッジ
25日	■ルクル<ビック東海> 4800円/バックアップカートリッジ
25日	口ロの大冒険<イマジニア> 3900円[込]/カートリッジ
25日	南国少年パプワ<ルンガン学園の野望〜ヘーニクス> 3900円/カートリッジ
25日	大工の妻さん〜ロボット帝国の野望〜(仮題)<アイレム> 3800円[込]/カートリッジ
下旬	剣勇伝説YAIBA<バンプレスト> 3980円[込]/カートリッジ
3月	疾風!アイアンリーガー<バンダイ> 3500円[込]/カートリッジ
3月	疾風!イスピディーゴンザレス<サンソフト> 3900円[込]/カートリッジ
3月〜4月	テトリス フラッシュ<任天堂> 3900円/カートリッジ
3月〜4月	美少女戦士セーラームーンR<エンジェル> 価格未定/カートリッジ
4月発売のソフト	
1日	Mr.GOの馬券的中術<タイトー> 5900円[予価][込]/バックアップカートリッジ
2日	ジーク・ウィングス<コルーEAビクター> 5800円/バックアップカートリッジ
8日	結城将棋〜一番勝負〜<イマジニア> 4700円/カートリッジ
22日	GB原人ランド<ハドソン> 3800円/カートリッジ
中旬	■もくろく<アテナ> 3900円/カートリッジ
中旬	バグファくんキャッスル<コナツツジャパン> 3980円[込]/カートリッジ
4月	天を喰らうく<カプコン> 4600円/バックアップカートリッジ
4月	詰将棋 問題提供「将棋世界」<アイマックス> 4700円/カートリッジ
5月発売のソフト	
5月	■太陽の天使マロー〜お花畑は六ヶにバック(仮題)<テクスジャパン> 3900円[予価][込]/カートリッジ
5月	本命ボーイ(仮題)<日本物産> 価格未定/バックアップカートリッジ
6月以降発売のソフト	
6月17日	ワールドカップストライカー<コナツツジャパン> 価格未定/カートリッジ
6月	ザ・心理ゲーム(仮題)<ウィジト> 4500円[予価]/バックアップカートリッジ
6月	熱闘競球伝説2<タカラ> 4800円[込]/カートリッジ
6月	●クレヨンしんちゃん〜オラのこげけんアスレチック〜(仮題)<バンダイ> 3500円[込]/カートリッジ
7月1日	ZOOL〜ワンダーアクション夢ツアー〜<インフォム> 4200円/カートリッジ
発売日未定のソフト	
	スターウォーズ<マイクロワールド> 4200円[込]/カートリッジ
	アルマジロ外伝<アイ・ジ・エス> 3900円[込]/カートリッジ
	インディ・ジョーンズ<コナツツジャパン> 4300円[込]/カートリッジ
	フィッシュ<コナツツジャパン> 4300円[込]/カートリッジ
	ポコニニ! 夢の大冒険<東宝> 価格未定/カートリッジ
	マカリ伝説-RPG編<トンキンハウス> 価格未定/バックアップカートリッジ
	メトロハニック(仮題)<日本物産> 価格未定/カートリッジ
	鉄道王II<デービーソフト> 3500円[込]/カートリッジ
	MAJESTIC MAGICIAN(仮題)<NICS> 価格未定/カートリッジ
	パチスロキッズ2(仮題)<コナツツジャパン> 価格未定/カートリッジ
GG ゲームギア	
2月発売のソフト	
11日	バスター・ファイト<セガ> 3800円/カートリッジ
11日	ウインターオリンピック<セガ> 3800円/カートリッジ
25日	T2 ザ・アーケードゲーム<アクレिमジャパン> 4800円/カートリッジ
3月発売のソフト	
4日	マクドナルド〜ドナルドのマジカルワールド<セガ> 3800円/カートリッジ
11日	Eコナー・ザ・ドルフィン<セガ> 3800円/カートリッジ
18日	幽☆遊☆白書〜滅びし者の逆襲〜<セガ> 3800円/カートリッジ
18日	ニックドリフト<セガ> 4800円[予価]/バックアップカートリッジ
25日	アラジン<セガ> 3800円/カートリッジ
25日	スクラッチゴルフ<ビック東海> 価格未定/カートリッジ
4月発売のソフト	
22日	女神転生外伝 ラストバبل<セガ> 5500円[予価]/バックアップカートリッジ
22日	タントアール<セガ> 3800円[予価]/カートリッジ
22日	GPライダー<セガ> 3800円/カートリッジ
下旬	■NBA JAM<アクレिमジャパン> 4800円/カートリッジ
5月発売のソフト	
5月	ワールドダービー<セガ> 価格未定/バックアップカートリッジ
6月以降発売のソフト	
6月	剣勇伝説 YAIBA<セガ> 価格未定/カートリッジ
6月	ジーク GGプロストライカー94(仮題)<セガ> 価格未定/バックアップカートリッジ
6月	●とられてたまるか!?<セガ> 価格未定/カートリッジ

今週の
協力店

ツツワツツワ
秋葉原店

ディスカウントショップ最新価格データ

ソフト名	標準価格	販売価格
伊藤果六段の将棋道場	9600円	6999円
スーパーファイヤープロレスリング3 イージータイプ	7900円	5799円
オリビアのミステリー	9800円	5999円
ウルフェンシュタイン3D	9800円	6299円
ファイアーエムブレム 紋章の謎	9800円[込]	6386円[込]
NFLフットボール'94	9800円	4999円
全日本プロレスダッシュ〜世界最強タッグ〜	9800円	7999円
ガイアセイバー ヒーロー最大の作戦	9800円	6599円
魔神転生	9800円	6797円
バスタード 〜暗黒の破壊神〜	9800円	6602円
美少女戦士セーラームーンR	9800円	9709円
テトリス 武闘外伝	8000円	5299円
フラッシュバック	9600円	6380円
ザ・ニンジャウォーリアーズ〜アゲイン〜	9300円	6499円
鋼鉄の騎士2 -砂漠のロンメル軍団-	12800円	8999円
がんばれゴエモン2 奇天烈將軍マッギネス	9800円	6979円
新桃太郎伝説	9800円	7499円
ツインビー〜レインボーアドベンチャー〜	9000円	5979円
バトルロードインバトルマニアック	9800円	4479円
ブレインロード	9600円	6299円
ぶよぶよ	5900円	3980円
ロックマン6〜史上最大の戦い!!〜	7800円	6280円
源さんのクイズトライアスロン	6500円	4480円
チップとデールの大作戦2	5800円	1980円
囲碁指南'94	6800円	4780円
大工の源さん2-赤毛のダンの逆襲-	6800円	4580円
けろっぴとけろりぬのスプラッシュボム!	4980円	3100円
ファミスタ'94	3900円	2980円
桃太郎伝説外伝	6800円	4480円
熱血すとりーとバスケッ〜がんばれ DUNK HEROES〜	6500円	4480円
スターブレイカー	8800円	5999円
格闘霸王伝説アルガノス	7800円	4979円
悪魔城ドラキュラX 血の輪廻	7800円	5980円
真・女神転生	8800円	5499円
エメラルドドラゴン	7800円	5340円
イースIV	7800円	5680円
ボンバーマン'94	6800円	4099円
スーパーリアル麻雀P4カスタム	9800円	6980円
マーシャルチャンピオン	7800円	4980円
フォーメーションサッカーオンリーグ	6500円	3979円

ソフト名	標準価格	販売価格
NFLフットボール'94	8800円	5199円
幽☆遊☆白書外伝	8800円	5599円
デビルズコース	8800円	4979円
ソニック・スピニングボール	6800円	3999円
ファンタシースター〜千年紀の終りに〜	8800円	5479円
夢見館の物語	7800円	4980円
バトルマニア 大吟醸	7800円	5200円
ジェネラル・カオス 大混戦	8900円	5699円
馬券王V3	6500円	4780円
ミッキーマウスV 魔法のステッキ	3900円	2880円
ファミスタ3	4900円[込]	3069円[込]
怪獣王 ゴジラ	3800円[込]	2863円[込]
トムとジェリーPART2	4500円[込]	3068円[込]
モータルコンバット	4200円[込]	3378円[込]
バトルロード	4200円[込]	2863円[込]
最後の忍道	3800円[込]	2554円[込]
バトルロード	3800円	2699円
モータルコンバット	4800円	3280円
ドナルドダックの4つの秘宝	3800円	2480円
リディック・ボウ ボクシング	3800円	2999円
対戦麻雀・好牌II	3800円	2580円
ハード名	標準価格	販売価格
スーパーファミコン本体	25000円[込]	15244円[込]
ゲームボーイ本体	9800円[込]	6798円[込]
ファミコン本体(新型)	7000円[込]	6158円[込]
ワンダーメガM2本体	59800円	49800円
メガドライブ2本体	12800円	8699円
メガ-CD2	29800円	19800円
ゲームギアプラスワン(ソニック&テイルス)	19800円	11800円
PCエンジンDUO-R本体	39800円	24999円
PCエンジンCG II 本体	19800円	8980円
PCエンジン スーパーCD-ROM ²	47800円	23800円
ネオジオ本体	48800円	31500円
スーパーマルチタツ	2980円	2350円
アスキーパッド	2980円	2150円
アスキースティック	6500円	4800円
アスキースティックスーパーエルファイブ	2980円	1980円
CPSファイター	9800円	6980円
ターボファイルアダプター	2500円	1980円
スーパーファミコン用マウス	3000円[込]	2266円[込]

今週のお買い得ソフト

- ザ・グレイトバトルII 祭だワッショイ (スーパーファミコン)5999円
- スーパースターウォーズ〜帝国の逆襲〜 (スーパーファミコン)6299円
- スーパーピンボールハイランドザマスク (スーパーファミコン)5499円
- スーパーファミリートニス (スーパーファミコン)6299円
- リディック・ボウ ボクシング (スーパーファミコン)4299円
- ガイア幻想記 (スーパーファミコン)5999円
- ソウル&ソード (スーパーファミコン)7799円
- モータルコンバット (スーパーファミコン)6399円
- ラングリッサー 〜光の未来〜 (PCエンジン)6280円
- ドラゴンスレイヤー 英雄伝説II (PCエンジン)2980円
- 超兄貴 (PCエンジン)5280円
- T.M.N.T. トーナメントファイターズ (メガドライブ)5280円
- アラジン (メガドライブ)4780円
- シャイニング・フォースII 古来の封印 (メガドライブ)4980円
- スーパーマリオランド3 ワリオランド (ゲームボーイ)2699円

最新再出荷情報

発売日	ソフト名
スーパーファミコン	
2月11日	○第3次スーパーロボット大戦 9800円 <バンプレスト>
2月11日	○超時空要塞マクロス スクランブルバルキリー 8800円 <ザムス>
2月25日	○す〜ぱ〜ぶよぶよ 8200円 <バンプレスト>
2月25日	○ソウル&ソード 9800円 <ザムス>
2月25日	○実戦パチスロ必勝法 9500円 <サニー>
2月25日	○スーパー将棋 8800円 <アイマックス>
3月18日	○ドラえもん2のび太のトイズアイランド 8000円 <エポック社>
3月上旬	○テクモスーパーボール 9800円 <テクモ>
3月下旬	○ヒューマンランプリ2 9500円 <ヒューマン>
3月下旬	○スーパーファイヤープロレスリング 9700円 <ヒューマン>
3月下旬	○スーパー麻雀2本格4人打ち! 8800円 <アイマックス>
3月	○セーラームーンR 9800円 <バンダイ>
3月	○ドラゴンボールZ 超武闘伝2 9800円 <バンダイ>
PCエンジン	
2月18日	○卒業〜グラデュエーション〜 7800円 <NECアベニュー>
2月25日	○1552 天下大乱 8800円 <アスク講談社>
メガドライブ	
3月18日	○ガントレット 7800円 <テンゲン>
3月18日	○アラフミッキー&ドナルドおしなまマジックボックス 6800円 <セガ>
3月18日	○エコー・ザ・ドルフィン 6800円 <セガ>
3月18日	○ガンスターヒーローズ 6800円 <セガ>
3月18日	○ぶよぶよ 4800円 <セガ>
3月18日	○ゆみみみくす 7800円 <ゲームアーツ>
ゲームボーイ	
3月下旬	○ウィザードリィ外伝III 5150円[込] <アスキー>
ゲームギア	
3月18日	○対戦麻雀・好牌II 3800円 <セガ>
3月18日	○魔導物語1〜3つの魔導球 5500円 <セガ>
3月18日	○ぶよぶよ 3500円 <セガ>
3月18日	○アイルトン・セナスーパーモナコGPII 3500円 <セガ>
3月18日	○ベア・ナックルII〜死闘への鎮魂歌〜 3800円 <セガ>
3月18日	○シャイニング・フォース外伝 遠征・邪神の国へ 5500円 <セガ>
3月18日	○シャイニング・フォース外伝II 邪神の魔眼 5500円 <セガ>
3月18日	○THE GG忍II 3500円 <セガ>



スーパーマリオクラブ SUPER MARIO CLUB

競走馬を育て、馬主としてレースに出走させる競走馬シミュレーションゲーム。競馬ゲームのブームを作ったファミコン版をベースに、牝馬の生産や出走、対戦モードなどの新しいシステムを加えパワーアップ。競馬ファンやキャンブラーにはたまらない内容になっているぞ。販売予想本数は70万本。

ダービースタリオンII
スーパーファミコン <アスキー>
12800円 2月18日発売



浅草キッドの 特選裏ソフト



流行の券

発売元：チケットぴあ 価格：変動制 ジャンル：興業モノ

玉 いや～1994年の幕開けか。ウイ～っと。おとそ気分がまだ抜けねえや。おめでとさん。

水 何寝ぼけたこと言ってんだ！確かにこの原稿書いてんのは正月明けかもしれないけど、発売は2月中旬だぞ。

玉 なんだ？ こういう連載って全部生放送じゃないの？

水 生放送ってテレビじゃねえんだから。雑誌というのはこういう進行でやってんだよ。

玉 知らなかった～。どうりで我のこのコーナーには季節のアイサツがないと思ってたんだ。よかったよ今回は本当は「初も一で」ゲームを紹介しようと思ってたのよ。

水 来年の1発目に紹介しろ。

玉 来年までやってるかな～このコーナー。ネタが続くか心配だ！それに我々の人気も……。

水 余計なことまで心配するな。

玉 では今週の1本は「流行の券」。

水 どっかで聞いたようなゲーム

タイトルだな～。

玉 これはコンサートやプロレス会場のまわりにいる、「あまり券ないか～」と怒鳴っている、ダフ屋のゲームなんです。

水 ガラ悪いんだよ～ダフ屋って。興業があるとこには必ずいる。

玉 付きものですよ。彼らはコワイ人たちが、じつは人が集まるところを見抜くプロなんです。

水 人が集まるってことは、それだけ人気がある興業ってことだな。

玉 そうなんです。流行に敏感でヘタなイベントの呼び屋よりもアーティストの人気の具合に詳しいんですよ。

水 ダフ屋が多ければ多いほど、そのイベントは盛況ってわけだ。

玉 カツオの群れのうえを飛ぶカモメみたいなもんです。この変動相場制売った人も買った人も罰せられる悪のマネーゲームに挑戦だ。

水 なんだ、まず「どこに所属しますか？」って出てきたぞ。

玉 関東ダフ屋連合、極東興業会、フリーの3つからひとつ選んで。

水 フリーにしようかな。

玉 儲けはデカイけどフリーは大変だよ。なわばり狭いし、敵組織に見つかると、莫大なショバ代取られるから。

水 じゃあ搾取を覚悟でも、組織に入ったほうがいいか。

玉 では元金10万円持って、どの興業のどの会場に行くか選んで。

水 たくさんあるな～。コンサート、プロ野球、プロレス、Jリーグ、ボクシング、相撲だってよ。

玉 コンサート選んでみなよ。アーティスト名が出てくるよ。

水 おっ、ブルーハーツだ。よし、これにしよう。

玉 ここで売買モードになります。通る人に声をかけて、おどし、低姿勢どちらかで接近してください。

水 あれ、みんな「間に合ってる」って言ってる。売買にならないよ。

玉 博士が見る目がなかったんだ

よ。もうブルーハーツはダメなんですよ。一時の人気はないんです。

水 じゃつぎはプロレスだ。Uインター武道館だ。

玉 ここはいますごいよ。

水 おお、アリーナ、S席パンパン売れる。おっ連番で売ってきた。

玉 連番は高ポイントです。10000円のチケット3000円で買って、10倍の30000円で売りつけろ!!

水 儲かるな～。

玉 招待券はタダ同然で仕入れて10倍でも20倍でもつけろ。

水 楽しいね～ダフ屋は。

玉 私服警官の摘発に要注意!



イラスト／むたこうじ



加藤博一の イゼオ丁

'94年の長嶋巨人の行方を占う

今年の巨人はチームの方針が根本的に変わっている。落合が入団したことにより、練習方法や調整方法にも若干ながら影響が及んでいるようだ。落合だけが特別な待遇を受け、回りが締め付けられると落合が浮いてしまう。そうするとチームの士気にも影響しかねない。そこで長嶋監督は、落合だけが浮かないように、さまざまな工夫を凝らしてチーム内の「調和」を保

とうと懸命に動いている。落合だけでなく原や篠塚などの生え抜きのベテランたちも尊重する。また、コーチ陣も若手とベテラン連中のあいだを取り持ち、懸命に「調和」を維持することを心がけている。

今年の巨人は駒の揃った投手陣と核ができた打線からして、どこからどう見てもヤクルトに匹敵するほどの優勝候補チームである。だが、チーム内がうまくいって

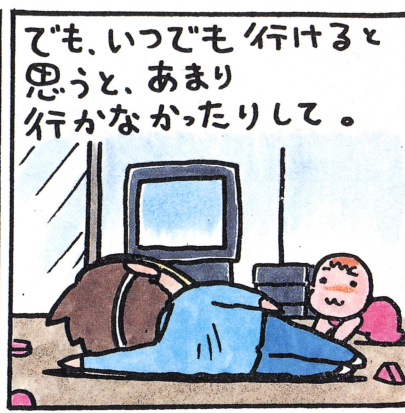
なければいくら戦力があつたって優勝できない。ましてや一匹狼的な印象が強い落合が入ってきたことで、彼ひとりナインから浮いて、チーム内がギクシャクすることをいざばん恐れていたのが長嶋監督。そこで監督はもうひとりのベテランでチームリーダーである原と共存させるべく、自由な雰囲気では不協和音を生み出さないような環境作りを務めたのだ。ここま

では監督の思惑どおりに運んでいるといってもいいだろう。

さて、落合は今年に賭ける意気込みが違ふ。自分のためにひと肌脱いでくれた長嶋監督のため、春先からかなりのサポートをかけてくるだろう。落合がチームに馴染み、チーム全体にひとつの「調和」が生まれたとき巨人は本物になる。

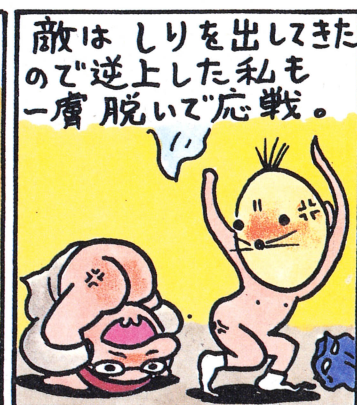


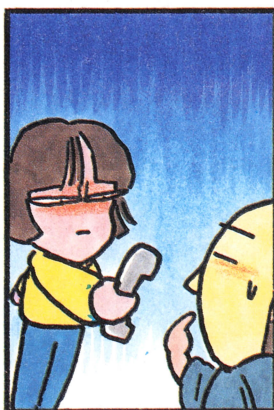
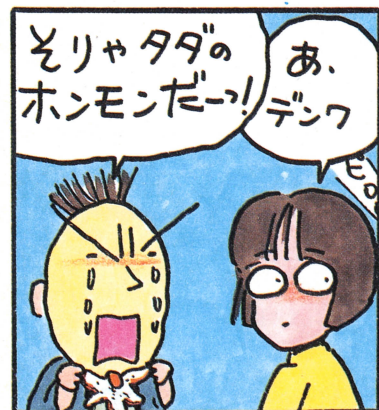
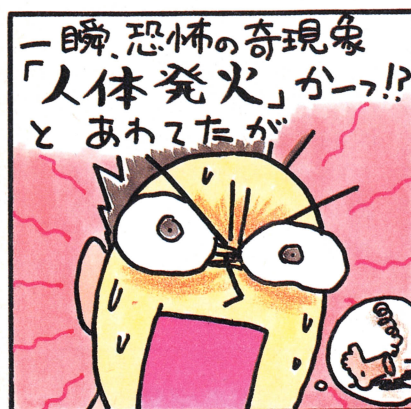
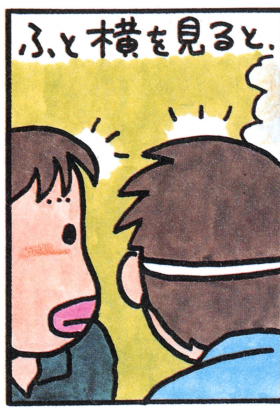
◆今年の巨人の命運を握っている落合。長嶋監督の笑顔を絶やさずにいられるか。



WEEKLY 226 機玉吉

しあわせのかたち





禁断の秘技

少しまえに郵便料金が値上げになり、秘技のはがきを送ってくれる読者にとって辛いところだと思う。だがキミの送ったはがきがこのページを支えていくので、今後ともよろしく頼むよ。

ファミ通

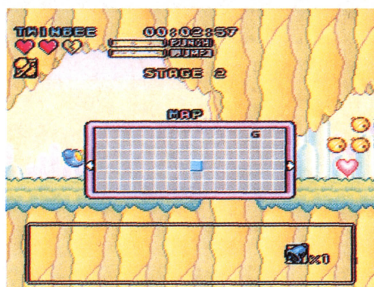
秘 SF

情報局

●ツインビー レインボーベルアドベンチャー

コナミ

どんなに下手でもこのコマンドを使えば大丈夫



ゲーム中にポーズしてからコマンドを入力

■すべてのコマンドは、ゲーム中にポーズをかけてから入力すること。コマンドの入力に成功すると、音が鳴ってわかるよ。

このゲームには、コナミコマンドなどのお得なコマンドがたくさん隠されているので紹介しよう。最初は、「上、上、下、下……」でお馴染みのコナミコマンド。これを使うとプレイヤーチェンジができる。ステージによって相性のいいキャラに切り替えて進むとよ

いぞ。つぎは、好きな場所にいけるコマンドだ。コマンドを入力後、スタートボタンを押したままにして十字ボタンを操作すると、自由に画面をスクロールできる。ほかにもフルパワーアップや無敵になる便利なコマンドがあるぞ。難所を進むときに利用すると吉だ。

ゲーム中にポーズを
かけてから
上、上、下、
左、右、左、右、
B、A、の順に押し
ポーズを解除する

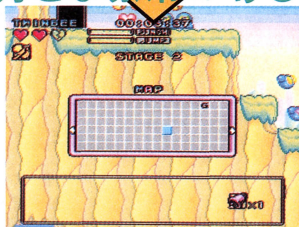
プレイヤーチェンジ



■コマンドを入力するたびに、プレイヤーのキャラクターが変わるぞ。

ゲーム中にポーズをかけた
Aを5回、Bを5回、
Xを5回、Yを5回、
Lを5回、Rを5回、
の順に押し
ポーズを解除する

好きな場所にいける



■一気にゴールまでスクロールさせるのもいいかも。ベストタイムが出せる。

ゲーム中にポーズを
かけてから
上、上、下、
L、R、L、R、
B、A、の順に押し
ポーズを解除する

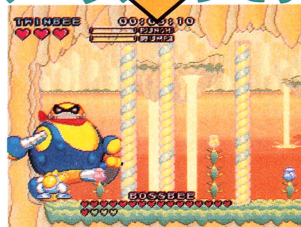
フルパワーアップ



■とにかくパワーアップするぞ。対戦でも、オプションは付かないが使える。

ゲーム中にポーズをかけた
L、R、L、R、A、B、
X、Y、L、R、L、R、
A、B、X、Y、
の順に押し
ポーズを解除する

ノーダメージです



■敵に当たってもヘッチャラです。いわゆる無敵ですな。こりゃ、ラクチン。

アイテムがリンゴになる!!

隠しコマンド以外にも、まだまだ秘技はあるぞ。ゲーム中にアイテムが出てくるが、これを取ったから30秒のあいだ、使わずに何もしないでいよう。すると、アイテムがリンゴに変身して、ライフをひとつ回復できちゃうのだ。

アイテムを取り



■アイテムを見つけて持つのだ。そしてコントローラーから手を離して待て。

30秒フリーズ



■30秒間動かないでいると、持っていたアイテムがリンゴに変身するぞ。

ライフが回復



■で、そのリンゴを食べてライフが1メモリ回復。これは、ラッキー。

おもちゃ券

2000円

ファミ通チケット

1300ガバス

●がんばれゴエモン2 奇天烈將軍マッドギネス

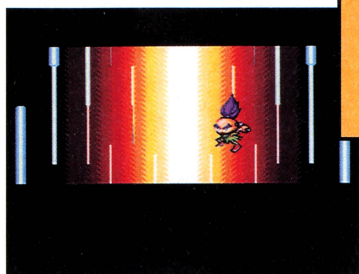
コナミ

ヒューン! どてっ! ガラガラグワッشان!

神奈川県 坂本直樹 (会員番号904183)

ハチャメチャでおかしいこのゲームに、もっとおかしくなるコマンドが隠されていたのだ。とにかく、ゴエモンインパクトに乗るところまで進め。そして、インパクトに乗り込むデモシーンでプレイヤーが椅子に座るまえから、右のコマンドを入力しておく。するといつもとは違うズッコケたシーンを見られる。こんなことでも笑わせるなんて。

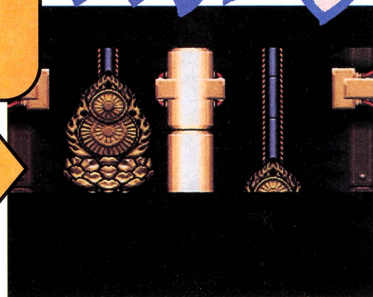
このときに



▶ プレイヤーがインパクトに乗り込むこのときに、右のコマンドを入力したままにしろ。

椅子に座るデモのまえから
YボタンとAボタンを
押したままにする

ズッコケ



■爆笑ものです。しかも、このコマンドはマッドギネスが乗り込むときにも使えるぞ。

ファミ通

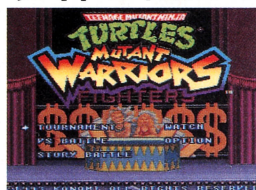
秘情報局

●T.M.N.T. ミュータントニンジャウォリアーズ

コナミ

コマンドいろいろあるでよ! お試しあれ

タイトル画面で



▶ すべての秘技はタイトル画面に通ず。今回も同じ。なーむー。

はいはい、コマンド技を3つ紹介するよ。ご用とお急ぎでないかたは、寄ってらっしゃい見てらっしゃい。まず! 発目はボスセレクトのコマンド。タイトル画面でコマンドを入力するならば、KARAIとRAT KINGが使えるようになるっていうから驚きだ。おつぎは、ステージセレクトコマンド。これを使えばボスのいるステージを選択できるようになるのだ。そして最後はクレジットアップで、クレジットを10まで増やしてしまうのだ。ウハウハですな。これだけあれば、エンディングを見るなんて簡単さ。

コントローラー2の
Xボタン、+ボタンの上、
Y、左、B、下、
A、右、X、上
の順に押す

ここで左を押すと



▶ 一見なんの変化もなくして戸惑うかも。

ボスを使える



▶ +ボタンを左に押すとこのとおりさ。

コントローラー2を
Lボタン、Rボタン、
Lボタン、Rボタン、
Lボタン、Rボタン、
Aボタン、
の順に押す

そんでもって



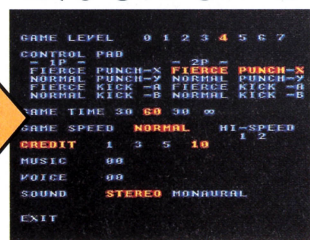
▶ ほら、いつもよりも場所が増える。

ステージ選択



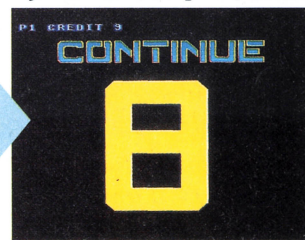
▶ これはスタートしてみたところだす。

こんなになって



▶ クレジットが10になりましたよー。

クレジット増加



▶ 1回死んでもまだまだ平気ですよー。

おもちゃ券

2000円

ファミ通チケット
1500ガバス

●アクセルブリッド

2大コマンドでちょっぴりラクチン

東京都 川添昌弘 (会員番号904184)

コントローラー2の
A、B、X、Yを
押しながら
リセットする

タイトルが赤くなる



◆左のコマンドを入れると、タイトルの文字の色がいつもと違う色に変わるのだ。

コントローラー2の
Rボタンを押したまま
形態を選択する

ボムが満タンに



◆画面内のすべての敵にダメージを与えるプラスボムが満タンになるのだ。

プラスボムが満タンになる
秘技と、コンティニューが9
回に増える秘技を紹介しよう。
まず最初に、コントローラー
2のA、B、X、Yを押しながら
リセットする。すると、
タイトルの文字が赤くなるの
です。さきゲームを始めよう。
そして、形態セレクトの画面
になったらそれぞれのコマン
ドを入力すればオーケーだ。

この画面で



◆ゲームを始め、自機の形態セレクトの画面でそれぞれのコマンドを入力しよう。

コントローラー2の
Lボタンを押したまま
形態を選択する

コンティニューの
回数が9回に増える

◆上のコマンドを入力すると、コンティニューの回数が9回に増えるぞ。

バンダイ

おもちゃ券

2000円

ファミ通チケット
1300ガバス

●ドラゴンボールZ2 超武闘伝

メテオ技のコマンドを大公開だ!!

東京都 小川慎太郎 (会員番号904185)

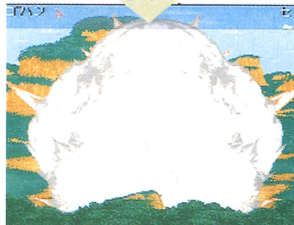
相手に接近して



◆相手にかなり接近してから……。

各キャラクターの
メテオ技の
コマンドを入力する

でた〜!!
メテオ技だ!!!!



◆うまくコマンドが入ると、ウルトラスーパー強力なメテオ技が炸裂するぞ。

キャラクター別メテオ技一覧

キャラクター	技の名称	コマンド
悟飯	爆烈ラッシュ	→←↓↑+B
ベジータ	プラネットバースト	→←↓↑+Y
トランクス	トルネードブリーカー	→←↓↑+B
ピッコロ	超爆烈拳	→←↓↑+Y
セル	スパイクバスター	→溜め←+Y
ザンギャ	リフトストライク	→←↓↑+B
ボージャック	コズミックボマー	→←↓↑+B

先週、先々週に続き、今週も『ドラゴンボールZ2』の秘技をお送りするぞ。内容はというと、全キャラクターの隠し技のコマンドだ。ただし、この隠し技(メテオ技)は、相手に接近していないと出ないので注意しよう。右の表にキャラ別のメテオ技のコマンド(キャラが右向きとき)を載せておいたので参照のこと。

おもちゃ券
2000円

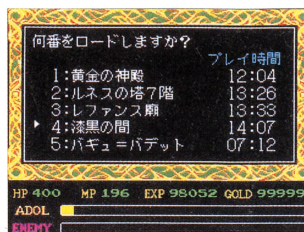
ファミ通チケット
1800ガバス

●イースⅣーザ・ドーン・オブ・イースー クリアーしたあとのお楽しみ…

大阪府 浜田俊平 (会員番号904186)

ハドソン

クリアーしたファイルで



★クリアーしたファイルを選んで、右のコマンドを入力するだけでオーケー。

もう、『イースⅣ』のエンディングは見たかな。えっ、まだ途中だって。それなら今回紹介する秘技を覚えといて、クリアーしたら試してみてくれたまえ。

クリアーしちゃった人は、とりあえずゲームを始めてコンティニューを選べ。そして、クリアーしたファイルにカーソルをあわせてⅡボタンを押せ。すると、新たな

クリアーしたファイルに
カーソルをあわせて
Ⅱボタンを押す

ウィンドーが出て、イースⅣの開発室に行けるようになるぞ。ここには、このゲームを作った開発者がいて、裏話が聞けたりゲームで使われたビジュアルを見られたりするのだ。ほかに、お得な状態で最初からゲームを始められるようになるぞ。もう一度楽しみたいというキミは、この秘技を使うと楽ができるぞ。

新しいモードが



★ホラ、ウィンドーが出現。ここはもちろん、イースⅣ開発室へゴー!!

イースⅣの開発室だっ



★いろんな開発者の話が聞け、ビジュアルシーンだって堪能できてしまう。

経験値とお金が2倍!!



★最初から経験値とお金が2倍もえらる指輪を持った状態でプレーができる。

しかも!!



★いちばん奥にいるこの人に話しかけてみよう。すごくお得な体験ができる。

おもちゃ券
2000円

ファミ通チケット
1800ガバス

●美少女戦士セーラームーンR なかよしモード&同キャラプレーでさらに楽しいの!!

茨城県 朝倉峰之 (会員番号904187)

バンダイ

モードセレクトのときに



★オープニングデモのあとに表示される、モードセレクト画面である。

モードセレクト画面で、コントローラー1のRボタンを押しながらスタートボタンを押してみよう。隠された3つのゲームモードが出現するぞ。また、モードセレクト画面でセレクトボタンとスタートボタンを同時に押すと、同キャラプレーが可能になるのだ。カンタンでうれしい秘技だね。

“ちびうさ”に
カーソルをあわせて、
コントローラー1の
Rボタンを押しながら
スタートボタンを押す

“あくしよん”か
“たいせん”に
カーソルをあわせて、
コントローラー1の
セレクトボタンと
スタートボタンを
同時に押す

さらに3つのモードが



★すると、“なかよし”、“すたーと”、“2Pせれくと”の3つのモードが出現。

同キャラプレー!!



★“あくしよん”や“たいせん”で同キャラを使うことができるようになるぞ。

“なかよし”“すたーと”なら



★ちびうさどうしの同キャラプレーが可能。“なかよし”は難度がいちばん低く、チビッコも安心のモードだ。

“2Pせれくと”なら



★1プレイヤーが美少女戦士。2プレイヤーがちびうさで協力プレーだ。

おもちゃ券
1500円

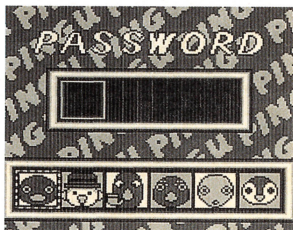
ファミ通チケット
1600ガバス

●ピングー ～世界で一番元気なペンギン～ ピーアイ

楽しいパスワードあれこれ

福岡県 石井太一 (会員番号904188)

パスワード画面で



■まずは電源を入れ、「パスワード」を選ぶ。そして下のパスワードを入力だ。

パスワードを
ピングー、パパ、
ママ、ピンガ
の順で
入力する

なにやら巷で大人気なのが、
かわいい元気者のピングー。で
は、『ピングー』で試すことがで
きる秘技を紹介しちゃおうぞ。パ
スワード画面で下に載せたパス
ワードを入力するだけで、いろ
んなグラフィックを見ることが
できるのだ。カンタンでしょ？

サウンドテストだ!!

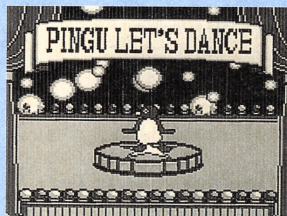


■これでサウンドテストができるよ
うになるぞ。今日はどの曲がいいかな？

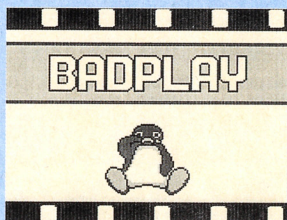
ほかにもいろいろ 楽しめちゃうのだ 試してみよう!!

楽しいパスワードの組み合わせは
もっとある。ゆかいなピングーダ
ンスや、エンディングだって見る
ことができるのだ。このほかにも
まだまだあるかもしれないね。

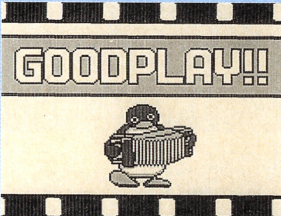
ピングー、ユキダルマ、パパ、ママで
ピングーダンス



ロビ、パパ、ピングー、ユキダルマで
BAD PLAY



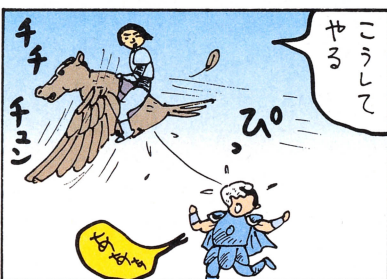
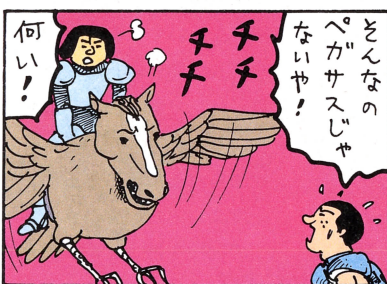
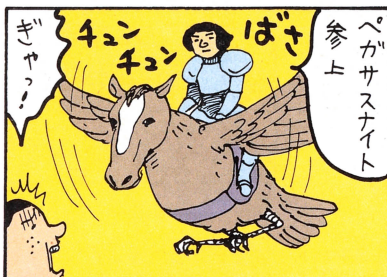
ピングー、パパ、ロビ、ママで
GOOD PLAY



パパ、ママ、パパ、ママで
サブゲームクリアー



ユキダルマ、ママ、ピンガ、ロビで
エンディング



はがき道



吉田戦車

隔週連載

禁断の秘技

大募集

豪華な商品がもらえるガバスシステム。ガバスを集めるなら禁断の秘技に応募するのが近道。キミの見つけた秘技が採用されると、おもちゃ券とファミ通チケット(メタリックガバス)、ファミ通会員証がプレゼントされるぞ。応募方法ははがきのほかに、24時間受付のファックスでもオーケー。待ってるヨン。

● ファックスの場合

(ゲームタイトル)
バックアップデータをリセット
① タイトル画面でセレクトボタンを押したままBボタンを押す
② メッセージが表示され「はい」を運ぶとデータが初期化される

ファックス番号は
☎03-5351-8144

● はがきの場合

(ゲームタイトル)
サウンドラスト
① コントローラーの十字ボタンの上とセレクトボタンを押しながらスタートボタンを押す
② サウンドラストの画面でスタートボタンを押すとメドレーで曲が聞ける!

〒151-8541 東京都渋谷区代々木4-33-10
禁断の秘技大募集
編集部
☎03-3236-XXXX ☎000009

151 04
〒151 04
東京都渋谷区代々木4-33-10
禁断の秘技大募集
編集部
〒151 04
東京都渋谷区代々木4-33-10
禁断の秘技大募集
編集部
〒151 04
東京都渋谷区代々木4-33-10
禁断の秘技大募集
編集部

特報スペシャル



アーケード版が人気のガンシューティングゲーム、『リーサルエンフォーサーズ』がついにスーパーファミコンに登場だ！ 何と、お得なことに専用の銃が付属。こいつはさっそく手に入れて家で撃ちまくんなきゃな。どうして特報“スペシャル”なのかは、読んでいくうちにわかるよ。



SF スーパーファミコン	ガンシューティング コナミ 3月11日発売 9800円	カートリッジ 16メガ
-----------------	--------------------------------	----------------

まずは基本を押さえるべし

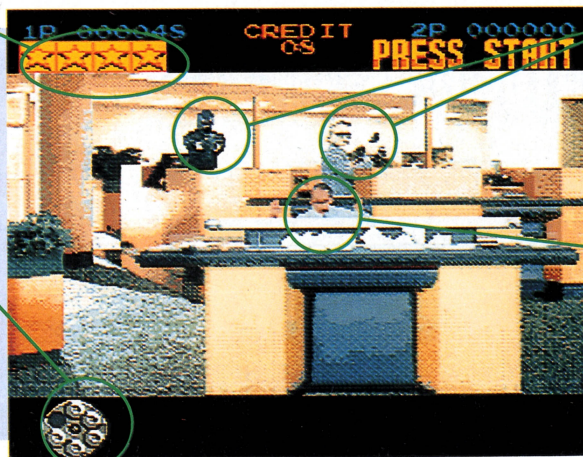
警察官が銃をかまえて、悪いヤツを撃ちまくる。『リーサルエンフォーサーズ』とは、そういうゲームだ。その基本的な画面構成は右のようになっている。要は、オノレの反射神経と、ガンさばきのテクニクにものをいわせて、ガンガン敵を倒していけばいいのだ。気を付ける点は、民間人を撃っちゃいけないこと。“こんなトコ通るほうが悪いんだよ、テメエ！”という理論は通じません。市民に愛される警察官を目指しましょう。

ライフ

ライフポイントは最高5ポイントまで。1回撃たれるごとに、ひとつずつ減っていく。敵に撃たれたときは画面に銃痕が表示される。もし撃たれてもあわずに反撃しよう。

残り弾数

残りの弾数はここに表示。なくなったときは銃を画面の外に向けてトリガーを引くと、充填(リロード)される。つねにここには目を向けて戦っていくのが良いでしょう。



犯罪者

いわゆる犯人。こいつらをす早く見つけて撃ち倒さなきゃいけない。一見、民間人のようなヤツもいるので要注意。とりあえず銃を向けてくるヤツを撃てれば、間違いはないけどね。

民間人

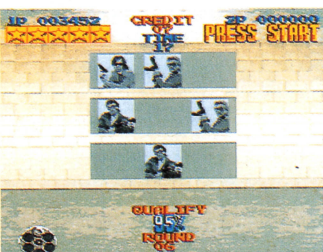
何を思っか、銃撃戦をくり広げている最中に、ひょこひょこ民間人が飛び出してくる。間違ってこいつらを撃ってしまったらライフポイントがひとつ減る。市民は大事にしよう。

照準はしっかり合わせろ！

『リーサルエンフォーサーズ』を買うと、ソフトといっしょに青い専用の銃が付いてくる。これを使って敵を撃ちまくるわけだ。この銃はかなり正確に、当たりはずれを判定するぞ。つまりは、ゲームスタート時の照準設定が重要な要

素。慎重に合わせましょう。

そのあとは、銃の感覚をつかむために練習ステージに挑戦してみよう。ここでガンさばきに慣れておくことをお勧めします。



◆◆まずは慎重に照準を合わせて、それから練習ステージへ。練習ステージで銃の感覚を完全に身につけてしまおう。ここでのトレーニングがキミの活躍を支えるのだ。

いよいよMISSIONスタート

ステージにはそれぞれひとつずつMISSION(指令)が設けられている。このゲームのMISSIONは全部で5つ。銀行強盗、ハイジャック、などなど、それぞれ事件のシチュエーションが違うのだ。当然、犯

人もみんなタイプが違うぞ。この5つの事件の犯人をすべて撃ち倒し、事件を解決し、見事、立派な警察官となるか、キミの腕の見せどころだ。事件解決まで一瞬たりとも気を抜くヒマはない!!

■ステージを選択するときも、銃で撃つかたちになる。とにかく徹底しているのだ。

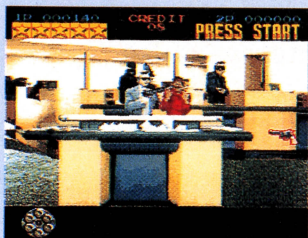


★ステージIが始まる。MISSION1の内容がここで伝えられるのだ。

5つの事件を解決せよ!!

MISSION 1 THE BANK ROBBERY

このステージの指令は銀行強盗事件の解決。銀行のロビーでの銃撃戦に始まり、銀行の裏口、さら

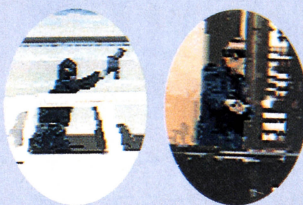


■まずは銀行ロビーからスタート。銀行員を撃たないように注意しよう。

には市街地へと舞台は移っていく。クルマで逃げる強盗を追いつめ、ボスと対決だ。ボスはミサイルランチャーで攻撃してくる。攻略は反撃あるのみ。撃ちまくれ～!



■銀行裏口での攻防。ドアが開いたときに狙い目だ。



■敵はこんな感じで、ちょっと身を隠した状態で撃ってくる。正確に反撃を。

■いよいよボスが登場。このトラックに乗っているのだ。



とにかく撃て!!



■ガンガン撃ってくる敵には、撃ち返すのがセオリーだ。

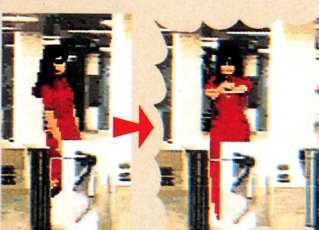
MISSION 2 DOWNTOWN ASSAULT

続いて、舞台はダウンタウンに移る。この街で起こった暴動を静めるのが今回の指令だ。このステージに登場する敵は、攻撃方法がさまざま。銃で攻撃してくるのはもちろん、ヌンチャク、投げナイフなど、いろんなパターンがあるのだ。しかも、画面のすみずみまで見ていないと、敵の出現に気づかないことも多い。キミの反射神経が勝負となってくる。



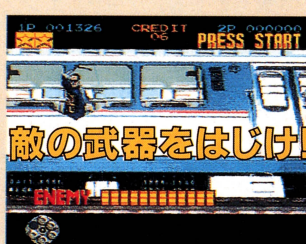
■ダウンタウンから地下鉄駅構内へ移動。民間人もかなり多いぞ。

■チャイナタウンふうの町並。ここで暴動が起きってしまったのだ。

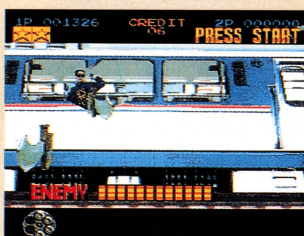


■なにげない顔をして現われ、ふと振り向いて銃を撃つ敵も登場。油断するな!

■このボスは大きな刀を投げて攻撃してくるのだ。



敵の武器をはじけ!



■だから銃で刀をはじいてから弾をボスに撃ち込むと良い。

MISSION 3 THE HIJACK

ハイジャックが空港で発生。当然、今回の舞台は空港だ。滑走路での銃撃戦は、空港の作業員が多くて苦労するぞ。敵も飛行機の小さな窓から撃ってくるので、反撃

は正確に。ボスは単独では登場せずに、手下を引き連れている。まずはこのザコを倒してから、ボスに弾を集めるのが、けっきょくは攻略への近道となるのだ。



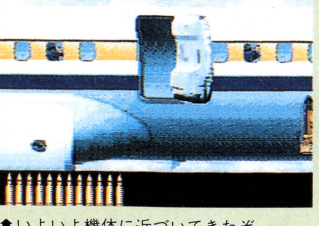
■まずは滑走路で戦う。大きな荷物には要注意。大



■こんなふうに、荷物のなかにも敵がひそんでいるぞ。



こんな位置にも!!



■いよいよ機体に近づいてきたぞ。

■ザコは一発で倒れるので、こちらを先に撃つてしまおう。



まずザコをつぶせ



■ボスとの1対1の勝負。こうなったら撃ちまくるのみだ。

MISSION 4 THE GUNRUNNERS

今度のステージは港が舞台。ここで行なわれる銃の密輸を押さえるというのが指令だ。敵はもちろんマフィアたち。もう、手ごわくってしょうがないのだ。最終的に



■舞台は港。港にはマフィアがよく似合う。



■マフィアだけあって銃撃戦もお手のもの。手ごわい。

はヘリコプターで逃亡をはかるボスとの戦いになる。コイツを倒すには、ボス本人を撃つのではなく、ヘリを破壊することを考えなくてはいいけない。とにかく弾を集めろ。

マフィア!!



■このステージの敵がいちばんさまになっている。いかにも悪そうなヤツらだ。



■今度はヘリとの戦い。どの部分か弱いか探っている。



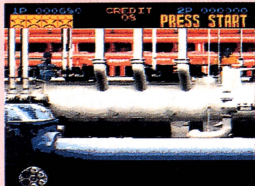
ヘリを破壊しろ!



■ヘリ後部がだいぶ炎上してきている。ここが攻めどころだ。

MISSION 5 THE CHEMICAL PLANT

いよいよ最終ステージ。この指令は化学工場を占拠したテロリストたちを排除すること。ここでは人間ではなく、ロボットの敵まで登場するのだ。また、途中で室内の照明が消えてしまい、暗闇のなかでの銃撃戦という場面も出てくるぞ。ボスは軍用ヘリに乗っている。このヘリは強力な銃器を山ほど備えているので、まずそこから破壊していこう。

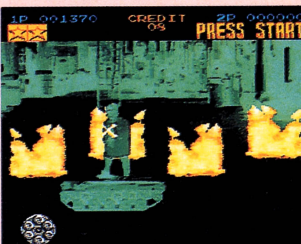


■何だか怪しげな工場。こんなところをテロリストには渡せない。



■敵はガスマスクをしていて、何か有毒物質が置いてある工場なのか?

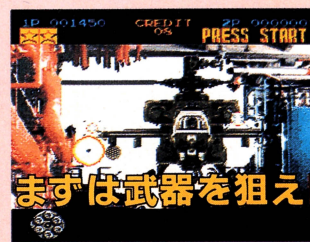
コイツはカタイ!



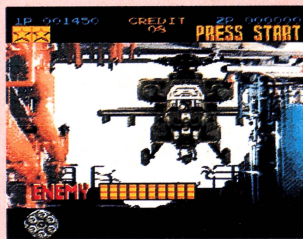
■いきなり暗闇になってしまったのだ。

■このロボットはミサイルの発射部分を狙え。

■ヘリの両翼に付いている武器の威力はかなり大きいぞ。



まずは武器を狙え!



■こうやって、まるでハダカにしてみえちつとも恐くない。

ここがポイント

武器はすかさず取れ!!



■こんなに画面の端に出てくることも。



■マグナム。ノーマルの銃よりかなり威力が強い。



■マシンガン。トリガーを押すあいだ連射が可能。



■アサルトライフル。12発装填のうえ、3連射可能。



■グレネードガン。威力は大きいがいりロードができない。

付属ガンのしくみ

ソフトに付属してくる専用の銃。この銃にはスーパースコープのようなセンサーは付いてなくて、コントローラー端子に差込むだけで使用可能になる。どういうしくみになっているのかとちょっと気になるよね。この銃には、向けている方向の光を感じする機能がある。この機能で、

銃が狙っている位置に、いつ、テレビの走査線(細い光の線)が横切ったかを判定。そのタイミングで画面のどの位置にあたるかを判断しているのだ。走査線っていうのは、ものすごいスピードで走っているわけなんだけど、それを瞬時に判定するわけだからじつにハイテクな機械なのだ。



■これが専用の銃。持ちやすいぞ。



■スーパースコープじゃ遊べません。

ファミ通版

ついでにこんなできました!!



LETHAL ENFORCERS

この世のなかに十数枚しかないメガ-CDの名作ガンシューティングゲーム、ファミ通版『リーサルエンフォーサーズ』。ついに、スーパーファミコンになってグレードアップして帰ってきた。

SF スーパーファミコン	シューティング 週刊ファミコン通信編集部 2012年8月9日発売予定 1億円以上	カートリッジ 16メガ
-----------------	---	----------------

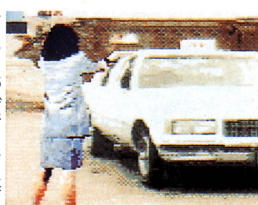
スーパー

ファミコンでもファミ通版『リーサル』が遊べるの!?

キミはファミ通版『リーサルエンフォーサーズ』というメガ-CDのゲームを知っているか? 撮り込み画像のゲーム、『リーサルエンフォーサーズ』の悪者の代わりにファミ通の編集者たちを撮り込んで作られた幻のゲームだ。昨年、そのゲームを本誌で限定10名にプレゼントをしたところ応募が2500通以上もあり、今回、調子に乗ってスーパーファミコン版も作ってしま

ったってわけ。編集者の衣装、登場するステージなどもメガ-CD版とは変えて作られている。しかし、編集者たちのユニークでヘンなところはそのままだけね。

■コナミの砂井さんも悪者を倒す役で出演する。



★このキツネの耳も、もちろん貸衣装なのだ。貸衣装は全衣装合わせて15万円以上かかった。



★8ミリビデオで編集者を撮影し、ゲームのなかに撮り込む。



★ローリング内沢がホームレスに変装中。でも、なんかビエロみたいだね。

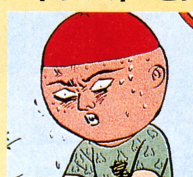
ジャジャ



★こんなにたくさんいると、どれから撃てばいいのか迷っちゃう。

トレーニング用モードもパワーアップ

イラストを撮り込んでみよう



変身!!

★吉田戦車の描いたキャラクターをゲームのなかに撮り込んでみると、こんな感じに変身しちゃうのだ。

この『リーサルエンフォーサーズ』には、初心者が操作に慣れるためにプレーするトレーニング用モードが用意されている。メガ-CDのファミ通版『リーサル』では、ここに3人の編集者を撮り込んでいた。しかし、スーパーファミコン版では、ファミ通で連載中のマンガ家が描いたユニークな3人のキャラクターを撮り込んでみたぞ。

ファミ通版

『リーサル』の仲間たちの言葉

国領雄二郎



★ウッドランドの迷彩服にM-1カービンの国領雄二郎。しかし弾はライフル銃のもののような気がする……。

野田稔



★メガ-CD版では坊さんだったし、今回は牧師になったし……。さて、つぎは何になるのかなあ。

渡辺美紀



★メガ-CD版の顔がふたつあるパンダの衣装とは、もうおさらば!! しかも今回はカラーでアップ。ウヒ。

浜村通信



★えっ? この衣装? もちろんドラキュラ伯爵だよ。ドラキュラじゃなくて、『土左衛門』に見えるって? う、うるせえな(怒り)。

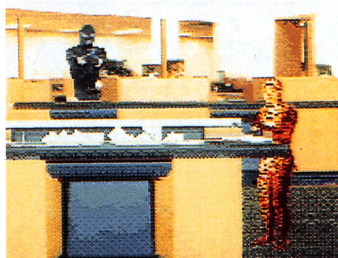
ジョルジョ中治



★我が祖国メキシコで流行の兆しを見ている雪駄がポイントっしょ、アディオス、アミーゴ。グラツチエ。



8人の編集者たちが 全5ステージで こんなことをしているよ



■堺K太の着ぐるみってちょっと怖い。

STAGE 2

悪役の牧師で登場しているのが野田稔だ。毒が入ったフラスコを武器にプレイヤーに殴りかかってくるぞ。甘い顔と牧師のスタイル、悪者には見えないので、騙されるプレイヤーも多いはず。油断がならないキャラクターだ。



■ダウンタウンを舞台にがんばれば、野田稔。

STAGE 4

ステージ4の舞台は港。魔女に扮した渡辺美紀はと、国領雄二郎が悪役で出演している。国領は遠目なので剃り忘れた不精髭もよくわからない。渡辺美紀は、悪者とは思えないほど、にこやかな笑顔で攻撃してくるので、逆にちょっと怖い。でも、なんか憎めないのよね。



■メガCDでは、首に顔があるヘンなバンダの着ぐるみを着て不機嫌だった渡辺美紀。今回の衣装は大満足(?)



堺K太

ローリング内沢

チャイルド秋恵

■チャイルド秋恵に衣装を任せしめたためにこんな衣装になってしまったよー(怒りと悲しみ)

■世界一アップリケがよく似合うホームレス。全世界アップリケ大会'94の優勝者。撃ちまわってね。

■今回はキツネに挑戦しました。でも、最近、この歳でこんなことしていいのかな? と、ふと考えるの。

プレイヤーが銀行強盗などの悪者たちを撃ち倒していく『リーサル』。今回、このゲームに出演した編集者は8人。そのなかには悪役のものいけば市民役で出演しているものもあるぞ。撮影当日には、衣



■今回はボスで出演の浜村通信。



■ホームレスの内沢が出現したぞ!!



チューさんがいっぱい!!

装の着かたがわからない人がいたり、イメージした衣装どおりでない不満を漏らす者が続出。まーどーせ、何着たって、ねえ、と思うのだから本人たちは気になるらしい。こんな苦労(?)もあったのだ。

STAGE 3

このステージの舞台は飛行場。ここでは、飛行場のあちこちをローリング内沢やチャイルド秋恵が市民役となって悪者たちとともに歩き回っている。けっこう邪魔な存在かも……。また、ステージの最後には浜村通信が、拳銃を持ってプレイヤーを待ち構えているぞ。



逃げろ!!

■飛行機のなかなど、いろんなところを走り回る、邪魔で危ないキツネを演じているチャイルド秋恵だ。

STAGE 5

ジョルジョ中治ファンには、このステージがオススメ。残念ながらアップではないが、ふたり、また多いときには4人同時にジョルジョ中治が登場するから、もうビックリ。たくさんのジョルジョ中治に会えるってわけなのだ。

祝プレゼントのお知らせ

さて、今回も、ここで紹介したスーパーファミコンのファミ通版『リーサルエンフォーサーズ』を読者のかたにプレゼント。下の吹きだしで堺K太が出題しているクイズに答え、180ページのあて先のファミ通『リーサル』係に応募してね。そのとき、このページについている応募券を貼るのを忘れずに。締切は2月21日の消印まで有効。クイズに当たった人のなかから抽選で10名の人に、このゲームをプレゼントしちゃうよ。当選者の発表は発送を持って代えさせていただきます。注)ハガキの応募のみ。封書で送られてきたものは無効とします。

オレが着ているのは何という動物の着ぐるみでしょう?

*雑誌公正競争規約の定めにより、この懸賞の当選者はこの号の他の懸賞には入選できない場合があります。



開発状況

ゲームはほぼ100パーセント完成しています。現在、パッケージの制作に取り掛かっています。コナミ 砂井

THE BLUE CRYSTAL ROD



ドルアーガっていうのは、発音すると何か気持ちいいと思わなかね。この"ドル"っていう部分の巻き舌っぽいところの直後に、"アー"と間のびした発音で油断させておいて"ガ!"と唐突なフィナーレが訪れる。まさに芸術的発音といえよう。あと、個人的には"カタパルト"とか、"ジーン・ハックマン"なんていうのも気持ちいいと思うんだがな。

SF
スーパーファミコン

アドベンチャー

バックアップ
カートリッジ

ナムコ 3月25日発売 9800円

16メガ

シリーズ最新作にして最終作はアドベンチャーゲームだ!!

『ドルアーガの塔』、『イスターの復活』、『カイの冒険』と続いたナムコの名作シリーズがついに完結!! ファイナルは何と意表を突くアドベンチャーゲームなのだ。とはいっても、過去3作の世界観はしっかりと受け継がれているからファンは安心せよ。ゲームの冒頭

には過去3作のダイジェストとストーリーの説明があるから、前作を知らない人も十分楽しめるようになっているぞ。内容としては、ロッドを取り戻したギルが天上界を目指して旅をするというもの。最終作にふさわしい、壮大な冒険がくり広げられるのだ。



■今回の旅の目的は前作で取り戻したロッドを天上界へと無事に返すことなのだ。



■モンスターへの対処のしかたひとつで、起こるイベントが変わってくるのだ。

ドルアーガの壮大な世界



1984 『ドルアーガの塔』



1986 『イスターの復活』



1988 『カイの冒険』

オープニングのデモシーンでは、過去3作の懐かしい場面が紹介され、雰囲気盛り上げてくれるぞ。'84年にアーケード用として発表された『ドルアーガの塔』、同じくアーケード用として発表された'86年の『イスターの復活』、そして'88年のファミコン用ソフト『カイの冒険』までがキミの眼前にフラッシュバック!! 一瞬のデモとはいえ、ファンは感涙にむせぶことうけあい。

ストーリー

川のほとりにあるバビリムは、幸せに満ちた美しい町。天上界では神々の王たるアヌ神が平和を導く力を持つブルークリスタルロッドとともに地上を見守っていた。ところが隣国スーマルの侵略にバビリムの平和は崩壊してしまう。狙いは天上に輝くロッド。皇帝バララントは天まで届く塔の建設を始める。アヌ神は稲妻によりその塔を破壊するが、塔がロッドの光をさ

ぎっていた隙に封印されていた悪魔ドルアーガが復活してしまった。ドルアーガはロッドを奪い、崩れた塔を魔力で完成させ、その最上階にロッドを安置する。バビリムの王子ギルガメスと、バビリムの守り神イスターに仕える少女カイは数々の苦難の末、ドルアーガを倒し、ロッドを取り戻す。塔の入り口から姿を現すふたり。しかしロッドを天に返すまでふたりの旅は続く……。



いったいいくつの物語があるのか？ 魅力いっぱいマルチシナリオ

ジャンルが変わったとはいえ、あの名作シリーズの完結編がただの一本道なアドベンチャーゲームで終わるわけがない。『ブルークリスタルロッド』のエンディングは驚くなれど48通り。やりこたえ十分のマルチシナリオなのだ。シナリオの分岐点は、たとえば「どちらの方向へ進みますか？」といった単純なものから、登場するサブキャラクターとの会話のしかたでその後のシナリオが変化する、

といった微妙なものまでさまざま。また、主人公ギルのパラメーターの状態によって行けたり行けなかったりする場所もあって、プレイヤーが意識しないうちにシナリオが分岐している場合もあるから、つぎに何が起きるか分からないというスリルに満ちているのだ。行き先が同じでも待っている人は別人だったり、同じ人でもまったくちがう人格だったり……。何度でも遊べるつくりになっているのだ。



■不気味に口を開き、ギルを待ち受けるふたつの門。どちらの門をくぐるかはキミしだいで、その瞬間からシナリオは分岐していくのだ。やるからにはすべての門をくぐり、48のエンディングを見るべし。長い旅になりそうだ。



■バビラムの町の南、橋のたもとから見た町の風景。今回の旅はこのバビラムを中心に展開するぞ。どこへ向かう？



■男に話しかけると、いきなり「ドルアーガ」シリーズに関するクイズを出題。全問正解するとギルの能力がアップしたぞ!!

■モンスターに遭遇!! ここでもギルの能力によって、撃退できたり逃げ切れなかったりと結果がわかるのだ。



■ひょんなことから競技会で戦うことになったギル。思いつき打ち込むか、確実に打ち込むか。ここでも選択肢が……。



たとえば同じ洞窟のなかにもちがう人が!!



■たとえばこの洞窟。それまでのギルの行動などによって、なかにいるキャラクターが下のようになってしまうのだ。



■あるときは、なかにいたのは夢魔サキュバス。挑発的な態度で話しかけてくる。



■またあるときは、同じ洞窟に嵐の神ラマンが。当然違うイベントが発生する。

ギルの能力によってシナリオも変わってくるぞ

上で触れたように、ギルの状態によって行ける場所が制限されてくることもある。このゲームでは、どうしても行きたい場所があるときのためにギルのパラメーターを変化させる場所が用意されているのだ。ゲーム中に登場する、いくつかの部屋を持つ岩穴がそれ。それぞれの部屋は「体力の間」などと名付けられていて、そこへ入る者の能力の一部を高めてくれるのだ。



■経験を積んだギルは、力を得ることができた。



■また、ギルは経験によって特殊な能力を手に入れることができるのだ。

迷っても安心 親切機能も ついてるぞ

マルチシナリオのゲームは、自由度が高い反面プレイヤーが混乱してしまうこともしばしば。とくにゲームに慣れないうちはたいへん。このゲームではそういった混乱を避けるためにいろんな工夫が凝らしてあるぞ。たとえばバビラムの町にいる導師テラジ。彼はいわば初心者のためのアドバイザーで、尋ねれば基本の操作法などをわかりやすく指導してくれるのだ。



■彼が導師テラジ。初心者の強い味方なのだ。



■混乱を避けるために役立つのが、この世界地図。×印が現在位置を表している。

何が起こるかわからない!! なんとマルチです

ひとつひとつのシナリオには、さまざまなイベントがいっぱいだ。目的地にやっとのことでたどり着いてみると、門が閉ざされていてなかに入れなかったり、どう歩いても同じ場所に帰ってきてしまう迷いの森が抜けられなかったりと、苦勞もつきない。しかし、新しい仲間がでたり、秘密の入りを発見したりしたときのうれしさは格別。伝説の馬車を捜したり、予

言者のことばに耳を傾けたり……。つぎつぎと起こるイベントが、どんどんキミを『ドルアーガ』の世界に引き込んでいくことだろう。

また、ドルアーガやアヌ神といったシリーズの歴代キャラクターが、どのシナリオでも重要な役割を果たしているのもファンにはうれしいところ。懐かしい音楽がほんの少しだけ流れる、といったコロコロ演出なんかもあるぞ。



■『ドルアーガ』シリーズといえど、やっぱりカギ、という人もいるかもしれないね。ジャンルは変わっても世界観は同じ。

イベントにつぐイベント



■がーん!! せっかくなので、中に入れないなんて。



■ギルの前に立ちまはさるクナタだが……。



■につぎドルアーガ、のはずなのだが……。



■悪魔アンシャーが、ふたりに襲いかかる!!



■と思つたら、町の物知りいさんが知っていた。



■何とか彼らを倒すと、仲間になつてくれたのだ。



■何とこのシナリオでは、友好的ギルを助ける。



■しかし、一瞬速くカイがロッドを投げた。

シリーズファンなら涙もの!! 懐かしいキャラクターずら〜り



■すべての災いの発端となった悪魔がこのドルアーガだ。



■死の砂漠のどこかにある黄泉の国。ナーガルはそこの神。



■ドルアーガに仕えていた、ずる賢い魔法使いアンシャー。



■平和なバビロムに攻め込んだスーマルの帝王バララント。



■正義と炎を司る神、ガールー。ギルを援助することもしばしば。

大胆にもマルチエンディングの一部を紹介してしまおう



新着 ゲーム 通信

ファイターズ ヒストリー——	173
パチスロ物語 ユニバーサルスペシャル(仮題)——	174
スーパーダブル役満——	174
パチスロアドベンチャー3(仮題)——	174
モンスターワールドVI——	174
ドラゴンボールZ(仮題)——	175
クレヨンしんちゃんへオラのごきげんアスレチック——	175
美少女戦士セーラームーンR——	175
幽☆遊☆白書〜滅び者の逆襲〜	175

NEW SOFT



©LIGHT & SHADOWS, INC. SUSUMU MATSUSHITA

SF

スーパーファミコン

ファイターズ ヒストリー

データイースト 5月発売予定 価格未定

アクション

カートリッジ

20メガ

続編がネオジオで発売されることも決定したアーケードの人気格闘ゲーム、『ファイターズ ヒストリー』。ついにスーパーファミコン版への移植が決定したぞ!!

このゲームでは、各キャラクターの操作は、+ボタンと6つのボタンで行なう。6つのボタンの役割も、キックとパンチが弱、中、強の強さに振り分けられているという、格闘アクションゲームではもうおなじみのもの。誰でも楽しめるようになっているのだ。

もちろん、このゲームの独自のシステムもあるぞ。それは、各キャラがそれぞれ“弱点”を持っていることだ。各キャラとも、弱点を集中的に攻められるとその部分が点減、さらに攻撃を受けると服などが破れて、気絶してしまい、大ダメージを受けてしまう。このシステムを採用することで、一発逆転を狙うなどの緊張感のある戦いが楽しめるというワケだ。

アーケード版のファンだった人はもちろん、格闘アクションゲームファンなら要チェックだぞ。



★フェイリン(中国出身)の白鶴双飛拳がきまった。美しい彼女は蠶螂拳の使い手なのだ。



★もうひとりの隠れキャラはなんとカルフだ!! うーん、こうなったらチェルノブにも出演してもらおうかあるまい。

**勝ちたいなら
弱点を狙え!!**



★マーストリウスはプロレスが世界一の格闘技であることを証明するために戦い続ける。



★ジャンプ力を駆使したムエタイ流の蹴り、“ティークウコン”が炸裂!!

◆隠れキャラのひとり、クラウン。しかし、まだボスがいるらしいのだ。

**真の格闘家たちが
世界中から集結!!**



★ある者は名誉のために、またある者は破格のファイトマネーのために戦う。たとえば、そこに死が待っていようとも……。



★各キャラ頭、胸、腕、脚のいずれかの部分に弱点を持っている。左のミゾグチの弱点は頭、右のジャンの弱点は脚だ。

SF

スーパーファミコン

パチスロ物語

ユニバーサルスペシャル(仮題)

ケイエスエス 6月発売予定 価格未定

テーブルゲーム

バックアップカートリッジ

容量未定

実在するマシンが実名で登場するパチスロゲーム。ボーナス確率などのデータも本物そのまま、まるで実際にプレーしているかのような感覚で遊べるぞ。また、自分の成績データをグラフと数字で表示してくれるので、自分の打ちかたを研究することもできるのだ。

大手パチスロメーカー 全面協力! 実名だ!!

ORIENTAL 2 がならんでいます。

◆パチスロメーカーのユニバーサルグループのマシンが全部で9種類登場。

◆オリジナルマシンのひとつ、ロイヤルタイムだ。

◆オリジナルの台も7種類登場する。全部で16種類!!

©KSS ©UNIVERSAL SALES CO. LTD. ※画面は開発中のものです。

SF

スーパーファミコン

スーパーダブル役満

バップ 4月上旬発売予定 9000円(予価)

テーブルゲーム

カートリッジ

8メガ

ゲームボーイで根強い人気を持つ、『ダブル役満』シリーズの最新作がスーパーファミコンで登場するぞ。明るい演出と軽快なテンポ、個性的なキャラクターといったシリーズのウリはもちろん健在。イカサマなしの本格麻雀を、カラー画面で思う存分楽しむべし。

15人の強者たちがキミを待ち受ける

◆長く楽しむためにも画面は見やすいほうがイイ。その点、このゲームはかなりグッドですよね。

◆面子は15人用意されている。この娘はアメリカ人のマリン。

◆ほとんどリーチをかけずに待つという、小町姫。こわいぞ。

但し相手は役満で上がったも、こちらがダブル役満、トリブル役満を上がれば逆転可能。

©1994 Vap INC. ※画面は開発中のものです。

FC

ファミコン

パチスロードベンチャー3

コナツジャパン 5月中旬発売予定 価格未定

テーブルゲーム

カートリッジ

2メガ

おちゃめなキャラクターが満載の、一風変わったパチスロゲームの登場だ。主人公は悪質なパチスロ店に挑戦するために生み出された最新のパチスロボット、その名もビタオシー7!! コミカルなストーリーと、8機種の本格的なパチスロ台が楽しめちゃうのだ。

悪質パチスロ店を壊滅するのだっ!!

PLAYING MEGALS

◆物語の序章、こんなコマercialがテレビで流れたことから話は始まった。

戦え、ビタオシー7!!

◆4本の塔(パチスロの店)を順番にクリアしていきば……。

◆ファミコンでも、ここまでリアルな台が楽しめるとは。こりゃ捨てたもんじゃないね。

©1994 COCONUTS JAPAN ※画面は開発中のものです。

MD

メガドライブ

モンスターワールドIV

セガ 4月1日発売予定 8800円

アクションRPG

バックアップカートリッジ

16メガ

人気アクションRPGの第4弾。今回は、『ペペログウ』というオプションキャラが登場、いろんなトラップのクリアを手伝ってくれ

るのだ。ゲームの目的は、ワレラ星人の野望を打ち砕くこと。6つのダンジョンを制覇して、モンスターワールドを平和に導け!!

◆基本の攻撃は剣だ。大きな盾で防御もしちゃうぞ。

◆ダンジョンのなかには、凶悪な怪物がウロウロ。

かわいいに剣士が大冒険っ!

©1994 SEGA ORIGINAL GAME ©1989 WESTONE ※画面は開発中のものです。



天使の詩^{うた} ～白き翼の祈り～

なんでい。最近の若いもんは、愛だの恋だのベラベラとしやべりまくりやがって。ナニい？ チューしてだあ？ オレの若いころは、もっと蔭に隠れてこそこそとだなあ……。とお嘆きの貴兄。このゲームで、も少し素直になりましょ。

SF スーパーファミコン	RPG 日本テレネット 発売日未定 価格未定	バックアップ カートリッジ 12メガ
-----------------	---------------------------	--------------------------

あれも愛これも愛それも愛さつと愛

恋愛をテーマにしたシナリオが思春期の少年少女に大人気のRPGシリーズ『天使の詩』。その最新作がPCエンジンからスーパーファミコンに舞台を移して登場するぞ。

ストーリーは登場人物どうしの恋愛を中心に展開する。これまでの勧善懲悪的なストーリーのRPGとはひと味違うのだ。また、主人公は決してスーパーヒーローではなく、ふつうの人間と同じように恋に悩み、傷つく。さらに、敵であるはずのモンスターに対する愛も必要とされるのだ。このゲームで、キミも恋愛上手になれる!?



● 陰影がさらに美しくなっているのだ。

● 色づかいもぐっと落ち着いて大人の雰囲気。

STORY

ここは片田舎の街、ファーレル。剣匠、マクロード・ラウアーの息子、レイアードは自然を愛する心優しい少年でした。ある日、レイアードは川辺で歌声を耳にします。それは森の動物たちをも呼び寄せてしまうほど美しいもの。レイアードが声に惹かれるように進むと、そこにいたのは旅芸人の歌姫、クラーナ。レイアードは彼女をひと目見て心惹かれてしまいました。クラーナは、旅芸人の一座と諸国を転々としながらも、自らを捨てた両親を捜しているのだと彼に話し、そしてふたりはいつしかお互いに心惹か

かつて悪しき心を持ったサタンが起こした戦争は、ある勇敢な男によって封じられました。サタンは地底に封じられ、男は神となって、天上界に登っていったといひます……。



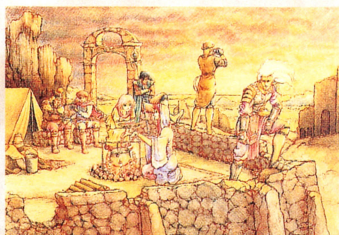
れあっていくのです。しかし、旅芸人の一座はもうファーレルの街を離れなければなりません。ふたりは別れの言葉を交すこともなく離れな

れになってしまいます。数日後、レイアードは、ベアド領主の息子が芸人一座を人質にしてクラーナに求婚しているという噂を聞きます。いても立ってもいられず、レイアードはベルンに旅立つことを決意するのです。



ラブラブハッピーなゲーム内容だぜ

このゲームのテーマは、愛。^{あい}登場人物^{じようじんぶつ}どうしの恋愛^{れんあい}もあるけど、それだけじゃない。戦い^{たたか}のなかでも敵^{てき}に対する愛^{あい}を忘れちゃいけないぞ。また、愛^{あい}にあふれたALASという新システム^{しんシステム}も要チェックだ。



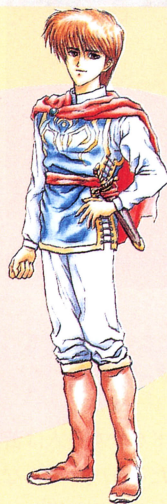
登場人物のひとりひとりが人間くさい感情を抱いているから、感情移入できるのだ。

Characters



クララ・レイテイス

■両親を捜す旅を続ける、旅芸人一座の歌姫。本人は記憶していないが、彼女は天上界からつかわされた聖天使なのだ。



レイアード・ラウアー

■このゲームの主人公。家業である鍛冶屋を投げ捨て、クララの両親捜しに同行する、純粋無垢な18歳だ。

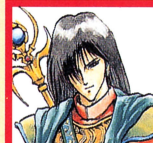
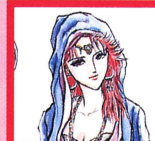


レオン・フェルエス

■剣！本で諸国を放浪する剣士。クララ、レイアードとともに旅することになる。

ソフィア・メムル

■レオンの幼馴染み。治療の呪文が得意。レオンに心を寄せ、ともに戦いの旅を続ける。

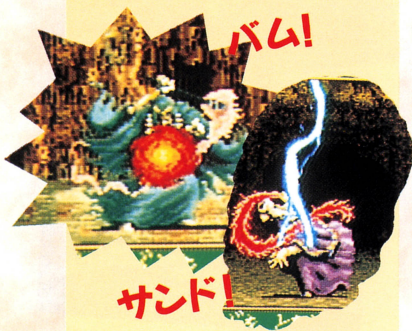


レヴィ・ルーン

■レオンの旧友でもある魔法使い。自分より強いものしか認めない、自尊心の強い男だ。

Battle

フロントビューの戦闘シーンは、グラフィックがさらにハデになった。また、シリーズ初の召喚魔法も登場。友好的な魔物が助けに来てくれるのだ。



Friends

魔物と遭遇しても、戦って殺戮を続けるだけじゃダメ。何種類かある魔物たちの言語を覚えて会話をすれば、金品や情報でえ得られたり、パーティーの増援部隊になってくれたりするぞ。敵にも愛をもって接するべし。

あんなモンスターや

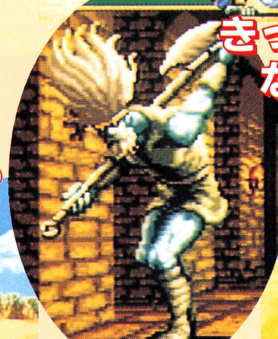


そんなモンスターも

こんなモンスターや



きっと仲間になるのだ!

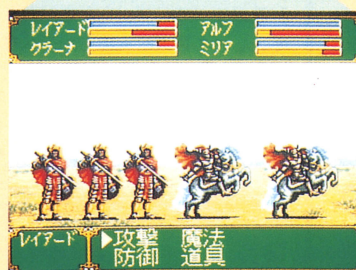


ALAS

ALASとは、「オートレベルアジャストメントシステム(自動レベル調節システム)」の略。これは主人公のレベルに合わせてボスの強さを調節するという、愛にあふれた親切システムなのだ。たとえば、主人公がムダな戦闘をほとんどせずに、低いレベ

ルでボスと戦う場合。ふつうなら一撃で全滅ってところだけど、ALASは主人公のレベルに合わせてボスのパラメーターを下げる。つまり、弱くするわけだ。逆に、高いレベルでボスに臨むと、ボスは強くなっている。つまりALASのおかげで、プレイヤーがどんなプレーをしていても、ボス戦では手に汗握るような戦闘を楽しめるってわけだ。

愛があれば力の差など



■ザコを倒してレベルを稼ぎまくっても、ボスはそれなりに強くなってしまおうというわけだ。



天使の祈りは届くのか?

開発状況

現在、イベント作成作業が急ピッチで進行中。新たな感動を味わってください。日本テレネット 鈴木 隆

緊急速報3

スーパービリヤード ～チャンピオンシッププール～ 仮題

なぜビリヤードをやる人はハスラーっていうんでしょ。
ハッスルするからでしょうか？ それともビリヤーダー
ではカッコ悪いからでしょうか？ うーん、謎。

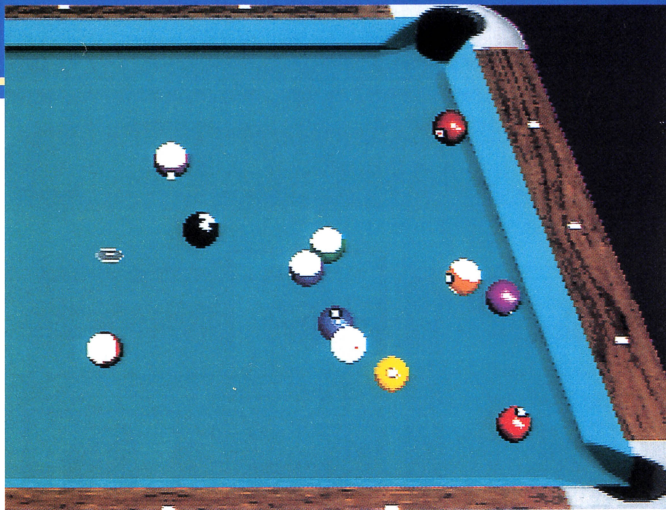
SF
スーパーファミコン

テーブルゲーム

カートリッジ

イマジニア 発売日未定 価格未定

8メガ



世界一のハスラーになれ!!

ローテーション、ストレートプール、ナインボール。これらがいったい何を知っている人はいるかな？ なんと答えは全部、ビリヤードのゲームの名前なのだ。ナインボールでピンときた人は多いんじゃない？ 数年前に大ブームで、あちこちにプールバー（ビリヤード場ね）ができたもんね。でも、いまじゃブームは下火どころか完全に沈火状態。ビリ

ヤードを愛する人は苦悩の日々を送っていることだろう……そんなあなたに朗報!! 上であげたゲームのほかに、全部で11種類のゲームが楽しめるビリヤードゲームがスーパーファミコンで登場だ。その名も『スーパービリヤード』。押し玉やマッセなどのテクニックも使える本格派だぞ。こりゃあ、ビリヤード復活の日も近いかな!? 詳細は以下。



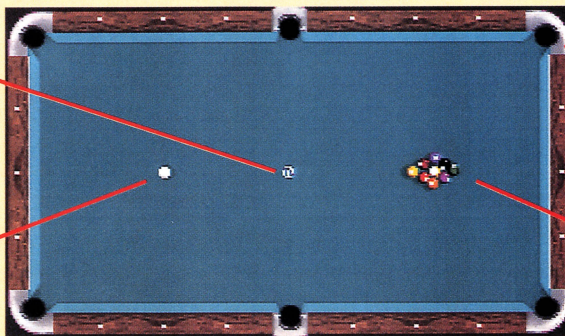
ビリヤードの基礎知識

キューボールの標的

ここに向かってボールは転がっていく。+ボタンで上下左右に動かせるぞ。さらにBボタンを押しながらだと超細かい微調整ができるのだ。

キューボール

プレイヤーが唯一打てるボール。このボールがポケットに落ちたり、テーブル上から落ちたりするとファールになる。全ゲーム共通のルールだ。



ポケット

この穴にキューボール以外のボールを落としていくことがビリヤードの基本ルール。見てのとおりテーブル上に6つある。10ほどあれば楽なのに。

目的ボール

色わけされていて、数字が書かれているボール。キューで直接打つことはできない。少ないときは3個、多いときは15個も使用するのだ。

4つのモードでコキゲン

フリースタイル

8種類のゲームが選択できる。しかし、ルールは無視して遊べるので練習にはもってこいのモードだ。おひとりのときにどうぞ。



★フリースタイルだけあってほんとに自由。

パーティー

11種類すべてのゲームが選択できて、しかも最大8人までが遊べちゃうのだ。パーティーの名にふさわしいモードですね。



★ほとんどのゲームが8人まで参加できる。

トーナメント

エイトボール、またはナインボールの世界チャンピオンをめざしトーナメント戦を勝ち抜いていくモード。こいつは熱いぜ!!



★得意のゲームを選択せよ。どっちにする？

チャレンジ

6種類のゲームの練習ができるモード。フリースタイルとは違い、ちゃんとルールに沿ってゲームを進める。やっぱルールでしょ。



★レッツチャレンジ!! 男だったら挑戦しろ!!

では各ゲームのルールなんかをティーチユー

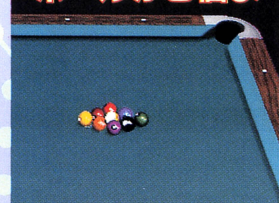
ひとと言でビリヤードといっても、ゲームの種類はたくさんある。ま、ナインボールはいままでのビリヤードゲームでもプレーできたから、ほとんどの人が知っているでしょう。しかし、スピードプールやエイトボールのルールを知ってる？ビリヤードはナインボールだけじ

やない!! もーどれもこれもナインボールに勝るとも劣らない楽しさなのだ。では、すべてのゲームを紹介!! っつのは誌面の都合で無理なので、5つをピックアップして紹介しよう。ちょっと変わったルールのゲームもあるけど、覚えたらスグー熟中しちゃうぞ!!

ナインボール

ビリヤードっていうと、日本ではこのゲームでしょ。9個あるボールのうち、9番のボールをポケットすれば勝ちなのだ。でも、小さい数字のボールから狙っていかなくてはならないので、そんなに単純ではないぞ。

ボールが9個よ



斜めからの視点もあり。9個ボールがあるでしょ。

スリーボール

目的ボールは全部でなんと3個。さらに点数が少ないほうが勝ちというヘンなゲームだ。ボールを連続でポケットしていけばいいのだが、ファウルをすると点数が上がってしまうぞ。単純だけど真の実力が必要だ。

えっ、3つなの!?



目的ボールは全部でなんと3個。さらに点数が少ないほうが勝ちというヘンなゲームだ。ボールを連続でポケットしていけばいいのだが、ファウルをすると点数が上がってしまうぞ。単純だけど真の実力が必要だ。

スピードプール

とにかくスピードが勝負なのがこのゲームだ。15個のボールを1分1秒0.01秒でも速く、すべてポケットすれば勝ちなのだ。簡単にポケットできるボールを優先的にポケットしていこう。時代はスピードだぜ。

スピード命!!



おら!! マッハ3くらいで落とすくれ!!

エイトボール

名前がエイトでもボールは15個。間違えないで!

8番を落とせ!!



8番のボールをポケットすれば勝ち。しかしそこまでが大変。15個のボールうち、自分で選択した1~7番、または9~15番までのボールをすべてポケットした後でないと8番のボールを落としてはいけないのだ。

ローテーション

目的ボールは全部で15個。小さい数字のボールからポケットしていく。ポケットするとそのボールに書かれている数字が点数になるぞ。同時に複数のボールをポケットしてもいいので、それが高得点のポイントだ。



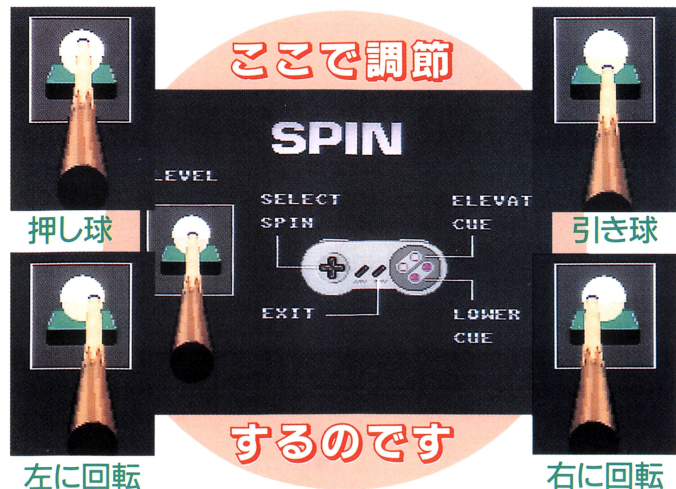
ボールに番号が書いてあります。順番に落とせ!!

順番順番

技を使えばキミも技師

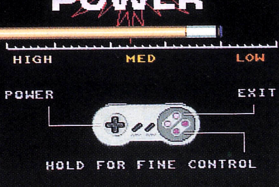
押し球や引き球などのテクニックを身につければ、勝負は有利になるぞ。このゲームではキューの位置をちょいちょいと替えるだけで、

これらのショットが打てちゃうのだ。でも、やっぱり基本はまっすぐのボール。技巧に走りすぎではイカンと思うぞ。うむ。



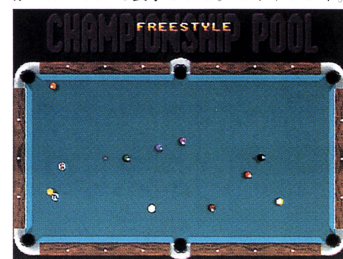
パワーで勝負!!

POWER

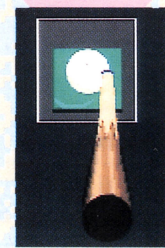


ショットパワーは自由に調整できる。力まかせて勝つことはできないぞ。

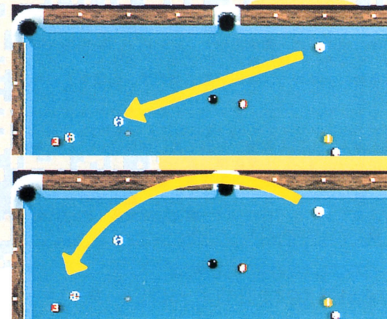
キューボールを当てたボールの球筋は、赤いカーソルで表示される。こりゃいいや。



マッセもありまっせ



キューをほぼ垂直に立ててボールを打ち、急回転させカーブをかけるショットをマッセという。下の2枚の写真を見よ。上はストレート、下はマッセの場合のボールと各カーソルの位置関係だ。わかる?



くまなくまっせ

開発状況

メッセージを日本語に訳せば、ほぼ完成です。ビリヤードは楽しいゲームですよ。イメージア 桜井



次号特集は いただきストリート2を大特集

新システム満載の『いたスト2』
を徹底紹介。これ1冊でキミも
『いたスト2』マスターなのだ!!

次号は **2/18** 発売です 定価290円

■発行人：藤井章生 ■編集人：塩崎剛三 ■編集長：浜村弘一 ■副編集長：野田稔 ■デスク：鈴木賢一、渡辺江里、中治和哉、山本伊知郎、松本元 ■編集スタッフ：森好正、多田卓司、岸本克樹、柴田英春、川村和弘、永野恵美子、水間勇一、加藤克明、永瀬健太郎、酒井慶太、広瀬栄一、内沢裕一、青山良、羽田隆之、野崎平路、国領雄二郎、浦井法厚、大宮雅彰、石井宏之、清水早百合、大庭聖子、泉和子、馬越美保 ■制作スタッフ：山田康幸、鎌田準次、斉藤大助、西山哲也、川端康雄、三尾理華、倉賀野太郎、辻秀和、金子亮、井沢利昭、佐々木幸子 ■フォトグラフ：水科人士、八木澤芳彦、吉田武、木村早知子、宮野知英 ■進行：樹村頼子、東谷保幸、栗原和子、川崎学、樽本義之 ■編集協力：岩沢篤子、関谷窓、坂本達哉、佐々木秋恵、永井丈伸、是枝良昌、中堀優、安藤龍幸、服藤泰如、横尾重樹、荒沢伸二、谷塚真一、海老原玲緒奈、長田英樹、水田泰大、宮井準一郎、吉田孝広、八百木勲、上妻紳一、吉田一彦、増田学、塩田恭子、阿部宏紀、渡部仁、城井大介、二本康夫、斉藤伸、渋谷洋一、梶原智、中里裕司、渡辺麻紀、渡辺浩志、宮岡寛、福田有宵、獣神サンダーライガー、加藤博一、香山リカ、浅草キッド、ターニング・ポイント、レック社、ドリームかんぱに(万打無+原田哲夫) 唐沢佳子、長嶋昌代 ■制作協力：スタジオゲイト、今井デザイン事務所、PAL STUDIO、石川かおる、瀧江由紀子、高野睦子、町山真樹子、橋本康人、山田由香里、矢野朱美、伊藤誠司、川辺真実、安部ひろみ、大村哲哉、STUDIO TOY'S、スリー・エー・コーポレーション、小関敏博、ムーンドックファクトリー、本田里恵、高良真理子、内田利奈、吉田大介、野島弘司、梶浦陽子、斎木健士、山田陽子、高橋聡子、桜田章一、児嶋真希子 ■広告営業：松村道治、小野寺規子、高橋利恵 ■雑誌営業：宮川洋、玉舎直人 ■出版業務：中尾敬子 ■アメリカ駐在：ケイコ・ランドルフ ■イギリス特派員：ディブ・ロバート ■出版局局長：西村弘紀 ■出版局副局長：小島文隆 ■出版営業統轄部長：能勢仁 ■出版統轄部長：別所一

おたより・クイズ・プレゼントのあて先は
〒151-24 東京都渋谷区代々木4-33-10 トーシンビル 株アスキー 週刊ファミコン通信編集部「0000」係

2.11	FRI	週刊ファミコン通信 2月25日号発売 ●ソード・マニアック ●緋王伝〜魔物達との誓い〜 ●トップマネジメントⅡ ●スーパーツガン ハコテン城からの招待状 ●バーチャルウォーズ ●ウインターオリンピック	●バスター・ファイト ●ウインター・オリンピック
12	SAT		
13	SUN		
14	MON		
15	TUE		
16	WED		
17	THU		
18	FRI	週刊ファミコン通信 3月4日号発売 LOGIN 5号発売 ●鉄腕アトム ●タービースタリオンⅡ ●デザートファイター:砂の嵐作戦 ●遊撃羅王 ●戦え原始人3 主役はやっぱりJOE&MAC ●風の伝説 ザナドゥ ●クールスポット ●エア・マネジメント1:航空王をめざせ ●NFLプロフットボール'94	●エターナルチャンピオン ●スーパー桃太郎電鉄Ⅱ ●武田修宏のエースストライカー
19	SAT	月刊ファミコン通信 3月号発売	●セルダの伝説1 ●フリオの森
20	SUN		
21	MON		
22	TUE		
23	WED		
24	THU		
25	FRI	週刊ファミコン通信 3月11日号発売 ●宇宙レースアストロGO!GO! ●ラモス瑠偉のワールドワイドサッカー ●大航海時代Ⅱ ●総合格闘技アウトラバウト2 ●ストバスケットボール ●T2 ザ・アーケードゲーム ●パチスロランド ～ばちばちコインの伝説～ ●すこいへべれけ ●サイボーグ009 ●スーパー本命G1:制覇 ●麻雀レモンエンジェル	●バラディオン ●真・女神転生 ●ワイアラエの奇蹟 ●デビスカップ ●信長の野望・覇王伝 ●T2 ザ・アーケードゲーム ●マイクログロム ●T2 ザ・アーケードゲーム ●スポートクールアドベンチャー ●T2 ザ・アーケードゲーム

●スーパーファミコン
●メガドライブ

●ファミコン
●ゲームボーイ

●PCエンジン
●ゲームギア

本誌の内容についてのご質問は、祝日をのぞく毎週火曜
から木曜の午後2時〜4時のあいだに☎03・5351・8222まで。

どうなっても知らねえゾ

平和なドカボン王国の村々にモンスター軍団、出現。困った王様は、平和を取り戻すため、お城に勇者たちを集めました。

しかし、勇者が4人も集まったから、さあ大変！ 協力してモンスター退治をするはずが、名誉と欲に心を奪われて競い合い。いつの間にやら、勇者たちの賞金稼ぎの場となってしまった。あげくの果てに勇者同士が決闘する始末。さてさて、この冒険の結末やいかに？

CHECK
1

●ルーレット回して勝負開始。



プレイヤー 3	L-3	トール	HP 120/120
HP 60/60			
			
●A 攻撃	18 攻	18	●A 防御
●B ため	17 防	7	●B つづさん
●Y ひっさつ	3 まは	5	●Y カウンター
●X -----	3 魔	5	●X -----

CHECK
2

●モンスターを倒して賞金稼ぎ。

CHECK
3

プレイヤー 4	L-1	プレイヤー 1	L-1
HP 2/20		HP 8/20	
			
●A 攻撃	4 攻	6	●A 防御
●B ため	4 防	5	●B つづさん
●Y ひっさつ	2 まは	2	●Y カウンター
●X ビビタイク	2 魔	2	●X マキカ

●あれ？ 名誉と欲をかけた、勇者の対決！

CHECK
4



●ついに悪魔に魂を売るものまで…！

1人～4人対戦！ 新感覚RPG風ボードゲーム

SUPER
MARIO
CLUB
推奨ソフト



決戦！

ドカボン王国IV

～伝説の勇者たち～

© 1993 ASMIK

スーパーファミコン®は任天堂の商標です。

絶賛発売中

★8M+バッテリーバックアップ
★希望小売価格:8,900円(税別)

SUPER FAMICOM
マルチプレイヤー5 対応

株式会社アスミック ASMIK
〒162 東京都新宿区堀場町1-21
Phone: (03)3235-5992
テレフォンサービス: (03)3235-5902



スーパーファミコン™は任天堂の商標です。

原始時代は大さわぎ!!



難関を突破して奪れた冠を取り戻せ!!

サイトロンレーベルより待望のGAMADELIC初のベストアルバム遂に発売!



DELICIOUS SELECTION
DATA EAST GAMADELIC

新録ファイターズヒストリーメドレーの他データ
ストのベストゲームミュージック全13曲収録。

CD: PCCB-00143 ¥2,500 (税込み)
特典: ゲームデリック特製スーベニアおことばシール

叩いて、食べろ

お助けキャラ登場!!



↑プーピー ↑ブルドン ↑プレキー

超豪華な生活
にチャレンジ
しよう!

ちょっぴり ばんきに なります。	
もっている お金	180
お肉 20	かいく 50
肉 10	おまん 30
ステーキ 30	
EXIT	



キックキックの
町のお店では、
自宅の改築がで
きるぞ! どん
どん改築してリッ
チに暮そう!!

全6エリア、
手強い敵が
目白押し!!

恐竜あいに
大冒険!!



かわいい
彼女に
アタックだ!!



町で売っているブーケを女の子
に贈ろう / 気に入ってもらえると結
婚できるかも...!? ぶられても、あきら
めずに何度もアタックしてみよう!!

JOE&MAC 2人同時プレイで大あはれ!!
おまたせ、シリーズ第3弾!!

戦え原始人3

主役は やっぱり JOE&MAC

TM

たたかえ げんしじん3 しゅやくは やっぱり ジョー アンド マック

'94年2月18日発売 / 希望小売価格8,500円(税別)

24時間
テレホン
サービス

データイーストの最新ソフト情報が聞ける!!

TEL. 03-3398-5317



データイースト株式会社

〒167 東京都杉並区南荻窪4-41-10

ファミコン通信 ファミリー コンピュータ™
FAMICOM FAMILY

Nintendo®

平成6年 2月19日(土)
ファミコンカセットで
同時発売!!

新作ソフト

名作ソフト



乱暴者のワリオから
平和の森を
取りもどそう!!

HVC-UW

メーカー希望小売価格 **4,900** 円(税別)



ディスク版ソフト
「ゼルダの伝説」が
ファミコンカセットで復活!!

HVC-ZL

メーカー希望小売価格 **4,900** 円(税別)

ファミリー コンピュータ・ファミコン は任天堂の商標です。

任天堂テレホンサービス 東京(03)3540-9999 大阪(06)210-9999 京都(075)525-3444 名古屋(052)586-3000 岡山(086)255-2130 札幌(011)612-4144

任天堂株式会社 本社 〒605 京都市東山区福稲上高松町60番地 TEL.(075)541-6113 ©1994 Nintendo
東京支店 TEL.(03)5820-2251 大阪支店 TEL.(06)376-5950 名古屋営業所 TEL.(052)571-2506 岡山営業所 TEL.(086)252-1821 札幌営業所 TEL.(011)621-0513